

FMI-



セブン

F-BASIC
解析マニュアル
フェーズI **基礎編**

中村英都 著

SHUWA
SYSTEM
TRADING
CO.,LTD.

御注意

- (1)本書は著者らが調査した結果を出版したものです。
- (2)本書は内容について万全を期して作製いたしましたが、御不審な点や誤り、記載もれなどお気付きのことがありましたら、出版元まで書面にて御連絡ください。
- (3)本書の内容に関して運用した結果の影響については(2)項にかかわらず責任を負いかねますので御了承ください。
- (4)本書の全部または一部について出版元から文書による許諾を得ずに、いかなる方法においても複写、複製することは禁じられています。

FM-7

F-BASIC

ANALYTICAL MANUAL

SHUWA SYSTEM TRADING CO.,LTD.

まえがき

富士通のパーソナルコンピュータ Fujitsu Micro 7 (FM7) は、以前に発表された FM8 の実績をふまえた上で改良とコストダウンをはかり、12万円台という低価格で発表され、着実に台数を伸ばしています。

この FM7 は、ホビユースを意識したマシンであるにもかかわらず、FM8 からうけついだ大きな可能性を秘めています。FM7 は究極の 8 bit マイクロプロセッサ 68B09 を搭載、しかもクロック周波数 2 MHz の高速動作であること等、数多くの魅力をもったパーソナルコンピュータといえます。

しかし、この魅力も FM7 を単なる BASIC マシンとして使用していたのでは半減してしまいます。そこでマシン語を使用することになるわけですが、特にハードウェアと密接に関わっている部分のプログラミングは繁雑な点が多くなります。幸い、FM7 にはハードウェアとの I/O をつかさどる BIOS が搭載され、その仕様も公開されており、また、BASIC 内部のシステムサブルーチンには有用なものも多く含まれ、これらを利用することにより、プログラミングは容易なものとなります。

本書では、BIOS および Display Sub System の使用法を豊富なサンプルプログラムをつけ加えて説明し、その理解の一助とすると同時に、BASIC 内部の有用なシステムサブルーチンをピックアップして解説しています。このように本書は、FM7 の魅力を十二分に引き出し、その持てる機能を思うままに活用できるようにするため、筆者らが独自に解析した FM7 のファームウェアの内容をまとめ上げたものです。

読者の方々が、本書をマシン語プログラミングの手引書として利用していただければ、本望と思っています。

本書の執筆・出版に当って、多くの方々にお世話になりましたことを、深く感謝いたします。

1983年10月

中村 英都

参考文献

1. 「FM7 ユーザーズマニュアル システム解説」, 富士通
「FM7 ユーザーズマニュアル システム仕様」, 富士通
「FM7 F-BASIC文法書」, 富士通
2. 「マイコンピュータ NO2」, CQ出版社, p 103~115
3. 「FM8 活用研究」, 工学社
「FM7/8 活用研究」, 工学社
4. 「PC8001 マシン語活用ハンドブック 初級編」
「PC8001 マシン語活用ハンドブック 中級編」
「PC8001 SOURCE PROGRAM LISTINGS」
「PC8801 N₈₈BASIC解析マニュアル」

以上 秀和システムトレーディング株式会社

解析に使用したシステム

- FM7本体 MB25010 S/N 682110620
F-BASIC V03.00 '82.09.20
(\$FBA5~\$FBAEに格納)
BIOS V1L1 '82.09.01
(\$F176~\$F17Cに格納)
- MB27607, MB27608 薄型ミニフロッピーディスクユニット
- MB27405 シリアルドットプリンタ
- F-BASIC V3.0 システム・ディスク
'82.10.01 (\$6EA3~\$6EA8に格納)
- 富士通「FM7用アブソリュートアセンブラ」
- 富士通「FM7用デバッガ/逆アセンブラ」

〈本文内の略記法について〉

Aレジスタ, AccA, A	=アキュムレータ A
Bレジスタ, AccB, B	=アキュムレータ B
Dレジスタ, AccD, D	=倍長アキュムレータ D
CCR, CCレジスタ	=コンディションコードレジスタ
DPR, DPレジスタ	=ダイレクトページレジスタ
EA	=実効アドレス
IX, X, Xレジスタ	=インデックスレジスタ X
IY, Y, Yレジスタ	=インデックスレジスタ Y
PC, PCR	=プログラムカウンタ
\$	=16進
S, SP	=ハードウェアスタックポインタ
U, US	=ユーザースタックポインタ
n	=10進数1ケタ
h	=16進数1ケタ
←	=代入
()	=カッコ内の値をアドレスとしたとき, そのアドレスの内容
FAC	=フローティング・アキュムレータ
^A	=コントロール A
reg	=レジスタ

I バイオス解説..... 1

BASIC input output system

1-1	BIOSの概略.....	3
1-2	各リクエスト解説.....	6
	BIOSイニシャライズ	
	BIOSイニシャライズ.....	8
	アナログポート	
	アナログポート入力.....	8
	オーディオカセット	
	カセットモーターコントロール.....	11
	カセットテープ 1バイトライト.....	13
	カセットテープ 1バイトリード.....	14
	ビープ音	
	ビープ音発生・ストップ.....	16
	漢字ROM	
	漢字ROMデータリード.....	18
	プリンタ	
	プリンタ・レディチェック.....	21
	プリンタ出力.....	21
	CRTスクリーンイメージコピー(1).....	24
	CRTスクリーンイメージコピー(2).....	24
	ディスク	
	シーク・トラック0.....	27
	ディスク・1セクタリード・ライト.....	28
	サブシステム	
	サブシステム・アウトプット.....	32
	サブシステム・インプット.....	33
	サブシステム・1行入力.....	34
	サブシステム・キャラクタデータ出力.....	37
	キーボード1文字入力.....	38

II ディスプレイサブシステム.....41

Display Sub System

2-1 Display Sub System の概略..... 43

2-2 各コマンド解説..... 53

コンソール

コンソール初期化..... 54

画面クリア..... 57

文字列出力..... 60

文字列入力..... 62

文字列継続入力..... 63

枠内文字コード読み取り..... 64

枠内文字コード表示..... 65

枠内文字コード及び属性読み取り..... 66

枠内文字コード及び属性表示..... 67

バッファアドレス読み取り..... 71

T A B 位置設定..... 74

コンソール機能設定..... 77

グラフィック

直線又は四角の表示..... 80

連続直線表示..... 81

点表示..... 82

ペイント..... 83

文字列表示..... 84

枠内色変換..... 85

枠内ドット読み取り..... 86

枠内ドット表示..... 87

枠内ドット読み取り (色付き)..... 88

枠内ドット表示 (色付き)..... 89

座標読み取り..... 90

文字による直線又は四角の表示..... 91

キーボード・タイマ

キー入力..... 94

PFキー定義	95
PFキー文字列読み取り	96
PFキー割り込み定義	99
タイマ設定	102
タイマ読み取り	105
その他	
継続データ入出力	108
メンテナンス・コマンド	110

III システム・サブルーチン 1 115

System Subroutines 1

3-1 System関係	117
システム・リセット	117
BASICコールド・スタート	117
BASICホット・スタート	119
ABROTテスト	121
BREAKエントリ	123
エラー処理	125
プログラム・クリア	127
行サーチ	129
リンク・ポインタ設定	132
BASICプログラム実行	134
BASIC用ポインタ設定	134
モニタ・エントリ	136
BASICプログラム・セーブ	138
マシン語プログラム・セーブ	139
プログラム・ロード	140
3-2 ファイル入出力	141
ファイルオープン	141
ファイルクローズ	141
1文字入力	142
1文字出力	143

	1行入力(1).....	143
	1行入力(2).....	144
	1行出力(1).....	144
	1行出力(2).....	145
	復改(1).....	145
	復改(2).....	146
	Dレジスタ16進出力.....	152
	Aレジスタ16進出力.....	152
3—3	画面・キーボード	156
	画面表示関係初期化.....	156
	画面表示設定.....	156
	画面機能設定.....	157
	カーソル表示.....	157
	カーソル消去.....	158
	T A Bセット.....	159
	P Fキー設定.....	161
	画面1文字出力.....	162
	キーボード1文字入力(1).....	162
	キーボード1文字入力(2).....	162
	カーソル位置設定.....	163
	画面消去.....	163
3—4	プリンタ関係	167
	プリンタ・オープン.....	167
	プリンタ・1文字出力.....	167
	プリンタ改行.....	168
3—5	タイマ・P S G関係	170
	24時間計セット.....	170
	24時間計読み出し.....	170
	P S Gイニシャライズ.....	173
	P S Gレジスタ・セット.....	173

3—6	その他	176
	BEEP ON	176
	BEEP OFF	176
	BEEP	176
	MOTOR ON	176
	MOTOR OFF	176
	マルチページ機能設定	177
	パレットレジスタ機能	179
	大文字変換	181
	文字チェック	181
IV	システム・サブルーチン 2	183
	System Subroutines 2	
4—1	FACの構造	185
4—2	FACと文字列との間の変換	189
4—3	FACとメモリ間の数値の移動	194
4—4	整数をFACに格納他	196
4—5	FACとスタック間での数値の移動	197
4—6	FAC同志での数値の移動	198
4—7	FACの数値の判別	200
4—8	FACの型を変換	202
4—9	2項演算	205
4—10	単項演算	216
4—11	数値関数	218
V	I/O アドレスマップ	221
	I/O Address Mapping	
VI	システム・ワーキングエリア	239
	System Working Area	

VII 回路図.....257

Circuit Diagram

VIII 付録.....289

Appendix

A.	B I O S 処理アドレス.....	291
B.	中間言語処理アドレス.....	292
C.	マシン語モニタ処理アドレス.....	298
D.	キャラクタコード表.....	298
E.	メモリ・マップ.....	299
F.	マシン語入力のしかた.....	301
G.	MC 6 8 0 9 インストラクション・コード表.....	303

1. BASIC Input Output System

1-1 BIOSの概略

F-BASICでは、I/O機器への入出力処理のうち、割り込み処理と、RS232C関連機器への入出力を除いた入出力処理を、BIOS (Basic Input Output System) と呼ばれるプログラムモジュールを介して行っています。

このことは、ユーザーがI/O機器への入出力を行なう際、BIOSを使用することにより、比較的簡単に各I/O機器への入出力を行えるという利点をもたらします。

このBIOSは、以下のI/O機器をサポートしています。

- (1) アナログ入力ポート
- (2) オーディオカセット
- (3) ブザー
- (4) 漢字ROM
- (5) プリンタ
- (6) ディスク
- (7) ディスプレイ・サブシステム (ディスプレイ・キーボード)
- (8) バブルカセット

これらの機器への入出力は、BIOS内のドライバルーチンをサブルーチンコールすることにより行います。このとき、BIOSの入口 (エントリ・アドレス) は、1ヶ所に集中されており各リクエストの指定やパラメータの受渡し等はすべてRCB (Request Control Block) とよばれる領域を介して行います。

RCBは通常RAM上の8バイトを必要としますがリクエストによって必要なバイト数に違いがあります。

簡単なBIOSの使用手順をフローチャートに示します。パラメータの内容等はリクエストによって違いがあるので、各リクエストの解説を御参照下さい。

実際にBIOSをサブルーチンコールする方法には4つの方法があります。

- (1) JSR [\$FBFA]
- (2) JSR \$DE (ただしDPレジスタ=\$00のとき)
- (3) JSR \$F17D
- (4) BIOSのリクエスト判断・分岐のルーチンを介さずに直接各リクエストのジャンプ先をコールする。ただしこのときDPレジスタ=\$FDでなければならず、レジスタ内容も保障されない。

注) このうち(4)は使用しない方が望ましく、また(3)もFM8との互換性を欠くのでその点に注意する必要があります。ちなみにF-BASIC

内部では(2)の方法が使用されていますが、(1)の方法を用いるのが最適となります。

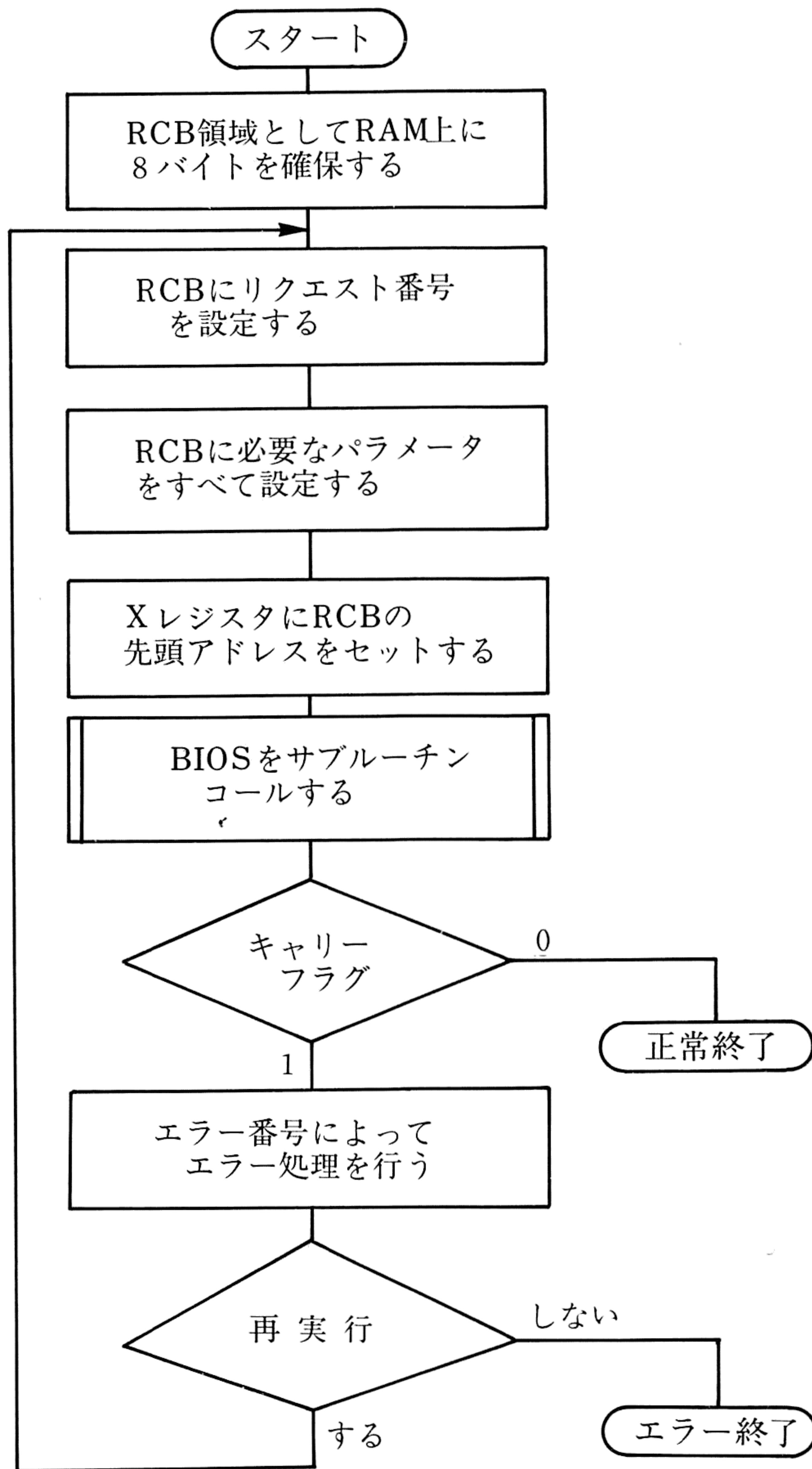
また、BIOSはCCレジスタ (E, F, Iは保存)を除いてレジスタ内容を保存します。

BIOSはI/Oを扱っているためI/O機器にエラーが生じる場合があります。このときBIOSはエラー番号を(RCB+1)にセットすることにより、ユーザに対してエラーが生じたことを伝えます。同時にキャリーフラグもセットするのでキャリーフラグを見ることによってもエラーの有無を知ることができます。しかしBIOSはエラーに対してユーザーへ報告するだけでエラー回復処理やリトライなどの処理は一切行わないので、エラーが生じた場合にはユーザー側で適切な処置を施す必要があります。

エラーが生じず正常にリクエストを終了したときには(RCB+1)に\$00がセットされ、キャリーフラグはクリアされます。またリクエストによってはエラーが生じないものもあり、この場合でも\$00がセットされます。

また、BIOSはBIOSのワークエリアとして\$FFE0～\$FFE8を使用しているので、ユーザーはここを変更してはいけません。このワークエリアはディスクの入出力とサブシステムの入出力において使われています。

- \$FFE0 最後にアクセスしたディスクドライブの番号 (0～3)
- \$FFE1 ドライブ0のヘッドのあるトラック番号 (0～39)
- \$FFE2 ドライブ1のヘッドのあるトラック番号 (0～39)
- \$FFE3 ドライブ2のヘッドのあるトラック番号 (0～39)
- \$FFE4 ドライブ3のヘッドのあるトラック番号 (0～39)
- \$FFE5 bit 7がディスクのモータの状態を示しています。bit 7が1であるとモータが回転していることを示しています。
- \$FFE6～\$FFE7 サブCPUとのコマンドのやりとりで使用します。
- \$FFE8 ドライブ選択時に使用します。ディスク関係のリクエストにおいて、選択するディスクドライブの番号 (0～3) を示します。



1-2 各リクエスト解説

BIOSには、全部で28個(\$00~\$1B)のリクエストがありますが、そのうち4つは無効です。リクエストの指定はRCBの1バイト目((RCB+0))にリクエスト番号をセットすることにより行います。BIOSはこの番号を読み取り各処理を実行します(リクエスト番号でない番号を指定した場合にはBIOSエラーとなります)。

BIOSリクエスト番号表

16進	10進	*** ラベル名	16進	10進	ラベル名
\$00	0	ANALGP	\$0E	14	LPOUT
\$01	1	MOTOR	\$0F	15	HDCOPY
\$02	2	CTBWRT	\$10	16	SUBOUT
\$03	3	CTBRED	\$11	17	SUBIN
\$04	4	* INTBBL	\$12	18	INPUT
\$05	5	SCREEN	\$13	19	INPUTC
\$06	6	* WRTBBL	\$14	20	OUTPUT
\$07	7	* REDBBL	\$15	21	KEYIN
\$08	8	RESTOR	\$16	22	KANJIR
\$09	9	DWRITE	\$17	23	LPCHK
\$0A	10	DREAD	\$18	24	BIINIT
\$0B	11	**	\$19	25	**
\$0C	12	BEEPON	\$1A	26	**
\$0D	13	BEEPOF	\$1B	27	**

- * : バブル関係のリクエスト。バブルについてはF-BASICでもサポート対象から除外されたので、これらのリクエストに関しては解説しません。
- ** : 無効となるリクエスト。FM8では音声合成のリクエストでありこれらのリクエストは何もせずに戻ります(エラーも生じません)。
- *** : 混乱をさけるためラベル名は「ユーザーズマニュアルシステム仕様」と同一のものを使用しています。

〈各項目の見方〉

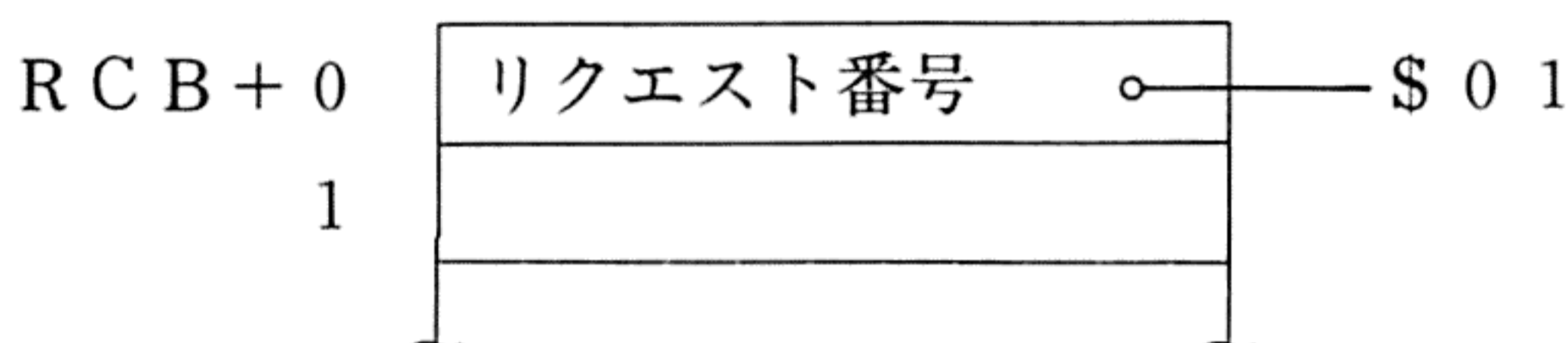
各項目は用途別に分類してあります。

機能 各ルーチンの機能を簡単に示します。

パラメータ 各ルーチン呼び出すにあたって設定すべきパラメータについて示します。BIOSについてはRCBのセットが中心となるので、RCBについては簡単な図を使用しています。

例) Xレジスタ←RCB先頭アドレス

インデックスレジスタXにRCBの先頭アドレスをセットすることを示します。



RCB+0番地にリクエスト番号をセットすることを示します。

さらに、このときのリクエスト番号は\$01であることを示します。

復帰情報 各ルーチン呼び出したあと、ルーチンの側から返される情報について示します。

解説 各ルーチンの詳しい解説、注意事項、予備知識等を示します。

サンプル いくつかのルーチンについてサンプルプログラムを付けました。サンプルプログラムは一部を除いてマシン語で書かれており、適宜実行例を付してあります。

なおアセンブルは富士通(株)のアブソリュートアセンブラを使用したものです。この際、FCB、FCC、FDBなどの擬似命令ではすべてのデータを出力しない指定(NOGEN)がしてありますので、モニタなどでオブジェクトを打ちこむ方は注意して下さい。(詳しくは付録を参照)

また、マシン語プログラムは特に示してあるものを除いてポジション・インディペンデント(位置独立)です。ただし、実行に当たって、DPレジスタは0であることが必要です。

BIOS : BIINIT - BIOSイニシャライズー

機能 BIOSのイニシャライズを行う。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス

RCB+0	リクエスト番号	○	————— \$ 1 8
1			

このリクエストはRCB領域としては、2バイトしか必要としません。

解説 このリクエストは具体的には、スピーカーを動作可能にし、プリンタに対してダミーのデータ(\$00)を送出するだけです。

F-BASICでは、リセット時及びアボート時に、このリクエストを実行しているため、ユーザーがBIOSの他のリクエストに先立って、このリクエストを呼ぶ必要はありません。

BIOS : ANALGP - アナログポート入カー

機能 アナログポートから、A/D変換されたデータを読み取る。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス

RCB+0	リクエスト番号	○	————— \$ 0 0
1			
2	チャンネル番号	○	————— 0 ~ 3
3	電圧レンジ	○	————— { 'H' (\$ 4 8)..... 0 ~ 2.5 V
4			————— { \$ 4 8 以外..... 0 ~ 0.625 V

このリクエストはRCB領域としては、5バイトしか必要としません。

復帰情報 (RCB+4) : 符号なし8ビットのA/D変換データ

解説 このリクエストは、FM7にFM8フルコンパチブルのA/D変換基板(数社から発売されている)を実装していないと意味をもちません。

基板を実装している場合には、F-BASICのANPORT関数も、正常に動作します。

このリクエストでは、エラーは生じません。

サンプル アナログポートから、スペースキーを押すごとにデータを入力し表示します。基板を実装していない時には常に255が返されます。

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * GET A/D CONVERTED DATA
01020 * (BIOS:ANALGP)
01030 OPT NOO,M,NOS,P=255,NOG
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050 DB54 KEYIN EQU $DB54 key input with wait
01060 B615 D10OUT EQU $B615 output Dreg. in decimal
01070 D08E OUT EQU $D08E one character out
01080 FBFA BIOS EQU $FBFA BIOS (extend-indirect)
01090 *
01100 5000 ORG $5000
01110 5000 START EQU *
01111 *
01115 * set channel no. (0..3)
01116 *
01120 5000 30 8C 54 LEAX <MES1-1,PCR message output
01130 5003 BD 9BDB JSR MESSAG
01140 5006 BD DB54 GETCHA JSR KEYIN get keyinput
01150 5009 81 30 CMPA #'0 keyinput must be '0'..'3'
01160 500B 25 F9 5006 BLO GETCHA
01170 500D 81 33 CMPA #'3
01180 500F 22 F5 5006 BHI GETCHA
01190 5011 BD D08E JSR OUT echo back
01200 5014 84 03 ANDA #03 channel no. 0..3
01210 5016 B7 508D STA CHANEL set cannal no.
01211 *
01215 * set voltage range ('H'or'L')
01216 *
01220 5019 30 8C 47 LEAX <MES2-1,PCR message output
01230 501C BD 9BDB JSR MESSAG
01240 501F BD DB54 GETTRAN JSR KEYIN get keyinput
01250 5022 81 48 CMPA #'H keyinput must be 'H'or'L'
01260 5024 27 04 502A BEQ R01
01270 5026 81 4C CMPA #'L
01280 5028 26 F5 501F BNE GETTRAN
01290 502A BD D08E R01 JSR OUT echo back
01300 502D B7 508E STA RANGE set range
01309 *
01310 * get A/D converted data
01311 *
01320 5030 30 8C 55 DATAIN LEAX <RCB,PCR load rcb address
01330 5033 86 00 LDA #$00 bios request ANALGP
01340 5035 A7 84 STA ,X set request no.
01350 5037 FC 508D LDD CHANEL set channel no. & range
01360 503A ED 02 STD 2,X
01370 503C AD 9F FBFA JSR [BIOS] bios call
01371 *
01375 * output A/D converted data
01376 *
01380 5040 E6 04 LDB 4,X get A/D converted data
01390 5042 4F CLRA
01400 5043 34 06 PSHS D save data
01410 5045 30 8C 27 LEAX <MES3-1,PCR message output
01420 5048 BD 9BDB JSR MESSAG
01430 504B 35 06 PULS D data come back
01440 504D BD B615 JSR D10OUT data output
01441 *
01445 * wait next data get timing
01446 *
01450 5050 BD DB54 JSR KEYIN wait space key
01460 5053 81 20 CMPA #' space ?
01470 5055 27 D9 5030 BEQ DATAIN yes,get next data
01480 5057 39 RTS no,end of getting data
01485 *
01490 * messages
01495 *
01500 5058 0D MES1 FCB $0D,$0A

```

OFでも可

システムではH以外はLと見做すが、この7049 504Bは、H/L以外は受け付けない。

RCBの外に作ってあったデータをRCB内に移動作業

```

01510 505A      43          FCC      'Channel ='
01520 5063      00          FCB      0
01530 5064      20      MES2    FCC      '   Range ='
01540 506F      00          FCB      0
01550 5070      0D      MES3    FCB      $0D,$0A
01560 5072      20          FCC      ' A/D converted data ='
01570 5087      00          FCB      0
01575
01580          *
01585          * working area
01590 5088      0005      RCB      RMB      5      only needs 5 bytes for rcb
01600 508D      00      CHANEL  FCB      0      channel no.
01610 508E      48      RANGE   FCC      'H'      voltage range
01615          *
01620          5000          END      START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=508E
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```

exec &H5000

```

```

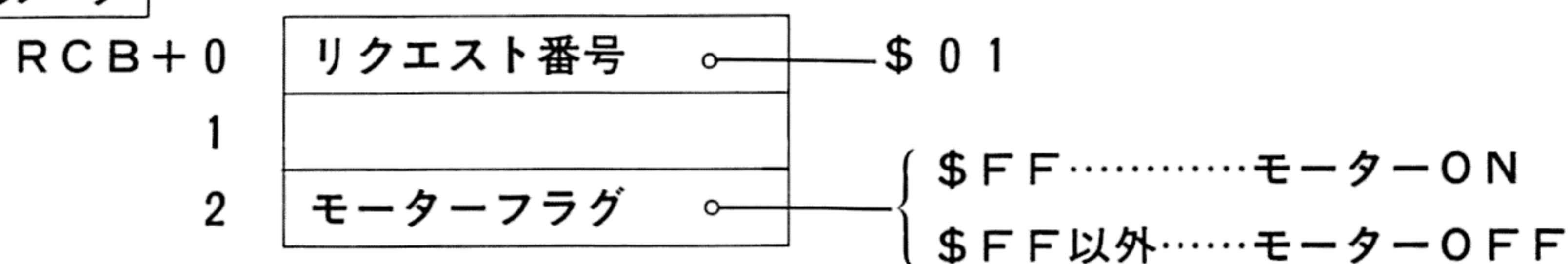
Channel =0      Range =H
A/D converted data =255
A/D converted data =255
A/D converted data =255
Ready

```

BIOS : MOTOR -カセットモーターコントローラー

機能 オーディオカセットのモーターをコントロールします。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス



このリクエストはRCB領域としては3バイトしか必要としません。

解説 モーターフラグの値によってリモート端子をコントロールします。
このリクエストではエラーは生じません。

サンプル 0か1をキーインすることで、リモート端子をコントロールします。

```

PAGE 001 ( , )
01000 *
01010 * MOTOR CONTROL
01020 * (BIOS:MOTOR )
01030 OPT M,NOS,P=255,N00,N0G
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050 DB54 KEYIN EQU $DB54 key input with wait
01060 D08E OUT EQU $D08E one character out
01070 FBFA BIOS EQU $FBFA BIOS (extend-indirect)
01080 *
01090 5000 ORG $5000
01100 5000 START EQU *
01110 *
01120 * get motor flag
01130 *
01140 5000 30 8C 22 LEAX <PROMPT-1,PCR output message
01150 5003 BD 9BDB JSR MESSAG
01160 5006 BD DB54 JSR KEYIN keyinput
01170 5009 81 30 CMPA #'0 keyinput must be '0'or'1'
01180 500B 27 04 5011 BEQ M01
01190 500D 81 31 CMPA #'1
01200 500F 26 14 5025 BNE M02 else,end
01210 5011 BD D08E M01 JSR OUT echoback
01220 *
01230 * motor control
01240 *
01250 5014 80 32 SUBA #'1+1 1->$FF,0->$FE
01260 5016 30 8C 2E LEAX <RCB,PCR load rcb address
01270 5019 C6 01 LDB #$01 bios request MOTOR
01280 501B E7 84 STB ,X set request no.
01290 501D A7 02 STA 2,X set motor flag
01300 501F AD 9F FBFA JSR [BIOS] call bios
01310 5023 20 DB 5000 BRA START
01320 5025 39 M02 RTS
01330 *
01340 * messages
01350 *
01360 5026 0D PROMPT FCB $0D,$0A
01370 5028 4D FCC 'Motor on =1 or Motor off =0 ?
01380 5046 00 FCB 0
01390 *
01400 * working area
01410 *
01420 5047 0003 RCB RMB 3 only needs 3 bytes for rcb
    
```

0,1以外のkeyinはEND.

```
01430
01440          5000          *          END          START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000
```

```
PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5049
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```

```
exec &H5000
```

```
Motor on =1 or Motor off =0 ? 1
Motor on =1 or Motor off =0 ? 0
Motor on =1 or Motor off =0 ? 1
Motor on =1 or Motor off =0 ? 0
Motor on =1 or Motor off =0 ?
Ready
```


BIOS : CTBWRT - カセットテープ 1 バイトライター

機能 カセットテープに1バイトのデータを書き込む

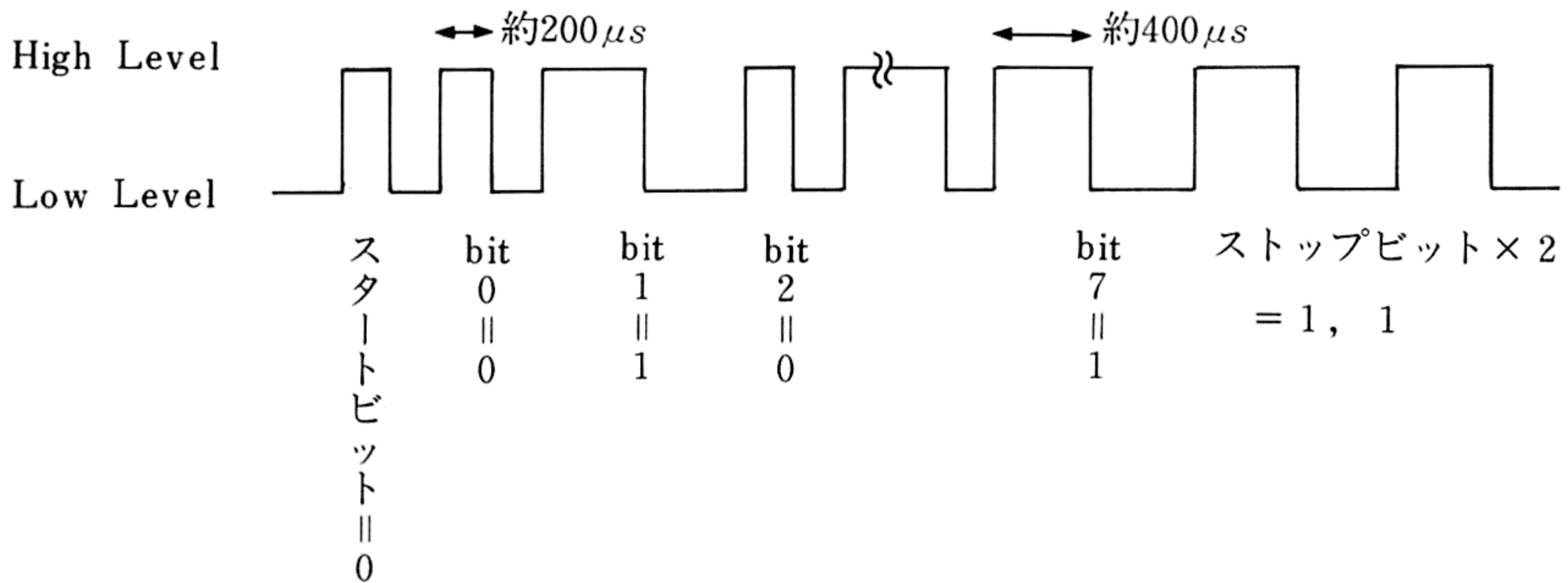
パラメータ Xレジスタ ← RCB先頭アドレス

RCB+0	リクエスト番号	\$ 0.2
1		
2	書き込みデータ	

このリクエストはRCB領域としては、3バイトしか必要ありません。

解説 カセットテープに1バイトのデータを書き込みます。ルーチン内部で1.2 MHz か 2 MHz かを検出して、いつも同じ波形になるようにしています。このリクエストではエラーは生じません。

\$ A A を出力した時の波形を示します。



BIOS : CTBRED -カセットテープ1バイトリード-

機能 カセットテープから1バイト読み込みます。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス

RCB+0	リクエスト番号	○	— \$03
1			
2			

このリクエストはRCB領域としては、3バイトしか必要ありません。

復帰情報 (RCB+2) : 読みこんだデータ

解説 カセットテープから1バイト(8ビット)のデータを読み込みます。CTBWRT同様、ルーチンの内部でCPUのクロックを判別しています。

このリクエストは1バイトを正常に読み込むまで、Breakキーを押さないかぎりループしつづけます。(エラーも生じません。)

Breakキーが押された時には、\$D678 (ABORTT) にジャンプして、F-BASICのコマンドレベルになります。

また、このリクエストを使用する場合には、時間的な考慮も必要です。

補足：FM7のテープ入出力全般にいえることですが、カセットテープレコーダーとの相性が悪いとなかなかデータを読み込まなくなります。この原因の一つに、テープレコーダーの同相・逆相というものがあります。FM7のテープリードルーチンは、このことを考慮していないので、読み込まない場合(逆相のとき)は、ケーブルの線を逆にすると良い場合があります。

サンプル テープ中のデータを1バイトずつキャラクタで出力します。

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * tape data output in character
01020 * (BIOS:CTBRED)
01030 *
01040 * !!! not position independent !!!
01050 *
01060 * !!! must be CONSOLE 0,25,0,1 !!!
01070 *
01080 OPT M,N00,N0S,F=255,N0G
01090 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01100 FBFA BIOS EQU $FBFA BIOS (extend-indirect)
01110 *
01120 5000 ORG $5000
01130 5000 START EQU *
01140 *
01150 * output message
01160 *
01170 5000 8E 502B LDX #MES-1 output message
01180 5003 8D 9BDB JSR MESSAG
01190 *
    
```

```

01200          * motor on
01210          *
01220  5006 8E   503B          LDX  #RCB0  load rcb for MOTOR ON
01230  5009 AD   9F FBFA          JSR  [BIOS]
01240          *
01250          * get tape data (1byte)
01260          *
01270  500D 8E   503E  GET  LDX  #RCB1  load rcb for CTBRED
01280  5010 AD   9F FBFA          JSR  [BIOS]
01290          *
01300          * output data in hex
01310          *
01320  5014 A6   02          LDA  2,X
01330  5016 81   20          CMPA #'      spase !
01340  5018 25   04   501E  BCS  DOT      if asc<$1F or $7F
01350  501A 81   7F          CMPA #$7F    then output '.'
01360  501C 26   02   5020  BNE  ASC
01370  501E 86   2E          DOT  LDA  #'
01380  5020 B7   5047  ASC  STA  CHR
01390  5023 8E   5041          LDX  #RCB2  load rcb for OUTPUT
01400  5026 AD   9F FBFA          JSR  [BIOS]
01410  502A 20   E1   500D  BRA  GET
01420          *
01430          * message
01440          *
01450  502C      0D0A  MES  FDB  $0D0A
01460  502E      74          FCC  'tape data = '
01470  503A      00          FCB  0
01480          *
01490          * rcb
01500          *
01510  503B      01  RCB0  FCB  $01,0,$FF
01520  503E      03  RCB1  FCB  $03,0,0
01530  5041      14  RCB2  FCB  $14,0
01540  5043      5047  FDB  CHR,1
01550  5047      00  CHR  FCB  0
01560          *
01570          5000          END  START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5047
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

list

```

10 TEST PROGRAM FOR CTBRED
20 PRINT "TEST PROGRAM !!!"
30 GOTO 20

```

```

Ready
save"CAS0:TEST"

```

```

Ready
console 0,25,0,1

```

```

Ready
exec &H5000

```

tape data =

<..TEST

```

■ TEST PROGRAM FOR CTBRED..「..「 "TEST PROGRAM !!!"..」..」
.< .

```

```

Abort
Ready

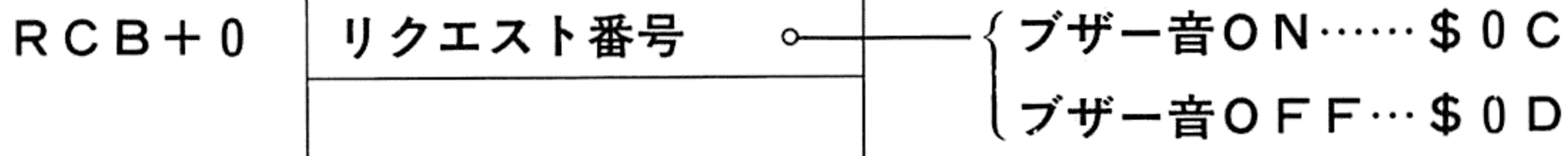
```

を PC 相対アドレッシング
 117, RCB2+2の内容
 を書き換えるルーチンに
 付加された。ホロン
 インデックスに名前。
 後の KANJI は
 LEAD, PCR
 を使った。

BIOS: BEEPON・BEEPOF — ビープ音発生・ストップ

機能 ブザー音をコントロールします。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス



このリクエストでは、RCB領域としては2バイトしか必要としません。

解説 F-BASICのBEEP1, BEEP0に相当する動作をします。

サンプル キー入力に応じてブザーをON・OFFします。

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * BEEP CONTROL
01020 * (BIOS:BEEPON,BEEPOF)
01030 OPT M,NOS,P=255,N00,N0G
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050 DB54 KEYIN EQU $DB54 key input with wait
01060 D08E OUT EQU $D08E one character out
01070 FBFA BIOS EQU $FBFA BIOS (extend-indirect)
01080 *
01090 5000 ORG $5000
01100 5000 START EQU *
01110 *
01120 * get request no.
01130 *
01140 5000 30 8C 1F LEAX <PROMPT-1,PCR output message
01150 5003 BD 9BDB JSR MESSAG
01160 5006 BD DB54 JSR KEYIN keyinput }何をkeyinして
01170 5009 BD D08E JSR OUT echoback } *327-327は33.
01180 500C C6 0C LDB #$0C bios request BEEPON
01190 500E 81 31 CMPA #'1 BEEPON='1'?
01200 5010 27 06 5018 BEQ BEEP yes,RQNO.=$0C
01210 5012 5C INCB bios request BEEPOF
01220 5013 81 30 CMPA #'0 BEEPOFF='0'?
01230 5015 27 01 5018 BEQ BEEP yes,RQNO.=$0C
01240 5017 39 RTS no,end of execution
01250 *
01260 * beep control
01270 *
01280 5018 30 8C 27 BEEP LEAX <RCB,PCR set rcb address
01290 501B E7 84 STB ,X set request no.
01300 501D AD 9F FBFA JSR [BIOS] call bios
01310 5021 20 DD 5000 BRA START
01320 *
01330 * message
01340 *
01350 5023 0D PROMPT FCB $0D,$0A
01360 5025 42 FCC 'Beep on =1 or Beep off =0?
01370 5041 00 FCB 0
01380 *
01390 * working area
01400 *
01410 5042 0002 RCB RMB 2 only needs 2 bytes for rcb
01420 *
01430 5000 END START
TOTAL ERRORS 0000--0000
TOTAL WARNINGS 0000--0000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=5043
  
```

PROGRAM ENTRY ADDR=5000

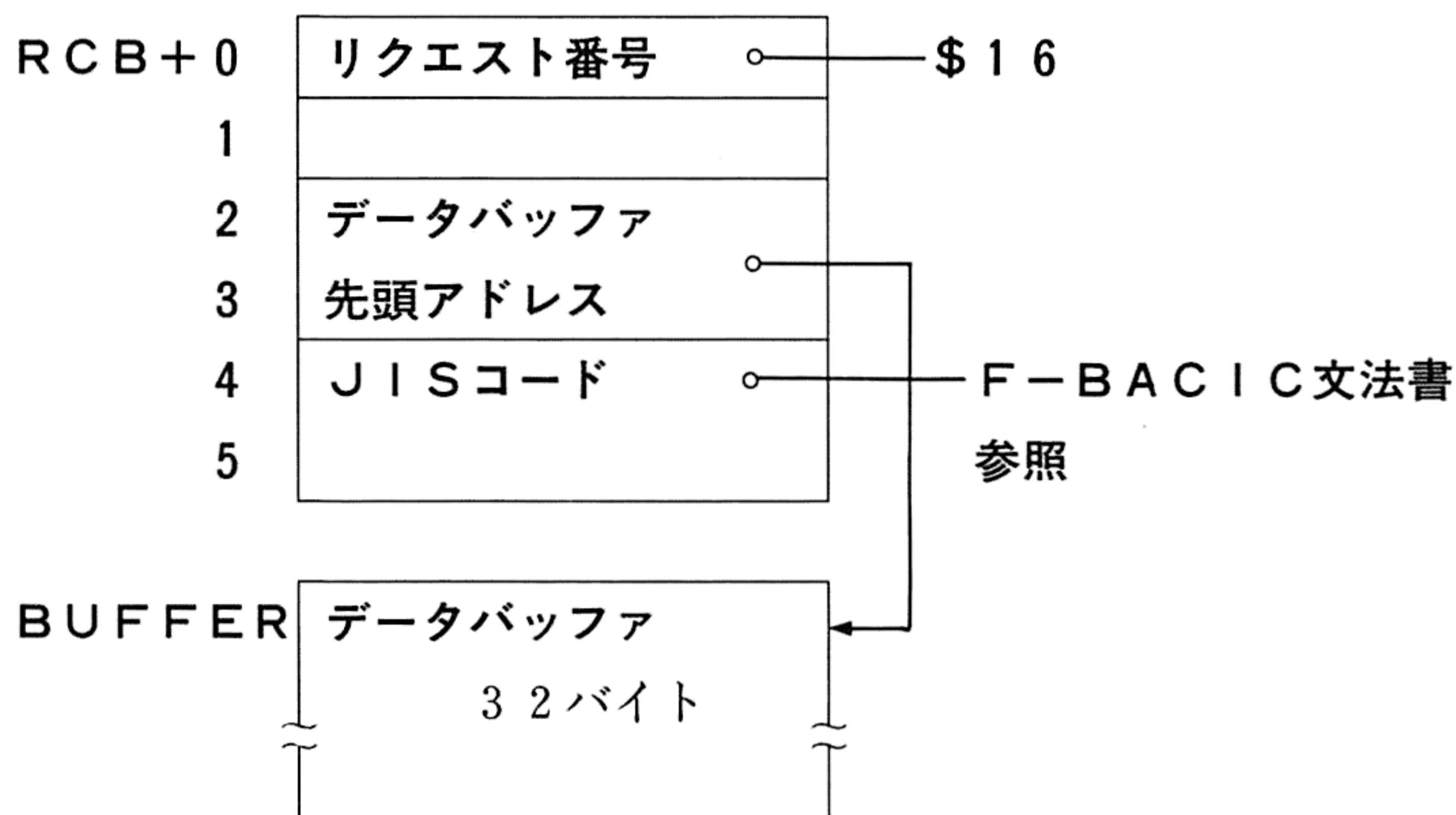
exec &H5000

Beep on =1 or Beep off =0 ? 1
Beep on =1 or Beep off =0 ? 0
Beep on =1 or Beep off =0 ? 1
Beep on =1 or Beep off =0 ? 0
Beep on =1 or Beep off =0 ?
Ready

BIOS : KANJIR - 漢字ROMデータリーダー

機能 漢字ROMから指定されたJISコードの漢字のドットパターンを取り出す。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス



このリクエストは、RCB領域として6バイトしか必要ありませんが、ドットパターンの格納用に32バイトのバッファをRCBと別に確保の必要があります。

復帰情報 漢字ROMから指定されたJISコードの漢字のドットパターンを32バイトのバッファにセットします。

解説 JISコードについては「F-BASIC文法書」、ROMのアドレスは、「ユーザズマニュアルシステム仕様」を御参照下さい。

JISコードにないものを指定した場合には、空白(\$00)でデータバッファをクリアします。よってエラーは生じません。

サンプル 漢字ROMのフォントを表示します。

```

100 '
110 ' KANJI-ROM read & font display
120 ' (BASIC)
130 INPUT "JIS CODE =#",CODE#
140 IF CODE#="" THEN END
150 CODE=VAL("&H"+CODE#)
160 IF CODE<0 THEN CODE=CODE+65536!
170 POKE &H5002,INT(CODE/256): 'set JIS code (high)
180 POKE &H5003,CODE-INT(CODE/256)*256: ' (low)
190 EXEC &H5000
200 PRINT"-----"
210 GOTO 130

```

← 符号付2進数に存在するため。

```

01000 *
01010 * read KANJI ROM & font display
01020 * (BIOS:KANJI)
01030 OPT M,NOS,P=255,N00,N0G
01040 9B50 CRLF EQU $9B50 output CR & LF
01050 D08E OUT EQU $D08E one character output
01060 FBFA BIOS EQU $FBFA BIOS (extend-indirect)
01070 *
01080 5000 ORG $5000
01090 5000 START EQU *
01100 5000 20 02 5004 BRA KANJI
01110 *
01120 * JIS code (set by BASIC)
01130 *
01140 5002 0000 CODE FDB 0
01150 *
01160 * get kanji font
01170 *
01180 5004 30 8C 44 KANJI LEAX <RCB,PCR load rcb address
01190 5007 86 16 LDA #$16 bios request KANJIR
01200 5009 A7 84 STA ,X set request no.
01210 500B 33 8C 43 LEAU <DATA,PCR set data buffer
01220 500E EF 02 STU 2,X
01230 5010 EC 8C EF LDD <CODE,PCR set JIS code
01240 5013 ED 04 STD 4,X
01250 5015 AD 9F FBFA JSR [BIOS] call bios
01260 *
01270 * font display
01280 *
01290 5019 BD 9B50 JSR CRLF
01300 501C CE 0010 LDU #16 loop counter
01310 501F 30 8C 2F LEAX <DATA,PCR load font data address
01320 5022 E6 80 LOOP LDB ,X+ font out (16bit)
01330 5024 8D 10 5036 BSR DOTOUT left 8 bit
01340 5026 E6 80 LDB ,X+
01350 5028 8D 0C 5036 BSR DOTOUT right 8 bit
01360 502A BD 9B50 JSR CRLF
01370 502D 33 5F LEAU -1,U
01380 502F 1183 0000 CMPU #0 16 line output ?
01390 5033 26 ED 5022 BNE LOOP
01400 5035 39 RTS
01410 *
01420 * subroutine: dot pattern output
01430 *
01440 5036 34 04 DOTOUT PSHS B save dotpattern
01450 5038 C6 08 LDB #8 output 8 bit
01460 503A 86 2A D01 LDA #'*
01470 503C 68 E4 LSL ,S bit on ?
01480 503E 25 02 5042 BCS D02 yes,print '*'
01490 5040 86 A5 LDA #'.' no,print '.'
01500 5042 BD D08E D02 JSR OUT
01510 5045 5A DECB
01520 5046 26 F2 503A BNE D01
01530 5048 35 04 PULS B drop stack top
01540 504A 39 RTS
01550 *
01560 * working area
01570 *
01580 504B 0006 RCB RMB 6 only needs 6 bytes for rcb
01590 5051 0020 DATA RMB 32 data buffer
01600 *
01610 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

← BASIC 7番プログラムのPOKE命令で
セットされている。

最初にAに*を入れて
あて必要なら変更
(判定後*...あつた)
それを代入する
命令がよい

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=5070
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

RUN
JIS CODE =\$4959

```
.....*.....
*****.
*......*.
*.*****.
.....
...*****...
...*.....*...
...*****...
.....
...*****...
...*.....*.....*...
...*.....*.....*...
...*****...
...*.....*.....*...
...*.....*.....*...
...*****...
```

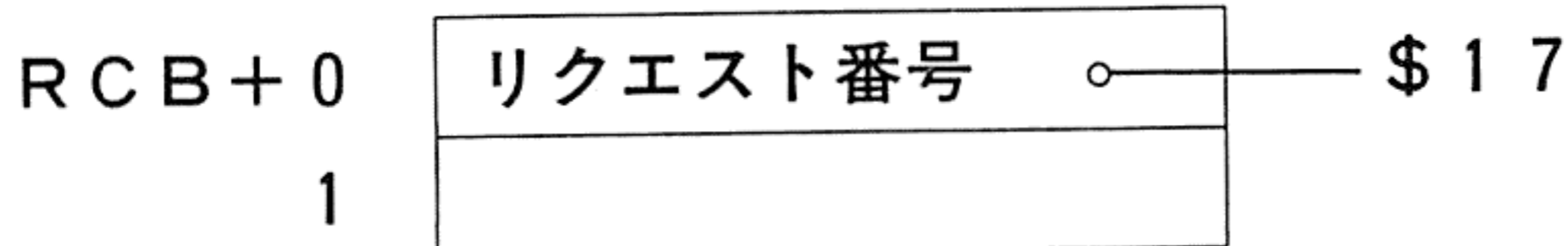
JIS CODE =#

Ready
HARDC

BIOS : LPCHK ープリンタ・レディチェッカー

機能 プリンタが正常であるかどうかをチェックします。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス



このリクエストは、RCB領域として2バイトしか必要としません。

復帰情報 (RCB+1) : プリンタのステータス (エラー番号)

\$32 (50) : プリンタが用紙切れをおこしている。

\$33 (51) : プリンタがビジー状態であるか、エラーをおこしている。

\$00 (0) : プリンタは正常である。

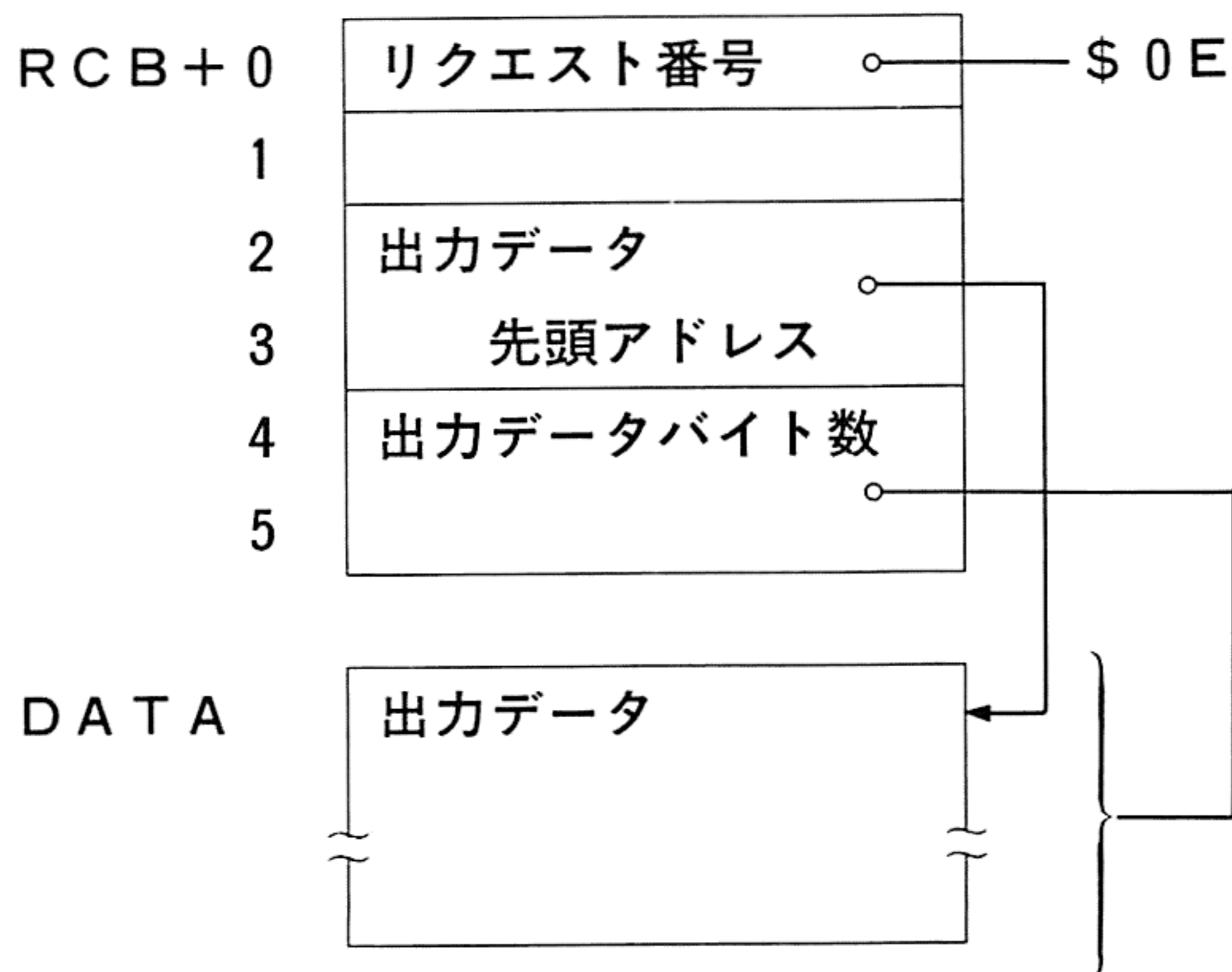
解説 このリクエストでは、まずエラーをチェックし、エラーでない時は、プリンタがレディになるまで約2秒待ちます。約2秒経過しても、ビジー状態が続く場合には、エラーとします。

他のプリンタ関係のリクエストは、プリンタのチェックを行わないので、事前にこのリクエストで、プリンタの状態を知る必要があります。

BIOS : LPOUT ープリンタ出カー

機能 プリンタに対して、文字列を出力します。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス



このリクエストは、RCB領域としては6バイトしか必要としません。

解 説

プリンタに対して文字列を出力します。このリクエストは単に1バイトずつプリンタに送出するだけなので、改行などのコードは出力データ中に用意する必要があります。

また、出力中に用紙切れなどのエラーが生じてても、このリクエストは処置を行わず、レディになるのを待ちます。ただし、Breakキーが押された時は、\$D678にジャンプしてBASICのコマンドレベルへ戻ります。

サンプル

プリンタをチェックして、文字列を出力します。

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * PRINTER check & output message to PRINTER
01020 * (BIOS:LPCHK,LPOUT)
01030 DPT M,NOS,P=255,NOO,NOG
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050 FBFA BIOS EQU $FBFA BIOS (extend-indirect)
01060 *
01070 5000 ORG $5000
01080 5000 START EQU *
01090 *
01100 * printer check
01110 *
01120 5000 30 8C 25 LEAX <LPCHK,PCR load rcb address
01130 5003 AD 9F FBFA JSR [BIOS] printer check
01140 5007 E6 01 LDB 1,X error detected ?
01150 5009 27 15 5020 BEQ READY
01160 500B 30 8C 44 LEAX <PAPER-1,PCR
01170 500E C1 32 CMPB #50 paper empty ?
01180 5010 27 0A 501C BEQ ERR
01190 5012 30 8C 55 LEAX <NREADY-1,PCR
01200 5015 C1 33 CMPB #51 not ready ?
01210 5017 27 03 501C BEQ ERR
01220 *
01230 * output message to printer
01240 *
01250 5019 30 8C 66 LEAX <BIOSER-1,PCR not printer error
01260 501C BD 9BDB ERR JSR MESSAG error message output
01270 501F 39 RTS
01280 5020 30 8C 07 READY LEAX <LPOUT,PCR get rcb address
01290 5023 AD 9F FBFA JSR [BIOS] printer output
01300 5027 39 RTS
01310 *
01320 * rcb for LPCHK
01330 * only needs 2 bytes for rcb
01340 5028 1700 LPCHK FDB $1700 bios request LPCHK (No.=$17)
01350 *
01360 * rcb for LPOUT
01370 * only needs 6 bytes for rcb
01380 502A 0E00 LPOUT FDB $0E00 bios request LPOUT (No.=$0E)
01390 502C 5030 FDB DATA output data address
01400 502E 0023 FDB DATAE-DATA output data length
01410 5030 0D0A DATA FDB $0D0A output data
01420 5032 6F FCC 'out put message for printer !!!'
01430 5051 0D0A FDB $0D0A
01440 5053 DATAE EQU *
01450 *
01460 * error messages
01470 *
01480 5053 0D0A PAPER FDB $0D0A error messages
01490 5055 70 FCC 'paper empty error !!!'
01500 506A 00 FCB 0
01510 506B 0D0A NREADY FDB $0D0A
01520 506D 70 FCC 'printer not ready !!!'
01530 5082 00 FCB 0
01540 5083 0D0A BIOSER FDB $0D0A

```

初めにセト
必要ならば変更
分枝するのは変更不要のため

この部分の
位置が立って
ない

```

01550 5085      42          FCC  'BIOS error !!!'
01560 5093      00          FCB  0
01570                                *
01580                5000    END  START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5093
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```

プリンタ出力
out put message for printer !!!

```

```

CRT出力
exec &H5000

```

```

Ready
exec &H5000

```

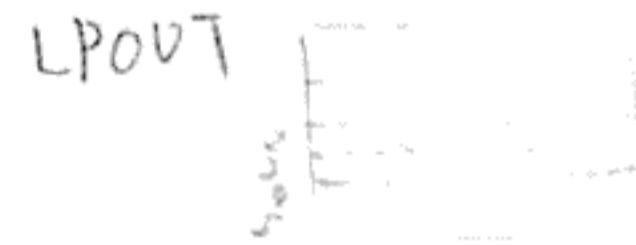
```

printer not ready !!!
Ready

```

何故か何解りな-カ、\$22, \$33以外のI/O-エラー!!!
 BIOS ERROR !!! を出力する。

FM-7 TYPEWRITER



```

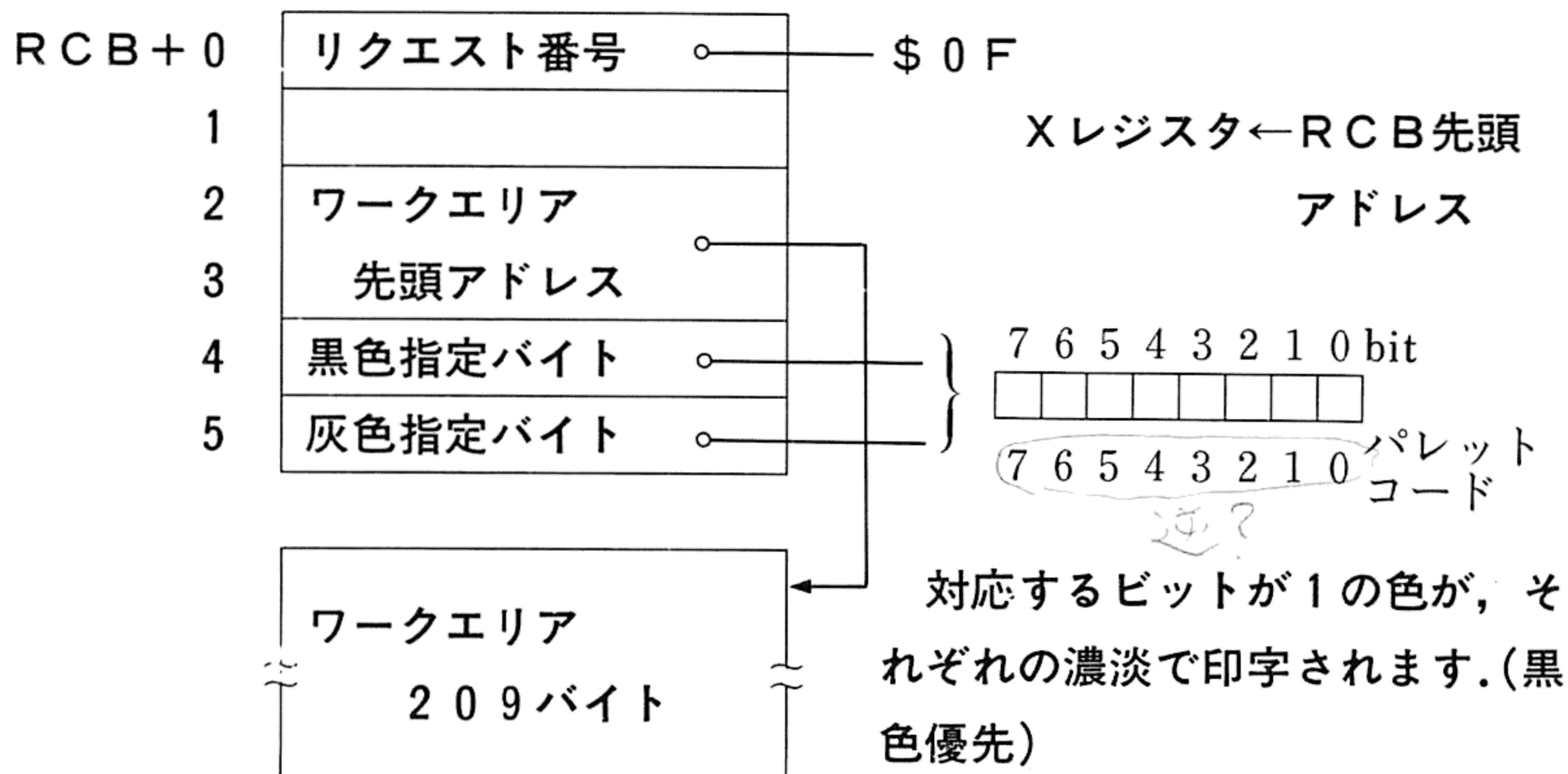
START } LEAX LPOUT, PCR
        LDD  2,X
        JSR  KEYIN
        LDB  5,X
        INCB
        BMI  BUFERROR
        STB  5,X
        STA  B,D
        LEAX LPCHK, PCR
        JSR  [BIOS]
        LDB  1,X
        } CMP B
        } BEQ  #33
        } NEXT
REPLY  } LEAX LPOUT, PCR
        JSR  [BIOS]
        CLR  5,X
        BRA  NEXT
BUFERROR } LEAX  BUFE-1, PCR
          JSR  MESSAGE
          RTS
          FDB  $000A
          FCC  /BUFFER_ERROR-!/
          FCB  $00

```

BIOS:HDCOPY -CRTスクリーン・イメージコピー(1)-

機能 CRT画面をプリンタにコピーします。

パラメータ このリクエストは、RCB領域（6バイトのみ必要）以外に、209（\$D1）バイトのワークエリアを必要とします。



解説 CRT画面をプリンタにコピーします。このコピーでは画面上の1ドットをプリンタの4ドットに拡大して印字するため、3レベル（黒灰白）の濃淡をつけることができます。F-BASICのHARDC1が利用しています。

このリクエストは、プリンタの状態チェック等を行わず、プリンタにエラーが生じると、回復するまでループしつづけます。Breakキーが押された時には、BASICのコマンドレベルに制御が移ります。またこのリクエストは一部でFIRQをマスクしています。

BIOS:SCREEN -CRTスクリーン・イメージコピー(2)-

機能 CRT画面をプリンタにコピーします。

パラメータ 灰色指定バイトがない以外はHDCOPYと同様です。

解説 このコピーは画面上の1ドットとプリンタの1ドットを対応させて印字しますので、2レベル（黒白）の濃淡がつけられます。FBASICのHARDC2が利用しています。その他は、HDCOPYを御参照下さい。

補足：このリクエストに限って、FM8との互換性はありません。FM8のソフトを利用する場合などには注意して下さい（FM8では濃淡の指定はできません）。

サンプル

HDCOPYを使用したサンプルです。

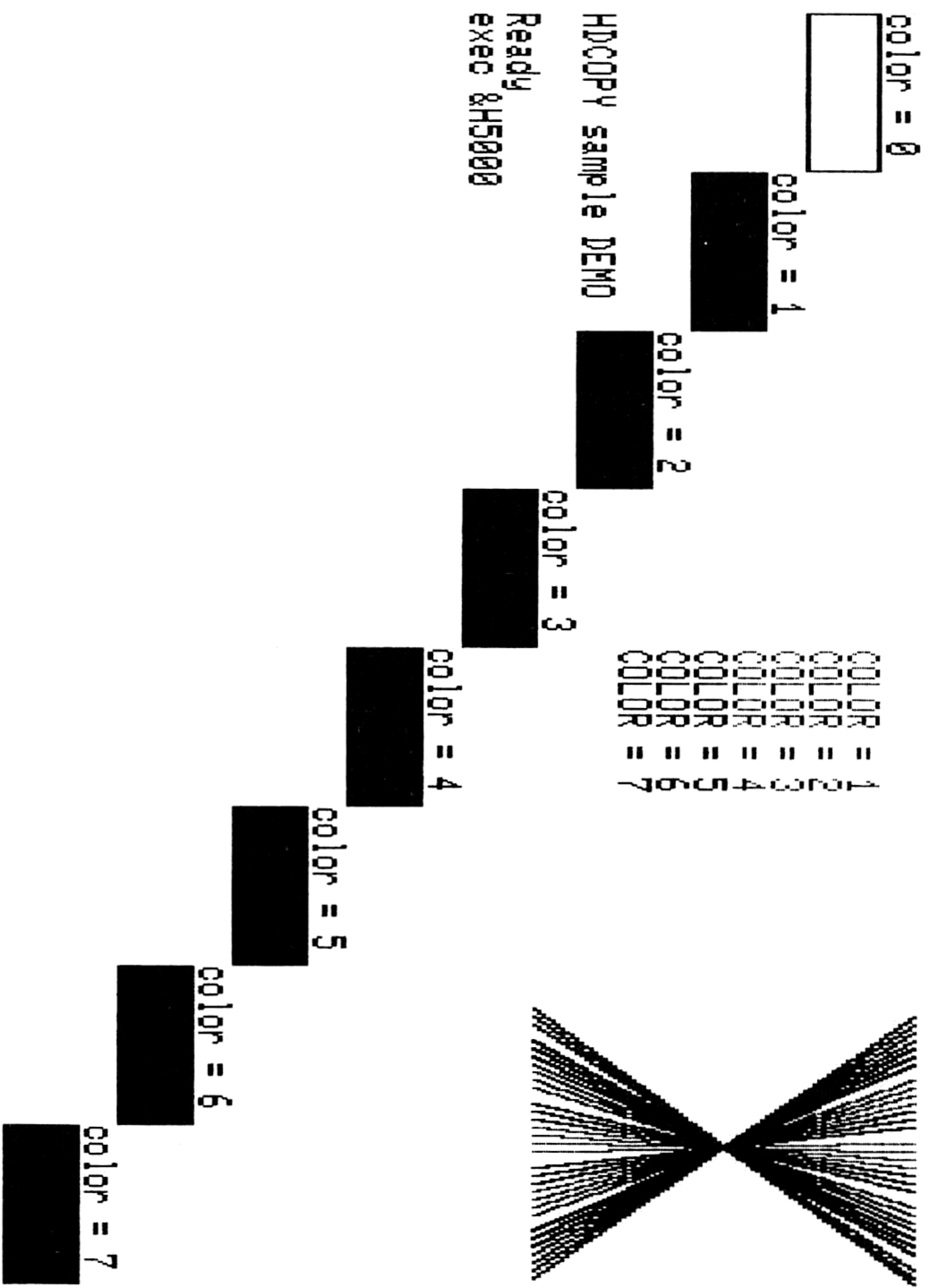
```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * SCREEN HARD COPY
01020 * (BIOS:HDCOPY)
01030 OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040 FBFA BIOS EQU $FBFA BIOS (extend-indirect)
01050 *
01060 5000 ORG $5000
01070 5000 START EQU *
01080 *
01090 5000 20 02 5004 BRA HDCOPY
01100 *
01110 * shades code
01120 *
01130 5002 E0 BLACK FCB %11100000 output ****
01140 5003 1E GRAY FCB %00011110 output .*.
01150 *
01160 * set rcb
01170 *
01180 5004 30 8C 13 HDCOPY LEAX <RCB,PCR load rcb address
01190 5007 86 0F LDA #$0F bios request HDCOPY
01200 5009 A7 84 STA ,X set request no.
01210 500B 33 8C 12 LEAU <WORK,PCR set working area
01220 500E EF 02 STU 2,X
01230 5010 EC 8C EF LDD <BLACK,PCR set shades code
01240 5013 ED 04 STD 4,X
01241 *
01242 * screen hard copy
01243 *
01250 5015 AD 9F FBFA JSR [BIOS] call bios
01260 5019 39 RTS
01270 *
01280 * working area
01290 *
01300 501A 0006 RCB RMB 6 only needs 6 bytes for rcb
01310 5020 00D1 WORK RMB 209 working area for bios
01320 *
01330 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=50F0
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

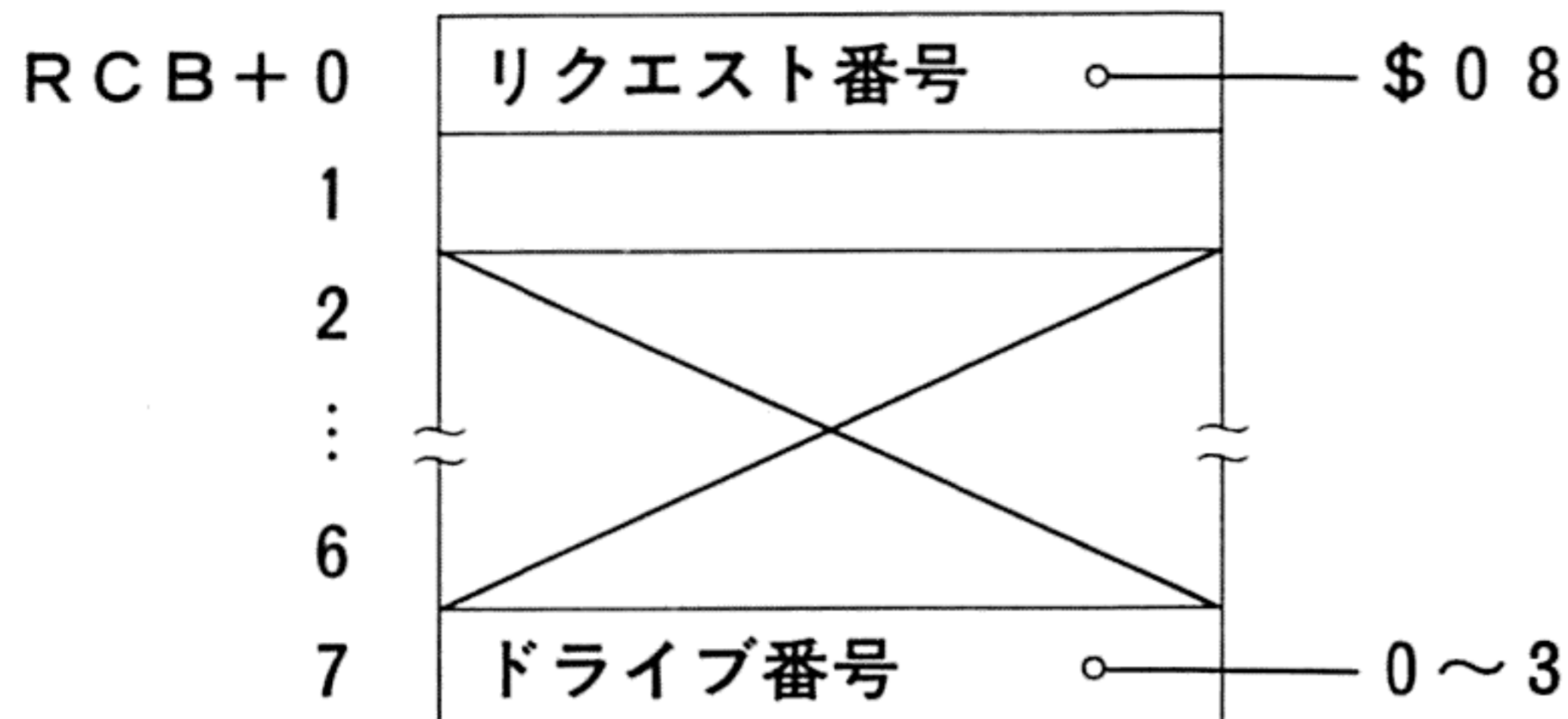
```



BIOS : RESTOR -シークトラック 0-

機能 ディスクに対して、シークトラック 0 を実行します。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス



復帰情報 (RCB+1) : エラー番号

- \$00 (0) エラーなし
- \$0A (10) ディスク・ノット・レディ
- \$0B (11) ディスクライトプロテクテッド
- \$0C (12) ハードエラー
- \$0D (13) CRCエラー
- \$0E (14) Deleted Data Mark検出
- \$0F (15) タイムオーバーエラー

このうち、このリクエストでは、\$0A、\$0Fのエラーが生じます。それ以外は、DWRITE、DREADによって生じるものです。

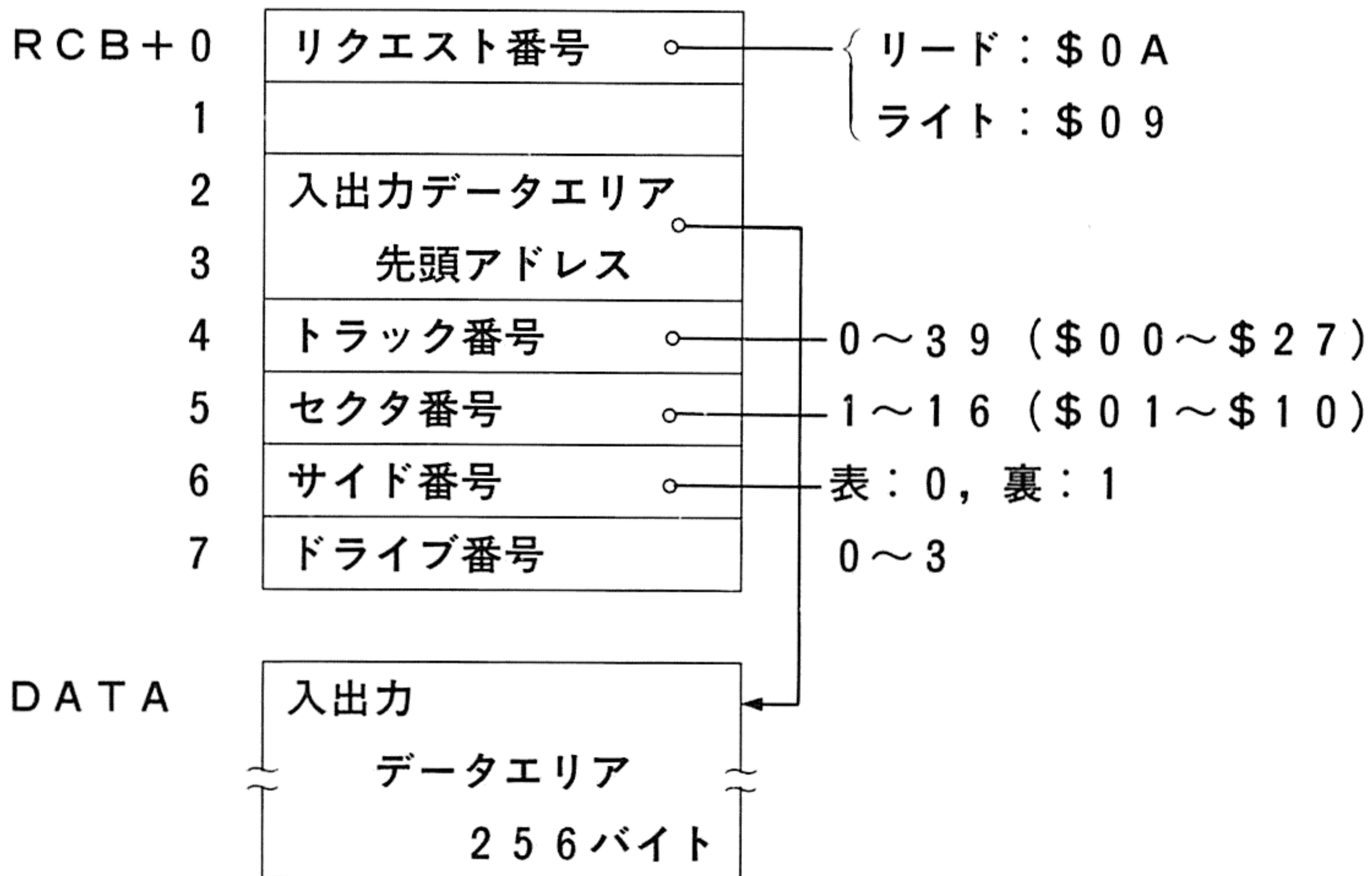
解説 指定されたドライブのヘッドをトラック 0 へ移動します。(FDC に対してリストアコマンドを送出する。)このときディスクのモーターが停止していた場合には、モーターを動かして安定するまで約 2 秒間待ったのちにリストア動作を行います。

BIOS:DREAD・DWRITE —ディスク1セクタリード・ライター

機能 ディスクに対して1セクタ分のリード・ライトを行います。

パラメータ このリクエストはRCB領域の他に入出力データエリアとして256バイトのメモリ領域を必要とします。

Xレジスタ←RCB先頭アドレス



復帰情報 RCB+1番地にエラー番号がセットされます。(エラー番号についてはRESTORの項を参照)

解説 ディスクに対して1セクタ分(=256バイト)のリード・ライトを行います。このリクエストでエラーが生じた場合には、ユーザー側でリトライ(再実行)などの処置をしなければなりません。このとき再度RESTORを呼び出した後に行うと良い場合があります。

このリクエストではリード・ライトの際、IRQ, FIRQをマスクしているので注意して下さい(リード・ライト中はBreakキーは効きません)。

サンプル 指定したセクタを、\$6000～\$60FFに取り出します。

PAGE 001 (,)

```

01000          *
01010          * DISK READ & WRITE
01020          * (BIOS:RESTOR,DWRITE,DREAD)
01030          OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040          9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050          D08E OUT EQU $D08E one character output
01060          FBFA BIOS EQU $FBFA bios (extend-indirect)
01070          AC3D A16OUT EQU $AC3D output A req in HEX
    
```



```

01080          DB54      KEYIN  EQU    $DB54  keyinput with wait
01090          *
01100  5000          ORS    $5000
01110          5000      START  EQU    *
01120          *
01130  5000 31      8D 00EE          LEAY   RCB,PCR load rcb address
01131          *
01132          * set drive no.
01133          *
01140  5004 30      8D 0093      DRIVE  LEAX   MES1-1,PCR output message
01150  5008 BD      9BDB          JSR    MESSAG
01160  500B 8D      62  506F          BSR    GETNUM  get number
01170  500D C1      03          CMPB   #3      drive no. = 0..3
01180  500F 22      F3  5004          BHI    DRIVE
01190  5011 E7      27          STB    7,Y    set drive no.
01191          *
01192          * disk restore (seek track 0)
01193          *
01200  5013 86      08          LDA    #$08   bios request RESTOR
01210  5015 A7      A4          STA    ,Y    set request no.
01220  5017 1F      21          TFR    Y,X   set rcb address
01230  5019 AD      9F FBFA          JSR    [BIOS] call bios
01240  501D 25      70  508F          BCS    ERROR  if error detected
01241          *
01242          * set track no.
01243          *
01250  501F 30      8D 0086      TRACK  LEAX   MES2-1,PCR output message
01260  5023 BD      9BDB          JSR    MESSAG
01270  5026 BD      47  506F          BSR    GETNUM  get number
01280  5028 C1      27          CMPB   #39   track no. = 0..39
01290  502A 22      F3  501F          BHI    TRACK
01300  502C E7      24          STB    4,Y   set track no.
01301          *
01302          * set sector no. & side no.
01303          *
01310  502E 30      8D 0085      SECTOR LEAX   MES3-1,PCR output message
01320  5032 BD      9BDB          JSR    MESSAG
01330  5035 8D      38  506F          BSR    GETNUM  get track no. (0..32)
01340  5037 86      00          LDA    #0    assume side no.=0
01350  5039 5D          TSTB          track no.=0 ?
01360  503A 27      E3  501F          BEQ    TRACK  redo from start
01370  503C C1      10          CMPB   #16   side 0 ?
01380  503E 23      07  5047          BLS    SIDE   yes,side 0 sector 1-16
01390  5040 C1      20          CMPB   #32   side 1 ?
01400  5042 22      DB  501F          BHI    TRACK  no,redo from start
01410  5044 C0      10          SUBB   #16   yes,side 1 sector 1-16
01420  5046 4C          INCA          side no.=1
01430  5047 A7      26          SIDE  STA    6,Y  set side no.
01440  5049 E7      25          STB    5,Y   set sector no.
01441          *
01442          * set buffer addr. & request no.
01443          *
01450  504B CC      6000          LDD    #BUFFER set buffer address
01460  504E ED      22          STD    2,Y
01470  5050 30      8D 0071          LEAX   MES4-1,PCR output message
01480  5054 BD      9BDB          JSR    MESSAG
01490  5057 BD      DB54          JSR    KEYIN  keyinput
01500  505A BD      D08E          JSR    OUT    echoback
01510  505D C6      0A          LDB    #$0A  assume bios request DREAD
01520  505F 81      77          CMPA   #'w   write ?
01530  5061 26      01  5064          BNE    RQND  no,request no.=$0A(DREAD)
01540  5063 5A          DECB          bios request DWRITE($09)
01550  5064 E7      A4          RQND  STB    ,Y  set request no.
01560  5066 1F      21          TFR    Y,X   set rcb address
01570  5068 AD      9F FBFA          JSR    [BIOS] call bios
01580  506C 25      21  508F          BCS    ERROR  if error detected
01590  506E 39          RTS
01600          *
01610          * subroutine:get number (0..255) in Breg
01620          *
01630  506F 5F          GETNUM CLRB
01640  5070 4F          CLRA
01650  5071 34      02          GN01 PSHS   A    save keyin number
01660  5073 86      0A          LDA    #10   Breg=Breg*10

```

```

01670 5075 3D          MUL
01680 5076 EB  E0      ADDB  ,S+   Breg=Breg+keyin_number
01690 5078 34  04      PSHS  B
01700 507A BD  DB54    JSR   KEYIN  keyin
01710 507D 35  04      PULS  B
01720 507F 81  30      CMPA  #'0    test '0'..'9'
01730 5081 25  0B  508E BCS   GN02
01740 5083 81  39      CMPA  #'9
01750 5085 22  07  508E BHI   GN02
01760 5087 BD  D08E    JSR   OUT    echo back
01761 508A 80  30      SUBA  #'0    character into number
01762 508C 20  E3  5071 BRA   GN01
01763 508E 39          GN02  RTS          Breg=number 0..255
01770
01771
01772
01780 508F 30  8D 004B  ERROR  LEAX  ERRMES-1,PCR if error detected
01790 5093 BD  9BDB    JSR   MESSAG
01800 5096 A6  21      LDA   1,Y    load error code
01810 5098 BD  AC3D    JSR   A16OUT error code output
01820 509B 39          RTS
01830
01831
01832
01840          0D0A    CRLF  EQU   $0D0A
01850 509C          0D0A    MES1  FDB   CRLF
01860 509E          44      FCC   'DRIVE NO. ='
01870 50A9          00      FCB   0
01880 50AA          0D0A    MES2  FDB   CRLF
01890 50AC          54      FCC   'TRACK NO. ='
01900 50B7          00      FCB   0
01910 50B8          0D0A    MES3  FDB   CRLF
01920 50BA          53      FCC   'SECTOR NO. ='
01930 50C5          00      FCB   0
01940 50C6          0D0A    MES4  FDB   CRLF
01950 50C8          57      FCC   'WRITE(w) or READ(r) ? '
01960 50DE          00      FCB   0
01970 50DF          0D0A    ERRMES FDB   CRLF
01980 50E1          07      FCB   $07
01990 50E2          2A      FCC   '*** ERROR no.=$'
02000 50F1          00      FCB   0
02010
02011
02012
02020 50F2          0008    RCB   RMB   8
02030          6000    BUFFER EQU  $6000
02040          5000    END    START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END  ADDR=50F9
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

100 *
110 * disk read & write
120 *
130 DIM D(15)
140 PRINT" DISK READ & WRITE"
150 EXEC &H5000
160 PRINT"      +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F          CHARACTER
170 FOR ADDR=&H6000 TO &H60FF STEP 16
180   PRINT:PRINT RIGHT$("0"+HEX$(ADDR-&H6000),2);"--";
190   FOR BYTE=0 TO 15
200     D(BYTE)=PEEK(ADDR+BYTE)
210   NEXT
220   FOR BYTE=0 TO 15
230     PRINT " ";RIGHT$("0"+HEX$(D(BYTE)),2);
240   NEXT
250   PRINT " ";
260   FOR BYTE=0 TO 15

```

16進表現で 0~F (1桁) の時
70-201 の桁の並びで...

DL

```

270     IF D(BYTE)<32 OR D(BYTE)=&H7F THEN PRINT "."; ELSE PRINT CHR$(D(BYTE));
280     NEXT
290 NEXT

```

```

RUN
DISK READ & WRITE

```

```

DRIVE NO. =0
TRACK NO. =1
SECTOR NO.=4

```

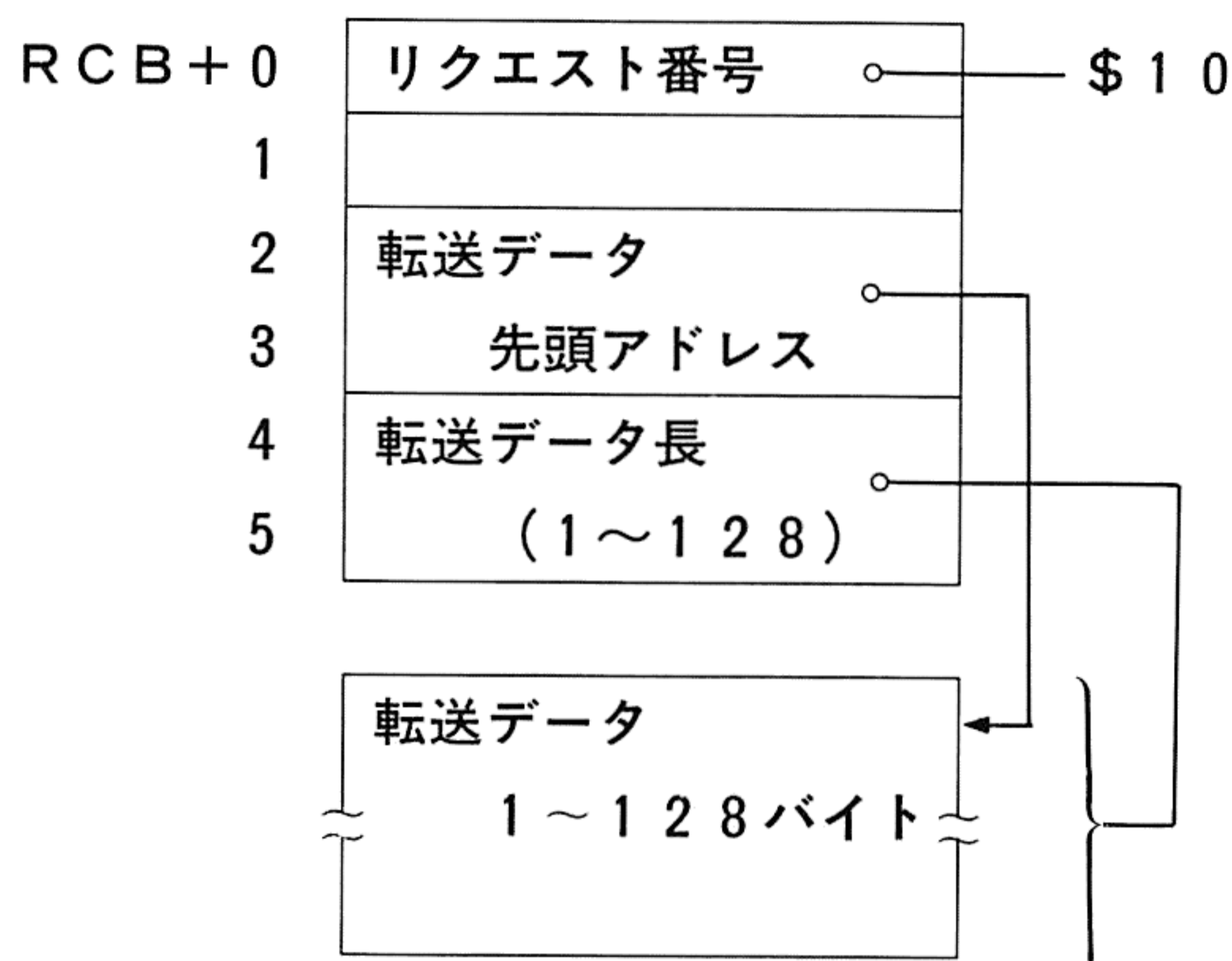
	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	CHARACTER
00--	44	46	4D	43	44	20	20	20	00	00	00	02	00	00	00	00	DFMCD
10--	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
20--	4D	43	4F	50	59	20	20	20	00	00	00	02	00	00	01	00	MCOPY
30--	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
40--	53	59	53	44	53	4B	20	20	00	00	00	00	00	00	02	00	SYSDSK
50--	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
60--	56	4F	4C	43	4F	50	59	20	00	00	00	00	00	00	03	00	VOLCOPY
70--	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
80--	41	55	54	4F	55	54	59	20	00	00	00	00	00	00	04	00	AUTOUTY
90--	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
A0--	50	46	44	45	46	20	20	20	00	00	00	00	00	00	05	00	PFDEF
B0--	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
C0--	44	45	4D	4F	31	20	20	20	00	00	00	00	00	00	07	00	DEMO1
D0--	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
E0--	44	45	4D	4F	32	20	20	20	00	00	00	00	00	00	0E	00	DEMO2
F0--	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00

Ready

BIOS : SUBOUT -サブシステム・アウトプット-

機能 ディスプレイ・サブシステムに対して出力を行います。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス



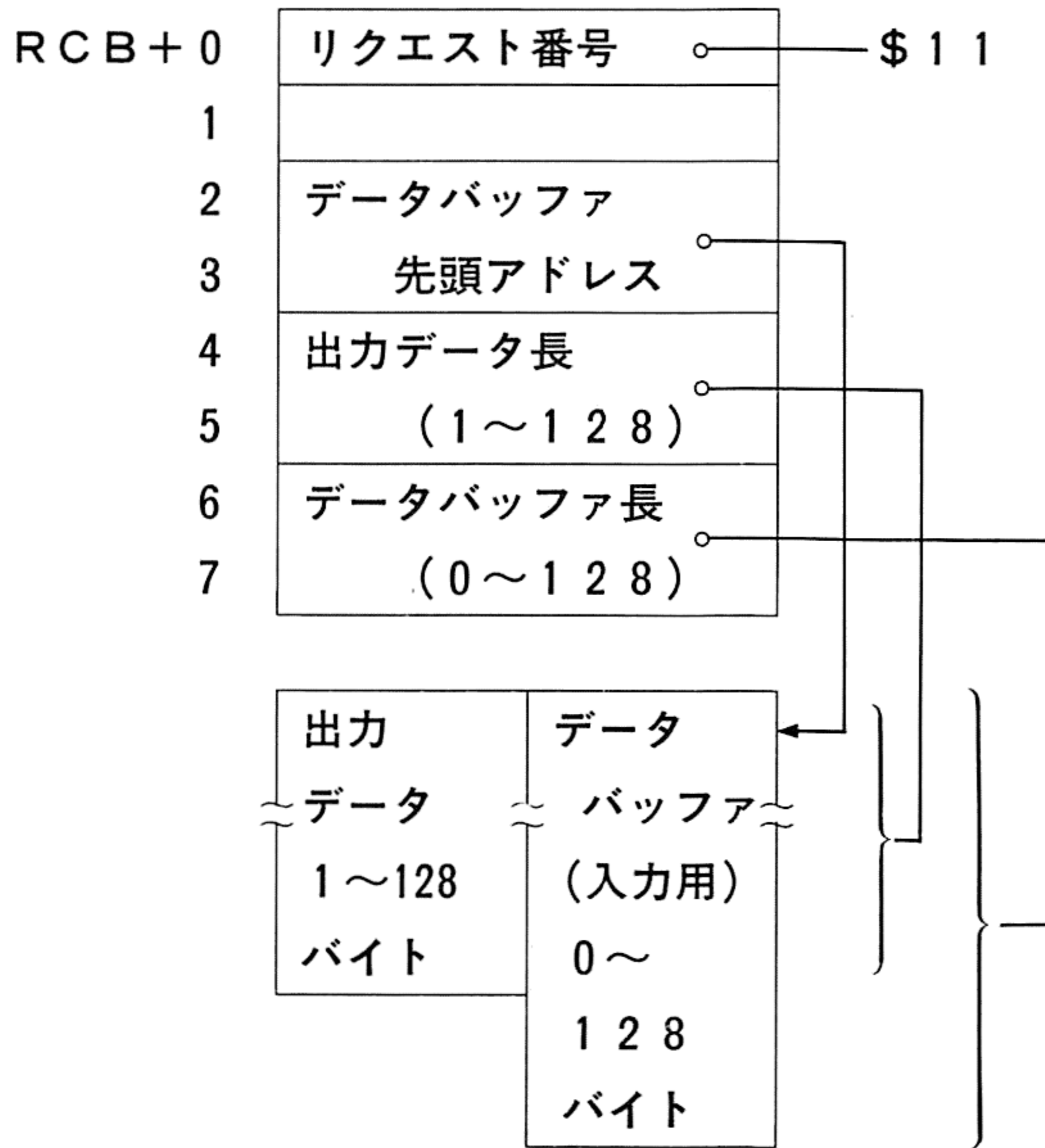
復帰情報 RCBの設定が正しくない（データ長が0，129以上など）ときはRCB+1番地にRCBエラー（\$01）がセットされます。

解説 ディスプレイ・サブシステムに対してコマンド・データ等を出力します。具体的には，サブCPUにHALTをかけ，共有RAMにコマンド・データを転送，HALTを解除します。転送データの内容についてはサブシステムの章を御参照下さい。このリクエストはサブシステムの動作完了を待たないのでサブシステムで生じたエラーについてはユーザーに通知しません。よってRCBの設定が正しければ常にエラーは生じません。また，ルーチン内部の一部でFI RQをマスクしています。

BIOS : SUBIN -サブシステム・インプット-

機能 ディスプレイ・サブシステムに対して入出力を行います。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス



復帰情報 サブシステム側から返されたデータがデータバッファにデータバッファ長だけ転送されます。返されたデータよりデータバッファ長が短い場合にはエラーは生じずに、データが失われます。

またサブシステム側でエラーが生じた場合には、RCB+1番地にエラー番号がセットされます。(エラー番号はサブシステムのそれと同様なので、サブシステムの方を御参照下さい。)

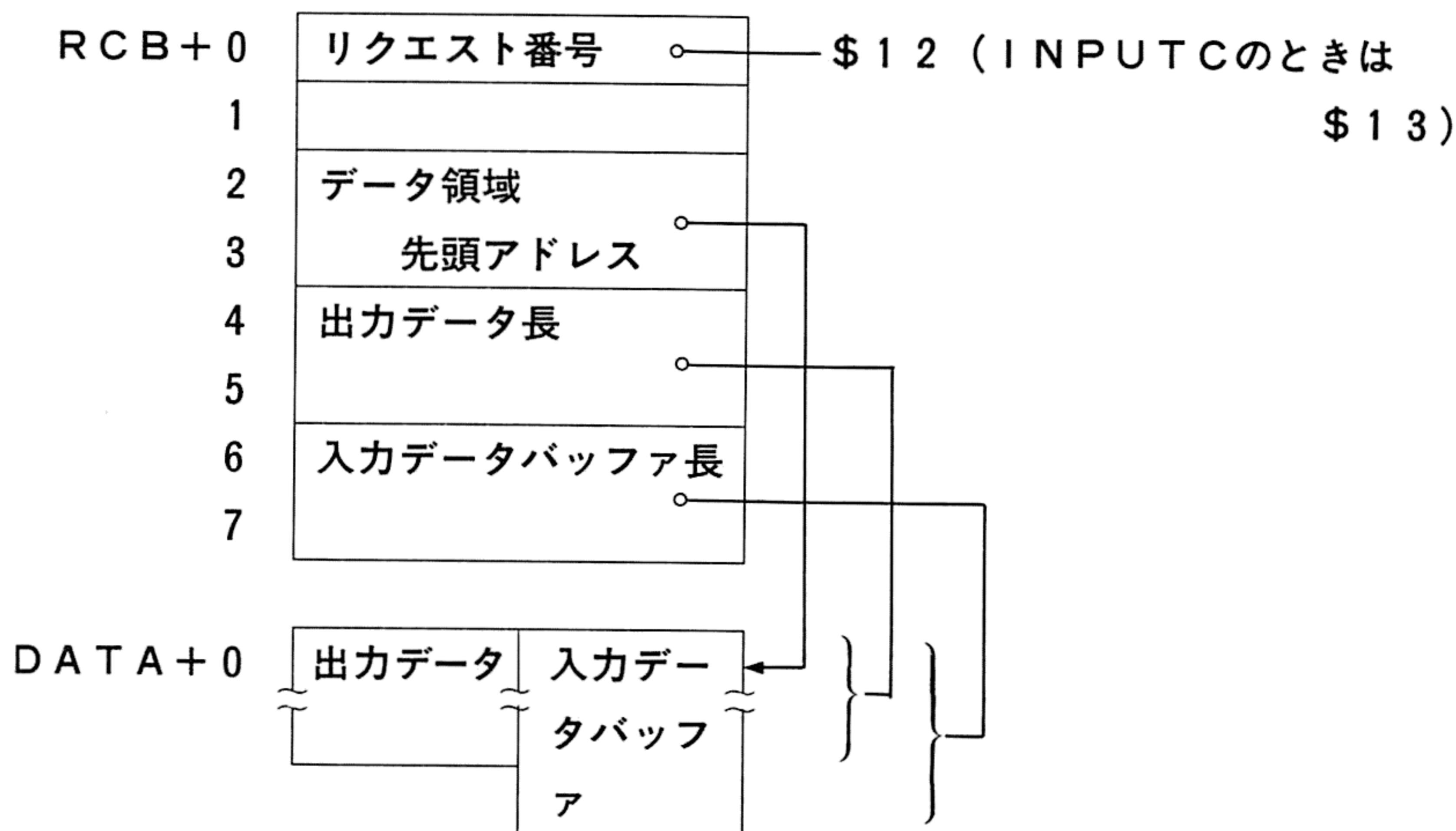
解説 サブシステムに対しコマンド，データを出力し，実行結果をサブシステムから入力します。具体的にはSUBOUTと同様の動作の後，サブシステムがコマンドを実行し終るのを待ってHALTをかけ実行結果を共有RAMからデータバッファに転送，HALTを解除します。

このリクエストもSUBOUT同様，一部でFIRQをマスクしています。
くわしいサブシステムの用法は，サブシステムの章を御参照下さい。

BIOS:INPUT·INPUTC -サブシステム 1行入カー

機能 サブシステムから1行入力を行います。

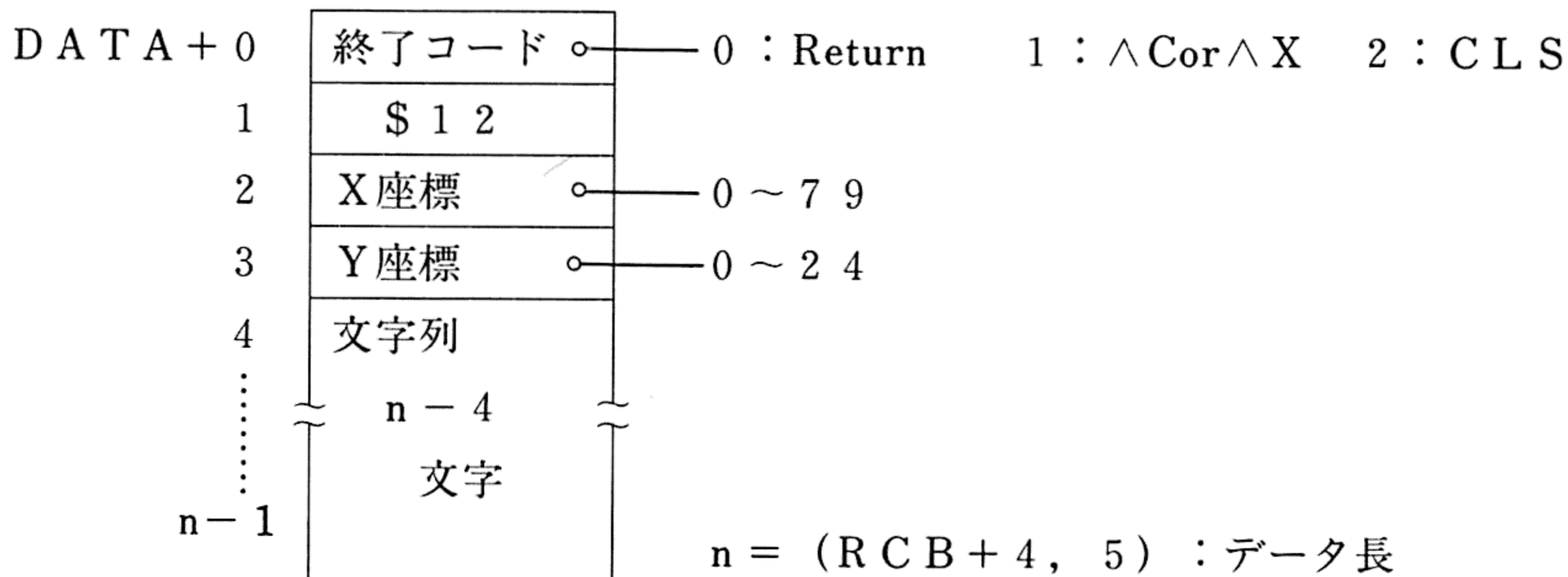
パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス



復帰情報 画面上で変更されたフィールドのうち最上行のフィールドを入力データバッファに転送します。バッファ長が足りなかった場合には (RCB+1) がバッファオーバーエラー (\$4F) を示します。

解説 画面に出力データを出力した後、キーボードより文字列を入力します。Returnキー (又は^C, ^X, CLS) が押されたら入力データバッファに変更されたフィールドを上の方から転送します。変更されたフィールドが複数あった場合には INPUTC を実行することによって次のフィールドを取り出す必要があります。

入力データの形式を示します。



このリクエストでは常に終了コードを転送するので、すべてのフィールドを転送し終わったかどうかは (RCB+4, 5) が1かどうかで判断します。1でないときは、さらに INPUTC により変更フィールドを取り出す必要があります。

サンプル INPUT, INPUTC, OUTPUT を用いたサンプルです。

入力された文字列を大文字にして出力します。

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * convert string into capitals
01020 * (BIOS:INPUT,INPUTC,OUTPUT)
01030 OPT M,NOS,P=255,NOO,NOG
01040 FBFA BIOS EQU $FBFA
01050 *
01060 5000 ORG $5000
01070 5000 START EQU *
01080 *
01090 * put prompt message
01100 *
01110 5000 31 8D 010E LEAY DATA,PCR input data store area
01120 5004 30 8D 00A6 LEAX FROMPT,PCR load rcb for output
01130 5008 AD 9F FBFA JSR [BIOS] output prompt
01140 *
01150 * get string
01160 *
01170 500C 30 8D 00D2 LEAX RCB,PCR load rcb address
01180 5010 33 8D 00D6 LEAU BUFFER,PCR buffer for INPUT
01190 5014 EF 02 STU 2,X
01200 5016 CC 1107 LDD #$1107 set field & color=7
01210 5019 ED C4 STD ,U
01220 501B CC 0002 LDD #2 set data length=2
01230 501E ED 04 STD 4,X
01240 5020 86 12 LDA #$12 bios request INPUT
01250 5022 A7 84 CONT STA ,X set request no.
01260 5024 CC 0028 LDD #40 set buffer length
01270 5027 ED 06 STD 6,X
01280 5029 AD 9F FBFA JSR [BIOS] input characters
01290 502D 25 64 5093 BCS ERROR if error detected
01300 502F EC 04 LDD 4,X get data length
01310 5031 10B3 0001 CMPD #1 input data length=1 ?
01320 5035 27 20 5057 BEQ INEND yes,all field end
01330 5037 E6 C4 LDB ,U get end key flag
01340 5039 26 1C 5057 BNE INEND if not end by return key
01350 503B 34 40 PSHS U save buffer address
01360 503D 33 44 LEAU 4,U skip 4 chr
01370 * (endkey_flag,$12,x,y)
01380 503F E6 05 LDB 5,X get inputline length
01390 * (length<40)
01400 5041 C0 04 SUBB #4 skip 4 chr
01410 5043 23 07 504C MOVE BLS NEXT if chr end
01420 5045 A6 C0 LDA ,U+ transfer
01430 5047 A7 A0 STA ,Y+ inputline to data area
01440 5049 5A DECB
01450 504A 20 F7 5043 BRA MOVE
01460 504C CC 0D0A NEXT LDD #$0D0A add CR & LF
01470 504F ED A1 STD ,Y++
01480 5051 35 40 PULS U buffer address come back
01490 5053 86 13 LDA #$13 bios request INPUTC
01500 5055 20 CB 5022 BRA CONT get next field
01510 *
01520 * convert string into capitals
01530 *
01540 5057 33 8D 00B7 INEND LEAU DATA,PCR convert to capitals
01550 505B A6 C4 INEO1 LDA ,U load character
01560 505D 81 61 CMPA #'a test 'a'..'z'
01570 505F 25 08 5069 BLO CAP
01580 5061 81 7A CMPA #'z
01590 5063 22 04 5069 BHI CAP

```

8047-4の7A-2のメモが34...

```

01600 5065 80 20 SUBA #'a-'A if 'a'-'z'
01610 5067 A7 C4 STA ,U
01620 5069 33 41 CAP LEAU 1,U
01630 506B 34 40 PSHS U get Yreg-Ureg
01640 506D 1F 20 TFR Y,D
01650 506F A3 E1 SUBD ,S++ CMPY ,S++
01660 5071 26 EB 505B BNE INE01 if not end
01670 *
01680 * put converted strings
01690 *
01700 5073 33 8D 0054 OUTPUT LEAU OUTMES,PCR output message
01710 5077 CC 0017 LDD #.OUTME-OUTMES
01720 507A 8D 0A 5086 BSR OUT01
01730 507C 33 8D 0092 LEAU DATA,PCR load data top addr.
01740 5080 34 40 PSHS U get Yreg-Ureg
01750 5082 1F 20 TFR Y,D
01760 5084 A3 E1 SUBD ,S++
01770 5086 ED 04 OUT01 STD 4,X set data length
01780 5088 EF 02 STU 2,X set data top address
01790 508A 86 14 LDA ##14 bios request OUTPUT
01800 508C A7 84 STA ,X set request no.
01810 508E AD 9F FBFA JSR [BIOS] output chatacters
01820 5092 39 RTS
01830 *
01840 * error message output
01850 *
01860 5093 33 8D 0005 ERROR LEAU ERRMES,PCR
01870 5097 CC 0012 LDD #.ERRME-ERRMES
01880 509A 20 EA 5086 BRA OUT01
01890 509C 0D0A ERRMES FDB $0D0A
01900 509E 20 FCC ' BIOS ERROR !!! '
01910 50AE .ERRME EQU *
01920 *
01930 * messages
01940 *
01950 50AE 1400 PROMPT FDB $1400 bios request OUTPUT
01960 50B0 (50B4) FDB PROMP1
01970 50B2 0017 FDB .PROMP-PROMP1
01980 50B4 0D0A PROMP1 FDB $0D0A
01990 50B6 20 FCC ' please input -----'
02000 50CB .PROMP EQU *
02010 *
02020 50CB 0D0A OUTMES FDB $0D0A
02030 50CD 20 FCC ' input characters ==='
02040 50E2 .OUTME EQU *
02050 *
02060 * working area
02070 50E2 0008 RCB RMB 8 rcb ( 8 bytes full use)
02080 50EA 0028 BUFFER RMB 40 buffer for bios
02090 5112 DATA EQU * data store area top addr.
02100 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=5111
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```
exec &H5000
```

```

please input -----This is a pen.
input characters ===THIS IS A PEN.

```

```

Ready
exec &h5000

```

```

please input -----string over 40 characters --> bios error !!!!
BIOS ERROR !!!

```

```

Ready
exec

```

```

please input -----Shuwa system trading co.,ltd.
input characters ===SHUWA SYSTEM TRADING CO.,LTD.

```

```
Ready
```

入力の際のコツ
(現状+4)と
必要あり

15桁
4桁

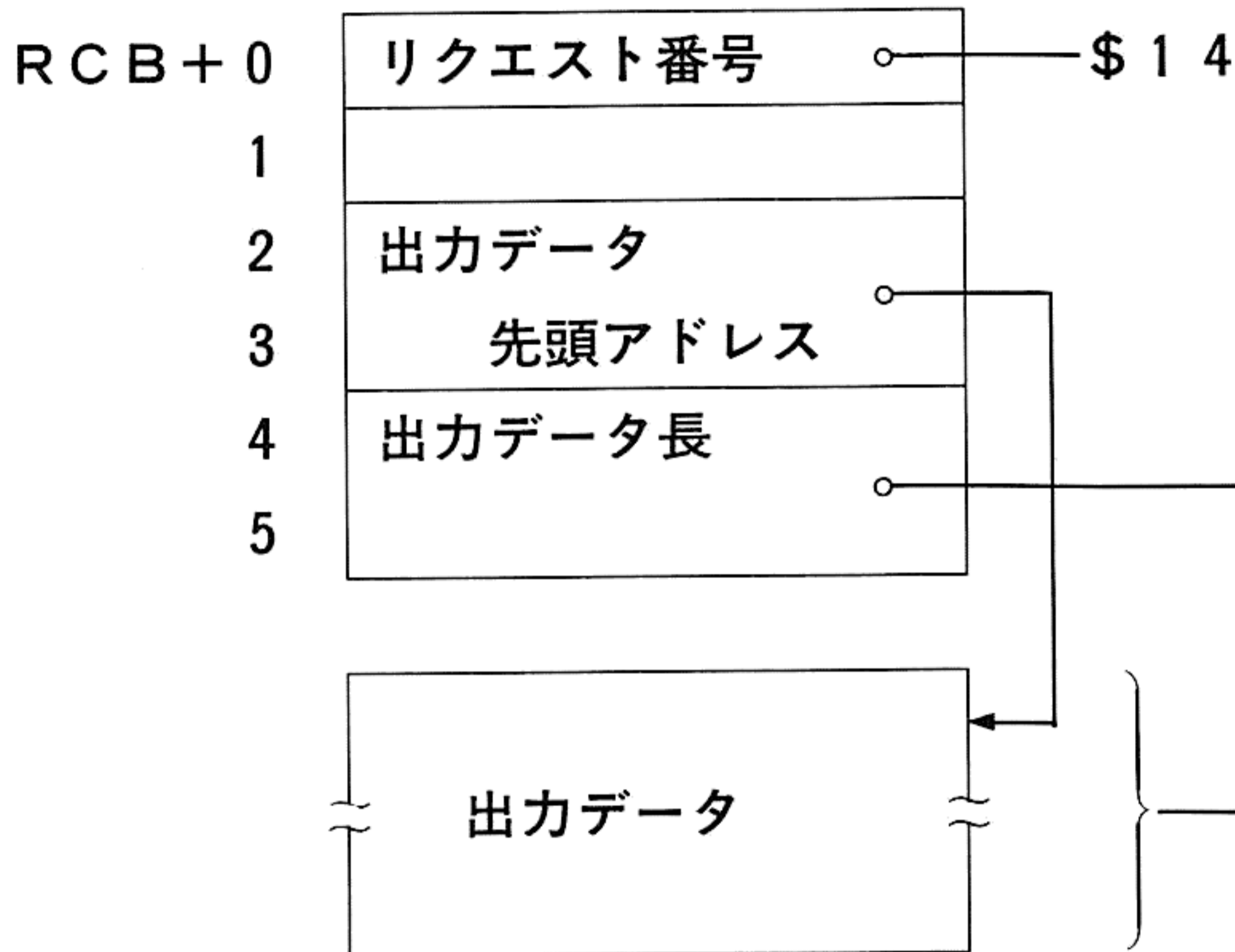
CMPY ,S++ 10桁
3桁

position independent

BIOS:OUTPUT -サブシステム・キャラクタデータ出力-

機能 指定された文字列を画面に出力します。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス



復帰情報 (RCB+1) : エラー番号 (サブシステムの章を参照)

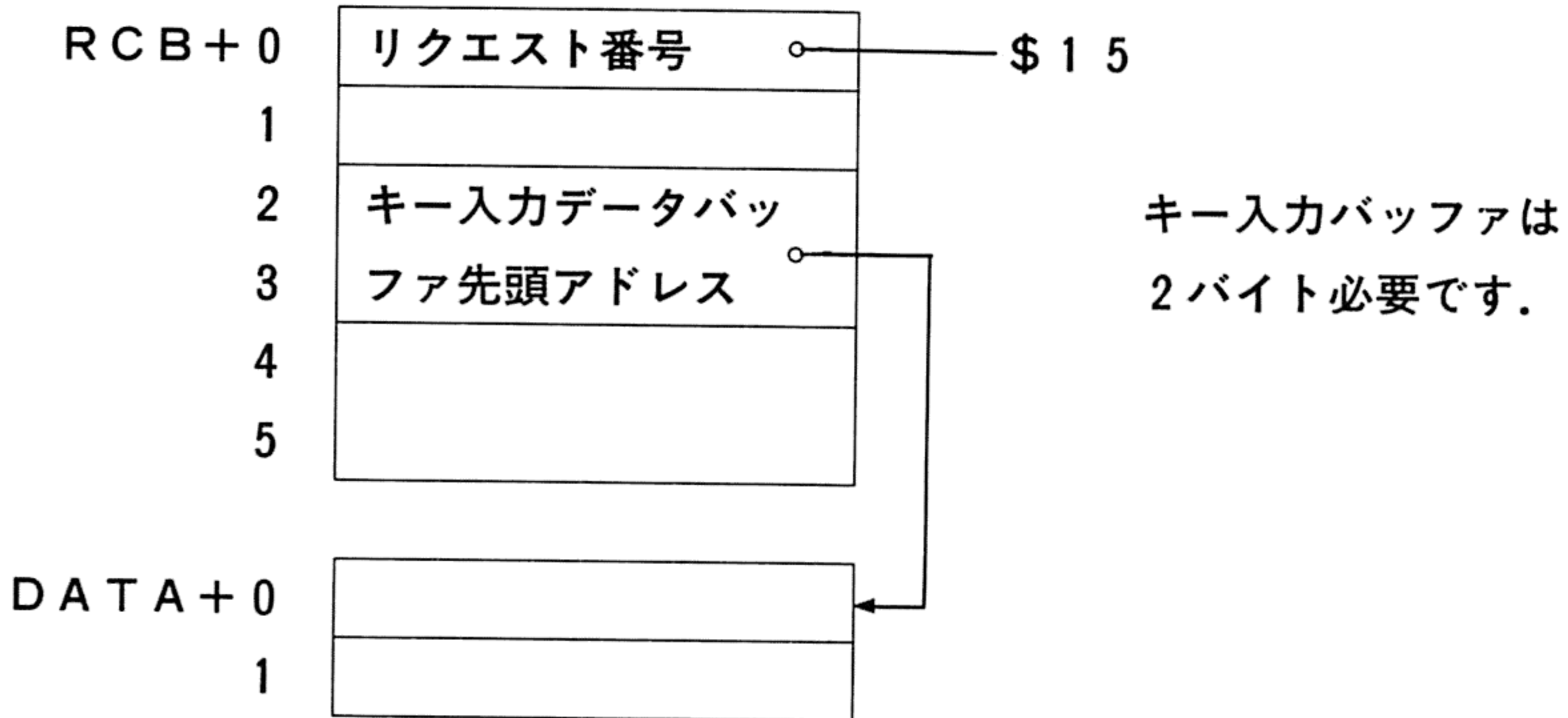
解説 サブシステムにコマンドを送ることによって文字列を画面に出力します。出力データ長が124より大きいときは、ルーチンが分割してサブシステムに転送します。

サンプル INPUTの項を御参照下さい。

BIOS : KEYIN - キーボード 1 文字入カー

機能 サブシステムからキーボードの情報をうけとります。

パラメータ Xレジスタ←RCB先頭アドレス



このリクエストはRCB領域として6バイトしか使用しないので、キー入力データバッファとしてRCB+6, RCB+7の2バイトの使用も可能です。

復帰情報 (DATA+0) : 文字コード
(DATA+1) : キー入力フラグ
0 : 入力なし
1 : 入力あり

また、RCB+4, 5番地にはデータバッファの長さがセットされるので常に(RCB+4, 5)は2となります。

解説 キー入力の状態を調べます。しかし、サブシステムがキーの先行入力を可能にしている場合には先行入力されたものが返されるので注意して下さい。

サンプル 入力したキーのキーコードを表示します。

```
PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * KEY INPUT & DISPLAY KEY CODE
01020 * (BIOS:KEYIN_)
01030 OPT M,NOS,F=255,N00,N0G
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050 FBFA BIOS EQU $FBFA bios (extend-indirect)
01060 AC3D A16OUT EQU $AC3D output A reg in HEX
01070 D678 ABORTT EQU $D678 BASIC Abort test
01080 9B50 CRLF EQU $9B50 CR & LF
01090 *
01100 5000 ORG $5000
01110 *
01120 5000 START EQU *
01130 5000 BD 9B50 JSR CRLF
01140 *
```

```

01150          * get key code
01160          *
01170 5003 30   8D 0034  NEXT  LEAX  RCB,PCR
01180 5007 86   15          LDA  #$15  bios request KEYIN
01190 5009 A7   84          STA  ,X
01200 500B 33   06          LEAU  6,X  get buffer address ← RCB+6, 7 を DATA+0,1 として使用.
01210 500D EF   02          STU  2,X  set buffer address
01220 500F AD   9F FBFA  LOOP  JSR  [BIOS] call bios
01230 5013 A6   41          LDA  1,U  get keyin flag
01240 5015 27   FB 500F    BEQ  LOOP  if no keyin
01250 5017 A6   C4          LDA  ,U  get keycode
01260          *
01270          * output key code in HEX
01280          *
01290 5019 34   02          PSHS  A
01300 501B 30   8D 000C    LEAX  MES1-1,PCR message output
01310 501F BD   9BDB      JSR  MESSAG
01320 5022 35   02          PULS  A
01330 5024 BD   AC3D      JSR  A16OUT  output keycode in HEX
01340 5027 BD   D67B      JSR  ABORTT  BREAK key test
01350 502A 20   D7 5003    BRA  NEXT
01360          *
01370          * message
01380          *
01390 502C      20      MES1  FCC  '  Key code =$' output message
01400 503A      00          FCB  0
01410          *
01420          * working area
01430          *
01440 503B      0006    RCB  RMB  6  only needs 6 bytes for rcb
01450 5041      0002    RMB  2  for buffer
01460          5000    END  START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5042
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```
exec &H5000
```

```

Key code =$2A  Key code =$2F  Key code =$2B  Key code =$2D  Key code =$37
Key code =$38  Key code =$39  Key code =$3D  Key code =$34  Key code =$35
Key code =$36  Key code =$2C  Key code =$31  Key code =$32  Key code =$33
Key code =$0D  Key code =$30  Key code =$2E  Key code =$20

```

```

Abort
Ready

```

2. Display Sub System

2 - 1 Display Sub Systemの概略

FM7は2つのCPU（正確には、キーボードコントロール用4ビットワンチップマイコンMB88401をふくんで3つ）をもっています。このことによりメインCPUは演算に、サブCPUはキーボード管理と画面表示に専念できるように設計されています。

メインCPUが画面表示の必要を生じた時には、共有RAM（メインCPUの\$FC80～\$FCFF、サブCPUの\$D380～\$D3FF）を介して、ディスプレイサブシステムと称するサブCPUにコマンドを送り表示を行います。

一方サブCPUの側では、共有RAMにセットされるコマンドを逐次実行し、データをメインCPUに返す必要のある場合は、同じく共有RAMを通してメインCPUにデータを返します。

このように、ディスプレイサブシステム（サブCPU）は一種のインテリジェントグラフィック端末のような存在であるわけです。

メインCPUとサブCPUの間でのデータのやりとりは、HALT、BUSYなどのインタフェース信号線进行操作することによって行われますが、ユーザーはBIOSに用意されているSUBOUT・SUBINのリクエストを使用することにより、各種信号線の使用をBIOSにまかせ、信号線の使用を意識せずにサブCPUとデータのやりとりを行うことができます。

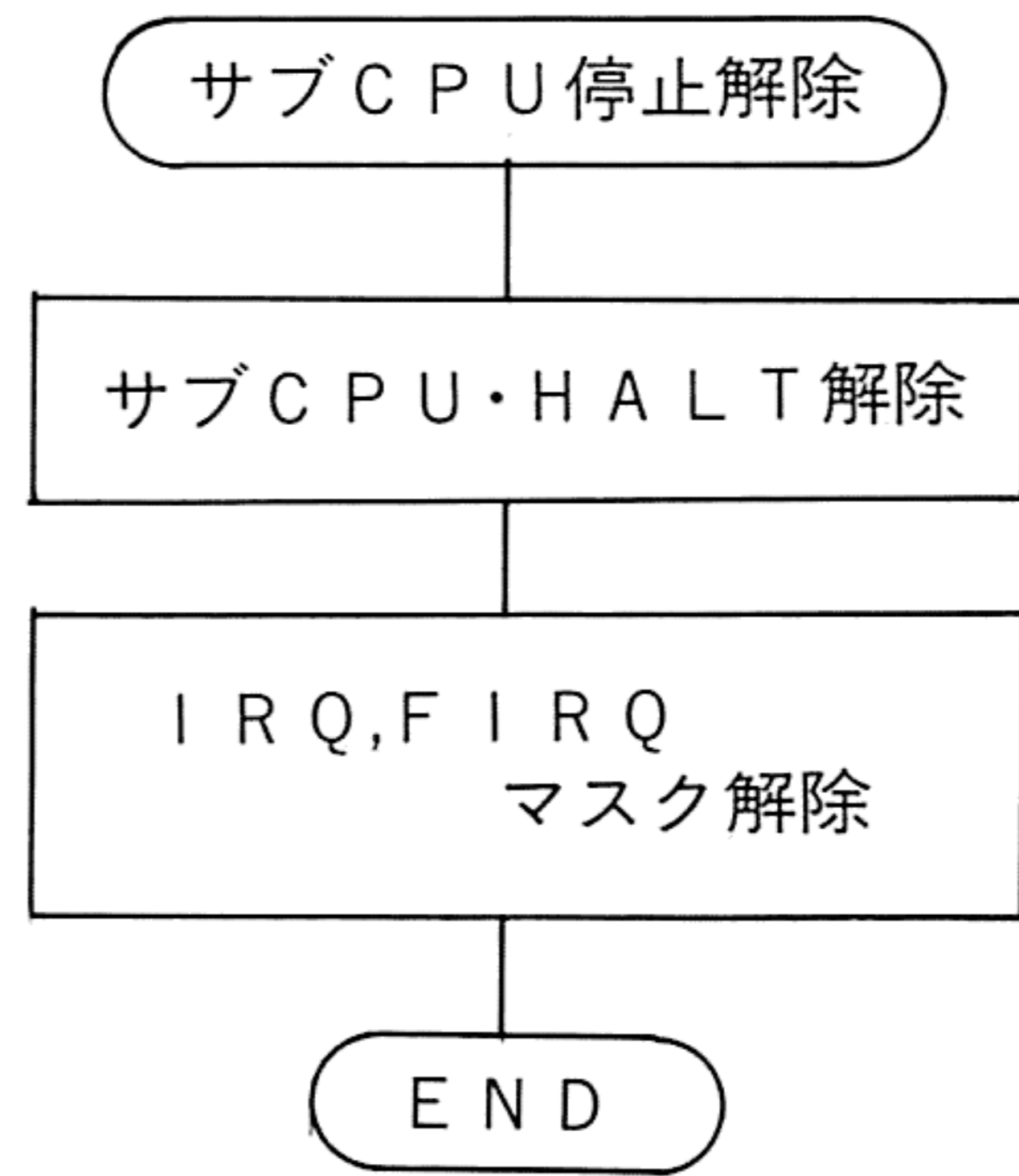
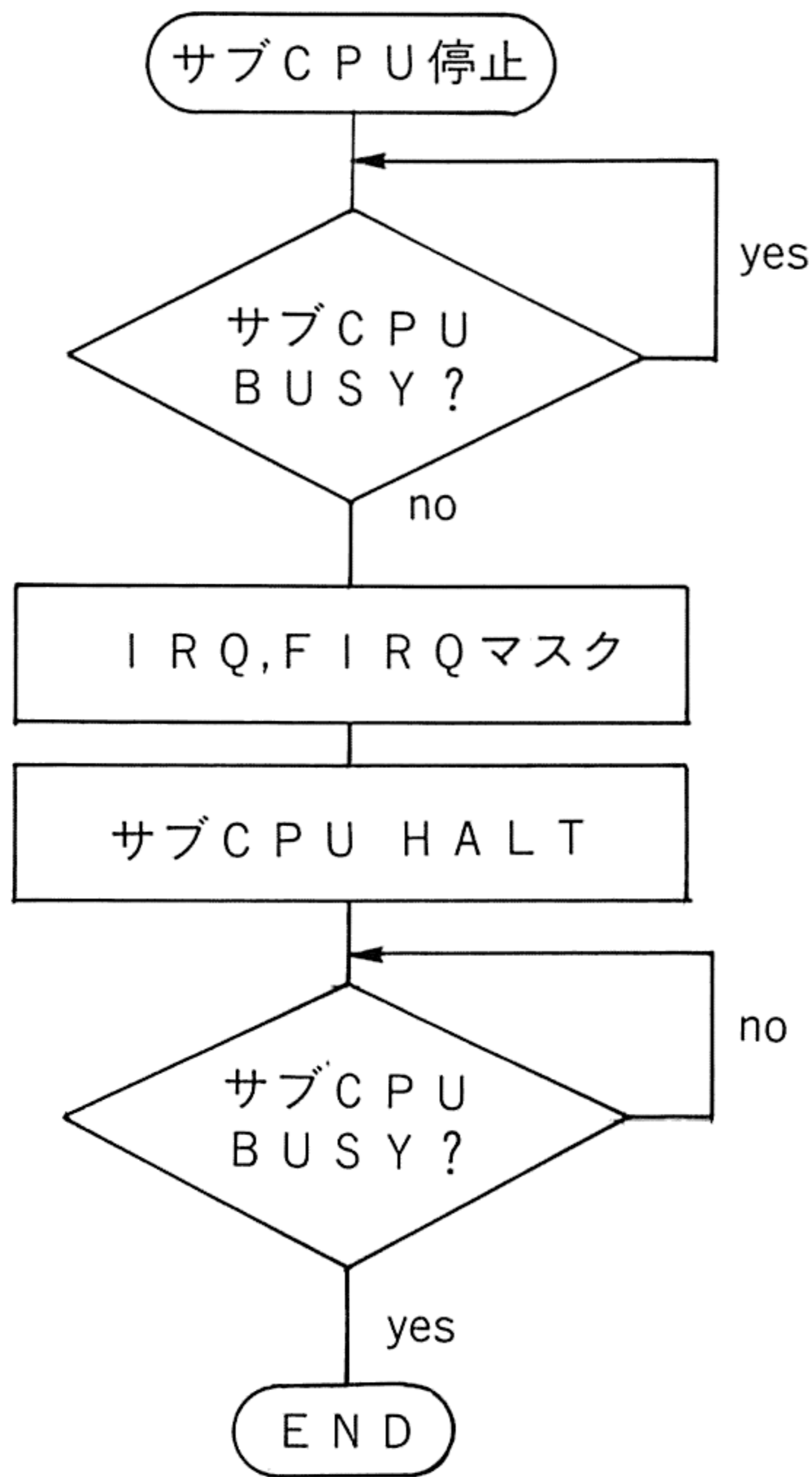
このBIOSを使用した使用法については、BIOSの項及び各コマンドのサンプル等を御参照下さい。

もう一つの使用法として、直接信号線进行操作してサブCPUとやりとりを行う方法があります。

通常、共有RAMはサブCPUのアドレスバスに接続されていて、メインCPUからはアクセスできません。そこでまず、サブCPUを停止させて共有RAMをメインCPUに明け渡させ、共有RAMにコマンドをセットします。コマンドをセットし終りしだい、サブCPUの停止を解除し、サブCPUにコマンドを実行させます。

くわしい使用法は、図とサンプルプログラムを御参照下さい。

コンソールの機能・フィールドの概念・アトリビュート文字などについては、「ユーザーズマニュアル・システム仕様」を御参照下さい。



サブCPU停止解除の後すぐにサブCPUを停止する場合は、Dilayをかけて下さい。
 (少なくともBIOS内では、この処理が行われています)。

サンプル サブCPUを直接(BIOSを使わずに)動作させます。

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * SUBSYSTEM DIRECT CONTROL
01020 *
01030 OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050 AC3D A16OUT EQU $AC3D output A reg in HEX
01060 *
01070 5000 ORG $5000
01080 5000 START EQU *
01090 *
01100 * subcpu halt & command set
01110 *
01120 5000 8D 52 5054 BSR HALT subCPU HALT
01130 5002 30 8D 007C LEAX DATA,PCR
01140 5006 108E FC80 LDY ##FC80
01150 500A E6 8D 0073 LDB LENGTH,PCR
01160 500E A6 80 LOOP LDA ,X+ transfer to shared RAM
01170 5010 A7 A0 STA ,Y+
01180 5012 5A DECB
01190 5013 26 F9 500E BNE LOOP
01200 *
01210 * subcpu halt reset & wait a moment
01220 *
  
```

```

01230 5015 8D 53 506A BSR HRESET subCPU HALT reset
01240 * if HALT as soon as HRESET,wait a moment !
01250 5017 86 18 LDA #24 dilay about 50 micro sec
01260 5019 4A DILAY DECA
01270 501A 26 FD 5019 BNE DILAY
01280 *
01290 * subcpu halt & read error code
01300 *
01310 501C 8D 36 5054 BSR HALT subCPU HALT
01320 501E 86 FC80 LDA $FC80 get status
01330 5021 8D 52 5075 BSR REDYRQ not command set
01340 5023 8D 45 506A BSR HRESET subCPU HALT reset
01350 5025 84 7F ANDA #$7F get error no.
01360 5027 27 0E 5037 BEQ NOERR
01370 5029 34 02 PSHS A error detected
01380 502B 30 8D 0008 LEAX ERRMES-1,PCR
01390 502F 8D 9BDB JSR MESSAG
01400 5032 35 02 PULS A
01410 5034 8D AC3D JSR A16OUT output error no.
01420 5037 39 NOERR RTS
01430 *
01440 * error message
01450 *
01460 5038 0D0A ERRMES FDB $0D0A
01470 503A 2A FCC '*** Subsystem Error NO.=$'
01480 5053 00 FCB 0
01490 *
01500 * subroutine:SUBCPU HALT
01510 *
01520 5054 34 02 HALT PSHS A
01530 5056 86 FD05 BUSY LDA $FD05
01540 5059 2B FB 5056 BMI BUSY wait until ready
01550 505B 1A 50 ORCC #$50 IRQ,FIRQ MASK
01560 505D 86 80 LDA #$80
01570 505F B7 FD05 STA $FD05 HALT subCPU
01580 * wait acknowledgement
01590 5062 86 FD05 READY LDA $FD05
01600 5065 2A FB 5062 BPL READY wait until BUSYflag set
01610 5067 35 02 PULS A
01620 5069 39 RTS PULS PC,A
01630 *
01640 * subroutine:SUBCPU HALT RESET
01650 *
01660 506A 34 02 HRESET PSHS A
01670 506C 4F CLRA
01680 506D B7 FD05 STA $FD05 subCPU halt reset
01690 5070 1C AF ANDCC #$AF IRQ,FIRQ mask reset
01700 5072 35 02 PULS A
01710 5074 39 RTS
01720 *
01730 * subroutine:set ready request
01740 * if not set command then set 'ready request'
01750 *
01760 5075 34 02 REDYRQ PSHS A
01770 5077 86 FC80 LDA $FC80
01780 507A 8A 80 ORA #$80 MSB on
01790 507C B7 FC80 STA $FC80
01800 507F 35 82 PULS A,PC
01810 *
01820 * subsystem command
01830 *
01840 5081 13 LENGTH FCB .DATA-DATA
01850 5082 0000 DATA FDB 0
01860 5084 19 FCB $19 SYMBOL
01870 5085 05 FCB 5
01880 5086 00 FCB 0
01890 5087 00 FCB 0
01900 5088 06 FCB 6
01910 5089 06 FCB 6
01920 508A 0064 FDB 100
01930 508C 0032 FDB 50
01940 508E 06 FCB .STR-STR
01950 508F 46 STR FCC 'FM-7 !'
01960 5095 .STR EQU *

```

HRESET CLR \$FD05 ANDC #AF RTS

```
01970          5095      .DATA EQU  *
01980          5000      END   START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000
```

```
PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5094
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```

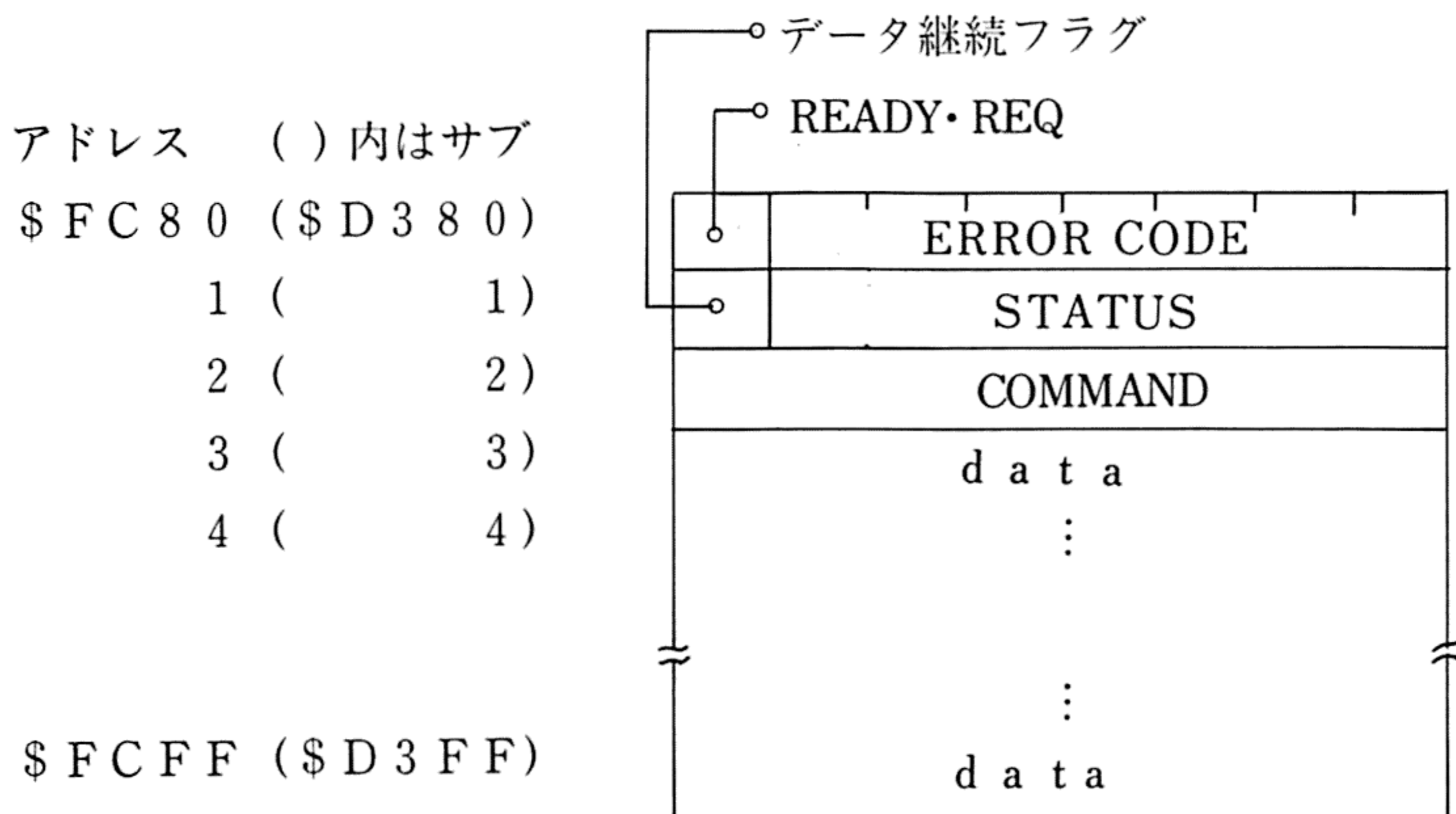
exec &H5888

Ready
hardc 2

FM-7 !

＜共有RAMのフォーマット＞

サブCPUとメインCPUの情報交換の場である共有RAMのフォーマットについて述べます。



●READY REQ (\$FC80 bit7)

サブCPUをエラーコード読み取りなどのためにHALTし、新しくコマンドを設定しない場合に、1にする必要があります。このことにより、サブCPUはコマンドを実行せず、Readyの状態になります。

●ERROR CODE (\$FC80 bit0～6)

コマンド実行中にエラーが生じた時、エラーコードがセットされます。正常に実行を終了したときには0がセットされます。

●データ継続フラグ (\$FC81 bit7)

コマンドを送るときに、それに付属するデータを一度に送りきれない場合は、このフラグを1にしてコマンドを設定します。これによりサブシステムはまだデータが続くことを知り、次のデータを待ちます。残りのデータはコマンドCONTにより転送しますが、データのフォーマットについては各コマンドを参照して下さい。

またサブCPUからデータが返される時にも一度に送りきれない場合は、このフラグが1になっているので、残りをコマンドCONTにより要求します。

●STATUS

サブシステム側から、メインCPUに対して割り込みの必要が生じた場合は、その原因のフラグをONにして、メインCPUにFIRQをかけます。このときメ

インCPUはステータスを調べ、それぞれに応じた処理を行う必要があります。

bit 6 : 0時割り込み

bit 5 : Interval Timer 割り込み

bit 4 : Timer 割り込み

bit 0 ~ 3 : PFキー割り込み, PFキーコード 1 ~ 10 (\$0A)

●COMMAND

サブCPUに命令の種類を指定するバイトです。これについては、サブシステムコマンド一覧表を御参照下さい。

サブCPUをHALTしたにもかかわらず、コマンドを設定して新しい動作をさせる必要のない時は、READY REQ をONにしなければなりません。

●data

サブシステム・コマンドに付随するパラメータやデータ等を入れます。この部分のフォーマットはコマンドごとに異なるので、各コマンドの解説を御参照下さい。

サブシステム・コマンド一覧表

コード 16進	コマンド名	内 容	BIOS (注)
01	INIT	コンソール初期化	○
02	ERASE	画面クリア (文字色指定なし)	○
03	PUT	文字列表示	○
04	GET	文字列表示・入力	×
05	GETC	GETの未転送分を転送	×
06	GCBLK1	枠内文字コード読み取り	×
07	PCBLK1	枠内文字コード表示	○
08	GCBLK2	枠内文字コード及び属性読み取り	×
09	PCBLK2	枠内文字コード及び属性表示	○
0A	GBADR	バッファアドレス読み取り	×
0B	TABSET	TAB位置設定	○
0C	CNSCTL	コンソール機能設定	○
0D	ERASE2	画面クリア (文字色指定あり)	○
15	LINE	直線又は四角の表示	○
16	CHAIN	連続直線表示	○
17	POINT	点表示	○
18	PAINT	ペイント	○
19	SYMBOL	文字列表示 (大きさ・角度付き)	○
1A	CCOLOR	枠内の色を変更	○
1B	GGBLK1	枠内ドット読み取り	×
1C	PGBLK1	枠内ドット表示	○
1D	GGBLK2	枠内ドット読み取り (色付き)	×
1E	PGBLK2	枠内ドット表示 (色付き)	○
1F	GCURS	座標読み取り	×
20	CLINE	文字による直線又は四角の表示	○

(続く)

注) BIOSの項は、BIOSのSUBOUTで使用することができるか否かを示してあります。

○: SUBOUT, SUBINどちらでも可

×: SUBINのみ可

サブシステム・コマンド一覧表

コード 16進	コマンド名	内 容	BIOS
29	INKEY	キーコード読み取り	×
2A	DEFPF	PFキーに文字列を定義	○
2B	GETPF	PFキー定義文字列読み取り	×
2C	INTCTL	PFキー割り込み選択	○
3D	SETIME	タイマセット	○
3E	GETIME	タイマ読み取り	×
3F	TEST	メンテナンスコマンド	**
64	CONT	未転送データ転送	*

*：このコマンドを使用する前のコマンドによる。

**：メンテナンスコマンドの用途による。

サブシステム・エラーコード一覧表

エラーコード (16進)	
3C	INITコマンド・パラメータエラー
3D	コンソール座標エラー
3E	オーダーエラー
3F	グラフィック座標エラー
40	ファンクションコードエラー
41	座標数エラー
42	文字数エラー
43	色数エラー
44	PF番号エラー
45	コマンド・パラメータエラー
46	コマンドコードエラー

注) このエラーコードはBIOS経由で使用した時には、そのままBIOSのエラーコードとなります。

オーダーシーケンス一覧表

PUT・GETコマンド時におけるオーダーの一覧表です。この表に出ていない\$00～\$1Fまでのコードは全て動作しません。

オーダー名	コード1	コード2	コード3	機能
EL	\$05			フィールド終りまでの文字を消去
BEL	\$07			ベルをならします
BS	\$08			バッファアドレスを1つ戻す
HT	\$09			TAB動作
LF	\$0A			ラインフィールド
HOME	\$0B			ホーム動作
EA	\$0C			画面クリア
CR	\$0D			復帰動作
SF	\$11	アトリビート		フィールド定義
SBA	\$12	X	Y	バッファアドレス指定
RC	\$13	文字数	コード	指定数同一文字表示
→	\$1C			カーソル右移動
←	\$1D			カーソル左移動
↑	\$1E			カーソル上移動
↓	\$1F			カーソル下移動
Lock Keyboard	\$1B	\$23		キー入力禁止
Unlock Keyboard	\$1B	\$22		キー入力禁止解除
Erase Key buffer	\$1B	\$39		キーバッファ消去
Set Buffer Mode	\$1B	\$67		キー先行入力可
Set Unbuffer Mode	\$1B	\$68		キー先行入力禁止

注) 例えば、BASICで

```
PRINT CHR$(27)+"g"↵
```

とすれば、先行入力が可能になります。

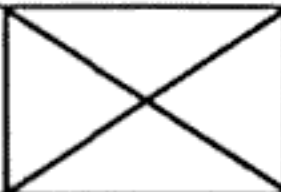
カラーコード表

コード番号	G	R	B	色	補色
0	0	0	0	黒 (ブラック)	白
1	0	0	1	青 (ブルー)	黄
2	0	1	0	赤 (レッド)	水色
3	0	1	1	紫 (マゼンダ)	緑
4	1	0	0	緑 (グリーン)	紫
5	1	0	1	水色 (シアン)	赤
6	1	1	0	黄 (イエロー)	青
7	1	1	1	白 (ホワイト)	黒

ファンクション・コード表

コード	機能名	機能
0	PSET	指定色のドットを表示
1	PRESET	ドットを背景色にする
2	OR	出力色と画面色のORをとって表示
3	AND	出力色と画面色のANDをとって表示
4	XOR	出力色と画面色のXORをとって表示
5	NOT	ドットの補色をとる

bit アトリビュート文字

7	6	5	4	3	2	1	0
F	M		P	R		CL	

ビット		
0~2	CL	文字色 (カラーコード)
3	R	反転フラグ (1のとき文字を反転表示)
4	P	“0” 非保護 “1” 保護
6	M	変更フラグ
7	F	フィールド先頭を示す

} サブシステム内で設定されます。

2-2 各コマンド解説

ここでは、サブシステムのコマンドを、用途別に分けて解説します。

機能 各コマンドの機能を示します。

パラメータ 各コマンドを実行するに当たって、設定すべきパラメータを示します。ただし、ここで示すのはサブシステムコマンドとしてのパラメータだけで、BIOS経由でサブシステムを呼び出すときの、BIOSのコマンドやパラメータに関しては触れませんので、BIOSの各リクエストの解説を御参照下さい。

復帰情報 各コマンドを実行した後に返される情報を示します。ただし、この復帰情報はサブシステムのコマンド実行が完全に終了しないと得られないので、BIOSのSUBOUTを使用した場合には、エラー番号も含めて情報は返されません。

解説 各コマンドについて注意事項、詳しい解説、予備知識等を示します。

サンプル いくつかのコマンドについてサンプルプログラムを付けています。サンプルプログラムはすべてBIOSを経由してサブシステムコマンドを実行する形をとっています。

SUB: INIT -コンソール初期化-

機能 コンソール機能の設定と初期化を行う。

パラメータ

0	\$00	()内はリセット時のパラメータ
1	\$00	
2	\$01	○ コマンドコード
3	BC	○ 背景色 カラーコード 0~7 (0)
4	NC	○ 桁数 80又は40 (80)
5	NL	○ 行数 25又は20 (25)
6	SL	○ スクロール開始行 (0)
7	NS	○ スクロール行数 (25)
8	FD	○ ファンクションキー表示 0:表示しない。(0)
9	ERS	○ 初期設定後の画面消去 0:非消去(1)
A	GR	○ 単色(グリーン)表示 0:単色表示しない。(0)

注) FDキ0のときは、最後の2行をスクロール範囲に指定してはならない。

復帰情報

0 **E** ○ エラーコード

エラーが発生した時は、リセット時と同じ設定となります。

サンプル 各パラメータをCRで区切って入力して下さい。指定の通りに初期化します。

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * SUBSYSTEM INIT
01020 *
01030 OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050 D08E OUT EQU $D08E one character output
01060 FBFA BIOS EQU $FBFA BIOS (extend-indirect)
01070 AC3D A16OUT EQU $AC3D output A reg in HEX
01080 DB54 KEYIN EQU $DB54 keyinput with wait
01090 *
01100 5000 ORG $5000
01110 5000 START EQU *
01120 *
    
```



```

01130 5000 31 8D 00F1 INIT LEAY SUBCOM,PCR load subsys-com. addr.
01131 *
01132 * set back color
01133 *
01140 5004 30 8D 00A9 LEAX MES1-1,PCR output message
01150 5008 BD 9BDB JSR MESSAG
01160 500B 17 0084 5092 LBSR GETNUM get number
01170 500E C4 07 ANDB #7 back color=0..7 ← 何を入力して
01180 5010 E7 23 STB 3,Y set back color 8の制令系で決まる
01181 *
01182 * set width
01183 *
01190 5012 30 8D 00AA WIDTH LEAX MES2-1,PCR output message
01200 5016 BD 9BDB JSR MESSAG
01210 5019 8D 77 5092 BSR GETNUM get number
01220 501B C1 50 CMPB #80 x=80 or 40
01230 501D 27 04 5023 BEQ SETX
01240 501F C1 28 CMPB #40
01250 5021 26 EF 5012 BNE WIDTH
01260 5023 E7 24 SETX STB 4,Y set width x
01270 5025 86 2C LDA #', output ','
01280 5027 BD D08E JSR OUT
01290 502A 8D 66 5092 BSR GETNUM get number
01300 502C C1 19 CMPB #25 y=25 or 20
01310 502E 27 04 5034 BEQ SETY
01320 5030 C1 14 CMPB #20
01330 5032 26 DE 5012 BNE WIDTH
01340 5034 E7 25 SETY STB 5,Y set width y
01341 *
01342 * set console parameter
01343 *
01350 5036 30 8D 00BF CONS LEAX MES3-1,PCR output message
01360 503A BD 9BDB JSR MESSAG
01370 503D 8D 53 5092 BSR GETNUM get number
01380 503F E1 25 CMPB 5,Y
01390 5041 24 F3 5036 BHS CONS if start_line > width y
01400 5043 E7 26 STB 6,Y set start_line
01405 * set num. of scroll & PF flag & Green flag
01410 5045 86 07 LDA #7 counter
01420 5047 34 02 C01 PSHS A save counter
01430 5049 86 2C LDA #', output ','
01440 504B BD D08E JSR OUT
01450 504E 8D 42 5092 BSR GETNUM get number
01460 5050 A6 E4 LDA ,S
01470 5052 E7 A6 STB A,Y set parameter
01480 5054 35 02 PULS A counter come back
01490 5056 4C INCA
01500 5057 81 09 CMPA #9 skip clear flag
01510 5059 26 01 505C BNE C02
01520 505B 4C INCA
01530 505C 81 0B C02 CMPA #11 green flag end ?
01540 505E 26 E7 5047 BNE C01
01541 *
01542 * check scroll line
01543 *
01550 5060 A6 26 LDA 6,Y load scroll start
01560 5062 AB 27 ADDA 7,Y ;if PF on
01570 5064 6D 28 TST 8,Y ; width y>=SL+NS+2
01580 5066 27 02 506A BEQ C03 ;if PF off
01590 5068 8B 02 ADDA #2 ; width y>=SL+NS
01600 506A A1 25 C03 CMPA 5,Y
01610 506C 22 C8 5036 BHI CONS
01611 *
01612 * set clear flag
01613 *
01620 506E 30 8D 0062 LEAX MES4-1,PCR output message
01630 5072 BD 9BDB JSR MESSAG
01640 5075 8D 1B 5092 BSR GETNUM get number
01650 5077 E7 29 STB 9,Y set clear flag
01660 5079 C6 01 LDB #01 command INIT
01670 507B E7 22 STB 2,Y set command
01680 507D 30 8D 006E LEAX RCB,PCR bios rcb set
01690 5081 86 10 LDA #10
01700 5083 A7 84 STA ,X

```

80x20
80x25
40x20
40x25
何を入力して
の制令系で決まる

C02
CMPA #9
BNE C02
INCA

```

01710 5085 10AF 02          STY    2,X
01715 5088 CC   0080        LDD    #128
01720 508B ED   04          STD    4,X
01730 508D AD   9F FBFA     JSR    [BIOS]
01740 5091 39              RTS
02000
02001          *
02002          * subroutine:get number 0..255 in B reg
02010 5092 5F          GETNUM CLR B
02020 5093 4F          CLRA
02030 5094 34   02        GN01  PSHS   A      save keyinput
02040 5096 86   0A        LDA    #10      Breg=Breg*10
02050 5098 3D          MUL
02060 5099 EB   E0        ADDB   ,S+
02070 509B 34   04        PSHS   B
02080 509D BD   DE54      JSR    KEYIN  keyinput
02090 50A0 35   04        PULS   B
02100 50A2 81   30        CMPA   #'0     test '0'..'9'
02110 50A4 25   0B   50B1 BCS    GN02
02120 50A6 81   39        CMPA   #'9'
02125 50A8 22   07   50B1 BHI    GN02
02126 50AA BD   D08E      JSR    OUT    echoback
02130 50AD 80   30        SUBA   #'0     '0' -> 0
02140 50AF 20   E3   5094 BRA    GN01
02160 50B1 39          GN02  RTS          num.0-255 in Breg
02170
02171          *
02172          * messages
02180          *
02180          ODOA      CRLF   EQU    $0DOA
02190 50B2      ODOA      MES1   FDB    CRLF
02200 50B4      42        FCC    'Back Color ='
02210 50C0      00        FCB    0
02220 50C1      ODOA      MES2   FDB    CRLF
02230 50C3      57        FCC    'WIDTH '
02240 50C9      00        FCB    0
02250 50CA      ODOA      MES3   FDB    CRLF
02260 50CC      43        FCC    'CONSOLE '
02270 50D4      00        FCB    0
02280 50D5      ODOA      MES4   FDB    CRLF
02290 50D7      63        FCC    'clear=1 or NOclear=0 ? '
02300 50EE      00        FCB    0
02310
02311          *
02312          * working area
02320 50EF      0006      RCB    RMB    6      for bios
02330 50F5      000B      SUBCOM RMB    11     for subsys. command
02340
09999          5000          *          END    START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=50FF
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

*P.30 0
Getnum
2171.*

Ready
HARDC 2

exec &H5000

Back Color =0
WIDTH 40,20
CONSOLE 0,20,0,0
clear=1 or NOclear=0 ? 0

SUB: ERASE・ERASE 2 一画面クリアー

機能 画面と、それに付属するアトリビュートバッファをクリアします。

ERASE 2には文字色指定がありますがERASEにはありません。

パラメータ

0	\$00		
1	\$00		
2	C	○	コマンドコード
3	W	○	消去範囲コード
4	BC	○	背景色カラーコード 0~7
5	FC	○	文字色カラーコード 0~15 (ERASE 2のみ)

{	ERASE : \$02
	ERASE 2 : \$0D

W: 消去範囲コード

- 0: 全画面
- 1: スクロールモード画面
- 2: ページモード1画面
- 3: ページモード2画面

復帰情報

0 E ○ エラーコード

解説 背景色カラーコードの指定は消去範囲コードが0 (全画面消去) のときのみ有効となります。

消去後、カーソルの位置 (バッファアドレス) は消去した画面の先頭となります。

サンプル

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * SUBSYSTEM ERASE2
01020 *
01030 OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050 9C16 MESSA2 EQU $9C16 output Breg bytes from (X)
01060 D08E OUT EQU $D08E one character output
01070 FBFA BIOS EQU $FBFA BIOS (extend-indirect)
01080 AC3D A16OUT EQU $AC3D output A reg in HEX
01090 DB54 KEYIN EQU $DB54 keyinput with wait
01100 *
01110 5000 ORG $5000
    
```

```

01120          5000      START EQU      *
01130          *
01140          * set parameters
01150          *
01160 5000 31      8D 009F  ERASE2 LEAY  SUBCOM,PCR
01170          *
01180          * set clear area no.
01190          *
01200 5004 30      8D 0063          LEAX  MES1-1,PCR output message
01210 5008 BD      9BDB          JSR   MESSAG
01220 5008 8D      3F 504C          BSR   GETNUM  get number
01230 500D C4      03          ANDB  #3      no.=0..3
01240 500F E7      23          STB   3,Y    set clear area no.
01250          *
01260          * set character color code & back color code
01270          *
01280 5011 30      8D 006A          LEAX  MES2-1,PCR output message
01290 5015 BD      9BDB          JSR   MESSAG
01300 5018 8D      32 504C          BSR   GETNUM  get number
01310 501A C4      0F          ANDB  #15   chr. color 0..15
01320 501C E7      25          STB   5,Y    set chr. color
01330 501E 86      2C          LDA   #',    output ',
01340 5020 BD      D0BE          JSR   OUT
01350 5023 8D      27 504C          BSR   GETNUM  get number
01360 5025 C4      07          ANDB  #7    back color 0..7
01370 5027 E7      24          STB   4,Y    set back color
01380          *
01390          * set subsystem command
01400          *
01410 5029 CC      100D          LDD   ##100D  subsys. command ERASE2
01420 502C E7      22          STB   2,Y    set subsys. command
01430 502E 30      8D 006B          LEAX  RCB,PCR
01440 5032 A7      84          STA   ,X    set rcb request no. (SUBOUT)
01450 5034 10AF   02          STY   2,X
01460 5037 CC      0080          LDD   #128
01470 503A ED      04          STD   4,X
01480 503C AD      9F FBFA          JSR   [BIOS] command exec.
01490 5040 30      8D 0046          LEAX  MES3,PCR output message
01500 5044 E6      8D 0041          LDB  MES3L,PCR
01510 5048 BD      9C16          JSR   MESSA2
01520 504B 39          RTS
01530          *
01540          * subroutine:get number 0..255 in Breg
01550          *
01560 504C 5F          GETNUM CLRB
01570 504D 4F          CLR   CLRA
01580 504E 34      02          GN01 PSHS  A    save keyinput
01590 5050 86      0A          LDA   #10    Breg=Breg*10
01600 5052 3D          MUL
01610 5053 EB      E0          ADDB  ,S+    Breg=Breg+keyinput
01620 5055 34      04          PSHS  B
01630 5057 BD      DB54          JSR   KEYIN
01640 505A 35      04          PULS  B
01650 505C 81      30          CMPA  #'0    test '0'..'9'
01660 505E 25      0B 506B          BCS  GN02
01670 5060 81      39          CMPA  #'9
01680 5062 22      07 506B          BHI  GN02
01690 5064 BD      D0BE          JSR   OUT
01700 5067 80      30          SUBA  #'0    '0' -> 0
01710 5069 20      E3 504E          BRA  GN01
01720 506B 39          GN02 RTS    num.0-255 in Breg
01730          *
01740          * messages
01750          *
01760          0D0A      CRLF EQU  $0D0A
01770 506C          0D0A      MES1 FDB  CRLF
01780 506E          43          FCC  'Clear Area (0-3)='
01790 507F          00          FCB  0
01800 5080          0D0A      MES2 FDB  CRLF
01810 5082          43          FCC  'Color
01820 5088          00          FCB  0
01830 5089          13          MES3L FCB  .MES3-MES3
01840 508A          45          MES3 FCC  'End of execution !!!
01850          509D          .MES3 EQU  *

```

```
01860                                     *
01870                                     * working area
01880                                     *
01890 509D          0006          RCB      RMB      6
01900 50A3          0006          SUBCOM  RMB      6
01910                                     *
01920                5000                END      START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=50A8
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```

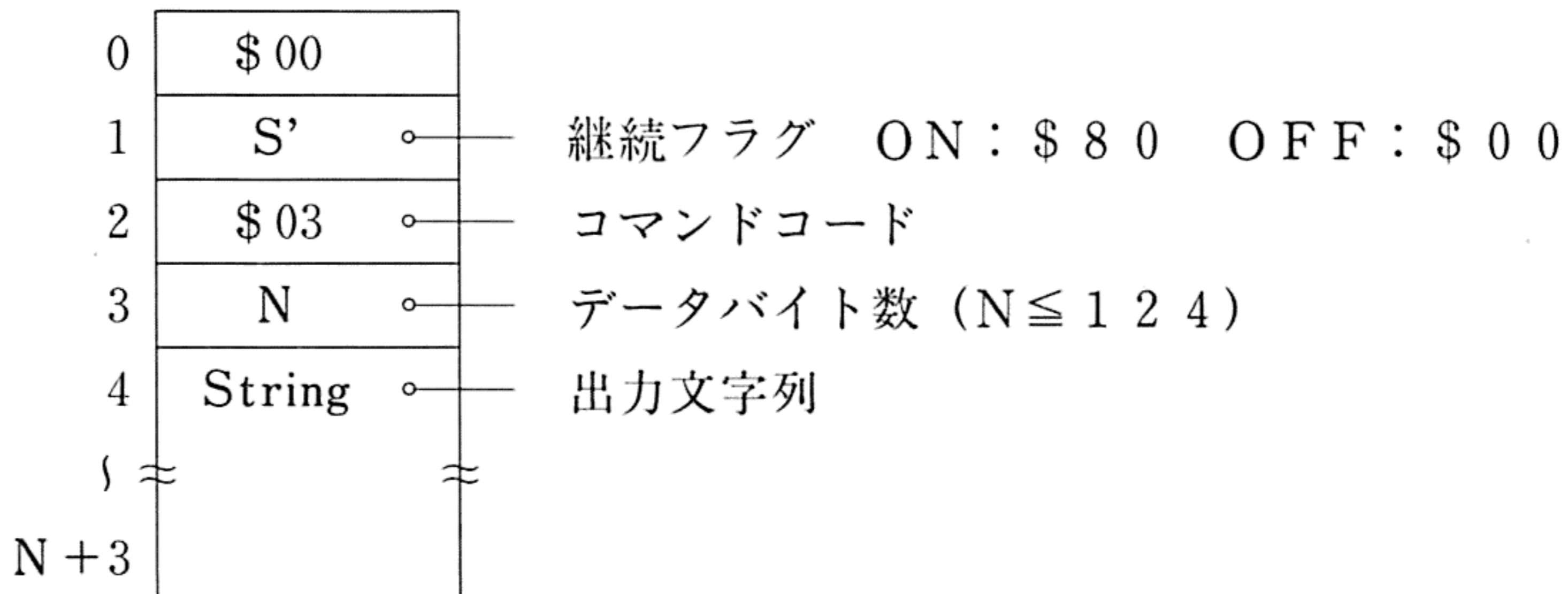
```
exec &H5000
```

```
Clear Area (0-3)=0
Color 7,5End of execution !!
Ready
```

SUB:PUT 一文字列出力

機能 文字列をコンソール画面に表示します。文字列の中にオーダが含まれている場合は、該当するオーダ動作を行います。

パラメータ



出力したい文字列が124バイトを越える場合は、継続フラグをONにしてコマンドを送り、その後、CONTコマンドを用いて残りのデータを送ります。さらに続く場合も同様にし、最後の転送のときに、継続フラグをOFFにしてコマンドを送ります。

復帰情報

0 E ○ エラーコード

サンプル

```

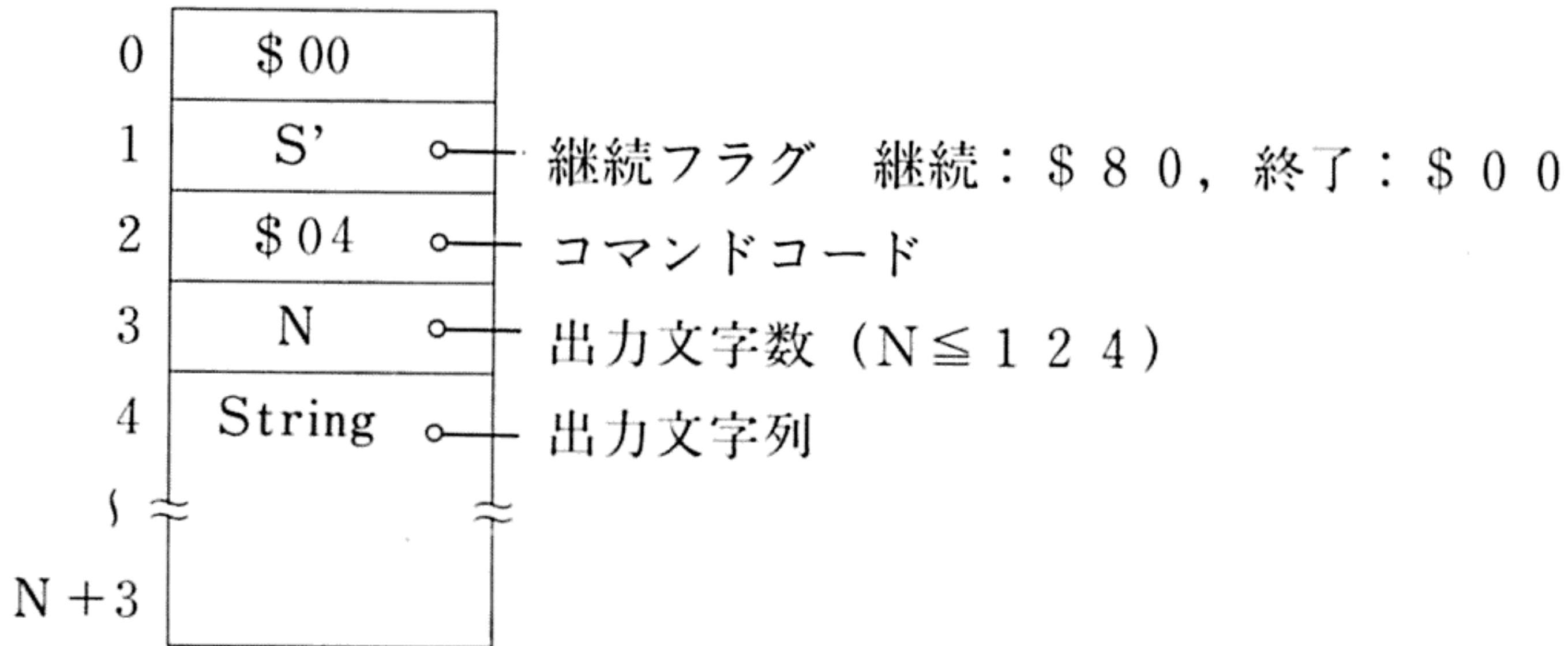
PAGE 001 ( , )

01000
01010 *
01020 * SUBSYSTEM PUT
01030 *
01040 OPT M,NOS,G,N00,PAGE=255
01050 FBFA BIOS EQU $FBFA BIOS (extend-indirect)
01060 5000 ORG $5000
01070 5000 START EQU *
01080 *
01090 * set characters
01100 *
01110 5000 31 8D 0051 LEAY SUBCOM,PCR load subcom. addr.
01120 5004 86 03 LDA #$03 subsys-command PUT
01130 5006 A7 22 STA 2,Y set command
01140 5008 33 24 LEAU 4,Y load string addr.
01150 500A C6 05 LDB #5 counter1
01160 500C 34 04 PSHS B save counter1
01170 500E 5F CLR B clear counter2
01180 500F 86 20 LOOP01 LDA #' space !
01190 5011 A7 C0 LOOP02 STA ,U+ set character
    
```


SUB:GET 一文字列入力

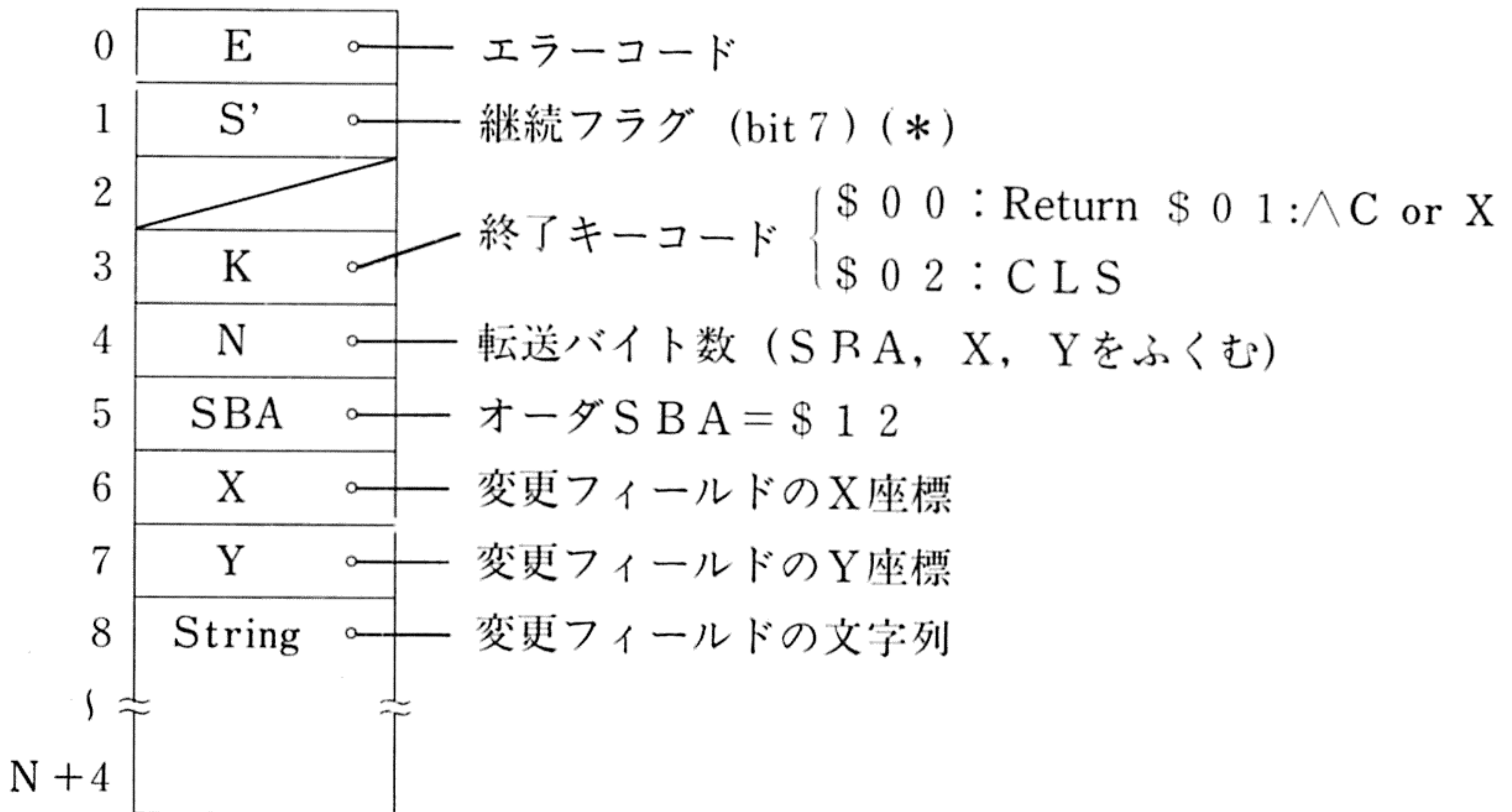
機能 文字列を出力後、入力待ちとなり入力された文字列を受け取ります。

パラメータ



出力文字が124バイトを越える場合にはPUTと同じ方法でデータを継続して下さい。

復帰情報 文字列出力後ユーザに変更されたフィールドのうち最上段のフィールドを返します。



*: 継続フラグ (bit 7) がONのときは、文字列がまだ続くので、CONTコマンドを使用して残りを受け取る必要があります。

解説 転送される文字列の中には、オーダコードは含まれません。このコマンドでは変更されたフィールドのうち最上段のものを転送するので、ユーザーは、残りの変更されたフィールドをGETCコマンドを用いて受け取る必要があります。

ります。

受け取った場合に、N=0ならばすべてのフィールドを転送し終わったことを示し、N=3ならば変更されたフィールドが空文字列であることを示します。

SUB:GETC 一文字列継続入力

機能 GETの後で、残りの変更フィールドを受け取ります。

パラメータ

0	\$00
1	\$00
2	\$05

○ — コマンドコード

復帰情報 まだユーザーに返されていないフィールドのうちで最上段のフィールドを返します。

フォーマットはGETと同様です。

解説 このコマンドはGETコマンド実行後に使用し、残りのフィールドを受け取ります。ユーザは、変更されたフィールドをすべて受け取るまで (N=0となるまで)、GETCコマンドをくり返す必要があります。

SUB : GCBLK 1 一枠内文字コード読み取り

機能 キャラクタ座標で指定した枠内の文字コードを読み取ります。

パラメータ

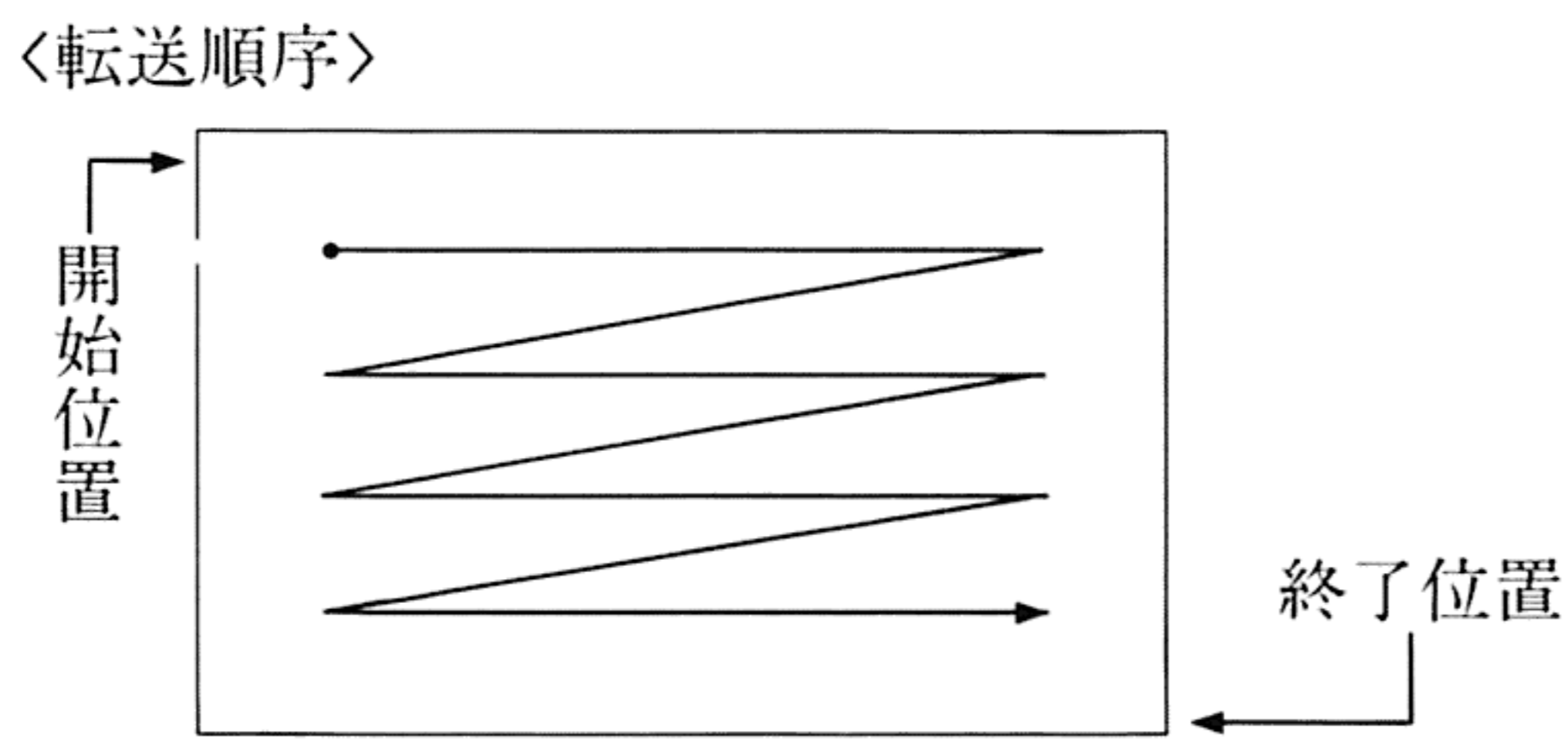
0	\$00		
1	\$00		
2	\$06	○	コマンドコード
3	X1	○	開始位置のキャラクタ座標 X (0 ~ 79)
4	Y1	○	Y (0 ~ 24)
5	X2	○	終了位置のキャラクタ座標 X (0 ~ 79)
6	Y2	○	Y (0 ~ 24)

復帰情報

0	E	エラーコード
1	S'	継続フラグ (bit 7)
2		
3	B	転送バイト数
4	C ₁	転送文字列
⋮	⋮	
B+3	C _m	

継続フラグがONのときはCONTコマンドで残りのデータを要求する必要があります。

解説 このコマンドは文字コードのみを転送し、その文字の色等の情報は転送されません。



SUB:PCBLK1 一枠内文字コード表示

機能 GCBLK1 と逆に枠内に文字を表示します。

パラメータ

0	\$00		
1	S'	○	継続フラグ (bit 7)
2	\$07	○	コマンドコード
3	X1	○	開始位置のキャラクタ座標 X (0 ~ 79)
4	Y1	○	Y (0 ~ 24)
5	X2	○	終了位置のキャラクタ座標 X (0 ~ 79)
6	Y2	○	Y (0 ~ 24)
7	at	○	アトリビュート (色指定) 文字
8	B	○	転送バイト数
9	C1	○	転送文字列
	⋮		
B+8	Cm		

分割して転送する場合は継続フラグを 1 にしてコマンドを送り、残りのデータを CONT コマンドで転送します。

復帰情報

0	E	○	エラーコード
---	---	---	--------

解説 文字の転送順序は GCBLK1 と同様です。

SUB:GCBLK 2 一枠内文字コード及び属性読み取り

機能 キャラクタ座標で指定した枠内の文字コードを属性とともに読み取ります。

パラメータ

0	\$00		
1	\$00		
2	\$08	○	コマンドコード
3	X1	○	開始位置のキャラクタ座標 X (0 ~ 79)
4	Y1	○	Y (0 ~ 24)
5	X2	○	終了位置のキャラクタ座標 X (0 ~ 79)
6	Y2	○	Y (0 ~ 24)

復帰情報

0	E	○	エラーコード
1	S'	○	継続フラグ (bit 7)
2	/		
3	B	○	転送バイト数 (1 ~ 124)
4	at 1	○	アトリビュート文字
5	C 1	○	文字コード
6	at 2		
7	C 2		
	}		
B + 2	at m		
B + 3	C m		

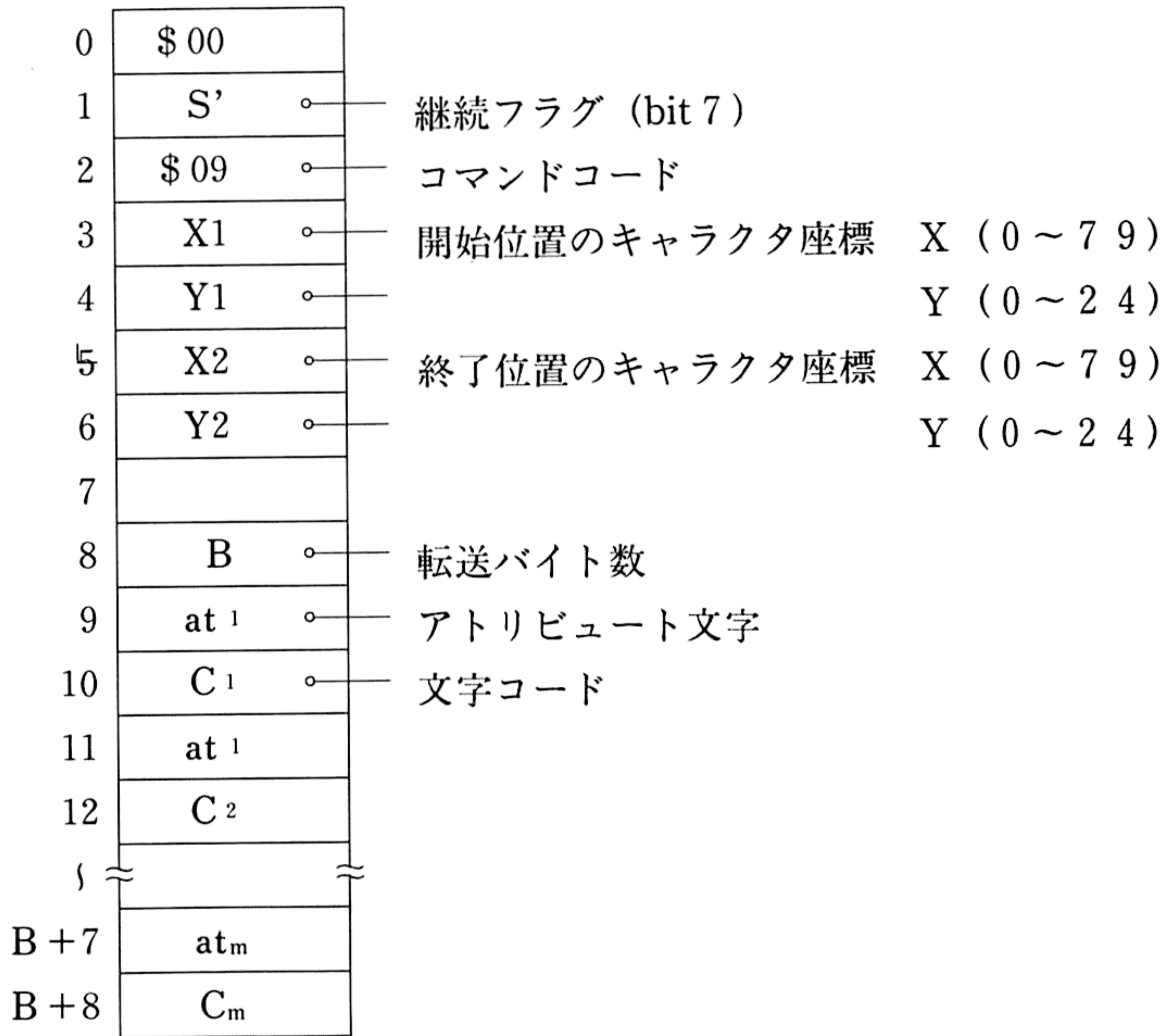
継続フラグがONのときは、CONTコマンドを使用して残りのデータを要求する必要があります。

解説 アトリビュート文字及び文字コードの読み取り順序は、GCBLK 1と同様です。

SUB:PCBLK2 一枠内文字コード及び属性表示一

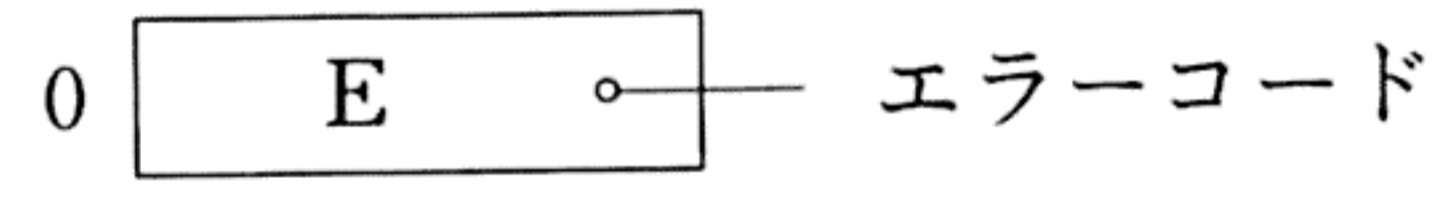
機能 GCBLK2と逆に枠内に文字を表示します。この際、属性の指定も行います。

パラメータ



分割して転送する場合は継続フラグを1にしてコマンドを送り、残りのデータをCONTコマンドで転送します。

復帰情報



解説 アトリビュート文字及び文字コードの表示順序はGCBLK1と同様です。

サンプル GCBLK2及びPCBLK2を使用した例です。

```
100 '
110 ' GCBLK2 & PCBLK2 sample
120 '
```

```

130 RANDOMIZE TIME
140 WIDTH 80,25:CLS
150 LOCATE 25,15
160 PRINT "*** sample animation ***"
170 LOCATE 0,0
180 GOSUB 390:PRINT"  ~~~~~  "
190 GOSUB 390:PRINT"  |●●●●|  "
200 GOSUB 390:PRINT"  =====  "
210 GOSUB 390:PRINT"  /==\  "
220 EXEC &H5000
230 LOCATE 0,0
240 PRINT
250 GOSUB 390:PRINT"  ~~~~~  "
260 GOSUB 390:PRINT">====>  "
270 GOSUB 390:PRINT"  /==\  "
280 EXEC &H5000
290 GOSUB 390:LOCATE 80-7,0:PRINT "  TTTT  "
300 GOSUB 390:LOCATE 80-7,1:PRINT "  TT//T  "
310 GOSUB 390:LOCATE 80-7,2:PRINT "  XXXXXX  "
320 GOSUB 390:LOCATE 80-7,3:PRINT "  !BOMB!  "
330 GOSUB 390:LOCATE 80-7,4:PRINT "  XXXXXX  "
340 GOSUB 390:LOCATE 80-7,5:PRINT "  /TTT  "
350 GOSUB 390:LOCATE 80-7,6:PRINT "  TTTT  "
360 COLOR7:LOCATE 0,2:PRINT SPC(80-7);
370 LOCATE 0,20
380 END
390 COLOR INT(RND*7+1)
400 RETURN

```

PAGE 001 (,)

```

01000 *
01010 * SUBSYSTEM GCBLK2 & PCBLK2
01020 *
01030 OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050 FBFA BIOS EQU $FBFA bios (extend-indirect)
01060 AC3D A16OUT EQU $AC3D output A reg in HEX
01070 *
01080 5000 ORG $5000
01090 5000 START EQU *
01100 *
01110 5000 20 02 5004 BRA GET
01120 *
01130 * constant
01140 *
01150 5002 06 LENX FCB 6 move (lenx+1)*(leny+1) chr
01160 5003 06 LENY FCB 6
01170 *
01180 * get character block
01190 *
01200 5004 31 8D 00D3 GET LEAY SUBCOM,PCR
01210 5008 33 8D 014F LEAU DATA,PCR load data buffer address
01220 500C CC 0000 LDD #0 chr.adr. initialize
01230 500F ED 8D 00BC STD XADR,PCR
01240 5013 8D 58 506D BSR SETADR setchradr.
01250 5015 CC 1108 LDD #$1108 subsys-command GCBLK2
01260 5018 8D 72 508C G01 BSR EXEC exec subsys-command
01270 501A 30 24 LEAX 4,Y skip 0-3
01280 501C E6 23 LDB 3,Y load data length
01290 501E A6 80 G02 LDA ,X+ trans. to data buffer
01300 5020 A7 C0 STA ,U+
01310 5022 5A DECB
01320 5023 26 F9 501E BNE G02
01330 5025 6D 21 TST 1,Y trans. end ?
01340 5027 2A 05 502E BPL PUT (CONT flag off)
01350 5029 CC 1164 LDD #$1164 subsys-command CONT
01360 502C 20 EA 5018 BRA G01
01370 *
01380 * put character block
01390 *

```

```

01400 502E EF 8D 009F PUT STU DEND,PCR set data buffer end addr.
01410 5032 8D 39 506D P00 BSR SETADR set_chr_addr
01420 5034 33 8D 0123 LEAU DATA,PCR get data buffer addr.
01430 5038 CC 0909 LDD ##0909 subsys-com. CPBLK2 & skip 0-8
01440 503B A7 22 STA 2,Y set subsys-command
01450 503D 34 04 P01 PSHS B
01460 503F A6 C0 P02 LDA ,U+ trans. to subcom
01470 5041 A7 A5 STA B,Y
01480 5043 5C INCB
01490 5044 11A3 8D 0088 CMPFU DEND,PCR data end ?
01500 5049 27 06 5051 BEQ P03
01510 504B 5D TSTB subcom full (over 128 bytes)?
01520 504C 2A F1 503F BPL P02
01530 504E 86 80 LDA ##80 set CONT flag
01540 5050 81 FCB #81 = CMFA #
01550 5051 4F P03 CLRA clear CUNI flag
01560 5052 A7 21 STA 1,Y
01570 5054 E0 E4 SUBB ,S get num. of transfer
01580 5056 35 02 PULS A
01590 5058 4A DECA
01600 5059 E7 A6 STB A,Y set num. of transfer
01610 505B 86 10 LDA ##10 bios SUBOUT
01620 505D 8D 2F 508E BSR EX01 execute subsys-com.
01630 505F 11A3 8D 006D CMPFU DEND,PCR data end ?
01640 5064 27 CC 5032 BEQ P00
01650 5066 CC 6404 LDD ##6404 set subsys-com. CONT & skip 0-
01660 5069 A7 22 STA 2,Y
01670 506B 20 D0 503D BRA P01
01680 *
01690 * subroutine:set character address
01700 *
01710 506D EC 8D 005E SETADR LDD XADR,PCR set character adr.
01720 5071 ED 23 STD 3,Y set X1,Y1
01730 5073 E3 8C 8C ADDD LENX,PCR
01740 5076 ED 25 STD 5,Y set X2,Y2
01750 5078 EC 8D 0053 LDD XADR,PCR
01760 507C 4C INCA X1=X1+1
01770 507D ED 8D 004E STD XADR,PCR
01780 5081 AB 8D FF7D ADDA LENX,PCR X2 > 80 ?
01790 5085 80 50 SUBA #80
01800 5087 26 02 508B BNE S01
01810 5089 35 10 PULS X
01820 508B 39 S01 RTS
01830 *
01840 * subroutine:subsys-command execution
01850 *
01860 508C E7 22 EXEC STB 2,Y set subsys-command
01870 508E 30 8D 0041 EX01 LEAX RCB,PCR set bios parameter
01880 5092 A7 84 STA ,X
01890 5094 10AF 02 STY 2,X
01900 5097 CC 0080 LDD #128
01910 509A ED 04 STD 4,X
01920 509C ED 06 STD 6,X
01930 509E AD 9F FBFA JSR [BIOS]
01940 50A2 25 01 50A5 BCS ERROR
01950 50A4 39 RTS
01960 *
01970 * error message output
01980 *
01990 50A5 A6 01 ERROR LDA 1,X
02000 50A7 34 02 PSHS A
02010 50A9 30 8D 0009 LEAX ERRMES-1,PCR
02020 50AD BD 9BDB JSR MESSAG
02030 50B0 35 02 PULS A
02040 50B2 BD AC3D JSR A16OUT
02050 50B5 35 90 PULS X,PC
02060 *
02070 * working area
02080 *
02090 50B7 000A ERRMES FDB $000A
02100 50B9 53 FCC 'SUBSYSTEM ERROR no.=#'
02110 50CE 00 FCB 0
02120 50CF 0000 XADR FDB 0
02130 50D1 0000 DEND FDB 0

```

```
02140 50D3      0008      RCB      RMB      8
02150 50DB      0080      SUBCOM   RMB     12B
02160          515B      DATA    EQU      *
02170          *
02180          5000          END      START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000
```

```
PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=515A
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```


SUB: GBADR —バッファアドレス読み取り—

機能 現在のバッファアドレスを読み取ります。

パラメータ

0	\$00	
1	\$00	
2	\$0A	◦ — コマンドコード

復帰情報

0	\$00	
1	/	
2	/	
3	X	◦ — バッファアドレス X座標 (0~79)
4	Y	◦ — Y座標 (0~24)

解説 このコマンドは常に正常に終了しますのでエラーコードは常に0となります。

注) 「ユーザズマニュアルシステム仕様」の復帰情報の項の相対値4, 5は, 3, 4の誤りです。

サンプル バッファアドレスを画面左上に表示します。

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * SUBSYSTEM GBADR
01020 *
01030 * OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040 FBFA BIOS EQU $FBFA ;bios (extend-indirect)
01050 D678 ABORTT EQU $D678 abort test
01060 *
01070 5000 * ORG $5000
01080 5000 START EQU *
01090 *
01100 5000 31 8D 00B3 GBADR LEAY SUBCOM,PCR(Y reg=subsys-com. base addr)
01110 5004 20 1B 5021 BRA G02
01120 *
01130 * keyinput & echoback
01140 *
01150 5006 86 01 G01 LDA #%00000001 keyinput with wait
01160 5008 A7 23 STA 3,Y
01170 500A CC 1129 LDD ##1129 subsys-command INKEY
01180 500D 8D 68 5077 BSR EXEC
01190 500F 6F 21 CLR 1,Y echo-back !
01200 5011 A6 23 LDA 3,Y get chr
01210 5013 A7 24 STA 4,Y set chr
01220 5015 86 01 LDA #1 set chr length =1
01230 5017 A7 23 STA 3,Y
01240 5019 CC 1003 LDD ##1003 subsys-command PUT
01250 501C 8D 59 5077 BSR EXEC
01260 501E BD D678 JSR ABORTT break key test
    
```

Handwritten notes:
 2x110.112 call BIOS
 RCB ← INKEY ← 4, 67-99 +2 (3番目にセット)
 SUBCN
 (2,5)

```

01270
01280
01290
01300 5021 CC 110A G02 LDD ##110A subsys-command GBADR
01310 5024 8D 51 5077 BSR EXEC
01320
01330
01340
01350 5026 EC 23 LDD 3,Y get buffer address
01360 5028 ED 8D 0081 STD BADR,PCR
01370 502C 8D 3A 5068 BSR HIGH addr X to string
01380 502E A7 8D 0071 STA XH,PCR
01390 5032 A6 8D 0077 LDA BADR,PCR
01400 5036 8D 34 506C BSR LOW
01410 5038 A7 8D 0068 STA XH+1,PCR
01420 503C A6 8D 006E LDA BADR+1,PCR addr Y to string
01430 5040 8D 26 5068 BSR HIGH
01440 5042 A7 8D 0063 STA YH,PCR
01450 5046 A6 8D 0064 LDA BADR+1,PCR
01460 504A 8D 20 506C BSR LOW
01470 504C A7 8D 005A STA YH+1,PCR
01480 5050 30 8D 003A LEAX MES,PCR message output
01490 5054 33 24 LEAU 4,Y
01500 5056 C6 21 LDB #.MES-MES set message length
01510 5058 E7 23 STB 3,Y
01520 505A A6 80 G03 LDA ,X+ transfer message to subcom.
01530 505C A7 C0 STA ,U+
01540 505E 5A DECB
01550 505F 26 F9 505A BNE G03
01560 5061 CC 1003 LDD ##1003 subsys-command PUT
01570 5064 8D 11 5077 BSR EXEC
01580 5066 20 9E 5006 BRA G01
01590
01600
01610
01620 5068 46 HIGH RORA MSN to String
01630 5069 46 RORA
01640 506A 46 RORA
01650 506B 46 RORA
01660 506C 84 0F LOW ANDA ##0F LSN to String
01670 506E 81 0A CMPA ##0A ;if 0-9 then +$30 ('0')
01680 5070 25 02 5074 BLO NO_9 ;if A-F then +$41('A')
01690 5072 8B 07 ADDA #'A-'9-1 add 7 (=$41-$30)
01700 5074 8B 30 NO_9 ADDA #'0'
01710 5076 39 RTS
01720
01730
01740
01750 5077 30 8D 0034 EXEC LEAX RCB,PCR load rcb address
01760 507B A7 84 STA ,X set bios command
01770 507D E7 22 STB 2,Y set subsys-command
01780 507F 10AF 02 STY 2,X set buffer address
01790 5082 CC 0025 LDD #.MES-MES+4 set num. of transfer bytes
01800 5085 ED 04 STD 4,X
01810 5087 ED 06 STD 6,X
01820 5089 AD 9F FBFA JSR [BIOS] call bios !
01830 508D 39 RTS
01840
01850
01860
01870 508E 12 MES FCB $12,$0,$0 locate 0,0
01880 5091 42 FCC 'Buffer Address X=$'
01890 50A3 00 XH FCB 0,0 addr X
01900 50A5 20 FCC ' Y=$'
01910 50A9 00 YH FCB 0,0 addr Y
01920 50AB 20 FCC ' '
01930 50AC 12 FCC $12 locate X,Y
01940 50AD 00 BADR FCB 0,0
01950 50AF EQU *
01960
01970
01980
01990 50AF 0008 RCB RMB 8
02000 50B7 0025 SUBCOM RMB .MES-MES+4

```

```
02010          *
02020          5000      END    START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000
```

```
PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=50DB
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```

```
Buffer Address X=$16 Y=$04
```

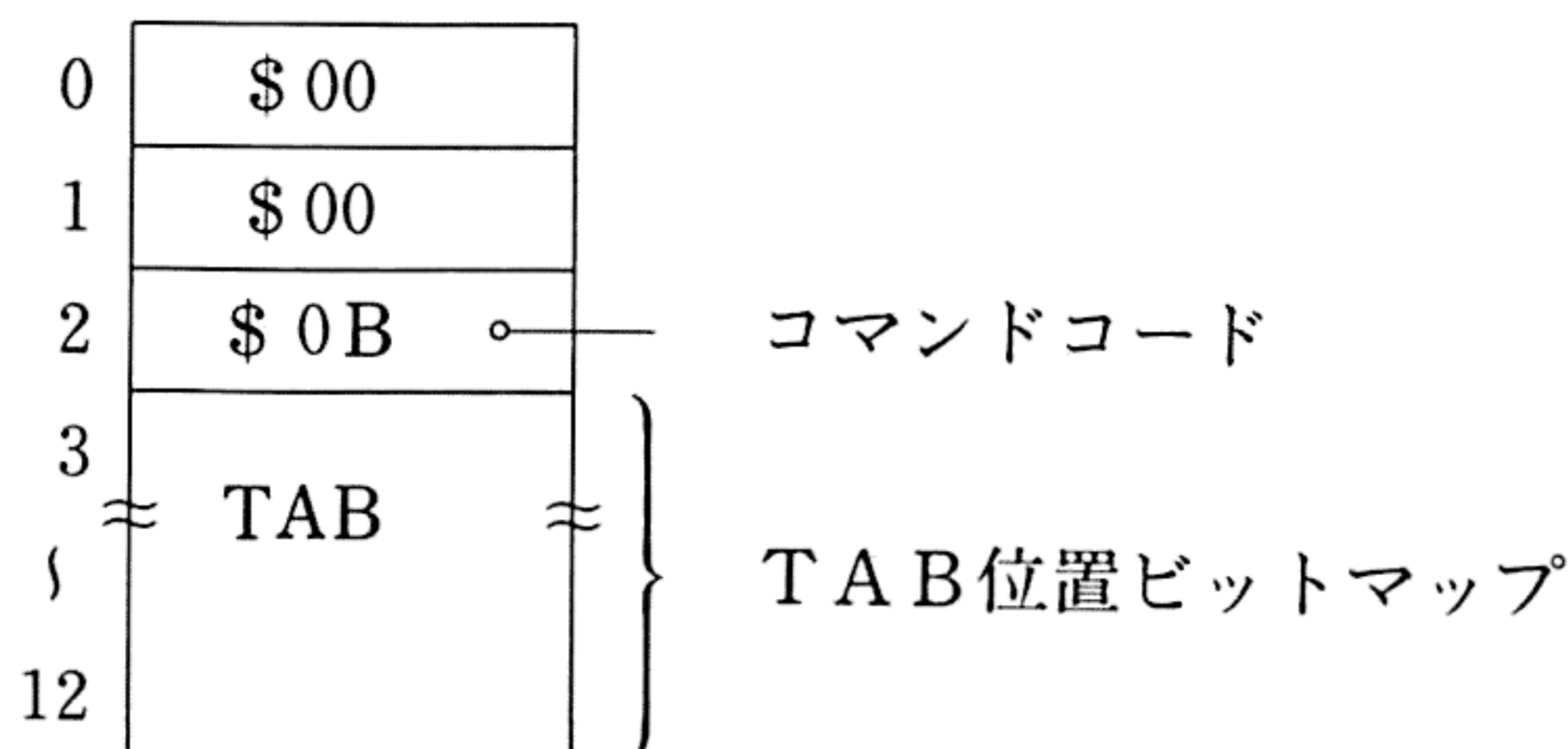
```
exec &H5000
buffer address ----->● Here
```

```
Abort
Ready
HARDC
```

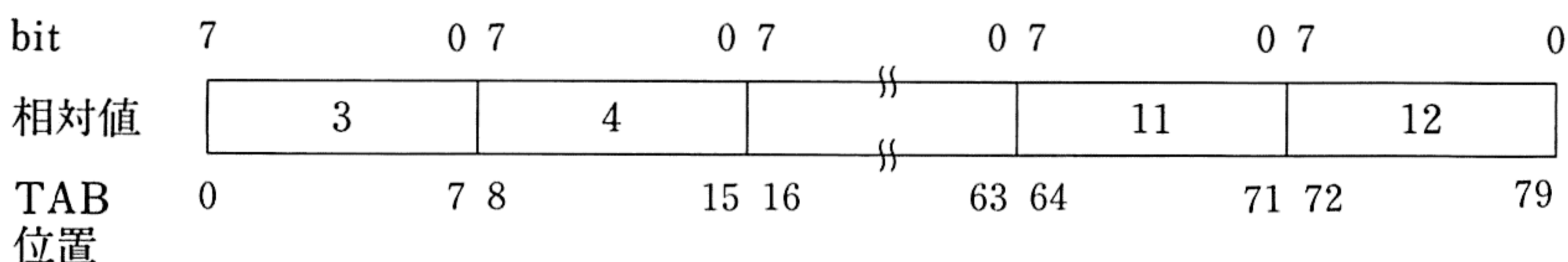
SUB: TABSET —TAB位置設定—

機能 タブキーを押した時のカーソル停止位置を設定します。

パラメータ



TAB位置ビットマップ



復帰情報 このコマンドはエラーを生じません。したがって復帰情報はありません。

サンプル 入力された位置にTAB位置を設定します。80以上を入力すると終了します。

```

PAGE 001 ( , )
01000 *
01010 * SUBSYSTEM TABSET
01020 *
01030 OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB MESSAGE OUT FROM X+1
01050 D08E OUT EQU $D08E ONE CHR OUT
01060 FBFA BIOS EQU $FBFA BIOS (EXTEND-INDIRECT)
01070 DB54 KEYIN EQU $DB54 KEYINPUT WITH WAIT
01080 *
01090 5000 ORG $5000
01100 5000 START EQU *
01110 *
01120 * tabulation point set
01130 *
01140 5000 31 8D 00D2 TABSET LEAY TABPOS,PCR tabset bitmap addr.
01150 5004 5F CLRB clear bitmap
01160 5005 6F A5 T01 CLR B,Y
01170 5007 5C INCB
01180 5008 C1 0A CMPB #10
    
```

```

01190 500A 26 F9 5005 BNE T01
01200 500C 30 8D 00B4 T02 LEAX MES1-1,PCR
01210 5010 BD 9BDB JSR MESSAG
01220 5013 8D 60 5075 BSR GETNUM get tabposition
01230 5015 31 8D 00BD LEAY TABPOS,PCR
01240 5019 C1 50 CMPB #80 Pos>80 then end
01250 501B 24 17 5034 BHS T05
01260 501D 1F 98 TFR B,A A=B
01270 501F 44 LSRA A=A/B
01280 5020 44 LSRA
01290 5021 44 LSRA
01300 5022 31 A6 LEAY A,Y get pos addr.
01310 5024 86 80 LDA ##80
01320 5026 C4 07 ANDB ##07 B=B MOD 8
01330 5028 27 04 502E BEQ T04
01340 502A 44 T03 LSRA get on-bit
01350 502B 5A DECB
01360 502C 26 FC 502A BNE T03
01370 502E AA A4 T04 ORA ,Y set tabposition
01380 5030 A7 A4 STA ,Y
01390 5032 20 D8 500C BRA T02
01400 *
01410 * display tabulation point map
01420 *
01430 5034 30 8D 007D T05 LEAX MES2-1,PCR end of tabset
01440 5038 BD 9BDB JSR MESSAG bit_map display
01450 503B 5F CLR B
01460 503C A6 A5 T06 LDA B,Y get bit_map
01470 503E 34 04 PSHS B output 8 bit
01480 5040 C6 08 LDB #8
01490 5042 49 T07 ROLA
01500 5043 34 02 PSHS A
01510 5045 86 2E LDA #' if not tabposition
01520 5047 24 02 504B BCC T08
01530 5049 86 2A LDA #'* if tabposition
01540 504B BD D0BE T08 JSR OUT
01550 504E 35 02 PULS A
01560 5050 5A DECB
01570 5051 26 EF 5042 BNE T07
01580 5053 35 04 PULS B
01590 5055 5C INCB
01600 5056 C1 0A CMPB #10 10 bytes end ?
01610 5058 26 E2 503C BNE T06
01620 *
01630 * execute subsys-command TABSET
01640 *
01650 505A 31 3D LEAY -3,Y get subsys-command addr.
01660 505C 86 0B LDA ##0B subsys-command TABSET
01670 505E A7 22 STA 2,Y set subsys-command
01680 5060 30 8D 007C LEAX RCB,PCR get rcb addr.
01690 5064 86 10 LDA ##10 bios request
01700 5066 A7 84 STA ,X
01710 5068 10AF 02 STY 2,X set subsys-command addr
01720 506B CC 000D LDD #13 transfer 13 bytes (=3+10)
01730 506E ED 04 STD 4,X
01740 5070 AD 9F FBFA JSR [BIOS] execute command
01750 5074 39 RTS
01760 *
01770 * subroutine:get number 0..255 in Breg
01780 *
01790 5075 5F GETNUM CLR B get number(0-255) in Breg
01800 5076 4F CLRA
01810 5077 34 02 GN01 PSHS A
01820 5079 86 0A LDA #10 Breg=Breg*10
01830 507B 3D MUL
01840 507C EB E0 ADDB ,S+ Breg=Breg+keyinput
01850 507E 34 04 PSHS B
01860 5080 BD DB54 JSR KEYIN
01870 5083 35 04 PULS B
01880 5085 81 30 CMPA #'0 TEST '0'..'9'
01890 5087 25 0B 5094 BCS GN02
01900 5089 81 39 CMPA #'9
01910 508B 22 07 5094 BHI GN02
01920 508D BD D0BE JSR OUT

```

```

01930 5090 80 30 SUBA #'0
01940 5092 20 E3 5077 BRA GN01
01950 5094 39 GN02 RTS num.0-255 in Breg
01960 *
01970 * messages
01980 *
01990 5095 0D0A MES1 FDB $0D0A
02000 5097 54 FCC 'TAB position(0-79),(end=80) ?
02010 50B5 00 FCB 0
02020 50B6 0D0A MES2 FDB $0D0A
02030 50B8 3C FCC '<<< TABSET bit_map >>>'
02040 50D0 0D0A FDB $0D0A
02050 50D2 00 FCB 0
02060 *
02070 * working area
02080 *
02090 50D3 0003 SUBCOM RMB 3 for subsys-command
02100 50D6 000A TABPOS RMB 10 tabset bit map
02110 50E0 0006 RCB RMB 6 for bios
02120 *
02130 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000---00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=50E5
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```

10 ' TABSET sample program
20 FOR I=1 TO 20
30 PRINT CHR$(9); : ' tab
40 PRINT "!"; : ' here is tabposition
50 NEXT I
60 END

```

exec &H5000

```

TAB position(0-79),(end=80) ? 0
TAB position(0-79),(end=80) ? 20
TAB position(0-79),(end=80) ? 30
TAB position(0-79),(end=80) ? 50
TAB position(0-79),(end=80) ? 70
TAB position(0-79),(end=80) ? 75
TAB position(0-79),(end=80) ? 80
<<< TABSET bit_map >>>

```

..........*.....*.....*.....*

Ready
run

```

! ! ! ! !
! ! ! ! !
! ! ! ! !

```

Ready

SUB: CNSCTL —コンソール機能設定—

機能 サブシステムのコンソール機能の設定を行います。

パラメータ

0	\$00	
1	\$00	
2	\$0C	○— コマンドコード
3	CF	○— 機能設定フラグ 1 = 選択 0 : 非選択

bit 5 : CR (\$0D) が出力された時に同時に LF (\$0A) 動作を行う。

bit 4 : 文字列出力時に ESC キーによる表示の停止を有効にする。

bit 3 : ページモード画面において、文字がいっぱいになったときに、ベルをならして表示動作を停止しキー入力を待つ。(ページリミット動作)

bit 2 : TAB 動作を有効にする。

bit 1 : オータ動作を有効にする。

bit 0 : カーソルを表示する。

復帰情報 なし。(エラーは生じません。)

解説 リセット時には、機能設定フラグは \$23 (100011₂) に設定されます。

オーダ動作を有効にしなかった場合 (bit 1 = 0), コードが \$00 ~ \$1F 及び \$7F のキャラクタは文字として表示されます。

サンプル 入力にしたがって機能を設定します。オーダ動作を有効としなかった場合には、BASIC のコマンドは入力できなくなるので注意して下さい。(Abort すれば回復します)。

また BASIC では改行を行う時に \$0D, \$0A を両方出力しているのです。bit 5 を ON にした場合には、みかけ上 2 行改行します。

PAGE 001 (,)

```
01000 *
01010 * SUBSYSTEM CNSCTL
01020 *
01030 OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB message out from X+1
01050 D08E OUT EQU $D08E one chr out
01060 FBFA BIOS EQU $FBFA bios (extend-indirect)
01070 DB54 KEYIN EQU $DB54 keyinput with wait
01080 *
01090 5000 ORG $5000
01100 5000 START EQU *
01110 *
01111 * set parameters
01112 *
01120 5000 31 8D 0116 CNSCTL LEAY SUBCOM,PCR
01130 5004 6F 23 CLR 3,Y clear flags
01140 5006 33 8D 003E LEAU MESPTR,PCR for message output
01150 500A C6 20 LDB #00100000 counter
01160 500C 34 04 C01 PSHS B
01170 500E AE C1 LDX ,U++ load message address
01180 5010 1F 50 TFR PC,D
01190 5013 OFFSET EQU **1
01200 5012 30 8B LEAX D,X add offset
01210 5014 34 40 PSHS U
01220 5016 BD 9BDB JSR MESSAG message output
01230 5019 BD DB54 JSR KEYIN keyin
01240 501C BD D08E JSR OUT echo back
01250 501F 35 40 PULS U
01260 5021 E6 E4 LDB ,S load counter
01270 5023 84 01 ANDA #$01 keyinput='1' ?
01280 5025 27 04 502B BEQ C02
01290 5027 EA 23 ORB 3,Y flag on !
01300 5029 E7 23 STB 3,Y
01310 502B 35 04 C02 PULS B counter come back
01320 502D 54 LSRB count up
01330 502E 26 DC 500C BNE C01
01331 *
01332 * subsys-command CNSCTL execution
01333 *
01340 5030 86 0C LDA #$0C subsys-command CNSCTL
01350 5032 A7 22 STA 2,Y set command
01360 5034 30 8D 000A LEAX RCB,PCR get rcb address
01370 5038 AD 9F FBFA JSR [BIOS] command execution
01380 503C A6 23 LDA 3,Y load flags
01390 503E B7 05A8 STA $5A8 initialize for BASIC flags
01400 5041 39 RTS
01410 *
01411 * constant
01412 *
01420 5042 1000 RCB FDB $1000,SUBCOM,4 for bios
01430 *
01440 5048 0041 MESPTR FDB MES1-OFFSET for message output
01450 504A 0062 FDB MES2-OFFSET
01460 504C 0083 FDB MES3-OFFSET
01470 504E 00A4 FDB MES4-OFFSET
01480 5050 00C5 FDB MES5-OFFSET
01490 5052 00E6 FDB MES6-OFFSET
01500 *
01501 * messages
01502 *
01510 0D0A CRLF EQU $0D0A output messages
01520 5054 0D0A MES1 FDB CRLF
01530 5056 61 FCC 'auto LF ? (ON:1,OFF:0) '
01540 5074 00 FCB 0
01550 5075 0D0A MES2 FDB CRLF
01560 5077 70 FCC 'put wait ? (ON:1,OFF:0) '
01570 5095 00 FCB 0
01580 5096 0D0A MES3 FDB CRLF
01590 5098 70 FCC 'page wait ? (ON:1,OFF:0) '
01600 50B6 00 FCB 0
01610 50B7 0D0A MES4 FDB CRLF
01620 50B9 54 FCC 'TAB action ? (ON:1,OFF:0) '
```



```

01630 50D7      00          FCB      0
01640 50D8      0D0A      MES5    FDB      CRLF
01650 50DA      6F          FCC      'order action ? (ON:1,OFF:0)
01660 50F8      00          FCB      0
01670 50F9      0D0A      MES6    FDB      CRLF
01680 50FB      63          FCC      'cursor display ? (ON:1,OFF:0)
01690 5119      00          FCB      0
01700
01701
01702
01710 511A      0004      SUBCOM  RMB      4      for subsys-command
01715
01720          5000          END      START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=511D
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```
exec &H5000
```

```

auto LF ?      (ON:1,OFF:0) 0
put wait ?     (ON:1,OFF:0) 1
page wait ?    (ON:1,OFF:0) 1
TAB action ?   (ON:1,OFF:0) 1
order action ? (ON:1,OFF:0) 1
cursor display ? (ON:1,OFF:0) 1
Ready

```

SUB: LINE 一直線又は四角の表示

機能 BASICのLINE文に相当し、直線又は四角を表示します。

パラメータ

0	\$ 00		
1	\$ 00		
2	\$ 15	○	コマンドコード
3	CL	○	カラーコード (0 ~ 7)
4	F	○	ファンクションコード (NOTを除く, 0 ~ 4)
5	X1	○	始点のX座標 (0 ~ 639)
6			
7	Y1	○	始点のY座標 (0 ~ 199)
8			
9	X2	○	終点のX座標 (0 ~ 639)
10			
11	Y2	○	終点のY座標 (0 ~ 199)
12			
13	B	○	ボックスフラグ

0 : 直線表示
1 : 四角形の枠表示
2 : 四角形ぬりつぶし表示

復帰情報

0 **E** ○ エラーコード

解説 四角形表示のときには (X1, Y1) - (X2, Y2) を対角線とする四角形を表示します。

注) グラフィック関係のサンプルはまとめて示します。

SUB:CHAIN 一連続直線表示一

機能 指定された座標を順々に直線で結びます。BASICのCONNECT文に相当します。

パラメータ

0	\$00	
1	\$00	
2	\$16	○ コマンドコード
3	CL	○ カラーコード (0~7)
4	F	○ ファンクションコード (0~4, NOTを除く)
5	N	○ 座標数 (2~30)
6、7	X1	○ X座標 (0~639)
8、9	Y1	○ Y座標 (0~199)
10、11	X2	
12、13	Y2	
	⋮	
4・N+2、3	Xn	
4・N+4、5	Yn	

復帰情報

0	E	○ エラーコード
---	---	----------

SUB: POINT 一点表示一

機能 指定された座標に点を表示します。

パラメータ

0	\$00		
1	\$00		
2	\$17	○	コマンドコード
3	N	○	表示点数 (1 ~ 20)
4、5	X1	○	X座標 (0 ~ 639)
6、7	Y1	○	Y座標 (0 ~ 199)
8	CL1	○	カラーコード (0 ~ 7)
9	F1	○	ファンクションコード (0 ~ 4, NOTを除く)
		≡	
6N - 2, 1	Xn		
6N + 0, 1	Yn		
6N + 2	CLn		
6N + 3	Fn		

復帰情報

0 **E** ○ エラーコード

SUB: PAINT —ペイント—

機能 指定された座標を含み、境界色によって囲まれた部分を、指定色で塗りつぶします。

パラメータ

0	\$00	
1	\$00	
2	\$18	◦— コマンドコード
3	X	◦— X座標 (0 ~ 639)
4		
5	Y	◦— Y座標 (0 ~ 199)
6		
7	PC	◦— ペイントカラーコード (0 ~ 7)
8	NC	◦— 境界色の数 (1 ~ 8)
9	BC1	◦— 境界色 (0 ~ 7)
NC ~ 8	BCn	

復帰情報

0 E ◦— エラーコード

解説 ペイントカラー及び画面の端も、境界色とみなされます。

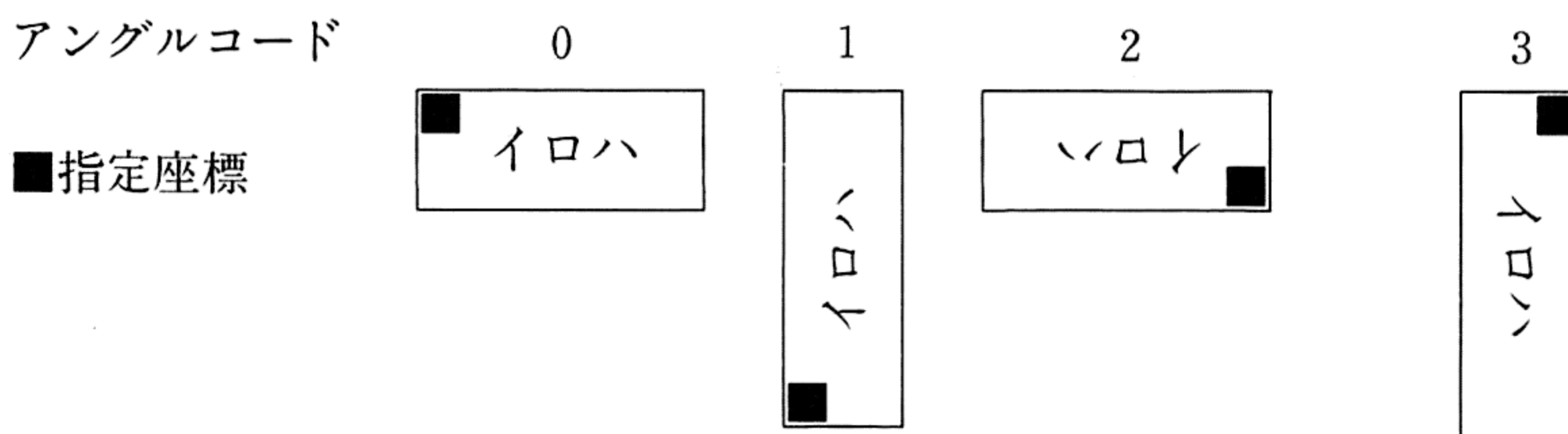
SUB:SYMBOL 一文字列表示一

機能 文字列を、指定した角度、大きさで表示します。

パラメータ

0	\$00		
1	\$00		
2	\$19	○	コマンドコード
3	CL	○	カラーコード (0~7)
4	F	○	ファンクションコード (0~5)
5	A	○	アングルコード (下図参照, 0~3)
6	W	○	文字横幅倍率 (0~255)
7	H	○	文字縦幅倍率 (0~255)
8	X	○	X座標 (0~639)
9			
10	Y	○	Y座標 (0~199)
11			
12	N	○	文字数 (1~80)
13	String	○	文字列
	{	≈	
	N+12	≈	

アングルコード



復帰情報

0 E ○ エラーコード

解説 倍率は、1, 1で桁数80字のときのキャラクタと同じ大きさになります。

SUB:CCOLOR —枠内色変換—

機能 枠内の指定色を他の色へ変更します。

パラメータ

0	\$00		
1	\$00		
2	\$1A	○	コマンドコード
3, 4	X1	○	開始位置 X座標 (0 ~ 639)
5, 6	Y1	○	Y座標 (0 ~ 199)
7, 8	X2	○	終了位置 X座標 (0 ~ 639)
9, , 0	Y2	○	Y座標 (0 ~ 199)
1 1	N	○	変更するカラーの数 (1 ~ 8)
1 2	CLA1	○	旧カラーコード (0 ~ 7)
1 3	CLB1	○	新カラーコード (0 ~ 7)
⋮			
2 N + 1 0	CLAn		
2 N + 1 1	CLBn		

復帰情報

0	E	○	エラーコード
---	---	---	--------

解説 このコマンドは、枠内の旧カラーコードのドットをすべて新カラーコードのドットにおきかえます。

このコマンドは、F-BASICでは使用されておらずパレットによる色のおきかえとは異なります。

SUB: GGBLK1 一枠内ドット読み取り

機能 枠内のドットをビットパターンとして読み取ります。

パラメータ

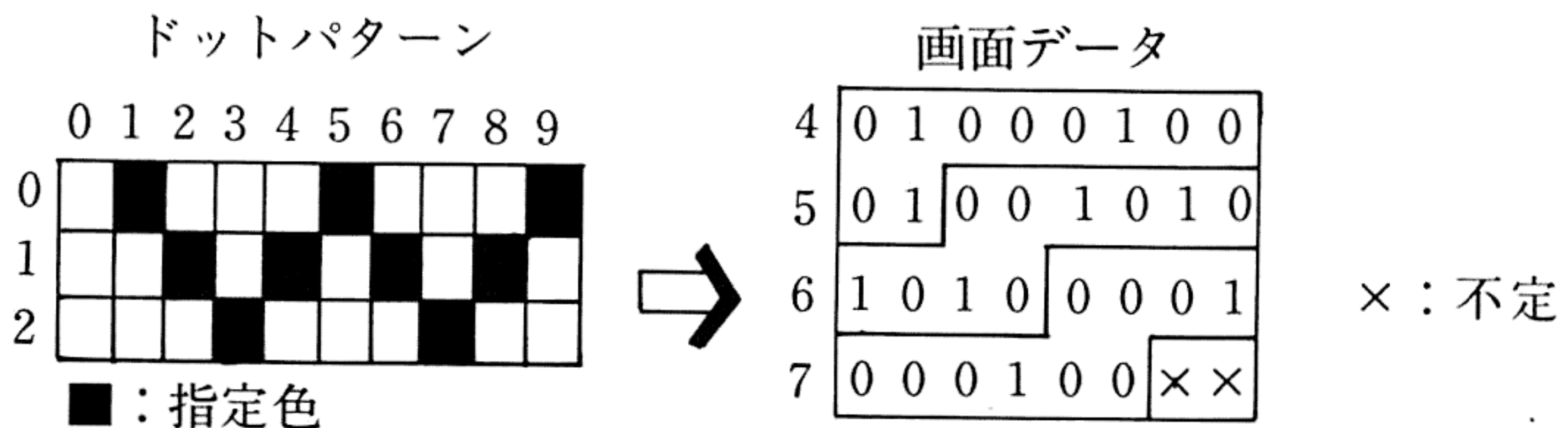
0	\$00		
1	\$00		
2	\$1B	○	コマンドコード
3、4	X1	○	開始位置 X座標 (0 ~ 639)
5、6	Y1	○	Y座標 (0 ~ 199)
7、8	X2	○	終了位置 X座標 (0 ~ 639)
9、10	Y2	○	Y座標 (0 ~ 199)
11	N	○	読み取る色の数 (1 ~ 8)
12	CL1	○	カラーコード (0 ~ 7)
	⋮		
N+11	CLn		

復帰情報

0	E	○	エラーコード
1	S'	○	継続フラグ (bit7)
2			
3	B	○	転送バイト数
4	Pattern	○	画面データ
	⋮		
B+3			

継続フラグがONのときは、CONTコマンドで残りのデータを要求する必要があります。指定色のドットのみを転送します。(指定色は8色まで)

ドットパターンと画面データとの対応を下図に示します。



SUB:PGBLK1 一枠内ドット表示一

機能 GGBLK1と逆に枠内にドットパターンを指定色で表示します。

パラメータ

0	\$00		
1	S'	○	継続フラグ (bit 7)
2	\$1C	○	コマンドコード
3、4、	X1	○	開始位置 X座標 (0 ~ 639)
5、6、	Y1	○	Y座標 (0 ~ 199)
7、8	X2	○	終了位置 X座標 (0 ~ 639)
9、10	Y2	○	Y座標 (0 ~ 199)
11	CL	○	カラーコード (0 ~ 7)
12	F	○	ファンクションコード (0 ~ 5)
13	B	○	転送バイト数 (1 ~ 114)
14	Pattern		画面データ
)	≈	
B+13			

分割して転送する場合は継続フラグを1にしてコマンドを送り、残りのデータをCONTコマンドで転送する必要があります。

復帰情報

0 E ○ エラーコード

解説 ドットパターンと画面データとの対応はGGBLK1と同様です。

SUB: GGBK2 一枠内ドット読み取り(色付き)

機能 枠内のドットをビットパターンとして読み取ります。この際、RGBのすべての画面を読み取ります。

パラメータ

0	\$00		
1	\$00		
2	\$1D	○	コマンドコード
3、4	X1	○	開始位置 X座標 (0 ~ 639)
3、6	Y1	○	Y座標 (0 ~ 199)
7、8	X2	○	終了位置 X座標 (0 ~ 639)
9、10	Y2	○	Y座標 (0 ~ 199)

復帰情報

0	E	○	エラーコード
1	S'	○	継続フラグ (bit 7)
2	/		
3	B	○	転送バイト数
4	Pattern	○	画面データ
} ≈			
B+3			

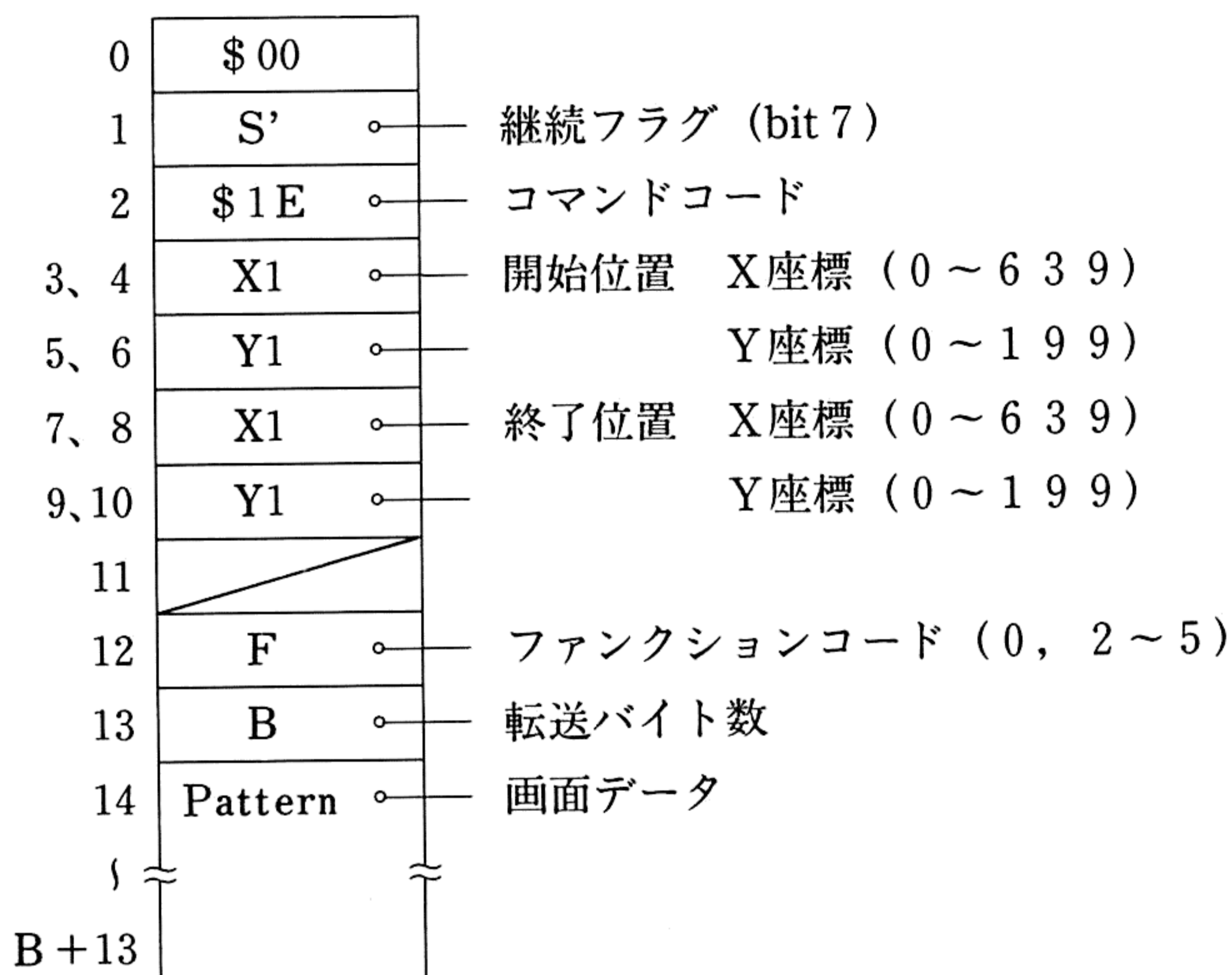
継続フラグがONのときは、CONTコマンドで残りのデータを要求する必要があります。

画面のドットパターンは、各原色ごとに、青・赤・緑の順で転送されます。それぞれの原色でのドットパターンと画面データとの対応はGGBK1と同様です。

SUB: PGBLK 2 一枠内ドット表示(色付き)ー

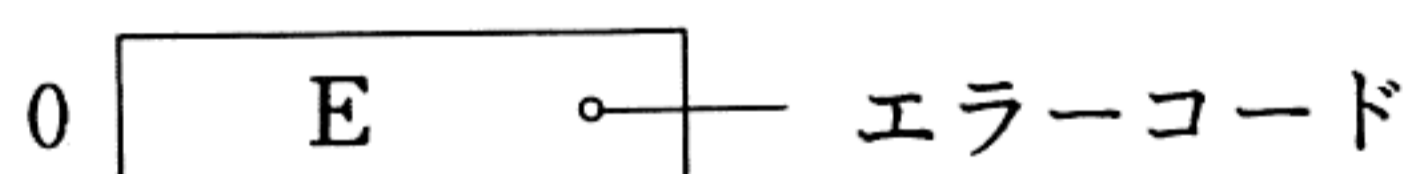
機能 GGBLK 2 と逆に枠内にドットパターンを表示します。この場合ドット毎の色はGGBLK 2 で読み込んだ時と同様になります。

パラメータ



分割して転送する場合は継続フラグを1にしてコマンドを送り、残りのデータをCONTコマンドで転送します。

復帰情報



解説 ファンクションコードにPRESET (1) は設定できません。各原色ごとのドットパターンと画面データとの対応はGGBLK 1 と同様です。転送の順序は青・赤・緑の順です。

SUB:GCURS 一座標読み取り

機能 グラフィックカーソルを使用してオペレータが示した座標を、読み取ります。座標数は10個まで可能です。

パラメータ

0	\$00		
1	\$00		
2	\$1F	○	コマンドコード
3	CL	○	グラフィックカーソルの色 (0~7)
4	N	○	読み取る座標の数 (1~10)
5、6	X	○	初期座標 X座標 (0~639) } 最初にグラフィックカーソルを表示する座標
7、8	Y	○	

復帰情報

0	E	○	エラーコード
1			
2			
3、4	X1	○	読み取った座標 X座標
5、6	Y1	○	
4N-1.0	Xn		
4N+1.2	Yn		

解説 グラフィックカーソルの移動の方法はF-BASICと同様です。このコマンドは、読み取る座標の数だけ座標を得る (Return キーが押される) まで終了しません。

SUB: CLINE 一文字による直線又は四角の表示一

機能 文字によって直線や四角を表示します。

パラメータ

0	\$ 00		
1	\$ 00		
2	\$ 20	○	コマンドコード
3	CL	○	カラーコード (0 ~ 7)
4	CHR	○	文字コード (\$ 20 ~ \$ FE)
5			
6	X1	○	始点のX座標 (0 ~ 79)
7			
8	Y1	○	始点のY座標 (0 ~ 24)
9			
10	X2	○	終点のX座標 (0 ~ 79)
11			
12	Y2	○	終点のY座標 (0 ~ 24)
13	B	○	ボックスフラグ 0 : 直線表示 1 : 四角形の枠を表示 2 : 四角形ぬりつぶし

復帰情報

0 E ○ エラーコード

解説 座標の指定はキャラクタ座標なので注意して下さい。指定した文字 (CHR) で直線ないし四角を表示します。

〈グラフィック関係サブシステムコマンド・サンプルプログラム〉

グラフィック関係のサブシステムコマンドを用いたサンプルを示します。ここで使用したコマンドは、

ERASE, LINE, CHAIN, PAINT, SYMBOL
CCOLOR

の6つです。

サンプル

PAGE 001 (,000001)

```

01000
01010 * subsystem GRAPHIC command sample
01020 *
01030 * !!! not position independent !!!
01040 *
01050 OPT M,NOS,NOG,PAGE=255
01060 FBFA BIOS EQU $FBFA BIOS (extend-indirect)
01070 *
01080 5000 ORG $5000
01090 5000 START EQU *
01100 *
01110 * MAIN PROGRAM
01120 *
01130 5000 BE 500F LDX #RCBPTR load rcb address
01140 5003 AD 9F FBFA M01 JSR [BIOS] call bios
01150 5007 30 06 LEAX 6,X load next rcb address
01160 5009 8C 5051 CMPX #RCBEND end ?
01170 500C 26 F5 5003 BNE M01
01180 500E 39 RTS
01190 *
01200 * RCB for subsystem call
01210 *
01220 500F RCBPTR EQU *
01230 500F 1000 FDB $1000,SUBC0,SUBC1-SUBC0
01240 5015 1000 FDB $1000,SUBC1,SUBC2-SUBC1
01250 501B 1000 FDB $1000,SUBC2,SUBC3-SUBC2
01260 5021 1000 FDB $1000,SUBC3,SUBC4-SUBC3
01270 5027 1000 FDB $1000,SUBC4,SUBC5-SUBC4
01280 502D 1000 FDB $1000,SUBC5,SUBC6-SUBC5
01290 5033 1000 FDB $1000,SUBC6,SUBC7-SUBC6
01300 5039 1000 FDB $1000,SUBC7,SUBC8-SUBC7
01310 503F 1000 FDB $1000,SUBC8,SUBC9-SUBC8
01320 5045 1000 FDB $1000,SUBC9,SUBC10-SUBC9
01330 504B 1000 FDB $1000,SUBC10,SUBC11-SUBC10
01340 5051 RCBEND EQU *
01350 *
01360 * subsystem commands
01370 *
01380 * ERASE
01390 5051 00 SUBC0 FCB 0,0,$02,0,0
01400 * SYMBOL
01410 5056 0000 SUBC1 FDB 0,$1905,0,$0303,20,0
01420 5062 19 FCB SUBC2-MES
01430 5063 46 MES FCC 'Fujitsu Personal Computer'
01440 * LINE (B)
01450 507C 0000 SUBC2 FDB 0,$1507
01460 5080 00 FCB 0
01470 5081 0000 FDB 0,0,639,199,$0100
01480 * CHAIN for 'F'
01490 508B 0000 SUBC3 FDB 0,$1606,11
01500 5091 0014 FDB 20,30,20,170,50,170,50,110
01510 50A1 0096 FDB 150,110,150,90,50,90,50,50
01520 50B1 00BE FDB 190,50,190,30,20,30
01530 * CHAIN for 'M'
01540 50BD 0000 SUBC4 FDB 0,$1606,13
01550 50C3 00DC FDB 220,30,220,170,250,170,250,80
01560 50D3 0140 FDB 320,150,390,80,390,170,420,170
01570 50E3 01A4 FDB 420,30,390,30,320,100,250,30
01580 50F3 00DC FDB 220,30
01590 * CHAIN for '7'
01600 50F7 0000 SUBC5 FDB 0,$1606,10
01610 50FD 01C2 FDB 450,30,450,70,480,70,480,50
01620 510D 024E FDB 590,50,480,170,510,170,620,50
01630 511D 026C FDB 620,30,450,30
01640 * PAINT for 'F'
01650 5125 00 SUBC6 FCB 0,0,$18
01660 5128 0016 FDB 22,32
01670 512C 02 FCB 2,1
01680 512E 06 FCB 6
01690 * PAINT for 'M'

```

```

01700 512F 00 SUBC7 FCB 0,0,$18
01710 5132 0140 FDB 320,148
01720 5136 02 FCB 2,1
01730 5138 06 FCB 6
01740 * PAINT for '7'
01750 5139 00 SUBC8 FCB 0,0,$18
01760 513C 01C4 FDB 452,32
01770 5140 02 FCB 2,1
01780 5142 06 FCB 6
01790 * CCOLOR
01800 5143 00 SUBC9 FCB 0,0,$1A
01810 5146 0000 FDB 0,0,639,199
01820 514E 05 FCB 5
01830 514F 00 FCB 0,1,2,4,5,2,6,7,7,5
01840 * CCOLOR
01850 5159 00 SUBC10 FCB 0,0,$1A
01860 515C 0000 FDB 0,0,639,199
01870 5164 05 FCB 5
01880 5165 01 FCB 1,0,4,1,2,3,7,5,5,7
01890 516F SUBC11 EQU *
01900 *
01910 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=516E
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```



SUB: INKEY 一キー入カー

機能 キーボードから1文字取り込みます。

パラメータ

\$00	
\$00	
\$29	◦— コマンドコード
CF	◦— 制御フラグ

bit 0: ウェイトフラグ

bit 1: Resetフラグ

ウェイトフラグを1にすると、キー入力があるまで待ちます。また、RESETフラグを1にすると、キー入力に先だってキー入力バッファ (SUBCPUメモリ内にある。)をクリアします。

復帰情報

0	\$00	
1		
2		
3	K	◦— 入力されたキーのアスキーコード (0~255)
4	EN	◦— 入力の有無 0:なし 1:あり

解説 ENが0のときのKの値は意味を持ちません。

オーダによってキーの先行入力を可能にしている場合には、先行入力した文字が順々にセットされます。よってFM7では、PCやMZなどのようにキーがその時点で押されていないという状態を得る (本当の意味でのリアルタイムキー入力) ことはできません。

FM7のこのコマンドでは、FM8のこのコマンドにあった制御フラグのうちbit 2のRESET 2のフラグがなくなっています。これはサブCPUのメモリ上にキー入力バッファ (32文字分) が作られたために削除されたものです。

サンプル GBADRの項を参照 (GBADRのサンプルで使用)

SUB:DEFPF —PFキー定義—

機能 プログラマブル・ファンクションキーに文字列を定義します。

パラメータ

0	\$00	
1	\$00	
2	\$2A	○ — コマンドコード
3	NO	○ — PFキー番号 (1 ~ 10)
4	N	○ — 文字数 (0 ~ 15)
5	String	○ — 文字列
⋮		
4+N		

復帰情報

0

E	○ — エラーコード
---	------------

解説 ファンクションキーが割り込み用に定義されている時には、このコマンドにより文字列は定義されますが、PFキーを押しても期待する文字列は得られません。しかし、割り込み用の定義を解除すれば、最後に設定された文字列が得られるようになります。

SUB: GETPF —PFキー文字列読み取り—

機能 プログラマブル・ファンクションキーに定義されている文字列を読み取ります。

パラメータ

0	\$ 00	
1	\$ 00	
2	\$ 2B	○ — コマンドコード
3	NO	○ — PFキー番号 (1 ~ 10)

復帰情報

0	\$ 00	
1		
2		
3	NO	○ — PFキー番号 (1 ~ 10)
4	N	○ — 文字数 (0 ~ 15)
5	String	○ — 文字列
) ~~~~~		
4 + N		

解説 このコマンドでは、PFキーが割り込み用に設定されているか否かにかかわらず、PFキーに設定されている文字列を返します。

割り込み用として設定されている場合には、PFキーを押しても、このコマンドで返される文字列は得られません。割り込み設定が解除されれば、文字列が得られるのは、DEFPFの項で述べた通りです。

サンプル

```

PAGE 001 ( , )

01000
01010 *
01020 * SUBSYSTEM DEFPF & GETPF
01030 *
01030 OPT M,N00,N09,N06,P=255
01040 FBFA BIOS EQU $FBFA bios (extend-indirect)
01050 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01060 DB54 KEYIN EQU $DB54 keyinput with wait
01070 D08E OUT EQU $D08E one character output
01080 D807 LINEIN EQU $D807 line input
01090 *
    
```

```

01100 5000          ORG    $5000
01110          5000  START EQU    *
01120          *
01130          * set PFkey number
01140          *
01150 5000 30 8D 0082 PFNUM  LEAX  MES1-1,PCR output message
01160 5004 BD 9BDB      JSR  MESSAG
01170 5007 BD DB54      JSR  KEYIN  keyinput
01180 500A 81 30        CMPA  #'0  test '0'..'9'
01190 500C 25 78 5086  BCS  END
01200 500E 81 39        CMPA  #'9
01210 5010 22 74 5086  BHI  END
01220 5012 BD D08E      JSR  OUT    echoback
01230 5015 80 30        SUBA  #'0
01240 5017 26 02 501B  BNE  GETPF
01250 5019 86 0A        LDA  #10  '0'-->'10'
01260          *
01270          * get PFkey string
01280          *
01290 501B 31 8D 00AB  GETPF LEAY  SUBCOM,PCR
01300 501F A7 23        STA  3,Y  set PFkey no.
01310 5021 86 2B        LDA  ##2B subsys-command GETPF
01320 5023 A7 22        STA  2,Y  set command
01330 5025 30 8D 0099  LEAX  RCB,PCR
01340 5029 86 11        LDA  ##11 bios SUBIN
01350 502B A7 84        STA  ,X
01360 502D 10AF 02      STY  2,X  set command addr.
01370 5030 CC 0014      LDD  #20  set command length
01380 5033 ED 04        STD  4,X
01390 5035 ED 06        STD  6,X
01400 5037 AD 9F FBFA  JSR  [BIOS] command executoin
01410 503B 30 8D 0060  LEAX  MES2-1,PCR output message
01420 503F BD 9BDB      JSR  MESSAG
01430 5042 E6 24        LDB  4,Y  output PFkey string
01440 5044 CB 05        ADDB #5
01450 5046 6F A5        CLR  B,Y
01460 5048 30 24        LEAX  4,Y
01470 504A BD 9BDB      JSR  MESSAG
01480          *
01490          * def PFkey string
01500          *
01510 504D 30 8D 005F  LEAX  MES3-1,PCR output message
01520 5051 BD 9BDB      JSR  MESSAG
01530 5054 BD DB07      JSR  LINEIN  line input
01540 5057 30 01        LEAX  1,X  X=X+1:X=string top addr.
01550 5059 33 25        LEAU  5,Y  PFkey string area top
01560 505B 5F          CLR  B  counter clear
01570 505C A6 80 D01    LDA  ,X+  set PFkey string
01580 505E 27 09 5069  BEQ  D02  end of string ?
01590 5060 A7 C0        STA  ,U+
01600 5062 C1 0F        CMPB #15  over 15 chr ?
01610 5064 27 03 5069  BEQ  D02
01620 5066 5C          INCB
01630 5067 20 F3 505C  BRA  D01
01640 5069 E7 24 D02    STB  4,Y  set PFkey string length
01650 506B 86 2A        LDA  ##2A subsys-command DEFPF
01660 506D A7 22        STA  2,Y  set command
01670 506F 30 8D 004F  LEAX  RCB,PCR
01680 5073 86 10        LDA  ##10 bios SUBOUT
01690 5075 A7 84        STA  ,X
01700 5077 10AF 02      STY  2,X  set command addr.
01710 507A CC 0014      LDD  #20  set command length
01720 507D ED 04        STD  4,X
01730 507F AD 9F FBFA  JSR  [BIOS] command execution
01740 5083 16 FF7A 5000 LBRA  PFNUM
01750          *
01760          * end of execution
01770          *
01780 5086 39          END  RTS
01790          *
01800          * messages
01810          *
01820 5087          0D0A  MES1  FDB  $0D0A
01830 5089          50          FCC  'PFkey number (1..9,0)='

```

```

01840 509F 00 FCB 0
01850 50A0 0D0A MES2 FDB $0D0A
01860 50A2 20 FCC ' String ='
01870 50AE 11 FCB $11,$07,0 set field top
01880 50B1 0D0A MES3 FDB $0D0A
01890 50B3 4E FCC 'New String ='
01900 50BF 11 FCB $11,$07,0 set field top
01910 *
01920 * working area
01930 *
01940 50C2 0008 RCB RMB 8
01950 50CA 0014 SUBCOM RMB 20
01960 *
01970 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=50DD
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
^

```

```

Ready
exec &H5000

```

```

PFkey number (1..9,0)=1
String =AUTO
New String =abcdef12345abcdef

```

```

PFkey number (1..9,0)=
Ready
keylist

```

```

PF1      abcdef12345abcd
PF2      LIST
PF3      RUN
PF4      CONT
PF5      LLIST
PF6      LOAD
PF7      SAVE"
PF8      ?DATE$,TIME$
PF9      SCREEN7,7
PF10     HARDC

```

```

Ready
HARDC

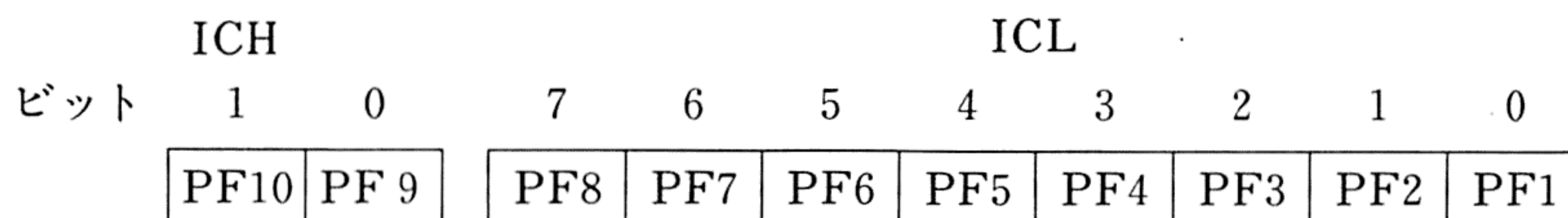
```

SUB: INTCTL —PFキー割り込み定義—

機能 プログラマブル・ファンクションキーを割り込み用に定義します。

パラメータ

0	\$00	
1	\$00	
2	\$2C	○— コマンドコード
3	ICH	
4	ICL	○— 割り込み制御フラグ



‘1’になっているビットのPFキーが割り込み用に定義されます。割り込み用に定義されたPFキーが押されるとサブCPUはメインCPUに対してFIRQをかけます。

復帰情報 エラーは生じません。

解説 割り込み用に設定されている場合には、PFキーを押しても文字列は発生しません。

BASICの管理下であった場合には、\$5B1に割り込み処理のアドレスを書いておけば、BASIC内からそこへジャンプします(\$5B1に\$0000が書かれている場合にはジャンプしません。通常はこの形になっています)。この際Bレジスタには、PFキー番号が入っています。しかしこの場合注意する必要があるのは、メインCPUにはFIRQがかかりますが、BASIC内部で全レジスタを退避し、Eフラグを1にしているのです。ユーザーは見かけ上IRQがかかったのと同じ状態を取り扱えるという点です(すなわち、Sレジスタをのぞいて破壊してもかまいません)。

サンプル PFキーを押すたびにメッセージを出力します。PF10で終了します。

PAGE 001 (,)

```
01000 *
01010 * PFkey interrupt sample
01020 *
01030 OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050 B615 D10OUT EQU $B615 output D reg in decimal
01060 FBFA BIOS EQU $FBFA bios (extend-indirect)
01070 *
01080 5000 ORG $5000
01090 5000 START EQU *
01100 *
01110 * set interrupt PF1..PF10
01120 *
01130 5000 CC 03FF LDD #%0000001111111111
01140 5003 8D 3D 5042 BSR INTCTL
01150 *
01160 * vector set
01170 *
01180 5005 1A 40 ORCC #%01000000 FIRQ mask
01190 5007 30 8D 0010 LEAX FIRQ,PCR set vector
01200 500B BF 05B1 STX $5B1
01210 500E 1C BF ANDCC #%10111111 FIRQ enable
01220 5010 6F 8D 0081 CLR FLAG,PCR clear flag
01230 5014 6D 8D 007D LOOP TST FLAG,PCR PF10 pressed ?
01240 5018 27 FA 5014 BEQ LOOP no, loop !!!
01250 501A 39 RTS yes,end of execution
01260 *
01270 * interrupt routine
01280 *
01290 501B 34 04 FIRQ PSHS B save PFkey no.
01300 501D 30 8D 003C LEAX MES-1,PCR output message
01310 5021 BD 9BDB JSR MESSAG
01320 5024 E6 E4 LDB ,S load PFkey_no.
01330 5026 4F CLRA
01340 5027 BD B615 JSR D10OUT output PFkey_no.
01350 502A 35 04 PULS B PFkey_no. come back
01360 502C C1 0A CMPB #10 PF10 pressed ?
01370 502E 26 11 5041 BNE FIRQ01 no.
01380 *
01390 * vector reset
01400 *
01410 5030 1A 40 ORCC #%01000000 FIRQ mask
01420 5032 CC 0000 LDD #0 reset vector
01430 5035 FD 05B1 STD $5B1
01440 5038 CC 0000 LDD #%0000000000000000 PF1..PF10 reset
01450 503B 8D 05 5042 BSR INTCTL
01460 503D 6C 8D 0054 INC FLAG,PCR PF10 key flag on !
01470 *
01480 * return from interrupt
01490 *
01500 5041 3B FIRQ01 RTI
01510 *
01520 * subroutine:sybsys-command INTCTL execution
01530 *
01540 5042 31 8C 57 INTCTL LEAY <SUBCOM,PCR
01550 5045 ED 23 STD 3,Y set PFkey flags
01560 5047 30 8C 4C LEAX <RCB,PCR
01570 504A 86 10 LDA #$10 bios request SUBOUT
01580 504C A7 84 STA ,X
01590 504E 10AF 02 STY 2,X
01600 5051 CC 0005 LDD #5 set length
01610 5054 ED 04 STD 4,X
01620 5056 86 2C LDA #$2C subsys-command INTCTL
01630 5058 A7 22 STA 2,Y
01640 505A 6E 9F FBFA JMP [BIOS] call bios & return
01650 *
01660 * message
01670 *
01680 505E 0D0A MES FDB $0D0A
01690 5060 50 FCC 'Programable function key was pressed !
!! PFkey No.=
01700 5094 00 FCB 0
```

```
01710          *
01720          * working area
01730          *
01740  5095      00      FLAG   FCB   0      PFkey pressed flag
01750  5096      0006    RCB    RMB   6
01760  509C      0005    SUBCOM RMB   5
01770          *
01780          5000          END    START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000
```

```
PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=50A0
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```

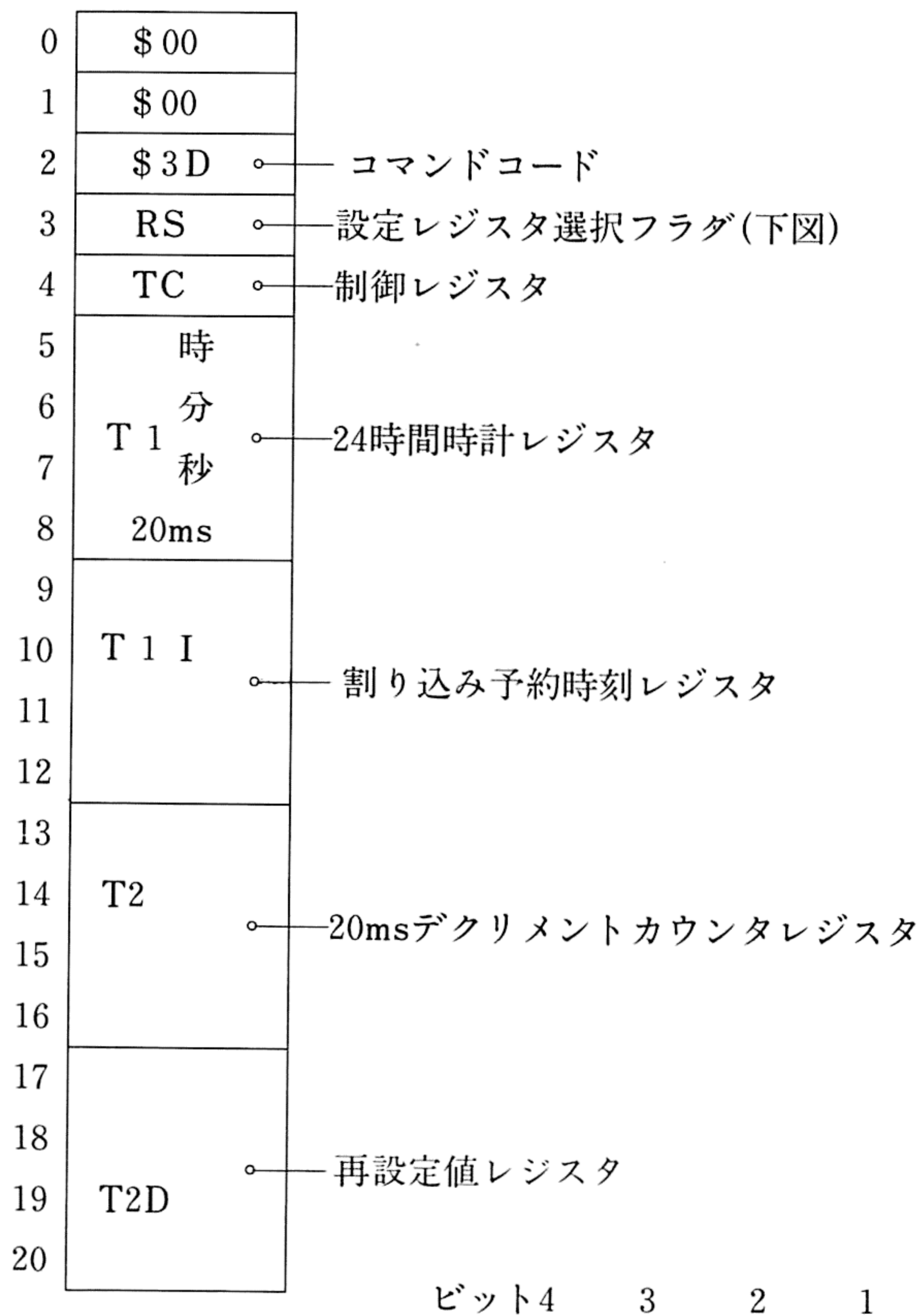
```
exec &H5000
```

```
Programable function key was pressed !!!  PFkey No.=1
Programable function key was pressed !!!  PFkey No.=3
Programable function key was pressed !!!  PFkey No.=5
Programable function key was pressed !!!  PFkey No.=7
Programable function key was pressed !!!  PFkey No.=9
Programable function key was pressed !!!  PFkey No.=10
Ready
```

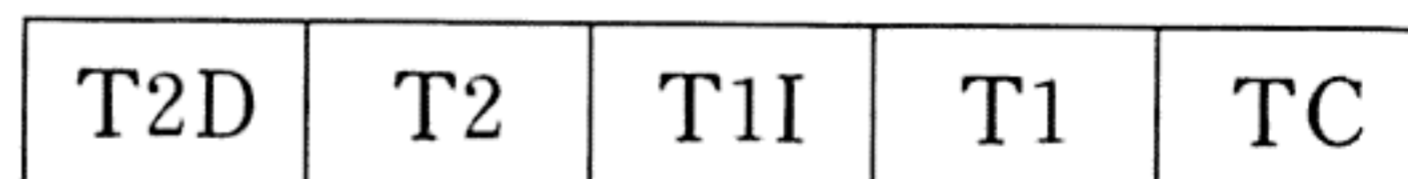
SUB: SET TIME —タイマ設定—

機能 タイマのレジスタに値を設定します。

パラメータ



RS：設定レジスタ選択フラグ



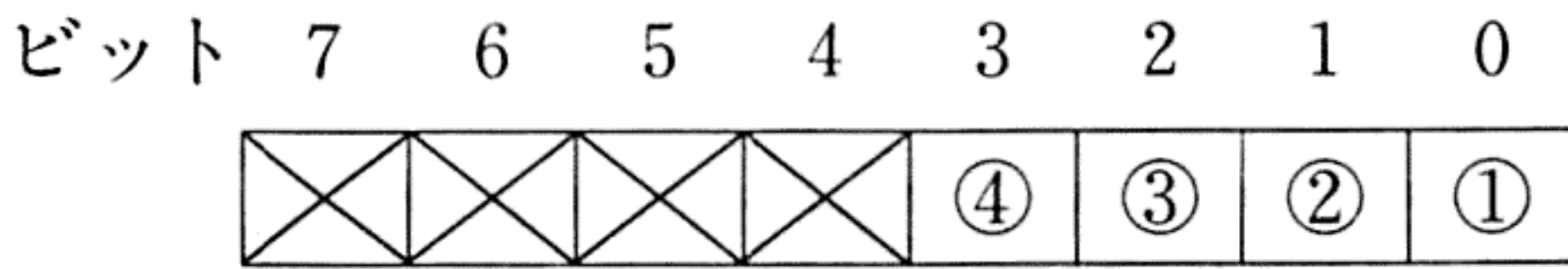
ビットが' 1 'のレジスタのみが、このコマンドによって設定されます。
' 0 'のレジスタは、現在の値が保持されます。

復帰情報 エラーは生じません。

解 説 設定レジスタとして選択しなかったレジスタの所は、パラメータとして与える必要はありません。

次に、各レジスタのレジスタの構成と役割を示します。

● TC：制御レジスタ



① タイマ割り込みイネイブルフラグ (1：イネイブル)

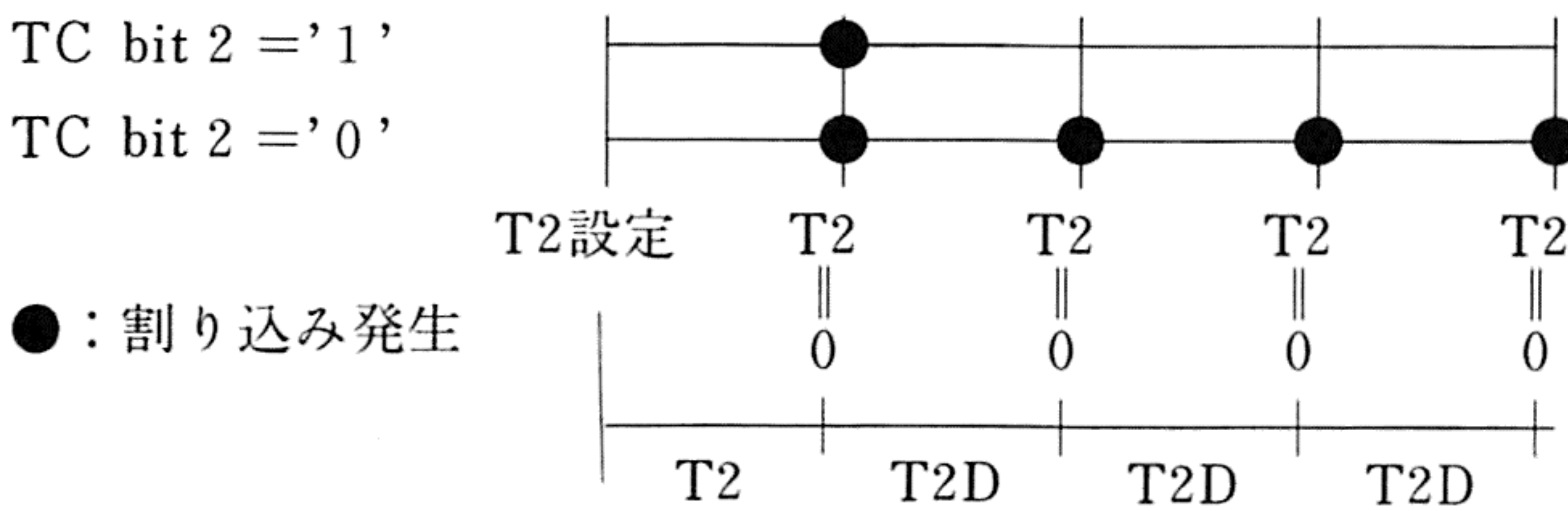
T1がカウントアップされた場合このフラグがONで、かつ、T1とT1Iが等しければ、タイマ割り込みをメインCPUにかけます(FIRQ)。

② インターバルタイマ割り込みイネイブルフラグ (1：イネイブル)

T2をカウントダウンして0となった場合に、このフラグがONであればインターバルタイマ割り込みをメインCPUにかけます(FIRQ)。

③ インターバルワンショットフラグ (1：ワンショット)

T2をカウントダウンして0となった場合に、このフラグがONであればTCのビット1を'0'にします。これは、インターバル割り込みを継続してかけるか、1回だけで停止にするかを設定するフラグで、このフラグにより下図のような違いが生じます(ただし、このフラグのON, OFFにかかわらず、T2が0となると、T2Dの内容をT2に設定します)



④ 0時割り込みイネイブルフラグ (1：イネイブル)

T1をカウントアップされた時、このフラグがONで、かつ、T1が0時を示していれば、0時割り込みをメインCPUにかけます(FIRQ)。

● T1：24時間時計レジスタ

T1	0	時	○	(0~23)
	1	分	○	(0~59)
	2	秒	○	(0~59)
	3	20ms	○	(0~49)

このレジスタは、20msごとにカウントアップします。秒、分、時へのくり上げは自動的に行なわれます。

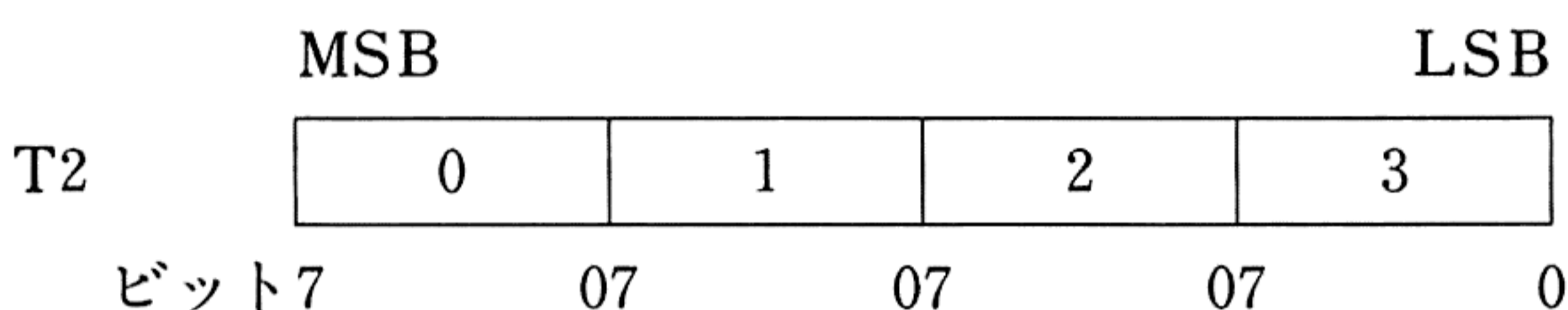
カウントアップしてこのレジスタ

のすべての値が0（0時ちょうど）を示した時に、TCレジスタのbit 3（0時割り込みフラグ）がONならば0時割り込みを発生します。

● T1I：割り込み予約時刻レジスタ

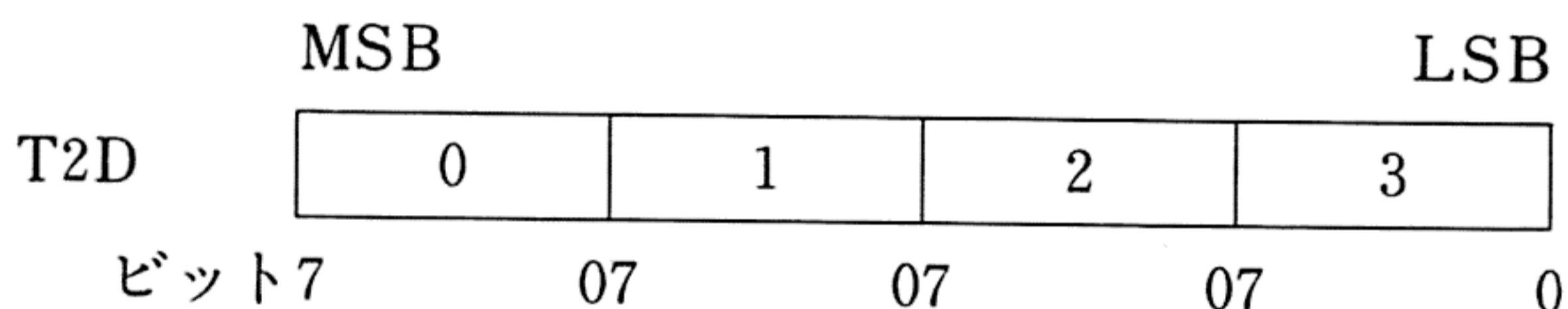
T1I	0	時	(0~23)	このレジスタは、タイマ割り込みを発生させる時刻を示すレジスタです。カウントアップ等を行なわれずT1と比較されるだけです。
	1	分	(0~59)	
	2	秒	(0~59)	
	3	20ms	(0~49)	

● T2：20msデクリメントカウンタレジスタ（32ビット）



20msごとにカウントダウンされます。カウントダウンして0となった時は、TCのフラグによって割り込みを発生させます。また同時に、T2Dの値によって再設定され、カウントダウンを続行します。

● T2D：再設定値レジスタ（32ビット）



このレジスタは、T2がカウントダウンされ0となったときに、T2に再設定される値を示します。このレジスタは、カウントダウン等を行なわれません。

これらのタイマによる割り込みはすべてFIRQで行なわれます。そのため、ユーザーはFIRQを生じた要因はなにかを、共有RAMのステータスを調べることにより識別する必要があります。(FIRQはタイマ関係の他に、BREAKキー、PFキーによっても生じます)。またユーザーのルーチンで割り込みを処理したい場合には、FIRQの割り込みベクトル(\$FFF6, 7)を書きかえる必要があります。

SUB: GETIME ータイマ読み取りー

機能 タイマのレジスタをすべて読み取ります。

パラメータ

0	\$ 00	
1	\$ 00	
2	\$ 3E	○ コマンドコード

復帰情報

0	\$ 00	
1		
2		
3		
4	TC	○ 制御レジスタ
5~8	T1	○ 24時間時計レジスタ
9~12	T1I	○ 割り込み予約時刻レジスタ
13~16	T2	○ 20msデクリメントレジスタ
17~20	T2D	○ 再設定値レジスタ

各レジスタの構成についてはSETIMEを御参照下さい。

サンプル

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * SUBSYSTEM GETIME & SETIME
01020 *
01030 OPT M,NOS,P=255,NOO,NOG
01040 FBFA BIOS EQU $FBFA bios (extend-indirect)
01050 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01060 D08E OUT EQU $D08E one character output
01070 DB54 KEYIN EQU $DB54 keyinput with wait
01080 *
01090 5000 ORG $5000
01100 5000 START EQU *
01110 *
01120 * get timer
01130 *
01140 5000 31 8D 00D3 GETIME LEAY SUBCOM,PCR
01150 5004 86 3E LDA ##3E subsys-command GETIME
01160 5006 A7 22 STA 2,Y set command
01170 5008 30 8D 00C3 LEAX RCB,PCR
01180 500C 86 11 LDA ##11 bios request SUBIN
01190 500E A7 84 STA ,X
01200 5010 10AF 02 STY 2,X set command addr.
    
```

01210	5013	CC	000F		LDD	#15	set command length
01220	5016	ED	04		STD	4,X	
01230	5018	ED	06		STD	6,X	
01240	501A	AD	9F FBFA		JSR	[BIOS]	command execution
01250	501E	30	8D 0092		LEAX	MES1-1,PCR	output message
01260	5022	BD	9BDB		JSR	MESSAG	
01270	5025	C6	05		LDB	#5	counter
01280	5027	A6	A5	G01	LDA	B,Y	
01290	5029	34	04		PSHS	B	
01300	502B	5F			CLRB		Breg=Areg/10
01310	502C	80	0A	G02	SUBA	#10	Areg=Areg MOD 10
01320	502E	25	03	5033	BCS	G03	
01330	5030	5C			INCB		
01340	5031	20	F9	502C	BRA	G02	
01350	5033	8B	0A	G03	ADDA	#10	
01360	5035	34	02		PSHS	A	output in decimal
01370	5037	1F	98		TFR	B,A	
01380	5039	8B	30		ADDA	#'0	
01390	503B	BD	D08E		JSR	OUT	
01400	503E	35	02		PULS	A	
01410	5040	8B	30		ADDA	#'0	
01420	5042	BD	D08E		JSR	OUT	
01430	5045	35	04		PULS	B	
01440	5047	5C			INCB		inc counter
01450	5048	C1	09		CMPB	#9	end ?
01460	504A	27	07	5053	BEQ	SETIME	yes.
01470	504C	86	3A		LDA	#':	no,output ':'
01480	504E	BD	D08E		JSR	OUT	
01490	5051	20	D4	5027	BRA	G01	
01500					*		
01510					* set timer		
01520					*		
01530	5053	30	8D 006A		SETIME LEAX	MES2-1,PCR	output message
01540	5057	BD	9BDB		JSR	MESSAG	
01550	505A	C6	05		LDB	#5	counter
01560	505C	34	04	S01	PSHS	B	
01570	505E	BD	DB54		JSR	KEYIN	decimal num. keyin
01580	5061	81	30		CMPA	#'0	test '0'..'9'
01590	5063	25	30	5095	BCS	S02	
01600	5065	81	39		CMPA	#'9	
01610	5067	22	2C	5095	BHI	S02	
01620	5069	BD	D08E		JSR	OUT	echoback
01630	506C	80	30		SUBA	#'0	
01640	506E	C6	0A		LDB	#10	Areg=Areg*10
01650	5070	3D			MUL		
01660	5071	34	04		PSHS	B	
01670	5073	BD	DB54		JSR	KEYIN	decimal num. keyin
01680	5076	81	30		CMPA	#'0	test '0'..'9'
01690	5078	25	1D	5097	BCS	S03	
01700	507A	81	39		CMPA	#'9	
01710	507C	22	19	5097	BHI	S03	
01720	507E	BD	D08E		JSR	OUT	echoback
01730	5081	80	30		SUBA	#'0	
01740	5083	AB	E0		ADDA	,S+	get number 0..99 in Areg
01750	5085	35	04		PULS	B	
01760	5087	A7	A5		STA	B,Y	set number
01770	5089	5C			INCB		inc counter
01780	508A	C1	09		CMPB	#9	end ?
01790	508C	27	0B	5099	BEQ	S04	yes
01800	508E	86	3A		LDA	#':	no,output ':'
01810	5090	BD	D08E		JSR	OUT	
01820	5093	20	C7	505C	BRA	S01	
01830	5095	35	84	S02	PULS	B,PC	end of execution
01840	5097	35	86	S03	PULS	A,B,PC	
01850					*		
01860					* execute SETIME		
01870					*		
01880	5099	CC	3D02	S04	LDD	##3D02	subsys-com. SETIME
01890	509C	ED	22		STD	2,Y	& set only 24hour timer
01900	509E	30	8D 002D		LEAX	RCB,PCR	
01910	50A2	10AF	02		STY	2,X	
01920	50A5	86	10		LDA	##10	bios SUBOUT
01930	50A7	A7	84		STA	,X	
01940	50A9	CC	000F		LDD	#15	set command length

```

01950 50AC ED 04          STD 4,X
01960 50AE AD 9F FBFA    JSR [BIOS] command execution
01970 50B2 16 FF4B 5000  LBRA GETIME
01980
01990                    *
02000                    * messages
02010 50B5 0D0A MES1 FDB $0D0A
02020 50B7 20          FCC ' TIME ='
02030 50C1 00          FCC 0
02040 50C2 0D0A MES2 FDB $0D0A
02050 50C4 4E          FCC 'NEW TIME ='
02060 50CE 00          FCC 0
02070                    *
02080                    * working area
02090                    *
02100 50CF 000B RCB RMB 8
02110 50D7 000F SUBCOM RMB 15
02120                    *
02130          5000          END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=50E5
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

time\$="12:34:56"

```

Ready
exec &H5000

```

```

TIME =12:35:05:16
NEW TIME =12:00:00:00
TIME =12:00:00:00
NEW TIME =
Ready
? time$
12:00:08

```

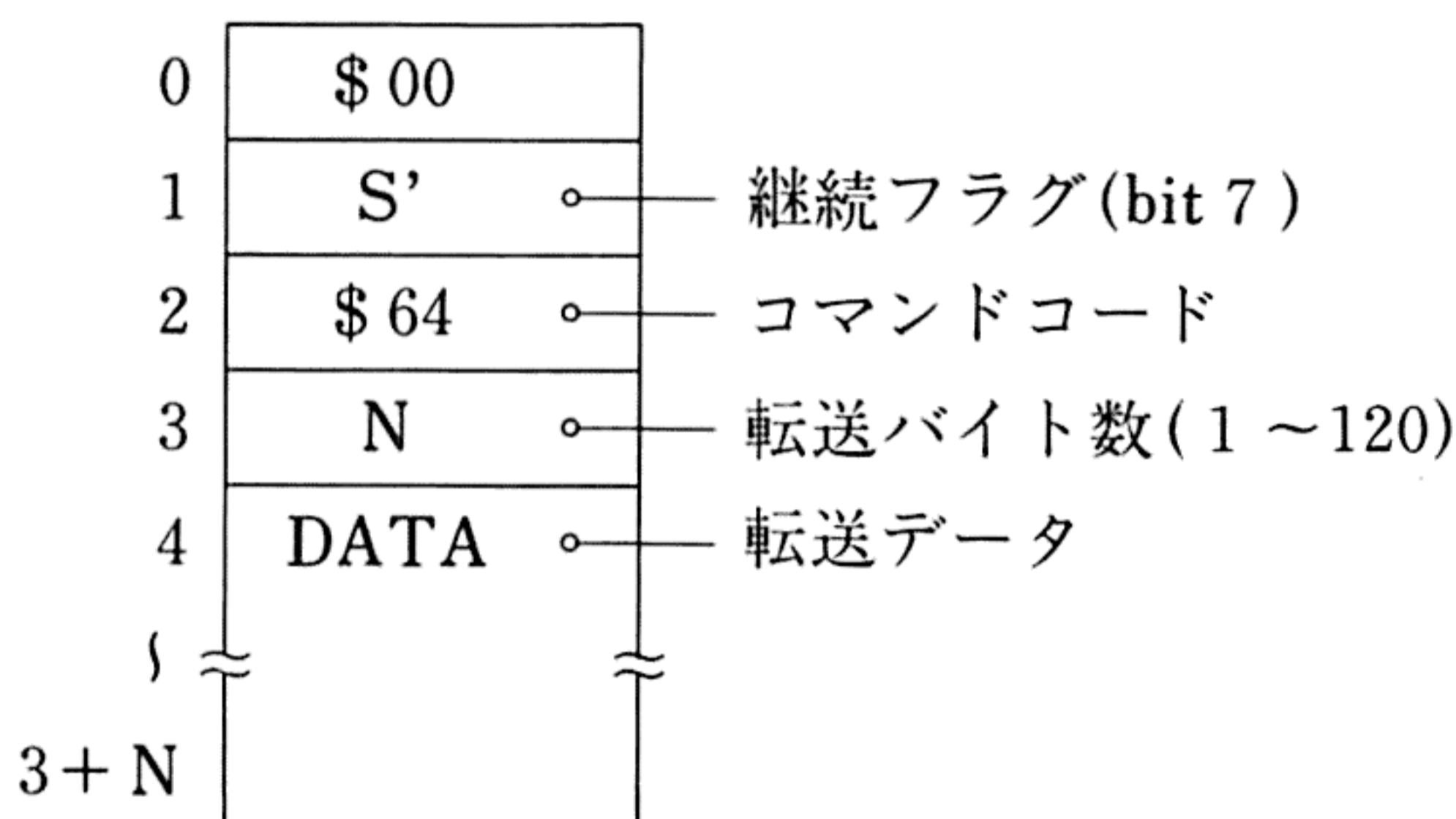
Ready

SUB:CONT ー 継続データ入出カー

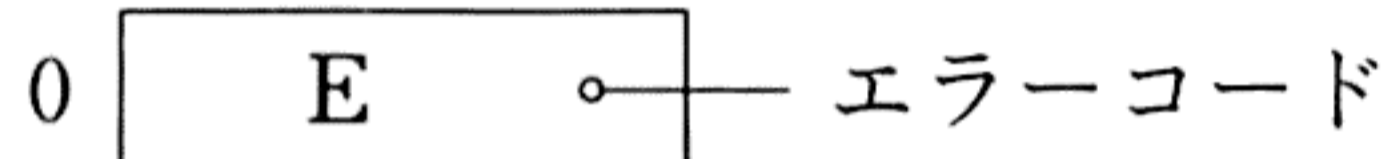
◀出力の場合▶

機能 サブシステムへのコマンド出力のときに、一度に転送しきれない分を転送します。

パラメータ



復帰情報



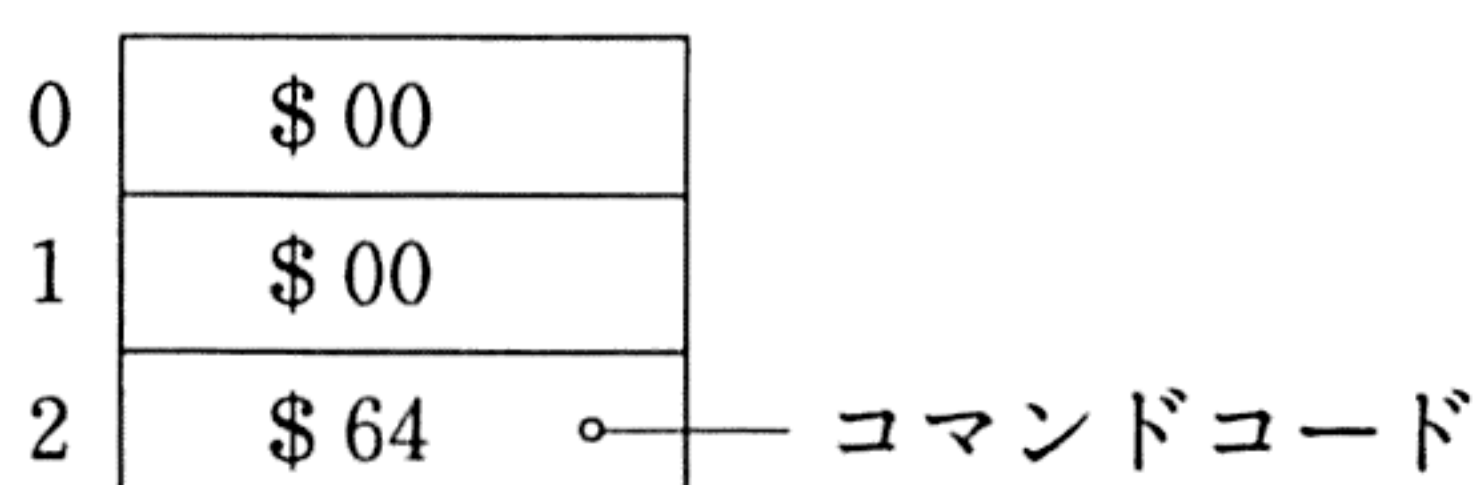
解説 サブシステムへコマンドを送出する場合、共有RAMが128バイトしかないことにより、コマンドのデータを一度に送出不可能な場合があります。この場合、最初にコマンドを送出するときに継続フラグを'1'にしてコマンドを送出して、サブシステムにまだコマンドが終了しないことを通知します。その後このコマンドで、残りのデータを送出します。さらに、未転送分が残る場合はこのコマンドを送る際に、継続フラグを'1'にすることにより続けてこのコマンドを送出してデータを送る必要があります。

このコマンドを使用する可能性のあるコマンドは、PUT、GET、PCBLK2、PGBLK1、PGBLK2の6つです。

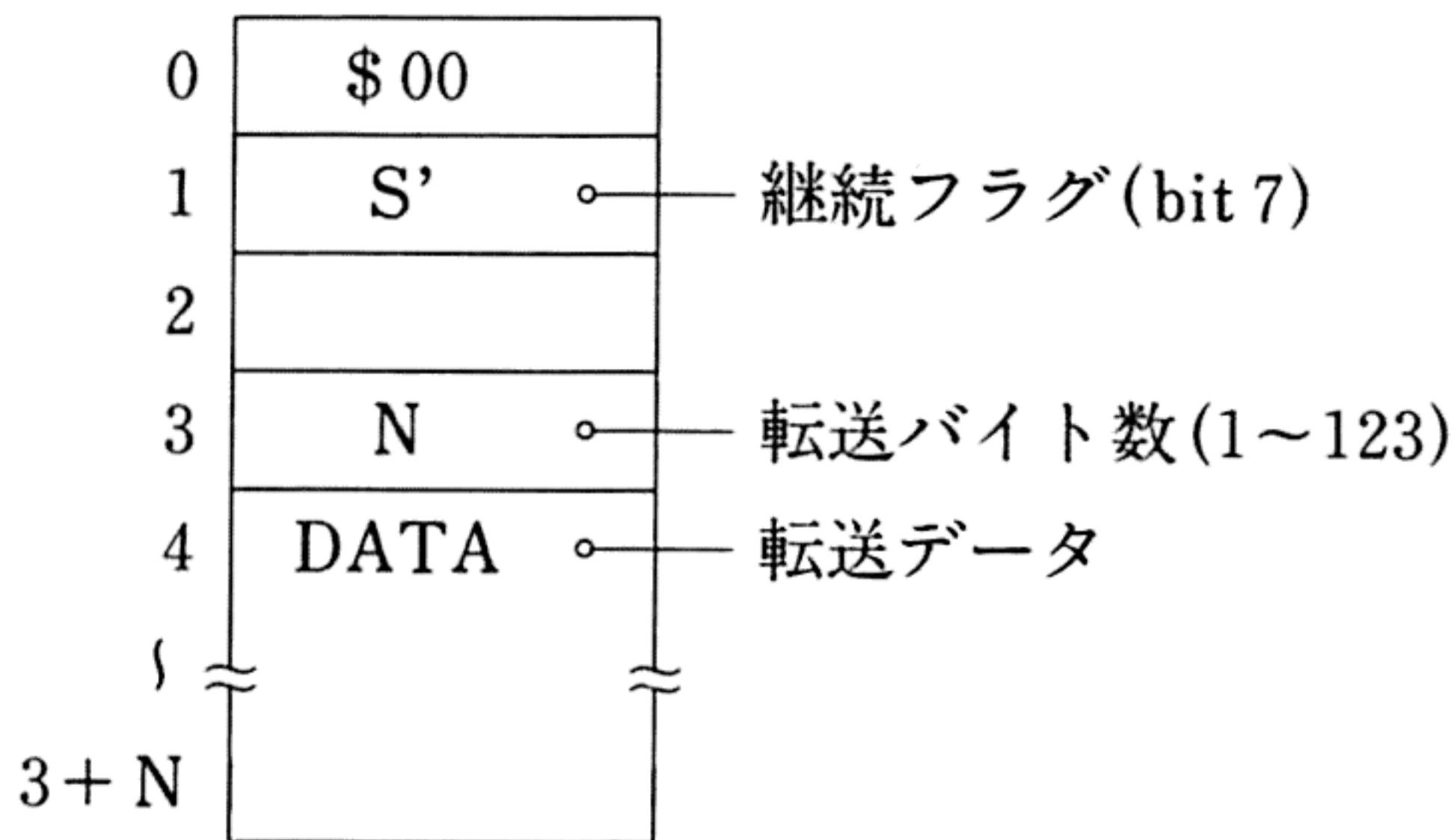
◀入力の場合▶

機能 サブシステムから返されるデータが一度に転送されなかった時、残りのデータの転送を要求します。

パラメータ



復帰情報



解説 サブシステムからデータが返される時に、一度に転送しきれない場合サブシステムは継続フラグを'1'にしてデータを返します。継続フラグが'1'の時は、まだデータが続くことを意味しているので、このコマンドで残りのデータを要求し、受け取ります。このときさらに継続フラグが'1'の場合は、まだデータが残っているということなので、継続フラグが'0'になるまでこの動作をくり返す必要があります。

このコマンドを使用する可能性のあるコマンドは、GET、GETC、GCBLK1、GCBLK2、GGBLK1、GGBLK2の6つです。

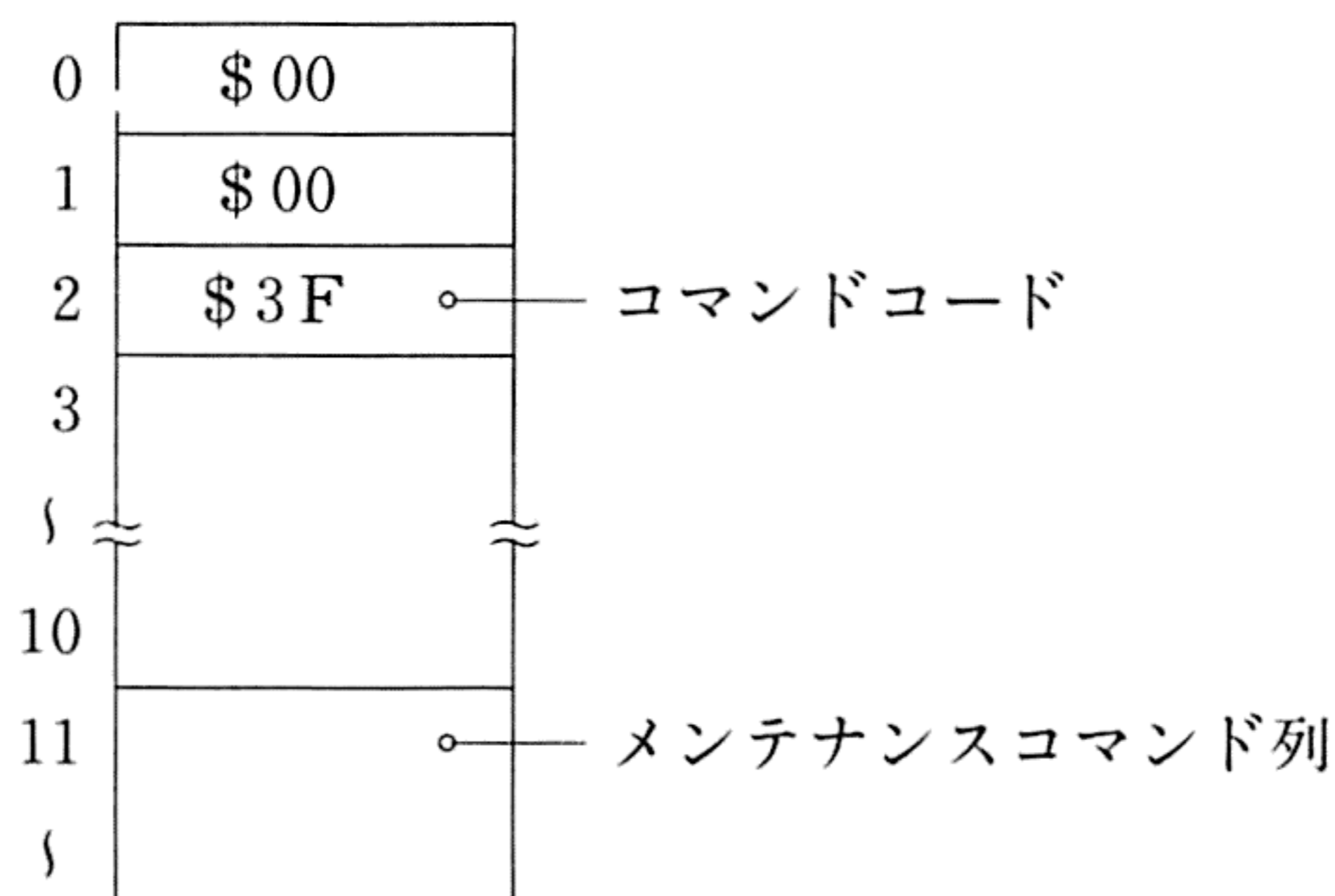
注) 「ユーザズマニュアルシステム仕様」、2-71ページの復帰情報の項の相対値に訂正箇所があります。

誤	⇨	正
2, 3	⇨	2
4	⇨	3
5 ~ (4 + N)		4 ~ (3 + N)

SUB:TEST ーメンテナンス・コマンドー

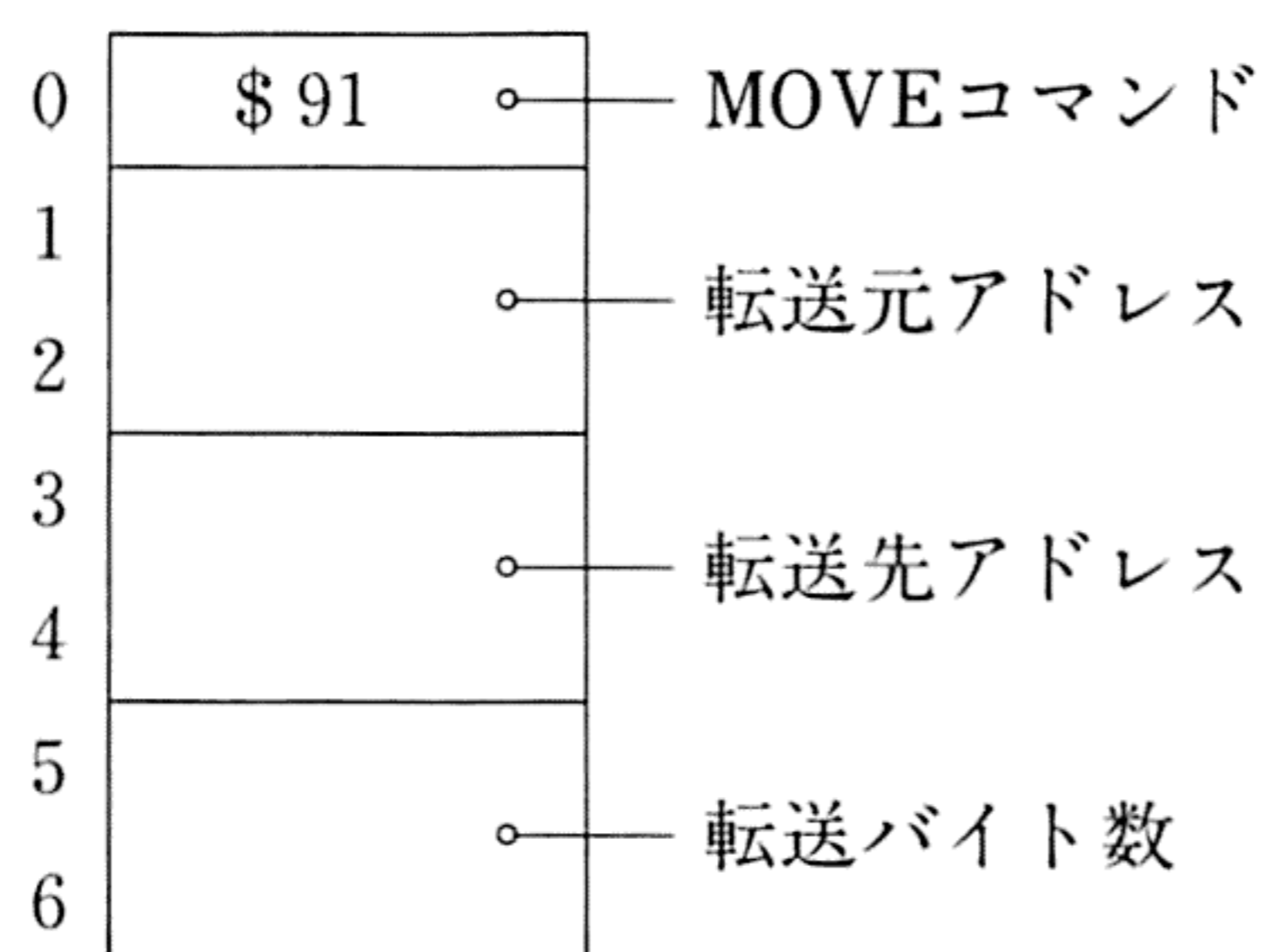
機能 サブCPUのメモリにデータを転送したり、サブCPUに独自のプログラムを実行させるためのコマンドです。

パラメータ



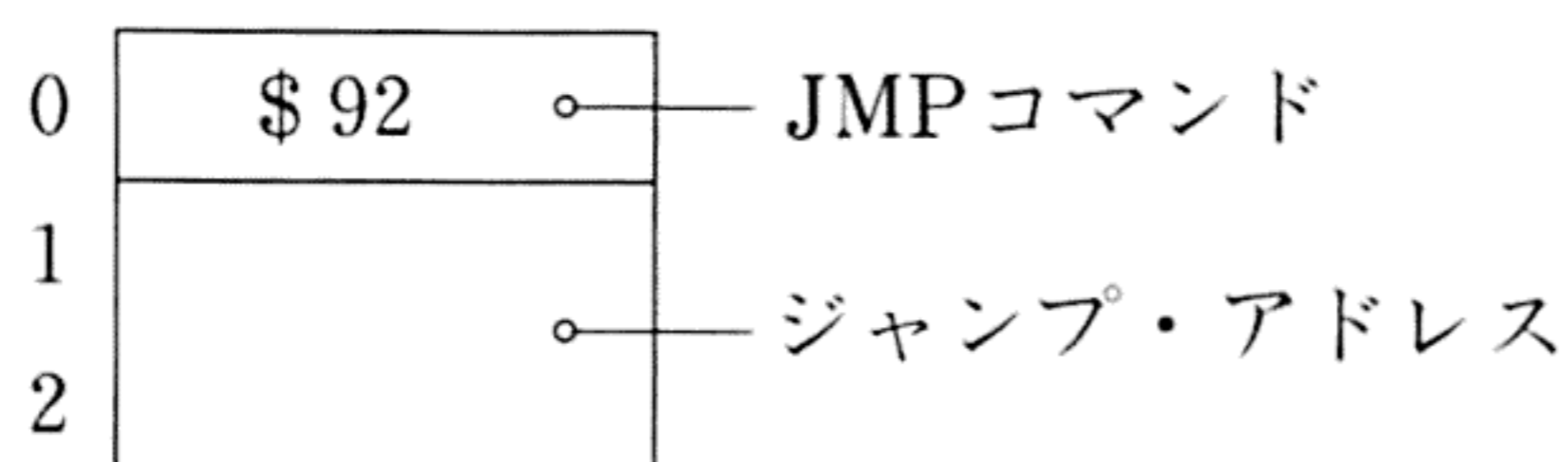
◀メンテナンスコマンド列のフォーマット▶

① MOVEコマンド



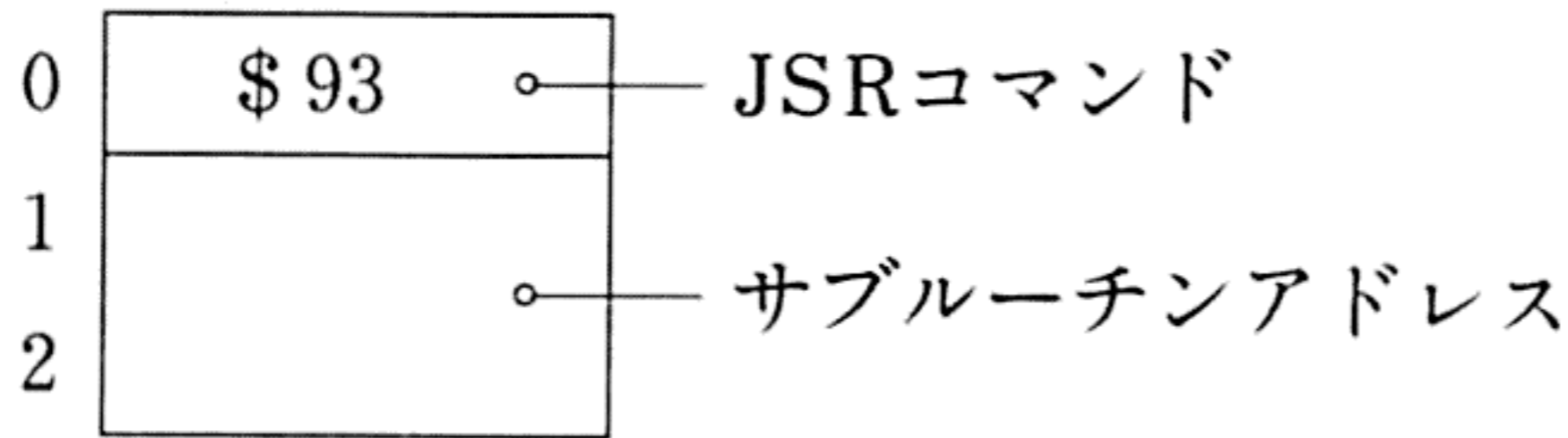
このコマンドはサブCPUのメモリ内で転送を行なうものです。転送元、転送先のアドレスはサブCPUのアドレスで指定して下さい。転送バイト数を0とすると65536バイトで転送します。

② JMPコマンド



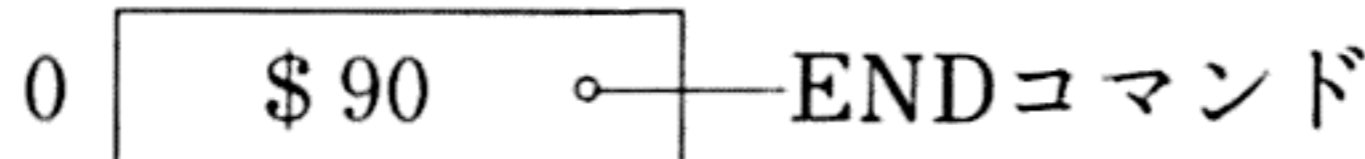
このコマンドはメンテナンスコマンドの制御を指定した番地にうつすもので
す。この場合も番地はサブCPUの番地を指定して下さい。

③ JSRコマンド



このコマンドは、サブCPUのメモリ上に存在するマシン語プログラム(ROM上のもの、あるいは、RAM上に転送したもの)をサブCPUで実行するコマンドです。実行させるプログラムはRTS(または同等の命令)で終了するものに限ります。

④ ENDコマンド



このコマンドは、メンテナンスコマンド列の終了を指示するものです。メンテナンスコマンド列の最後に付加する必要があります。

解 説 このコマンドはこれらのサブコマンドを用いて、サブCPUのメモリを直接参照するものです。これは「ユーザズマニュアルシステム仕様」には示されていません。

FM8ではこのコマンドを使用する際、相対値3~10にパスワード('YAMAUCHI')を設定する必要がありましたが、FM7ではパスワードの照合は行われないので設定する必要はありません。

サンプル ごく簡単なゲームです。マシン語サブルーチンは、このコマンドを使用してダウンスクロールを行っています。

```

PAGE 001 (      )

01000          *
01010          * SUBSYSTEM TEST
01020          *
01030          OPT      M,N00,N05,N06,P=255
01040          FBFA    BIOS EQU    $FBFA  bios (extend-indirect)
01060          *
01070  5000      5000    ORG      $5000
01080          START  EQU      *
01300          *
01310          * down scroll
01320          *
01330  5000 31    8D 00B9  DOWN   LEAY  SUBCOM,PCR load command addr.
01340  5004 30    8D 00AD          LEAX  RCB,PCR load rcb addr.
01350  5008 86    11          LDA   #$11  bios SUBIN
01360  500A A7    84          STA   ,X

```

```

01370 500C 10AF 02          STY      2,X      set command addr.
01380 500F CC  0028        LDD      #.SUBC-SUBCOM set command length
01390 5012 ED  04          STD      4,X
01400 5014 CC  0000        LDD      #0       return 0 bytes
01410 5017 ED  06          STD      6,x
01420 5019 AD  9F FBFA     JSR      [BIOS]  command execution
01430 501D 31  8D 0015     LEAY    MESD,PCR load command addr.
01440 5021 30  8D 0090     LEAX    RCB,PCR load rcb addr.
01450 5025 B6  10          LDA      ##10    bios SUBOUT
01460 5027 A7  84          STA      ,X
01470 5029 10AF 02        STY      2,X      set command addr.
01480 502C CC  0057        LDD      #.MESD-MESD set command length
01490 502F ED  04          STD      4,X
01500 5031 AD  9F FBFA     JSR      [BIOS]  command execution
01510 5035 39              RTS
01520                      *
01530                      * subsys-commands
01540                      *
01580 5036      00        MESD   FCB      0,0,$03,.MESD--1 command FUT
01590 503A      12          FCB      $12,0,0 locate 0,0:? spc$(80)
01600 503D      20          FCC
01610          508D        .MESD   EQU      *
01620                      *
01630                      * TEST command
01640                      *
01650          508D        SUBCOM  EQU      *
01660 508D      00          FCB      0,0,$3F command TEST
01670                      * pass word FMB='YAMAUCHI' , FM7= any string (len=8)
01680 5090      2A          FCC      '*****'
01690 5098      93          FCB      $93      subcommand JSR
01700 5099      D38F        FDB      $D380+PROG-SUBCOM address of subcpu
01710 509B      90          FCB      $90      subcommand END
01720                      *
01730                      * scroll down (executed by subcpu)
01740                      *
01750          509C        PROG    EQU      *
01760 509C B7  D40A        STA      $D40A  BUSY flag on
01770 509F FC  D01F        LDD      $D01F  load vram offset
01780 50A2 B3  D03B        SUBD    $D03B  subtraction bytes of 1 line
01790 50A5 7D  D409        TST     $D409  vram access flag on
01800 50A8 FD  D01F        STD     $D01F  set vram offset(work)
01810 50AB FD  D40E        STD     $D40E  set vram offset(I/O)
01820 50AE B7  D409        STA     $D409  vram access flag off
01830 50B1 7D  D40A        TST     $D40A  BUSY flag off
01840 50B4 39              RTS      return from subroutine
01850                      *
01860          50B5        .SUBC   EQU      *
01870                      *
01880                      * working area
01890                      *
01900 50B5      0006        RCB     RMB     6
01910                      *
01920          5000          END     START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=50BA
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```

100 ' GAME PROGRAM for FM-7
110 ' (use subsystem TEST sample)
120 '      presented by H.Nakamura
130 PLAY "v10"
140 WIDTH 80,25
150 DIM X1(24),X2(24),XX(24)
160 SHIPLEFT=3:STAGE=1:SCORE=0
170 SHIP=40:DIR=0:X1=30+(STAGE MOD 7):X2=50-(STAGE MOD 7)
180 CLS:COLOR7
190 FOR P=0 TO 24:X1(P)=-1:X2(P)=80:XX(P)=-1:NEXT:P=0
200 LOCATE 0,0:PRINT STRING$(X1+1,"X");TAB(X2);STRING$(79-X2,"X");
210 FOR I=0 TO 200
220 COLOR 6

```

```

230 XX=-1:IF I MOD 15=0 THEN XX=X1+INT(RND*(X2-X1-1))+1:LOCATE XX,0:PRINT"◆";
240 COLOR 7
250 LOCATE X1,0:PRINT"X";:LOCATE X2,0:PRINT"X"
260 X1(P)=X1:X2(P)=X2:XX(P)=XX:P=P+1
270 IF P =25 THEN P=0
280 COLOR 5
290 LOCATE SHIP,24:PRINT"▲";
300 A$=INKEY$
310 IF A$="4" THEN DIR=-1:GOTO340
320 IF A$="6" THEN DIR=1:GOTO340
330 IF A$<>" " THEN DIR=0
340 SHIP=SHIP+DIR
350 IF SHIP<0 THEN SHIP=0
360 IF SHIP>79 THEN SHIP=79
370 PP=P+1:IF PP=25 THEN PP=0
380 IF SHIP<=X1(PP) OR SHIP>=X2(PP) THEN 480
390 IF SHIP=XX(PP) THEN PLAY"o6l16ceg":SCORE=SCORE+10
400 EXEC &H5000: ' down scroll
410 S=INT(RND*3)-1
420 X1=X1+S:IF X1<0 THEN X1=0:GOTO 440
430 X2=X2+S:IF X2>79 THEN X2=79:X1=X1-S
440 NEXT
450 COLOR4:LOCATE 25,10:PRINT"**** CLEAR STAGE";STAGE;"****"
460 PLAY"o6l16cegcegcegcegceg":SCORE=SCORE+50:STAGE=STAGE+1
470 GOTO 530
480 COLOR2:LOCATE 25,10:PRINT"**** C L A S H ! ! ! ****"
490 SOUND 7,&H35:SOUND 8,&H10
500 SOUND 6,&H1F:SOUND 12,8
510 SOUND 13,0
520 SHIPLEFT=SHIPLEFT-1
530 COLOR5:LOCATE 25,12:PRINT" score =";SCORE
540 IF SHIPLEFT=0 THEN 580
550 LOCATE 25,14:PRINT" ship left :";SHIPLEFT
560 FOR I=0 TO 5000:NEXT
570 GOTO 170
580 COLOR2:LOCATE 25,16:PRINT"**** G A M E O V E R ****"
590 FOR I=0 TO 2000:NEXT
600 FOR I=50 TO 30STEP -1:PLAY"132n=I;":NEXT
610 FOR I=0 TO 2000:NEXT
620 PRINT CHR$(27)+CHR$(&H39)
630 COLOR7
640 LOCATE 0,0:END

```


3. *System Subroutines 1*

本章は、F-BASIC Ver 3.0のROM上にある各種のルーチンのうち、数値演算関係以外のルーチンで、一般ユーザーの利用頻度が高いと思われるものを選び出し、解説を加えたものです。

◀各項目のみかた▶

各ルーチンは用途別に分類してあります。

アドレス 各ルーチンのエントリポイントを示します。

レジスタ 各ルーチンの実行後、内容が変化する可能性のあるレジスタ名を略号で示します。したがって、各ルーチンを使用するにあたって保存したいレジスタが含まれている場合には、ユーザーの側でレジスタの退避が必要です。

機能、**解説**、**サンプル**、**パラメータ**、**復帰情報** についてはBIOSの章と同様です。ただし、パラメータ、復帰情報は必要のある場合だけ記述します。

なお、パラメータの値で特記しませんが、この章のルーチンをコールするに当たって、DPレジスタは0である必要があります。

\$ F E 0 0 : システムリセット

機 能 リセットボタンが押されたのと同様の状況となります。

アドレス \$ F E 0 0

解 説 FM7のリセットボタンが押されると、CPUはこの番地へジャンプしてきますので、ユーザーがここへジャンプすると、リセットキーが押されたのと同様の状況になります。ただし、このときBREAKキーが押された状態であればBASICがホットスタート (Abort) します。

このルーチンの処理をフローチャートに示します。(次頁)

\$ 8 4 8 B : BASICコールドスタート

機 能 BASICをコールドスタートします。

パラメータ Aレジスタ←モード ROMモード = 0

DISKモードキ0

Xレジスタ←イニシャライズルーチンのエントリアドレス

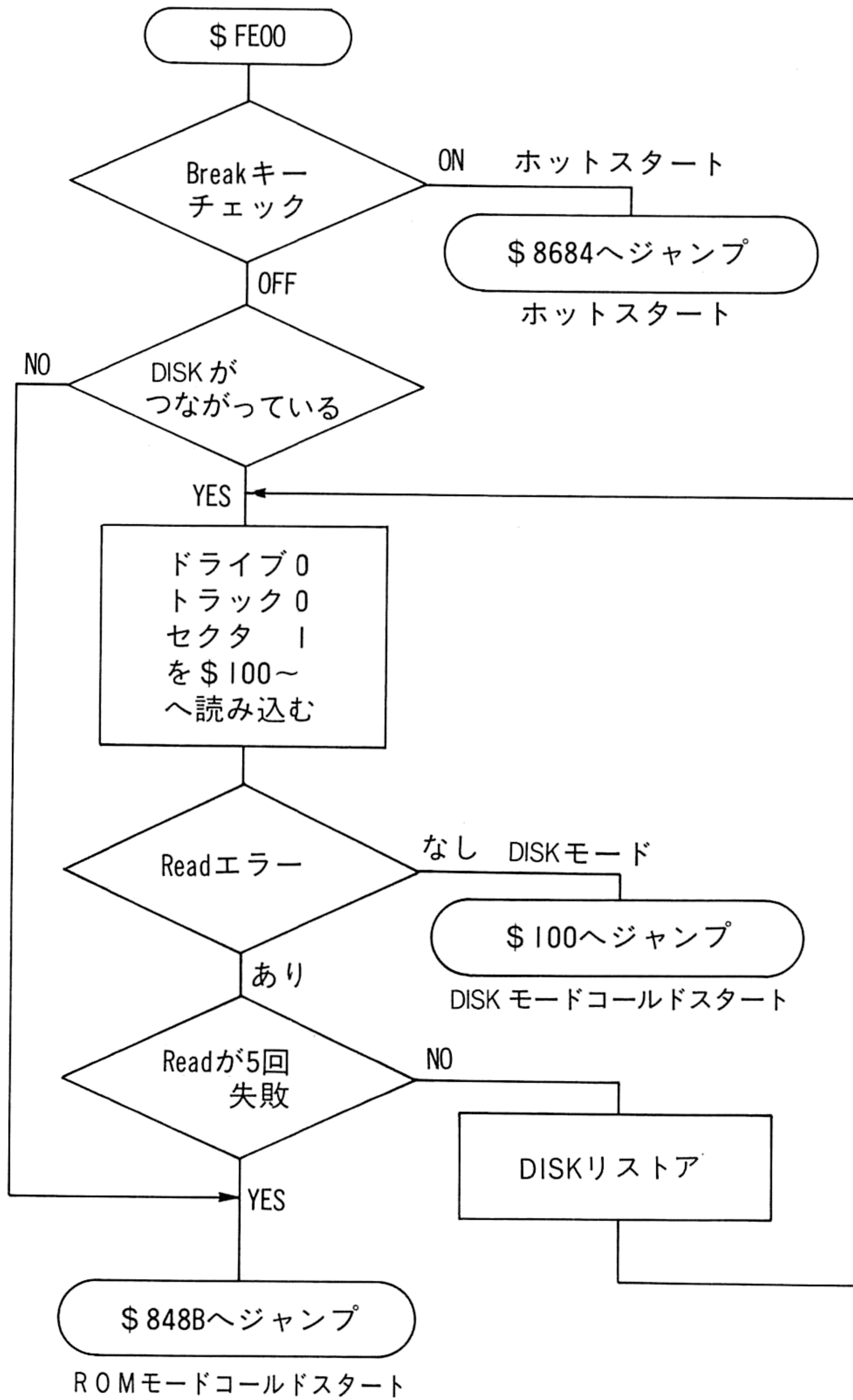
(DISKモードを指定した場合のみ)

アドレス \$ 8 4 8 B

解 説 BASICを指定したモードでコールドスタートします。DISKモードを要求する場合には、あらかじめDOSがRAM上にロードされている必要があります。

このルーチンは、ワークエリア、I/Oの初期化、Free Areaの0クリア等を行い、BASICのコマンドレベルへ制御を移します。

リセットルーチンの処理



\$ 8 6 8 4 : B A S I C ホットスタート

機能 BASICのホットスタートを行います。この際、RAM上のプログラムは保存されます。

アドレス \$ 8 6 8 4

解説 BASICのホットスタートを行います。RAM上のプログラムはクリアされませんが、画面表示は初期化されます（BASICの変数も保存されます）。

このルーチンでは、コールに当ってDPレジスタの値は0であることを必要としません。

またこのルーチンは、ユーザーによってウォームスタート（「ユーザーズマニュアルシステム解説」10.3参照）がかけられたのと同様の動作をし、F-BASICのコマンドレベルにもどります。

サンプル

PAGE 001 (,)

```

01000          *
01010          * basic hot start
01020          *                               ($8684)
01030          OPT      M,N00,N05,N06,P=255
01040      8684  ABORT  EQU  $8684  basic hot start
01050      9BDB  MESSAG EQU  $9BDB
01060      DB54  KEYIN  EQU  $DB54  keyinput
01070  5000          ORG  $5000
01080      5000  START  EQU  *
01090          *
01100  5000 30      8D 0026          LEAX  MES-1,PCR
01110  5004 BD      9BDB          JSR  MESSAG
01120  5007 BD      DB54  LOOP  JSR  KEYIN
01130  500A 81      72          CMPA  #'r
01140  500C 27      15  5023          BEQ  RET
01150  500E 81      68          CMPA  #'h
01160  5010 26      F5  5007          BNE  LOOP
01170          *
01180          * basic hot start (Abort)
01190          *
01200  5012 30      8D 003A          LEAX  MESHOT-1,PCR
01210  5016 BD      9BDB          JSR  MESSAG
01220  5019 8E      FFFF          LDX  #$FFFF
01250  501C 30      1F          WAIT  LEAX  -1,X  wait a moment
01260  501E 26      FC  501C          BNE  WAIT
01270  5020 7E      8684          JMP  ABORT
01280          *
01290          * return to basic
01300          *
01310  5023 30      8D 003C  RET  LEAX  MESRET-1,PCR
01320  5027 BD      9BDB          JSR  MESSAG
01330  502A 39          RTS
01340          *
01350  502B          0D0A  MES  FDB  $0D0A
01360  502D          20          FCC  ' Basic hot start or return (h/r) ? '
01370  5050          00          FCB  0
01380  5051          42  MESHOT FCC  'Basic hot start !!!'

```

```
01390 5063 00 FCB 0
01400 5064 72 MESRET FCC 'return to basic !!'
01410 5076 00 FCB 0
01420 *
01430 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000
```

```
PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=5076
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```

```
exec &H5000
```

```
Basic hot start or return (h/r) ? return to basic !!
Ready
exec
```

```
Basic hot start or return (h/r) ? Basic hot start !!
```

```
Abort
Ready
```

\$ D 6 7 8 : A B O R T テ ス ト

機 能 BREAKキーが押されたかをチェックし、押されていた場合には、'Abort' を出力後、BASICのコマンドレベルへもどります。

アドレス \$ D 6 7 8

レジスタ BREAKキーが押されていない場合にはCCのみ破壊し、BREAKキーが押されていた場合にはもどりません。

解 説 BREAKキーが押されたかどうかをチェックし、押されていた場合には "Abort" のメッセージを出力した後、BASICのコマンドレベルへ制御を移します。

ここで注意しなければならないのは、このABORTテストは\$ 3 1 3の内容を参照して実行されている点です。これは、BREAKキーが押されると、メインCPUにFIRQがかかり、\$ 3 1 3に\$ 4 0が代入されることを利用したものです。よって、このルーチンが呼ばれた時に、BREAKキーをチェックするわけではありません。

以上のことは、BASICプログラム実行中のBREAKキー入力にも当てはまります。すなわち、ユーザーがBREAKキーを押しても、その時すぐにBREAKがかかるのではなく\$ 3 1 3に\$ 4 0が代入されるだけで、BREAKがかかるのはBASIC内部で\$ 3 1 3の内容を調べた時になります。

また、BREAKキーの処理は、FIRQを利用しているため、ユーザーによって、又は、BASIC内部でFIRQがマスクされている場合には、BREAKキーが押されても、無視されます。

サンプル

```
PAGE 001 ( , )

01000          *
01010          * basic abort test
01020          *
01030          OPT      M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040          9BDB     MESSAG EQU    $9BDB   output from (X+1) till 0
01050          D678     ABORTT EQU    $D678   abort test
01080          *
01090  5000          ORG      $5000
01100          5000     START EQU    *
01110          *
01120          * output message & loop until Break
01130          *
01140  5000 30      BD 0007          LEAX   MES-1,PCR
01150  5004 BD      9BDB          JSR    MESSAG
01160  5007 BD      D678          LOOP   JSR    ABORTT  ** abort test
```

```
01170 500A 20 FB 5007 BRA LOOP
01180
01190 * message
01200 *
01210 500C 0DOA MES FDB $ODOA
01220 500E 70 FCC 'push BREAK key !!!
01230 5021 00 FCB 0
01240 *
01250 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000
```

```
PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=5021
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```

```
exec &H5000
```

```
push BREAK key !!!
```

```
Abort
Ready
```

\$ 8 F E 1 : B R E A K エントリ

機能 実行中の F-BASIC プログラムを停止して、コマンドレベルへもどします。

パラメータ CCレジスタ・キャリーフラグ (bit 0)

← { 'Break' のメッセージを出力する : 1
'Break' のメッセージを出力しない : 0

アドレス \$ 8 F E 1

解説 現在実行中の F-BASIC プログラムの実行を中止して、BASIC のコマンドレベルへ制御を移します。マシン語のサブルーチンなどから直接 BASIC のコマンドレベルへ戻りたい場合などに利用します。このルーチン呼び出す際のキャリーフラグの ON, OFF により、"Break" のメッセージを出力するか、しないかを選択することができます。

具体的には以下のことを実行します。

- ハードウェアスタックを補正します。(このルーチンへのエントリは、JSR, JMP のどちらでも可能です)。
- \$ 4 9, \$ 4 A に現在実行中だった行の行番号をいれる。
- \$ 4 D, \$ 4 E をセットする。(実行中のステートメントのあるアドレス)
- "Break" のメッセージを出力します。(エントリ時のキャリーフラグによる)。
- BASIC のコマンドレベルへ制御を移す。

サンプル

```

PAGE 001 ( , )
01000 *
01010 * Break entry
01020 * ($8FE1)
01030 OPT M,N00,N05,N06,P=255
01040 8FE1 BREAK EQU $8FE1 basic Break
01050 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01060 DB54 KEYIN EQU $DB54 keyinput
01070 5000 ORG $5000
01080 5000 START EQU *
01090 *
01100 5000 30 8D 0025 LEAX MES-1,PCR
01110 5004 BD 9BDB JSR MESSAG
01120 5007 BD DB54 LOOP JSR KEYIN
01130 500A 81 79 CMPA #'y
01140 500C 27 10 501E BEQ YES
01150 500E 81 6E CMPA #'n
01160 5010 26 F5 5007 BNE LOOP
01170 *
01180 * Break without 'Break'

```

```

01190
01200 5012 30 8D 0048 * LEAX MESNO-1,PCR
01210 5016 BD 9BDB JSR MESSAG
01220 5019 1C FE ANDCC #$FE clear carry
01230 501B 7E 8FE1 JMP BREAK
01240
01250 * Break with 'Break'
01260
01270 501E 30 8D 002C YES LEAX MESYES-1,PCR
01280 5022 BD 9BDB JSR MESSAG
01290 5025 1A 01 ORCC #$01 set carry
01300 5027 7E 8FE1 JMP BREAK
01310
01320 502A 0D0A MES FDB $0D0A
01330 502C 20 FCC ' Basic BREAK with message (y/n) ? '
01340 504E 00 FCB 0
01350 504F 77 MESYES FCC 'with message !!'
01360 505E 00 FCB 0
01370 505F 77 MESNO FCC 'without message !!'
01380 5071 00 FCB 0
01390
01400 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=5071
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```
exec &H5000
```

```

Basic BREAK with message (y/n) ? without message !!
Ready
exec

```

```
Basic BREAK with message (y/n) ? with message !!
```

```

Break
Ready

```

\$ 8 D D 1 : エラー処理

機能 BASICのエラーメッセージを出力して、BASICのコマンドレベルへ制御を移します。

パラメータ Bレジスタ←エラーコード (「F-BASIC文法書」付録5参照)

アドレス \$ 8 D D 1

解説 エラーコードで指定するエラーメッセージを出力し、BASICのコマンドレベルへ制御を移します。

エラーコードは0以外の数を指定して下さい。エラーメッセージが定義されていないコードの場合は 'Unprintable Error' のメッセージを出力します。

また、DISKモードでない時にディスク関係のエラーコード (65~73) を指定した場合も 'Unprintable Error' となります。

サンプル

```

PAGE 001 ( )

01000 *
01010 * error message output
01020 * ($8DD1)
01030 OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040 98DB MESSAG EQU $98DB output from (X+1) till 0
01050 D08E OUT EQU $D08E one character output
01060 8DD1 ERROR EQU $8DD1 basic error
01070 DB54 KEYIN EQU $DB54 keyinput with wait
01080 *
01090 5000 ORG $5000
01100 5000 START EQU *
01110 *
01120 * get error code in Breg
01130 *
01140 5000 30 8D 0024 LEAX MES-1,PCR output message
01150 5004 BD 98DB JSR MESSAG
01160 5007 4F CLRA get number in Breg
01170 5008 5F CLRB
01180 5009 34 02 LOOP PSHS A
01190 500B 86 0A LDA #10 Breg=Breg*10+keyin
01200 500D 3D MUL
01210 500E EB E0 ADDB ,S+
01220 5010 34 04 PSHS B
01230 5012 BD DB54 JSR KEYIN keyinput
01240 5015 35 04 PULS B
01250 5017 81 30 CMPA #'0 test '0'..'9'
01260 5019 25 0B 5026 BCS ERR
01270 501B 81 39 CMPA #'9
01280 501D 22 07 5026 BHI ERR
01290 501F BD D08E JSR OUT echo back
01300 5022 80 30 SUBA #'0
01310 5024 20 E3 5009 BRA LOOP
01320 *
01330 * jump to error routine
01340 *
01350 5026 7E 8DD1 ERR JMP ERROR
01360 *
01370 * message
01380 *

```

```
01390 5029 0D0A MES FDB $D0A
01400 502B 42 FCC 'BASIC error code = '
01410 503E 00 FCB 0
01420 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000
```

```
PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=503E
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```

```
exec &H5000
```

```
BASIC error code = 2
```

```
Syntax Error
Ready
exec
```

```
BASIC error code = 4
```

```
Out Of Data
Ready
exec
```

```
BASIC error code = 100
```

```
Unprintable Error
Ready
```


\$ 8 F 3 9 : プログラム・クリア

機能 BASICプログラムを消去 (NEW) します。

アドレス \$ 8 F 3 9 (BASICプログラムの消去と同時にオープンされている、ファイルのクローズを行いたい場合は\$ 8 F 3 6)

解説 BASICプログラムを消去 (NEW) します。具体的には、BASICのテキストのリンクポインタをイニシャライズすることにより消去します。(\$ 3 3のさすアドレスとその次のアドレスに0を書きこみ、\$ 3 5に、\$ 3 3の内容に2を加えた値を代入する)

またこのルーチンは、内部でSレジスタ (スタックポインタ) を変更しているので、これにはJMPで入る必要があります。(スタックのトップにあるアドレスだけが保存されます)

サンプル

```
PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * BASIC program clear
01020 * ($BF39)
01030 OPT M,N00,N05,N06,P=255
01040 8F39 CLEAR EQU $BF39 basic program clear
01050 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01060 DB54 KEYIN EQU $DB54 keyinput
01070 5000 ORG $5000
01080 5000 START EQU *
01090 *
01100 5000 30 8D 001F LEAX MES-1,PCR
01110 5004 BD 9BDB JSR MESSAG
01120 5007 BD DB54 LOOP JSR KEYIN
01130 500A 81 79 CMPA #'y
01140 500C 27 0C 501A BEQ YES
01150 500E 81 6E CMPA #'n
01160 5010 26 F5 5007 BNE LOOP
01170 *
01180 * not clear program & return to basic
01190 *
01200 5012 30 8D 0047 LEAX MESNO-1,PCR
01210 5016 BD 9BDB JSR MESSAG
01220 5019 39 RTS
01230 *
01240 * clear program & jump to basic
01250 *
01260 501A 30 8D 0023 YES LEAX MESYES-1,PCR
01270 501E BD 9BDB JSR MESSAG
01280 5021 7E 8F39 JMP CLEAR
01290 *
01300 5024 0D0A MES FDB $0D0A
01310 5026 63 FCC 'clear text program (y/n) ? '
01320 5041 00 FCB 0
01330 5042 79 MESYES FCC 'yes.
01340 5046 0D0A FDB $0D0A
01350 5048 63 FCC 'clear text program !!'
01360 505D 00 FCB 0
01370 505E 6E MESNO FCC 'no.
01380 5061 0D0A FDB $0D0A
```

```
01390 5063      6E          FCC  'not clear text program !!'.
01400 507C      00          FCB  0
01410                                *
01420                5000      END  START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000
```

```
PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=507C
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```

LIST

```
10 ' program text
20 '
30 A$=" program here !!!!"
40 PRINT A$
```

```
Ready
RUN
  program here !!!!
```

```
Ready
exec &H5000
```

```
clear text program (y/n) ? no.
not clear text program !!
Ready
```

LIST

```
10 ' program text
20 '
30 A$=" program here !!!!"
40 PRINT A$
```

```
Ready
RUN
  program here !!!!
```

```
Ready
exec
```

```
clear text program (y/n) ? yes.
clear text program !!
Ready
```

LIST

```
Ready
RUN
```

```
Ready
```

\$ 8 F 1 E : 行サーチ

機能	テキスト中から特定の行を探し出します。
パラメータ	Dレジスタ←行番号
アドレス	\$ 8 F 1 E
レジスタ	CC, X, U
復帰情報	CCレジスタのキャリーフラグ(C), ゼロフラグの内容によって結果が分かります。

(1) C = 0, Z = 1 の場合

指定した行番号の行が存在しています。Xレジスタに指定行の先頭アドレス(リンク・ポインタを含みます)が、Uレジスタには次の行の先頭アドレスがセットされます。

(2) C = 1, Z = 0 の場合

指定した行番号の行は存在しませんが、指定した行番号より大きな行番号をもつ行が存在します。このとき、Xレジスタにその行の先頭アドレス、Uレジスタにその次の行の先頭アドレスがセットされます。

(3) C = 1, Z = 1 の場合

指定した行番号の行は存在せず、かつ、それより大きい行番号の行も存在しないことを示します。Xレジスタには、F-BASICのテキストエンドを表わす、2バイトの\$ 0 0が格納されている最初のアドレスを指します。またUレジスタには0がセットされます。

サンプル

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * line search
01020 * ($8F1E)
01030 OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050 D0BE OUT EQU $D0BE one character output
01060 8F1E SEARCH EQU $8F1E line search
01070 DB54 KEYIN EQU $DB54 keyinput with wait
01080 AC37 D16OUT EQU $AC37 output Dreg in HEX
01090 *
01100 5000 ORG $5000
01110 5000 START EQU *
01120 *
01130 * get line no. in Dreg
01140 *
01150 5000 30 8D 004A LEAX MES-1,PCR output message
01160 5004 BD 9BDB JSR MESSAG
01170 5007 CC 0000 LDD #0
01180 500A 34 06 PSHS D number

```

```

01190 500C 34 06          GL01  PSHS  D      keyinput
01200 500E EC 62          LDD  2,S   get number
01210 5010 58             ASLB             Dreg=Dreg*10
01220 5011 49             ROLA
01230 5012 58             ASLB
01240 5013 49             ROLA
01250 5014 E3 62          ADDD  2,S
01260 5016 58             ASLB
01270 5017 49             ROLA
01280 5018 E3 E1          ADDD  ,S++  add keyinput
01290 501A ED E4          STD   ,S    store number
01300 501C BD DB54        JSR  KEYIN  get keyinput
01310 501F B1 30          CMPA  #'0   test '0'..'9'
01320 5021 25 0E 5031     BCS  GL02
01330 5023 B1 39          CMPA  #'9
01340 5025 22 0A 5031     BHI  GL02
01350 5027 BD D0BE        JSR  OUT
01360 502A B0 30          SUBA  #'0
01370 502C 1F 89          TFR  A,B
01380 502E 4F             CLRA
01390 502F 20 DB 500C     BRA  GL01
01400 5031 35 06          GL02  PULS  D      number in Dreg
01410 5033 BD BF1E        JSR  SEARCH ** line search
01420 5036 25 0F 5047     BCS  NOFIN  if not found
01430 5038 34 10          PSHS  X      found
01440 503A 30 8D 001E     LEAX  FINDM-1,PCR
01450 503E BD 9BDB        JSR  MESSAG
01460 5041 35 06          PULS  D
01470 5043 BD AC37        JSR  D16OUT  output address
01480 5046 39             RTS
01490                      *
01500 5047 30 8D 0020     NOFIN  LEAX  NOFINM-1,PCR output message
01510 504B BD 9BDB        JSR  MESSAG
01520 504E 39             RTS
01530                      *
01540                      * messages
01550                      *
01560 504F 0D0A          MES   FDB   $0D0A
01570 5051 20             FCC   ' LINE NO. ='
01580 505C 00             FCB   0
01590 505D 0D0A          FINDM  FDB   $0D0A
01600 505F 20             FCC   ' LINE FROM #'
01610 506B 00             FCB   0
01620 506C 0D0A          NOFINM  FDB   $0D0A
01630 506E 20             FCC   ' LINE NOT FOUND !! '
01640 5081 00             FCB   0
01650                      *
01660          5000        END   START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5081
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

LIST

```

10 ' line 10
20 ' line 20
30 ' last line of program

```

```

Ready
exec &H5000

```

```

LINE NO. =10
LINE FROM $0C6A
Ready
exec

```

```

LINE NO. =30
LINE FROM $0C88
Ready
exec

```

LINE NO. =40
LINE NOT FOUND !!
Ready

BEG ADDR	0C6A																CHARACTER	
END ADDR	0CA4	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
0C60		00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	0C	79	00	0A	3A	8Dy...:█
0C70		20	6C	69	6E	65	20	31	30	00	0C	88	00	14	3A	8D	20	line 10..l...:█
0C80		6C	69	6E	65	20	32	30	00	0C	A4	00	1E	3A	8D	20	6C	line 20...:█ l
0C90		61	73	74	20	6C	69	6E	65	20	6F	66	20	70	72	6F	67	ast line of prog
0CA0		72	61	6D	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	ram.....

\$C730 : リンク・ポインタ設定

機能	BASICテキストのリンクポインタを再設定します。
パラメータ	(\$33, \$34) ←BASICテキストの先頭番地
アドレス	\$C730
レジスタ	CC, A, B, X, U
復帰情報	Xレジスタ : プログラムエンドを示す2バイトの\$00が格納されている最初のアドレスを指します。

解説 \$33, \$34に格納されているプログラムの先頭アドレスからXレジスタをポインタとして、プログラムエンドへ向けてサーチして行き、次の行の先頭を見つけたら、現在のリンクポインタに次の行の先頭アドレスを代入します。この作業を次行の先頭2バイト(リンクポインタ)が\$00になるまで続けます。

サンプル NEWされたプログラムを復活させます(リセットによって失われたプログラムは復活不可能です)。

```
PAGE 001 ( , )

01000
01010          *
01020          * BASIC TEXT recovery program
01030          *                ($C730)
01030          OPT      M,NOS,NOG,NOD,PAGE=255
01040          9BDB    MESSAG EQU  $9BDB  output from (X+1) till 0
01050          C730    LINK  EQU  $C730  link basic text
01060          AC37    D16OUT EQU  $AC37  output Dreg in HEX
01070          *
01080  5000          ORG      $5000
01090          5000    START  EQU  *
01100          *
01110          * output message & link BASIC text
01120          *
01130  5000 30      BD 0022          LEAX  MES1-1,PCR
01140  5004 BD      9BDB          JSR   MESSAG
01150  5007 DC      33          LDD   $33   load text start address
01160  5009 BD      AC37          JSR   D16OUT
01170  500C 30      BD 0048          LEAX  MES2-1,PCR
01180  5010 BD      9BDB          JSR   MESSAG
01190          *
01200          * recover program main
01210          *
01220  5013 CC      0001          LDD   #1   set first link pointer
01230  5016 ED      9F 0033       STD   [#33] as not end of program
01240  501A BD      C730          JSR   LINK  ** link BASIC program
01250  501D 30      02          LEAX  2,X   set text end address
01260  501F 9F      35          STX   $35
01270          *
01280  5021 1F      10          TFR   X,D
01290  5023 BD      AC37          JSR   D16OUT
01300  5026 39          RTS
01310          *
01320          * messages
```

```

01330
01340 5027      0D0A      *      MES1  FDB   $0D0A
01350 5029      2A              FCC   '** BASIC TEXT RECOVER **'
01360 5041      0D0A      *      FDB   $0D0A
01370 5043      54              FCC   'TEXT START ADDRESS =$'
01380 5058      00              FCB   0
01390 5059      0D0A      *      MES2  FDB   $0D0A
01400 505B      54              FCC   'TEXT END   ADDRESS =$'
01410 5070      00              FCB   0
01420
01430          5000      *      END   START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5070
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

LIST

```

10 ' program text
20 PRINT" program text here !!"

```

```

Ready
RUN
  program text here !!

```

```

Ready
new

```

```

Ready
LIST

```

```

Ready
RUN

```

Ready

```

exec &H5000

```

```

** BASIC TEXT RECOVER **
TEXT START ADDRESS =$0C6A
TEXT END   ADDRESS =$0C9D
Ready
LIST

```

```

10 ' program text
20 PRINT" program text here !!"

```

```

Ready
RUN
  program text here !!

```

Ready

\$ C 6 3 D : B A S I C プログラム実行

機 能 メモリ上に格納されている B A S I C プログラムを実行します。

アドレス \$ C 6 3 D

解 説 このルーチンは B A S I C プログラムを実行しますが、トレースフラグ (\$ A 9) が ON されている場合は、トレース動作も同時に行います。

このルーチンを使用するに当たっては、B A S I C の各種のポインタがセットされている必要があります。これは、下記の「B A S I C 用ポインタ設定」を使用することによって行われますので、ユーザーは、このルーチンを使用する前に下記のルーチンを実行しておく必要があります。

\$ 8 F 4 B : B A S I C 用ポインタ設定

機 能 B A S I C 内で使用しているポインタ類を、B A S I C プログラム実行のためにセットします。

アドレス \$ 8 F 4 B : 通常の場合

\$ 8 F 4 3 : U N L I S T, Protect の解除を行う場合

\$ 8 F 4 1 : \$ 8 F 4 3 の動作に加えて、トレースフラグのクリアをする場合

レジスタ C C, A, B, X, Y, U

解 説 このルーチンは、\$ C 6 3 D と組み合わせて B A S I C の R U N に相当する動作をしますが、R U N と異なりオープンされているファイルのクローズは行いません。

このルーチンは、内部で B A S I C テキストの読み出しポインタ (\$ D 9) を書きかえています。したがって、B A S I C から E X E C & H 8 F 4 B, 又はモニタから G 8 F 4 B を行った場合には、それだけで、B A S I C プログラムを実行します。

サンプル

PAGE 001 (,)

```
01000      *
01010      * execute BASIC program
01020      *                ($8F4B,$C63D)
01030      OPT      M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040      9BDB      MESSAG EQU  $9BDB  output from (X+1) till 0
01050      8F4B      INIT  EQU  $8F4B  initialize for basic
01060      C63D      EXEC   EQU  $C63D  execute basic program
01070      *
01080      5000      ORG    $5000
01090      5000      START EQU  *
01100      *
01110      * output message & start BASIC program
01120      *
01130      5000 30   8D 0008      LEAX  MES-1,PCR
01140      5004 8D   9BDB          JSR   MESSAG
01150      5007 8D   8F4B          JSR   INIT
01160      500A 7E   C63D          JMP   EXEC
01170      *
01180      500D      0D0A      MES   FDB   $0D0A
01190      500F      65          FCC   'execute basic program !!!'
01200      5027      0D0A      FDB   $0D0A
01210      5029      00          FCB   0
01220      *
01230      5000      END     START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000
```

```
PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5029
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```

LIST

```
10 ' program text
20 '
30 PRINT" program text here !!!"
```

Ready
mon

*G5000

```
execute basic program !!
program text here !!!
```

Ready

\$ A B F 4 : モニタエントリ

機 能 モニタのコマンドレベルへ制御を移します。

アドレス \$ A B F 4

解 説 \$ A B F 4 にジャンプすることでモニタに制御が移ります。これを利用することにより、モニタをマシン語デバッガ（機能はごく最小限のものとなります）として使用することができます。

つまり、ユーザープログラム中に J M P \$ A B F 4 を書き込んでブレークポイントとしておくと、そこを実行した時にモニタに飛んでくるため、R コマンドを使用して、その場所でのレジスタ値を調べることができます。

サンプル

```
PAGE 001 ( , )

01000
01010 *
01020 * use MONITOR(MON) as debugger
01030 * ($ABF4)
01040 OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01050 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01060 D08E OUT EQU $D08E one character output
01070 DB54 KEYIN EQU $DB54 keyinput with wait
01080 AC37 D16OUT EQU $AC37 output Dreg in HEX
01090 ABF4 MON EQU $ABF4 monitor entry
01100 *
01110 5000 ORG $5000
01120 5000 START EQU *
01130 *
01140 * break point set :START
01150 * break point reset :START+2
01160 *
01170 5000 20 02 5004 BRA SET
01180 5002 20 6E 5072 BRA RESET
01190 *
01200 * set break point
01210 * get break point address
01220 *
01230 5004 30 8D 008A SET LEAX MES1-1,PCR output message
01240 5008 BD 9BDB JSR MESSAG
01250 500B CC 0000 LDD #0
01260 500E 34 06 PSHS D
01270 5010 34 06 GA01 PSHS D save keyin
01280 5012 EC 62 LDD 2,S Dreg=Dreg*16+keyin
01290 5014 58 ASLB
01300 5015 49 ROLA
01310 5016 58 ASLB
01320 5017 49 ROLA
01330 5018 58 ASLB
01340 5019 49 ROLA
01350 501A 58 ASLB
01360 501B 49 ROLA
01370 501C E3 E1 ADDD ,S++
01380 501E ED E4 STD ,S
01390 5020 BD DB54 JSR KEYIN keyinput
01400 5023 81 30 CMPA #'0 test '0'..'9' or 'A'..'F'
01410 5025 25 1D 5044 BCS GA04
01420 5027 81 39 CMPA #'9'
01430 5029 22 07 5032 BHI GA02
```

```

01430 502B BD D0BE JSR OUT
01440 502E 80 30 SUBA #'0
01450 5030 20 0D 503F BRA GA03
01460 5032 81 41 GA02 CMPA #'A
01470 5034 25 0E 5044 BCS GA04
01480 5036 81 46 CMPA #'F
01490 5038 22 0A 5044 BHI GA04
01500 503A BD D0BE JSR OUT
01510 503D 80 37 SUBA #'A-10
01520 503F 1F 89 GA03 TFR A,B
01530 5041 4F CLRA
01540 5042 20 CC 5010 BRA GA01
01550 5044 35 06 GA04 PULS D address in Dreg
01560 *
01570 5046 1F 01 TFR D,X
01580 5048 AF 8D 0090 STX ADDR,PCR save address
01590 504C A6 84 LDA ,X save memory
01600 504E A7 8D 008C STA MEM1,PCR
01610 5052 EC 01 LDD 1,X
01620 5054 ED 8D 0087 STD MEM2,PCR
01630 5058 86 7E LDA #$7E write JMP MON
01640 505A A7 84 STA ,X
01650 505C CC ABF4 LDD #MON
01660 505F ED 01 STD 1,X
01670 5061 30 8D 003E LEAX MES2-1,PCR output message
01680 5065 BD 9BDB JSR MESSAG
01690 5068 EC 8D 0070 LDD ADDR,PCR
01700 506C BD AC37 JSR D16OUT
01710 506F 7E ABF4 JMP MON jump to monitor
01720 *
01730 * reset break point
01740 *
01750 5072 30 8D 0044 RESET LEAX MES3-1,PCR output message
01760 5076 BD 9BDB JSR MESSAG
01770 5079 EC 8D 005F LDD ADDR,PCR load set address
01780 507D BD AC37 JSR D16OUT
01790 5080 A6 8D 005A LDA MEM1,PCR memory recover
01800 5084 AE 8D 0054 LDX ADDR,PCR
01810 5088 A7 84 STA ,X
01820 508A EC 8D 0051 LDD MEM2,PCR
01830 508E ED 01 STD 1,X
01840 5090 7E ABF4 JMP MON jump to monitor
01850 *
01860 5093 0D0A MES1 FDB $0D0A
01870 5095 53 FCC 'SET ADDRESS =#'
01880 50A3 00 FCB 0
01890 50A4 0D0A MES2 FDB $0D0A
01900 50A6 42 FCC 'BREAK POINT SET AT #'
01910 50BA 00 FCB 0
01920 50BB 0D0A MES3 FDB $0D0A
01930 50BD 42 FCC 'BREAK POINT RESET ADDRESS =#'
01940 50DB 00 FCB 0
01950 *
01960 *
01970 *
01980 50DC 0000 ADDR FDB 0 break point address
01990 50DE 12 MEM1 FCB $12 memory save area
02000 50DF 1212 MEM2 FDB $1212
02010 *
02020 5000 END START
TOTAL ERRORS 0000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=50E0
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

mon

*G5000

SET ADDRESS =#4026

```

BREAK POINT SET AT \$4026
*G4000

BASIC error code = 255

*R
CC 89-
A 0D-
B FF-
DP 00-
X 05A0-
Y C4E5-
U 1340-
PC ABF9-

*

*G5002

BREAK POINT RESET ADDRESS = \$4026
*G4000

BASIC error code = 255

Unprintable Error
Ready

\$CDD1 : BASICプログラム・セーブ

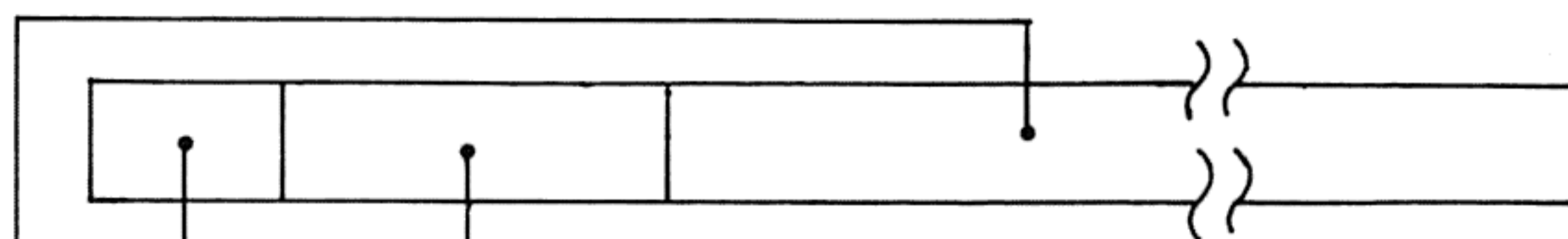
機能 BASICのプログラムをセーブします。

パラメータ \$2E6 ← 物理機番
\$2DD ← ファイル名長
\$2DE ~ \$2E5 ← ファイル名
\$BF ← 定数 (\$11)
\$2DB, \$2DC, \$2D4 ← 0

アドレス \$CDD1

レジスタ CC, A, B, X (指定する機器によってY, U)

解説 メモリ上にあるBASICプログラムをセーブします。
ファイルのフォーマットは、下図のようになります。



UNLISTの行番号

このルーチンでは常に\$FF

(プロテクトをかけてセーブすると\$FEとなる)

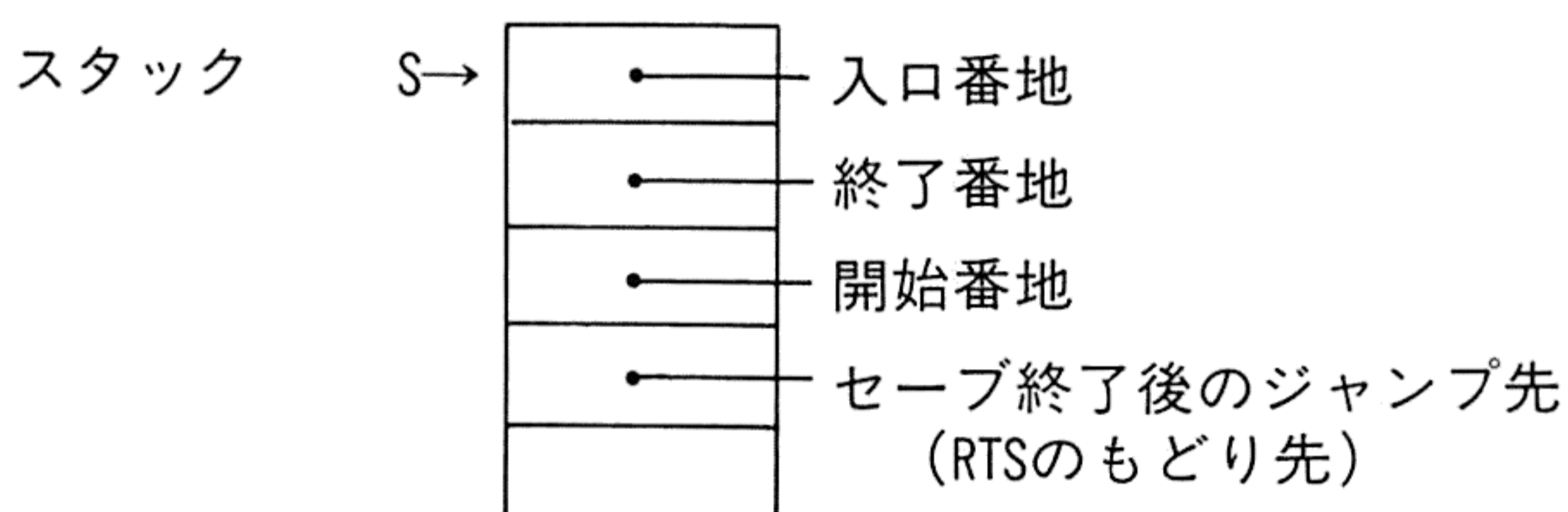
メモリ上に展開されているコードがそのまま出力される。

(プロテクトがかかっている場合には特殊な処理が施してある)

\$CE1B : マシン語プログラム・セーブ

機能 メモリ上のマシン語プログラムをセーブします。

パラメータ \$2E6 ← 物理機番
 \$2DD ← ファイル名長
 \$2DE ~ \$2E5 ← ファイル名
 \$BF ← 定数 (\$11)
 \$2DC, \$2D4 ← 0

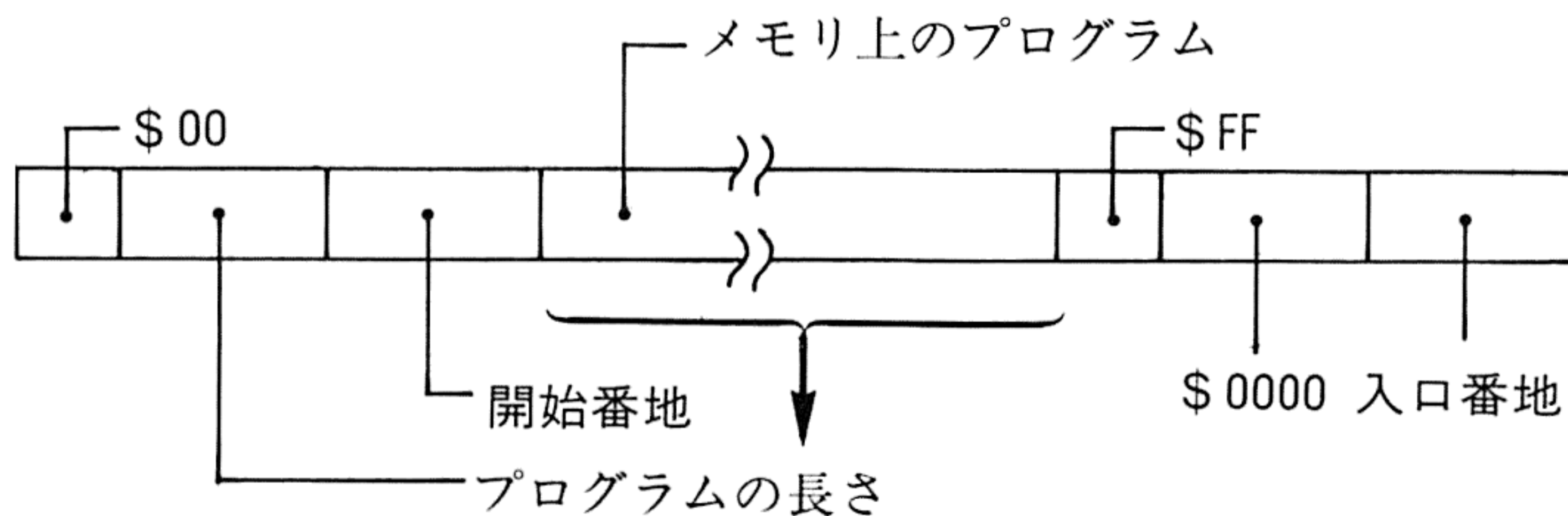


アドレス \$CE1B

レジスタ CC, A, B, X, Y, U, S

解説 このルーチンは、メモリ上にあるマシン語プログラムをセーブします。ファイルのフォーマットは下図のようになっています。

このルーチンの呼び出しは、アドレス情報をスタックに積んだ後 JMP 命令によって行われる必要があります。しかし、ルーチンからは RTS 命令でもどってくるため、あらかじめ、もどり番地をスタックに積んでおく必要があります。



\$CF77 : プログラム・ロード

機能	BASICまたはマシン語のプログラムをロードします。
パラメータ	\$2F0 ← LOADMフラグ (0 : LOADM, 0以外LOAD) \$2F1, \$2F2 ← LOADMオフセット値 (通常0) \$2EE ← 即実行フラグ (3 : 即実行, 0 : 即実行しない) \$2EF ← 0 \$2E6 ← 物理機番 \$2DD ← ファイル名長 \$2DE ~ \$2E5 ← ファイル名
アドレス	\$CF77 (JSRで入ること)
レジスタ	CC, A, B, X, Y, U

解説 LOADMフラグによって、BASICをロードするか、マシン語をロードするかを決定します。ロード中にエラーが生じた場合には、BASICのエラー処理を行い、コマンドレベルへ移ります。

BASICのプログラムをロードした場合には、BASICのコマンドレベルへ制御が移ります。マシン語プログラムをロードした場合には、RTSでもどってきます。

\$CEDC, CEDF : ファイルオープン

機能	ファイルのオープン処理を行います。
パラメータ	\$BF ← 論理機番 (ファイル番号) : 1~16 (17は内部用) \$2E6 ← 物理機番 (デバイス番号) : 0~\$F, \$80~\$83 \$2DD ← ファイル名の長さ : 0~8 \$2DE~\$2E5 ← ファイル名 (8文字に満たない分は空白) \$2E7~\$2EC ← ファイルオプション (最後は\$00) \$2DB ← ファイルタイプ } 入力モードの時は、復帰情 \$2DC, \$2D4 ← アスキーフラグ } 報となります。
アドレス	\$CEDC : 入力モード (OPEN "I") のとき \$CEDF : 出力モード (OPEN "O") のとき
レジスタ	Sを除いてすべて破壊される可能性があります。

解説 物理機番で示されるデバイスにファイルをオープンし、ファイル番号と入出力バッファを割り当て、以下そのファイル番号での入出力を可能にします。ファイルオプションについては「文法書」2-18を御参照下さい。
エラーが生じた場合には、BASICのエラー処理を行います。

\$CE4B : ファイルクローズ

機能	ファイルのクローズ処理を行います。
パラメータ	\$BF ← 論理機番 : 1~16
アドレス	\$CE4B (オープンされている全てのファイルをクローズしたいときは、\$CE81。この場合、論理機番の指定は不要)
レジスタ	Sをのぞいてすべて破壊される可能性があります。

解説 ファイル番号と出力バッファの割り当てを解除します。オープン同様エラーが生じた場合には、BASICのエラー処理を行います。

注) 論理機番17は、BASIC内部で使用されているものなので、ユーザーは使用できません。また、入出力の際、論理機番に0を設定すると、出力時はスクリーン、入力時はキーボードが指定されます。論理機番0の入出力にはオープン処理は必要ありません。

物理機番対応表

入出力装置名	デバイス名	物理機番
キーボード	KYBD :	\$ 0 0
スクリーン	SCRN :	\$ 0 1
カセットテープ	CAS 0 :	\$ 0 2
プリンタ	LPT 0 :	\$ 0 3
RS 2 3 2 C	COM 0 :	\$ 0 4
フロッピーディスク 0	0 :	\$ 8 0
	1 :	\$ 8 1
	2 :	\$ 8 2
	3 :	\$ 8 3

ファイルタイプ

	ファイルの形式
\$ 0 0	BASICソース
\$ 0 1	BASICデータ
\$ 0 2	マシン語ファイル

アスキーフラグ

	ファイルの属性
\$ 0 0	バイナリファイル
\$ FF	アスキーファイル

\$ D 0 7 2 : 1 文字入力

機能	指定した論理機番のファイルから1文字入力します。
パラメータ	\$BF ← 論理機番
アドレス	\$D072
レジスタ	CC, A
復帰情報	Aレジスタ : 入力した文字 \$C0 : エラーフラグ ≠ 0 : エラーあり (Input past end他) = 0 : エラーなし

解説 オープンされていない論理機番を指定した場合には、キーボードが割り当てられます。また、論理機番に0を指定した場合にもキーボードが割り当てられます。

キーボードからの入力の際に、画面へのエコーバックは行われません。

\$ D 0 8 E : 1 文字出力

機能 指定した論理機番のファイルから1文字入力します。

パラメータ \$ B F ← 論理機番
A レジスタ ← 出力する文字

アドレス \$ D 0 8 E

レジスタ C C

解説 オープンされていない論理機番を指定した場合には、スクリーンが割り当てられます。

論理機番に0を指定した場合にもスクリーンが割り当てられます。この時\$ 5 A Cの内容が0でないときには同時にプリンタにも出力されます。

指定した論理機番が、入力モードにオープンされている場合は、何も行いません。

\$ D 8 0 7 : 1 行入力(1)

機能 指定した論理機番のファイルから1行入力を行います。

パラメータ \$ B F ← 論理機番

アドレス \$ D 8 0 7

レジスタ C C, A, B, X, Y, U

復帰情報 Xレジスタ = \$ 4 3 C
\$ 4 3 D ~ \$ 5 3 C : 入力文字列 (\$ 0までが入力文字列)

解説 このルーチンは1文字入力を利用して、指定ファイルから1ライン入力し、\$ 4 3 Dからのバッファに入力データを入れてもどります。

ラインインプットは、CR (\$ 0 D)が入力されるか、ファイルの全データを入力し終るまで行われます。ただし、入力文字中のコントロールコード (\$ 0 ~ \$ 1 F) はバッファには転送されません (CRも転送されません)。

リターン時には、Xレジスタにバッファアドレス-1が入っており、入力データの末尾には\$ 0 0を伴っています。また、文字列の終わりにスペースがある場合には、文字列後ろにスペースでない文字があるところまで、文字を削除しますので、文字列の最終文字は必ずスペース以外の文字となります。

\$ D 7 F 7 : 1 行入力(2)

機 能	指定した論理機番のファイルから 1 行入力を行います。
パラメータ	\$ B F ← 論理機番
アドレス	\$ D 7 F 7
レジスタ	C C, A, B, X, Y, U
復帰情報	Xレジスタ = \$ 4 3 C \$ 4 3 D ~ \$ 5 3 C : 入力文字列 (\$ 0 までが入力文字列)

解 説 このルーチンは、BASICのスクリーンエディット用のルーチンで、入力した文字列の最初のキャラクタ（スペースはスキップする）が数字であった場合には次回このルーチンがコールされた時に、キー入力を行わずにまだ転送されていない変更フィールドを入力文字列として返します。しかし、これらの動作は、キーボードが割り当てられた場合のみで、それ以外のときは 1 行入力(1)とまったく同じです。

\$ 9 B D B : 1 行出力(1)

機 能	指定した論理機番のファイルへ、1 行出力を行います。
パラメータ	\$ B F ← 論理機番 Xレジスタ ← 出力文字列の先頭アドレス - 1
アドレス	\$ 9 B D B
レジスタ	C C, A, B, X, Y, U
解 説	Xレジスタの内容 + 1 番地から、\$ 0 又は \$ 2 2（ダブルクォーテーション）を区切りとして文字列を出力します。 論理機番が 0 のときはスクリーンに出力され、さらに \$ 5 A C の内容が 0 でない場合には、同時にプリンタにも出力されます。

\$ 9 C 1 6 : 1 行出力(2)

機 能 指定した論理機番のファイルへ，1行出力を行います。

パラメータ \$ B F ← 論理機番
Xレジスタ ← 出力文字列の先頭アドレス
Bレジスタ ← 文字列の長さ

アドレス \$ 9 C 1 6

レジスタ C C, A, B, X, Y, U

解 説 Xレジスタの示す番地から，Bレジスタで示される文字数だけ出力します。

論理機番が0のときはスクリーンに出力され，さらに\$ 5 A Cの内容が0でない場合には，同時にプリンタにも出力されます。

出力したい文字列の中にダブルクォーテーションをふくむ場合は，このルーチンを用いる必要があります。

\$ 9 B 5 0 : 復改(1)

機 能 指定した論理機番のファイルへ，C RとL Fを出力します。

パラメータ \$ B F ← 論理機番

アドレス \$ 9 B 5 0

レジスタ C C, A, B, (指定する機器によっては，Y, Uも破壊)

解 説 指定したファイルに対してC RとL Fを出力して復改動作を行うわけですが，接続されている機器によって，C R, L Fのどちらか片方だけを出力する場合があります。この操作は，内部で行われます。

\$ 9 B 4 7 : 復改(2)

機能	指定した論理機番のファイルへ、CRとLFを出力します。
パラメータ	\$BF ← 論理機番
アドレス	\$9B47
レジスタ	CC, A, B, (指定する機器によっては, Y, Uも破壊)

解説 ファイルのポジション(BASICのPOSで得られる値)が0でないときのみ復改動作(内容は復改(1)と同じ)を行います。

ただし、ディスク及びカセットテープには常に復改動作を行います。

◀ファイル入出力関係サンプル▶

ファイル入出力に関するルーチンを使用したサンプルを2例示します。

1. アスキーセーブされたディスク上のファイルの内容を画面又はプリンタに出力します。
2. 簡単なワードプロセッサです(このプログラムは後述のプリンタ関係のルーチンを使用しています)。

サンプル

```
PAGE 001 ( , )

01000
01010 *
01020 * ASCII file output
01030 *
01040 OPT M,NOS,NOG,P=255
01050 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01060 9C16 MESSA2 EQU $9C16 output Breg bytes from (X)
01070 CEDF OPEND EQU $CEDF file open as output
01080 CEDC OPENI EQU $CEDC file open as input
01090 CE81 CLOSEA EQU $CE81 file close (ALL FILE)
01100 D072 IN EQU $D072 input 1 byte from file
01110 D08E OUT EQU $D08E output 1 byte to file
01120 9B50 CRLF EQU $9B50 output CR & LF
01130 5000 ORG $5000
01140 5000 START EQU *
01150 *
01160 * input file open
01170 5000 86 80 LDA #$80 device no. (DISK DRIVE 0)
01180 5002 B7 02E6 STA $2E6 set device no.
01190 5005 8D 79 5080 BSR FILENA get filename
01200 5007 86 01 LDA #1 set file no.
01210 5009 97 BF STA $BF
01220 500B BD CEDC JSR OPENI open as input
01230 500E B6 02DC LDA $2DC file ascii flag
01240 5011 81 FF CMPA #$FF ascii file ?
01250 5013 26 5E 5073 BNE NOTASC if not ascii file
01260 *
01270 * output file open
```

```

01280
01290 5015 86 00 * LDA #0 set file no.:SCRN & KYBD
01300 5017 97 BF STA $BF
01310 5019 30 8D 00E1 LEAX MES2-1,PCR output message
01320 501D BD 9BDB JSR MESSAG
01330 5020 BD D072 L00 JSR IN keyinput
01340 5023 C6 03 LDB #$03 device no. of LPT0:
01350 5025 81 70 CMPA #'p output to printer ?
01360 5027 27 06 502F BEQ L01
01370 5029 C6 01 LDB #$01 device no. of SCRN:
01380 502B 81 73 CMPA #'s output to screen ?
01390 502D 26 F1 5020 BNE L00
01400 502F F7 02E6 L01 STB $2E6 set device no.
01410 5032 86 02 LDA #2 set file no.
01420 5034 97 BF STA $BF
01430 5036 4F CLRA file name & option=null
01440 5037 B7 02DD STA $2DD
01450 503A B7 02E7 STA $2E7
01460 503D BD CEDF JSR OPEND open as output
01470
01480 *
01490 * output file name
01500 5040 86 02 LDA #2 set file no.
01510 5042 97 BF STA $BF
01520 5044 30 8D 00DA LEAX MES3-1,PCR output message
01530 5048 BD 9BDB JSR MESSAG
01540 504B 30 8D 011C LEAX NAME,PCR load file name addr.
01550 504F C6 08 LDB #8 file name length
01560 5051 BD 9C16 JSR MESSA2 output
01570 5054 BD 9B50 JSR CRLF
01580
01590 *
01600 * output ascii file
01610 5057 C6 01 L02 LDB #1 set file no.
01620 5059 D7 BF STB $BF
01630 505B BD D072 JSR IN input
01640 505E 0D C0 TST $C0 test error flag
01650 5060 26 09 506B BNE L03 if input past end
01660 5062 C6 02 LDB #2 set file no.
01670 5064 D7 BF STB $BF
01680 5066 BD D08E JSR OUT output
01690 5069 20 EC 5057 BRA L02 loop
01700 506B BD CE81 L03 JSR CLOSEA close all file
01710 506E C6 00 LDB #0 file no. reset
01720 5070 D7 BF STB $BF
01730 5072 39 RTS
01740
01750 *
01760 * if not ascii file then error
01770 5073 86 00 NOTASC LDA #0
01780 5075 97 BF STA $BF
01790 5077 30 8D 00CF LEAX MES4-1,PCR
01800 507B BD 9BDB JSR MESSAG
01810 507E 20 EB 506B BRA L03
01820
01830 *
01840 * subroutine:set file name
01850 5080 86 00 FILENA LDA #0 ste file no.
01860 5082 97 BF STA $BF
01870 5084 30 8D 004F LEAX MES1-1,PCR output message
01880 5088 BD 9BDB JSR MESSAG
01890 508B CE 02DE LDU #$2DE file name address
01900 508E 30 8D 00D9 LEAX NAME,PCR
01910 5092 5F CLRB length counter
01920 5093 BD D072 F01 JSR IN keyin !
01930 5096 81 08 CMPA #$08 back space ?
01940 5098 27 18 50B2 BEQ BS
01950 509A 81 0D CMPA #$0D return key ?
01960 509C 27 2B 50C9 BEQ CR
01970 509E 81 20 CMPA #$20 control code ?
01980 50A0 25 F1 5093 BCS F01
01990 50A2 BD D08E JSR OUT echo back
02000 50A5 A7 C0 STA ,U+ set
02010 50A7 A7 80 STA ,X+

```

```

02020 50A9 5C          INCB
02030 50AA C1 08     CMPB #8      length over 8 ?
02040 50AC 25 E5 5093 BCS F01
02050 50AE F7 02DD   STB $2DD   set length
02060 50B1 39          RTS
02070 50B2 5D          BS      TSTB          if back space
02080 50B3 27 DE 5093 BEQ F01
02090 50B5 BD D08E   JSR OUT
02100 50B8 86 20     LDA #$20
02110 50BA BD D08E   JSR OUT
02120 50BD 86 08     LDA #$08
02130 50BF BD D08E   JSR OUT
02140 50C2 33 5F     LEAU -1,U
02150 50C4 30 1F     LEAX -1,X
02160 50C6 5A          DECB
02170 50C7 20 CA 5093 BRA F01
02180 50C9 F7 02DD   CR      STB $2DD   if CR
02190 50CC 86 20     LDA #'      fill by space
02200 50CE A7 C0     CO1    STA ,U+
02210 50D0 A7 B0     STA ,X+
02220 50D2 5C          INCB
02230 50D3 C1 08     CMPB #8
02240 50D5 25 F7 50CE BCS C01
02250 50D7 39          RTS
02260
02270          *
02280          * messages
02290          *
02290 50D8 0D0A MES1 FDB $0D0A
02300 50DA 2A FCC '** output ascii file **'
02310 50F1 0D0A FDB $0D0A
02320 50F3 20 FCC ' FILE NAME:'
02330 50FE 00 FCB 0
02340 50FF 0D0A MES2 FDB $0D0A
02350 5101 20 FCC ' output printer or screen ? (p/s)'
02360 5122 00 FCB 0
02370 5123 0D0A MES3 FDB $0D0A
02380 5125 2A FCC '*** ASCII FILE OUTPUT ***'
02390 513E 0D0A FDB $0D0A
02400 5140 46 FCC 'FILE NAME:'
02410 514A 00 FCB 0
02420 514B 0D0A MES4 FDB $0D0A
02430 514D 2A FCC '*** ERROR :not ASCII file !!!'
02440 516A 00 FCB 0
02450
02460          *
02470          * file name save area
02480          *
02480 516B 0008 NAME RMB 8
02490          *
02500          5000 END START
TOTAL ERRORS 0000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=5172
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```
exec &H5000
```

```

** output ascii file **
FILE NAME:test!
output printer or screen ? (p/s)
*** ASCII FILE OUTPUT ***
FILE NAME:test!

```

```

10 ' text program
20 '
30 A$=" text program here !!!"
40 PRINT A$

```

```
Ready
```

PAGE 001 (,)

```
01000 *
01010 * micro word processor
01020 *
01030 * !!! NOT POSITION INDEPENDENT !!!
01040 *
01050 D08E OUT EQU $D08E output 1 character
01060 D807 LINEIN EQU $D807 line input
01070 9B50 CRLF EQU $9B50 output CR & LF
01080 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01090 9C16 MESSA2 EQU $9C16 output Breg bytes from (X)
01100 D9A7 PROPEN EQU $D9A7 printer open
01110 D617 PROUT EQU $D617 printer output
01120 D64A PRCLRF EQU $D64A printer CRLF
01130 OPT M,NOG,NOS,P=255
01140 5000 ORG $5000
01150 5000 START EQU *
01160 *
01170 * cold start:$5000 hot start:$5002
01180 *
01190 5000 20 02 5004 BRA NEW
01200 5002 20 0B 500F BRA COM0
01210 *
01220 * new command :clear buffer
01230 *
01240 5004 C6 41 NEW LDB #'A
01250 5006 8D 58 5060 N01 BSR ADDR
01260 5008 6F 84 CLR ,X
01270 500A 5C INCB
01280 500B C1 5A CMPB #'Z
01290 500D 23 F7 5006 BLS N01
01300 *
01310 * command execution
01320 *
01330 500F 8E 50EE COM0 LDX #MES1-1
01340 5012 4F CLRA
01350 5013 97 BF STA $BF
01360 5015 8D 9BDB JSR MESSAG
01370 5018 8D D807 COM1 JSR LINEIN input line
01380 501B E6 01 LDB 1,X first chr.
01390 501D 27 F0 500F BEQ COM0
01400 501F CE 50E3 LDU #TABLE command table
01410 5022 E1 C0 C01 CMPB ,U+
01420 5024 27 18 503E BEQ EXEC
01430 5026 33 42 LEAU 2,U
01440 5028 1183 50EF CMPU #.TABLE
01450 502C 26 F4 5022 BNE C01
01460 502E C1 41 CMPB #'A input ?
01470 5030 25 04 5036 BCS ERR
01480 5032 C1 5A CMPB #'Z
01490 5034 23 0A 5040 BLS INPUT
01500 5036 8E 5112 ERR LDX #MES2-1
01510 5039 8D 9BDB JSR MESSAG
01520 503C 20 D1 500F BRA COM0
01530 * command jump
01540 503E 6E D4 EXEC JMP [,U]
01550 *
01560 * input line to buffer
01570 *
01580 5040 33 02 INPUT LEAU 2,X
01590 5042 8D 1C 5060 BSR ADDR
01600 5044 A6 C0 LDA ,U+
01610 5046 81 3A CMPA #' :
01620 5048 26 EC 5036 BNE ERR if not *: then error
01630 504A 34 10 PSHS X
01640 504C 30 01 LEAX 1,X
01650 504E 5F CLR B
01660 504F A6 C0 I01 LDA ,U+ transfer
01670 5051 27 07 505A BEQ I02
01680 5053 A7 80 STA ,X+
01690 5055 5C INCB
01700 5056 C1 FF CMPB #255
01710 5058 26 F5 504F BNE I01
```

```

01720 505A 35 10 I02 PULS X
01730 505C E7 84 STB ,X
01740 505E 20 88 5018 BRA COM1
01750 *
01760 * subroutine:get buffer address of Breg line
01770 *
01780 5060 34 06 ADDR PSHS D
01790 5062 C0 41 SUBB #'A
01800 5064 CB 30 ADDB #BUFFER/256
01810 5066 1F 98 TFR B,A
01820 5068 5F CLR B
01830 5069 1F 01 TFR D,X
01840 506B 35 86 PULS D,PC
01850 *
01860 * list command
01870 *
01880 506D BD 9B50 LIST JSR CRLF
01890 5070 4F CLRA
01900 5071 97 BF STA $BF
01910 5073 C6 41 LDB #'A
01920 5075 8D E9 5060 L01 BSR ADDR
01930 5077 34 04 PSHS B
01940 5079 6D 84 TST ,X
01950 507B 27 14 5091 BEQ L02 if null
01960 507D 8D 21 50A0 BSR FIELD set field
01970 507F 1F 98 TFR B,A output line no.
01980 5081 BD D08E JSR OUT
01990 5084 86 3A LDA #'
02000 5086 BD D08E JSR OUT
02010 5089 E6 80 LDB ,X+ output line
02020 508B BD 9C16 JSR MESSA2
02030 508E BD 9B50 JSR CRLF
02040 5091 35 04 L02 PULS B
02050 5093 7D 0313 TST $313 break key test
02060 5096 26 05 509D BNE L03
02070 5098 5C INCB
02080 5099 C1 5A CMPB #'Z
02090 509B 23 D8 5075 BLS L01
02100 509D 16 FF6F 500F L03 LBRA COM0
02110 *
02120 * subroutine:set field (output #12,#07)
02130 *
02140 50A0 34 16 FIELD PSHS D,X
02150 50A2 8E 5145 LDX #SETF-1
02160 50A5 BD 9BDB JSR MESSAG
02170 50A8 35 96 PULS D,X,PC
02180 *
02190 * print command
02200 *
02210 50AA CC 534E PRINT LDD #'S*256+'N set file option
02220 50AD FD 02E7 STD $2E7
02230 50B0 BD D9A7 JSR PROPEN printer open
02240 50B3 C6 41 LDB #'A
02250 50B5 34 04 P01 PSHS B
02260 50B7 8D A7 5060 BSR ADDR
02270 50B9 E6 80 LDB ,X+
02280 50BB 27 12 50CF BEQ P03
02290 50BD A6 80 P02 LDA ,X+ output a line
02300 50BF 34 10 PSHS X
02310 50C1 BE 05AA LDX $5AA
02320 50C4 BD D617 JSR PROUT
02330 50C7 35 10 PULS X
02340 50C9 5A DECB
02350 50CA 26 F1 50BD BNE P02
02360 50CC BD D64A JSR PRCRLF
02370 50CF 35 04 P03 PULS B
02380 50D1 5C INCB
02390 50D2 C1 5A CMPB #'Z
02400 50D4 23 DF 50B5 BLS P01
02410 50D6 BD D64A JSR PRCRLF
02420 50D9 16 FF33 500F LBRA COM0
02420 50D9 16 FF33 500F LBRA COM0
02430 *
02440 * exit command

```



```

02450
02460 50DC 8E 512C * EXIT LDX #MES3-1
02470 50DF 8D 98DB * JSR MESSAG
02480 50E2 39 * RTS
02490
02500 * command table
02510 *
02520 50E3 TABLE EQU *
02530 50E3 2E FCC '.'
02540 50E4 506D FDB LIST
02550 50E6 3F FCC '?'
02560 50E7 50AA FDB PRINT
02570 50E9 23 FCC '#'
02580 50EA 5004 FDB NEW
02590 50EC 21 FCC '!'
02600 50ED 50DC FDB EXIT
02610 50EF .TABLE EQU *
02620 *
02630 * messages
02640 *
02650 50EF 0D0A MES1 FDB $0D0A
02660 50F1 63 FCC 'command [.,?,#,!] or [*:string]'
02670 5110 0D0A FDB $0D0A
02680 5112 00 FCB 0
02690 5113 0D0A MES2 FDB $0D0A
02700 5115 2A FCC '*** ERROR :bad command'
02710 512B 07 FCB $07,0
02720 512D 0D0A MES3 FDB $0D0A
02730 512F 21 FCC '!!! exit to system !!!'
02740 5145 00 FCB 0
02750 5146 12 SETF FCB $12,$07,0
02760 *
02770 * buffer $3000-$49FF (26*256=6656 bytes)
02780 *
02790 3000 BUFFER EQU $3000
02800 *
02810 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=5148
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

**** MICRO WORD PROCESSER ****

<< COMMAND LIST >>

```

. :list
? :print
# :new
! :exit

```

<< MEMORY USE >>

```

$3000..$49FF :buffer
$5000..$5148 :program

```

<< HOW TO INPUT LINES >>

例) 'A:This is a pen.' ト キーイン シタノチ retrun キーヲオス。

<< HOW TO EDIT >>

'.' (list)デ" リストヲトクダスト、カーソルヲイトウシテテイセイスル。
(タダ"シ イチ"ニハ 1 キョウシカ テイセイ デ"キマセン。)

... コノ フ"ンショウハ コノ フ"ロク"ラムテ" output シマシタ。 ...

\$AC37 : Dレジスタ16進出力

機能	Dレジスタの内容を16進数4ケタで出力します。
パラメータ	\$BF ← 論理機番 Dレジスタ ← 出力したい値
アドレス	\$AC37
レジスタ	CC, A

\$AC3D : Aレジスタ16進出力

機能	Aレジスタの内容を16進数2ケタで出力します。
パラメータ	\$BF ← 論理機番 Dレジスタ ← 出力したい値
アドレス	\$AC3D
レジスタ	CC, A

サンプル

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * V-H check sum display
01020 *
01030 OPT M,NOS,NOG,NOO,PAGE=255
01040 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01050 D08E OUT EQU $D08E one character output
01060 DB54 KEYIN EQU $DB54 keyinput with wait
01070 9B50 CRLF EQU $9B50 output CR & LF
01080 AC37 D16OUT EQU $AC37 output Dreg in HEX
01090 AC3D A16OUT EQU $AC3D output Areg in HEX
01100 *
01110 5000 ORG $5000
01120 5000 START EQU *
01130 *
01140 * set display address
01150 *
01160 5000 30 8D 0120 LEAX MES1-1,PCR
01170 5004 BD 9BDB JSR MESSAG
01180 5007 17 00E0 50EA LBSR GETADR
01190 500A C4 F0 ANDB #$F0 mask LSN
01200 500C 34 06 PSHS D
01210 500E 30 8D 0125 LEAX MES2-1,PCR
01220 5012 BD 9BDB JSR MESSAG
01230 5015 17 00D2 50EA LBSR GETADR
01240 5018 ED 8D 01A7 STD ENDADR,PCR
01250 501C 30 8D 012A LEAX MES3-1,PCR
01260 5020 BD 9BDB JSR MESSAG
01270 5023 BD DB54 JSR KEYIN
01280 5026 B1 79 CMPA #'y
01290 5028 26 03 502D BNE BLOCK

```

```

01300 502A 7C 05AC          INC    $5AC    set printer flag
01310
01320                      *
01330                      * 1 block (256bytes) output
01340                      *
01340 502D 35 10          BLOCK PULS    X
01350 502F AC BD 0190      CMPX    ENDADR,PCR
01360 5033 1022 00AF 50E6  LBHI    END
01370 5037 33 BD 0178      LEAU    VSUM,PCR
01380 503B C6 0F          LDB    ##0F
01390 503D 6F C5          B01    CLR    B,U
01400 503F 5A          DECB
01410 5040 2A FB 503D      BPL    B01
01420 5042 34 10          PSHS    X
01430 5044 30 BD 0123      LEAX    MES4-1,PCR
01440 5048 BD 9BDB        JSR    MESSAG
01450 504B 35 10          PULS    X
01460
01470                      *
01480                      * 1 line (16bytes) output
01490                      *
01490 504D BD 9B50          LINE JSR    CRLF
01500 5050 1F 10          TFR    X,D
01510 5052 BD AC37          JSR    D16OUT
01520 5055 86 20          LDA    #'    space
01530 5057 BD D08E          JSR    OUT
01540 505A 5F          CLRB
01550 505B 33 BD 0154      LEAU    VSUM,PCR
01560 505F 6F BD 014F      CLR    HSUM,PCR
01570
01580                      *
01590                      * 1 byte output
01600                      *
01600 5063 A6 80          BYTE LDA    ,X+
01610 5065 34 02          PSHS    A
01620 5067 AB BD 0147      ADDA    HSUM,PCR
01630 506B A7 BD 0143      STA    HSUM,PCR
01640 506F A6 E4          LDA    ,S
01650 5071 AB C5          ADDA    B,U
01660 5073 A7 C5          STA    B,U
01670 5075 35 02          PULS    A
01680 5077 BD AC3D          JSR    A16OUT
01690 507A 86 20          LDA    #'    space
01700 507C BD D08E          JSR    OUT
01710 507F 5C          INCB
01720 5080 C1 10          CMPB    ##10
01730 5082 26 DF 5063      BNE    BYTE
01740
01750                      *
01750 5084 86 3A          NEXTL LDA    #' :
01760 5086 BD D08E          JSR    OUT
01770 5089 A6 BD 0125      LDA    HSUM,PCR
01780 508D BD AC3D          JSR    A16OUT
01790 5090 1F 10          TFR    X,D
01800 5092 5D          TSTB
01810 5093 27 08 509D      BEQ    NEXTB
01820 5095 AC BD 012A      CMPX    ENDADR,PCR
01830 5099 22 02 509D      BHI    NEXTB
01840 509B 20 B0 504D      BRA    LINE
01850
01860                      *
01860 509D BD 9B50          NEXTB JSR    CRLF
01870 50A0 86 2D          LDA    #' -
01880 50A2 C6 39          LDB    #57
01890 50A4 BD D08E          NB1 JSR    OUT
01900 50A7 5A          DECB
01910 50A8 26 FA 50A4      BNE    NB1
01920 50AA 6F BD 0104      CLR    HSUM,PCR
01930 50AE 34 10          PSHS    X
01940 50B0 30 BD 00F5      LEAX    MES5-1,PCR
01950 50B4 BD 9BDB        JSR    MESSAG
01960 50B7 33 BD 00F8      LEAU    VSUM,PCR
01970 50BB 5F          CLRB
01980 50BC A6 C5          NB2 LDA    B,U
01990 50BE 34 02          PSHS    A
02000 50C0 AB BD 00EE      ADDA    HSUM,PCR
02010 50C4 A7 BD 00EA      STA    HSUM,PCR
02020 50C8 35 02          PULS    A
02030 50CA BD AC3D          JSR    A16OUT

```

```

02040 50CD B6 20 LDA # space
02050 50CF BD D0BE JSR OUT
02060 50D2 5C INCB
02070 50D3 C1 10 CMPB #$10
02080 50D5 26 E5 50BC BNE NB2
02090 50D7 86 3A LDA #' :
02100 50D9 BD D0BE JSR OUT
02110 50DC A6 BD 00D2 LDA HSUM,PCR
02120 50E0 BD AC3D JSR A16OUT
02130 50E3 16 FF47 502D LBRA BLOCK
02140 *
02150 * end of display
02160 *
02170 50E6 7F 05AC END CLR $5AC
02180 50E9 39 RTS
02190 *
02200 * subroutine:input HEX ADDR in D reg
02210 *
02220 50EA CC 0000 GETADR LDD #0
02230 50ED 34 06 PSHS D
02240 50EF 34 06 GA01 PSHS D save keyin
02250 50F1 EC 62 LDD 2,S Dreg=Dreg*16+keyin
02260 50F3 58 ASLB
02270 50F4 49 ROLA
02280 50F5 58 ASLB
02290 50F6 49 ROLA
02300 50F7 58 ASLB
02310 50F8 49 ROLA
02320 50F9 58 ASLB
02330 50FA 49 ROLA
02340 50FB E3 E1 ADDD ,S++
02350 50FD ED E4 STD ,S
02360 50FF BD DB54 JSR KEYIN keyinput
02370 5102 81 30 CMPA #'0 test '0'..'9' or 'A'..'F'
02380 5104 25 1D 5123 BCS GA04
02390 5106 81 39 CMPA #'9
02400 5108 22 07 5111 BHI GA02
02410 510A BD D0BE JSR OUT
02420 510D 80 30 SUBA #'0
02430 510F 20 0D 511E BRA GA03
02440 5111 81 41 GA02 CMPA #'A
02450 5113 25 0E 5123 BCS GA04
02460 5115 81 46 CMPA #'F
02470 5117 22 0A 5123 BHI GA04
02480 5119 BD D0BE JSR OUT
02490 511C 80 37 SUBA #'A-10
02500 511E 1F 89 GA03 TFR A,B
02510 5120 4F CLRA
02520 5121 20 CC 50EF BRA GA01
02530 5123 35 86 GA04 PULS D,PC address in Dreg
02540 *
02550 * messages
02560 *
02570 5125 0D0A MES1 FDB $0D0A
02580 5127 53 FCC 'START ADDRESS =$'
02590 5137 00 FCB 0
02600 5138 0D0A MES2 FDB $0D0A
02610 513A 45 FCC 'END ADDRESS =$'
02620 514A 00 FCB 0
02630 514B 0D0A MES3 FDB $0D0A
02640 514D 20 FCC ' output to printer ? (y/else)
02650 516B 00 FCB 0
02660 516C 0D0A MES4 FDB $0D0A,$0D0A
02670 5170 41 FCC 'ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7'
02680 518C 20 FCC ' +8 +9 +A +B +C +D +E +F :SUM'
02690 51A9 00 FCB 0
02700 51AA 0D0A MES5 FDB $0D0A
02710 51AC 53 FCC 'SUM
02720 51B1 00 FCB 0
02730 *
02740 * working area
02750 *
02760 51B2 00 HSUM FCB 0
02770 51B3 0010 VSUM RMB 16

```

```

02780 51C3      0000      ENDADR FDB  0
02790
02800          5000          END  START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=51C4
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```
exec &H5000
```

```

START ADDRESS =$5000
END   ADDRESS =$51C4
output to printer ? (y/else)

```

```

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :SUM
5000 30 8D 01 20 BD 9B DB 17 00 E0 C4 F0 34 06 30 8D :B3
5010 01 25 BD 9B DB 17 00 D2 ED 8D 01 A7 30 8D 01 2A :4C
5020 BD 9B DB BD DB 54 81 79 26 03 7C 05 AC 35 10 AC :60
5030 BD 01 90 10 22 00 AF 33 8D 01 78 C6 0F 6F C5 5A :9B
5040 2A FB 34 10 30 8D 01 23 BD 9B DB 35 10 BD 9B 50 :6A
5050 1F 10 BD AC 37 86 20 BD D0 8E 5F 33 8D 01 54 6F :73
5060 8D 01 4F A6 80 34 02 AB 8D 01 47 A7 8D 01 43 A6 :D7
5070 E4 AB C5 A7 C5 35 02 BD AC 3D 86 20 BD D0 8E 5C :BA
5080 C1 10 26 DF 86 3A BD D0 8E A6 8D 01 25 BD AC 3D :B0
5090 1F 10 5D 27 08 AC 8D 01 2A 22 02 20 B0 BD 9B 50 :BB
50A0 86 2D C6 39 BD D0 8E 5A 26 FA 6F 8D 01 04 34 10 :8C
50B0 30 8D 00 F5 BD 9B DB 33 8D 00 F8 5F A6 C5 34 02 :9D
50C0 AB 8D 00 EE A7 8D 00 EA 35 02 BD AC 3D 86 20 BD :84
50D0 D0 8E 5C C1 10 26 E5 86 3A BD D0 8E A6 8D 00 D2 :76
50E0 BD AC 3D 16 FF 47 7F 05 AC 39 CC 00 00 34 06 34 :A5
50F0 06 EC 62 58 49 58 49 58 49 58 49 58 49 E3 E1 ED E4 BD :2A

```

```
-----
SUM  09 92 72 E2 48 25 90 08 35 EA 58 BB 46 3D 7F 9D :C5
```

```

ADD  +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :SUM
5100 DB 54 81 30 25 1D 81 39 22 07 BD D0 8E 80 30 20 :F0
5110 0D 81 41 25 0E 81 46 22 0A BD D0 8E 80 37 1F 89 :6F
5120 4F 20 CC 35 86 0D 0A 53 54 41 52 54 20 41 44 44 :84
5130 52 45 53 53 20 3D 24 00 0D 0A 45 4E 44 20 20 20 :0C
5140 41 44 44 52 45 53 53 20 3D 24 00 0D 0A 20 6F 75 :A2
5150 74 70 75 74 20 74 6F 20 70 72 69 6E 74 65 72 20 :14
5160 3F 20 28 79 2F 65 6C 73 65 29 20 00 0D 0A 0D 0A :4F
5170 41 44 44 20 20 2B 30 20 2B 31 20 2B 32 20 2B 33 :DB
5180 20 2B 34 20 2B 35 20 2B 36 20 2B 37 20 2B 38 20 :A5
5190 2B 39 20 2B 41 20 2B 42 20 2B 43 20 2B 44 20 2B :E5
51A0 45 20 2B 46 20 3A 53 55 4D 00 0D 0A 53 55 4D 20 :51
51B0 20 00 20 6E D6 A5 3B EF 73 2C 32 E0 76 7A E7 43 :1E
51C0 05 58 8D 51 C4 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :FF

```

```
-----
SUM  73 2E 32 8C B3 73 2C 32 E0 76 7A E7 43 05 58 8D :C7
```

\$ 8 6 5 6 : 画面表示関係初期化

機 能	主にサブシステムに関係するパラメータを初期化します。
パラメータ	\$ 1 E 6 ←背景色 (0 ~ 7) \$ C 3 ←表示桁数 (4 0 , 8 0) \$ 3 0 D ←表示行数 (2 0 , 2 5) \$ 3 0 E ←スクロール開始行 (0 ~ 2 4) \$ 3 0 F ←スクロール終了行 (0 ~ 2 4) \$ 3 1 0 ←ファンクションキー表示フラグ (0 : 非表示) \$ 5 A D ←単色表示フラグ (0 : 非指定, 0 以外 : 単色指定)
アドレス	\$ 8 6 5 6
レジスタ	CC, A, B, X, Y, U

解 説 具体的には以下のことを行います。

- ファンクションキーを, ROMモード用に初期化します。
- TABを8文字ごとに設定します。
- カーソル表示, オーダ動作, TAB動作, ページウエイト, プットウエイトを指定します。オートLFは指定しません。
- タイマを0時割り込みのみ可能とします。
- **パラメータ** の項の設定にしたがって画面を初期化します。
- 論理機番を0に設定します。
- キーの先行入力を禁止します。

\$ C 8 B C : 画面表示設定

機 能	画面表示に関する設定を行います。
パラメータ	上項 (\$ 8 6 5 6 : 画面表示関係初期化) と同様です。
アドレス	\$ C 8 B C
レジスタ	CC, A, B, X, U

解 説 このルーチンは, サブシステムコマンドのINITコマンドを, B I O S経由で利用することにより, 画面表示に関する設定を行います。

\$DAF 9 : 画面機能設定

機能	画面機能を設定します。
パラメータ	Bレジスタ←サブシステムコマンドCNSCTLの制御フラグ bit 5 オートLF 4 プットウェイト 3 ページウェイト 2 TAB動作 1 オーダー動作 0 カーソル表示
	} する=1, しない=0
アドレス	\$DAF 9
レジスタ	CC, A
解説	サブシステムコマンドCNSCTLを利用し画面機能を設定します。

\$DAF 6 : カーソル表示

機能	カーソルを表示します。
アドレス	\$DAF 6
レジスタ	CC, A, B
解説	上項(\$DAF 9 : 画面機能設定)を利用して、カーソルの表示をサブシステムに指示します。

具体的には、\$5A8の内容をBレジスタにセットして上項のルーチンを実行します。このため、LOCATE文でカーソルが表示されないようにしてある場合(\$5A8のbit 0が0)には、カーソルは表示しません。

\$DAEF : カーソル消去

機能 カーソルを消去します。

アドレス \$DAEF

レジスタ CC, A, B

解説 カーソル表示同様、「画面機能設定」のルーチンを使用します。

具体的には、\$5A8の内容をBレジスタにセットし、bit 0を0にした後(ANDB#\$FE)、\$DAF9からのルーチンを実行します。

サンプル

```
10 '
20 ' get number without INPUT
30 ' (not display '? REDO ..')
40 PRINT
50 PRINT "input number = ";
60 GOSUB 10000
70 PRINT:PRINT:"input number =";NUMBER
80 IF NUMBER=0 THEN END ELSE 40
10000 '
10010 ' subroutine:get number
10020 ' input : non
10030 ' destory variables : NUMBER,COLUMN,DOT,INK$,INK
10040 ' output : RESULT$ = input sting
10050 ' NUMBER = input number
10060 '
10070 EXEC &HDAF6:' cursor on
10080 RESULT$="":COLUMN=0:DOT=-1
10090 INK$=INKEY$:IF INK$="" THEN 10090
10100 INK=ASC(INK$)
10110 IF INK=&H08 THEN GOSUB 10230:GOTO 10090:' BS
10120 IF INK=&H7F THEN GOSUB 10230:GOTO 10090:' DEL
10130 IF INK=&H0D THEN EXEC &HDAF6:NUMBER=VAL(RESULT$):RETURN:'cursor off
10140 IF INK$="." THEN IF DOT=-1 THEN DOT=COLUMN+1:GOTO 10170 ELSE 10090
10150 IF INK$="-" OR INK$="+" THEN IF COLUMN=0 THEN 10170 ELSE 10090
10160 IF INK<&H30 OR INK>&H39 THEN 10090:' '1'..'9'
10170 BEEP 1
10180 COLUMN=COLUMN+1
10190 RESULT$=RESULT$+INK$
10200 BEEP 0
10210 PRINT INK$;
10220 GOTO 10090
10230 ' BS or DEL
10240 IF COLUMN=0 THEN RETURN
10250 IF COLUMN=DOT THEN DOT=-1
10260 COLUMN=COLUMN-1:RESULT$=LEFT$(RESULT$,COLUMN)
10270 PRINT CHR$(29);" ";CHR$(29);
10280 RETURN
```

run

```
input number = 1.2345
input number = 1.2345
```

```
input number = -12345.45
input number =-12345.5
```

```
input number = +.1
input number = .1
```

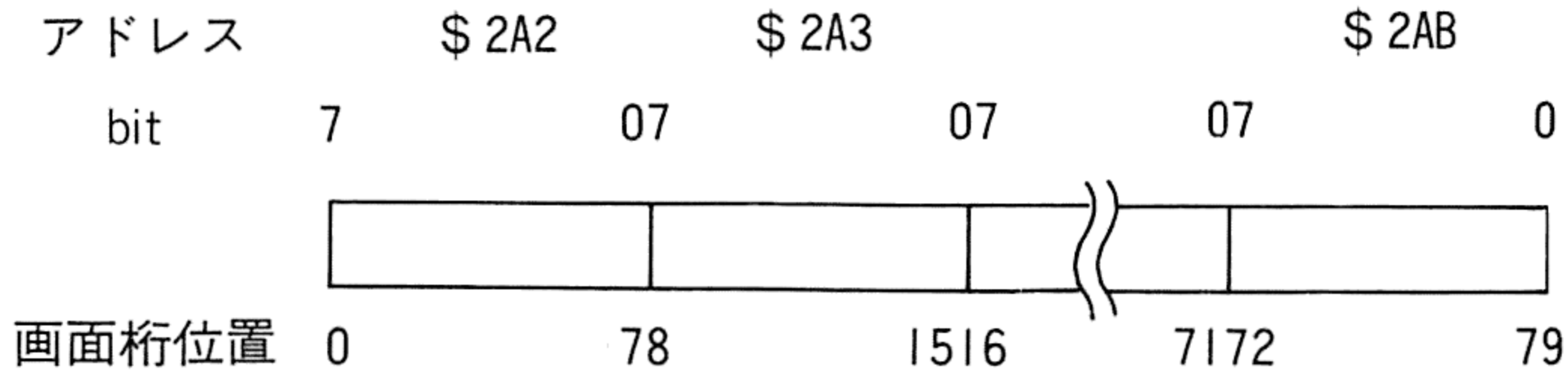
```
input number =
input number = 0
```

Ready

\$ 8 6 A 6 : T A B セット

機能 T A B 動作におけるカーソル停止位置を設定します。

パラメータ \$ 2 A 2 ~ \$ 2 A B : T A B セットマップ



アドレス \$ 8 6 A 6

レジスタ C C, A, B, X

解説 サブシステムコマンド T A B S E T を利用して, T A B 位置を設定します。

サンプル

```

1 '
2 ' tab set
3 '
4 ' command :      <- , -> : cursor move
5 '                shift <- , shift -> : cursor move
6 '                CR : set position
7 '                space : reset position
8 '                ESC : end of set operation
100 DEFINT A-Z: DIM BIT(7): TAB=&H2A2
110 ' display tab position
120 PRINT: FOR I=0 TO 7: PRINT "+123456789";: NEXT
130 FOR I=TAB TO TAB+9
140  BYTE=PEEK(I)
150  FOR B=0 TO 7: BIT(B)=SGN((2^B) AND BYTE): NEXT
160  FOR B=7 TO 0 STEP -1
170   IF BIT(B)=0 THEN PRINT"-"; ELSE PRINT"*";
180  NEXT
190 NEXT: PRINT: PRINT: PRINTCHR$(30); CHR$(30);
200 V=CSRLIN: H=0
210 LOCATE H, V: PRINT "~";
220 A#=INPUT$(1): LOCATE H, V: PRINT " ";
230 IF A#=CHR$(28) THEN H=H+1: IF H>79 THEN H=0: GOTO 210 ELSE 210
240 IF A#=CHR$(6) THEN H=H+8: IF H>79 THEN H=79: GOTO 210 ELSE 210
250 IF A#=CHR$(29) THEN H=H-1: IF H<0 THEN H=79: GOTO 210 ELSE 210
260 IF A#=CHR$(2) THEN H=H-8: IF H<0 THEN H=0: GOTO 210 ELSE 210
270 IF A#=CHR$(13) THEN LOCATE H, V-1: PRINT "*";: GOTO 210
280 IF A#=CHR$(32) THEN LOCATE H, V-1: PRINT "-";: GOTO 210
290 IF A#=CHR$(27) THEN 310
300 GOTO 210
310 ' end of set
320 FOR I=0 TO 9
330  BYTE=0
340  FOR B=7 TO 0 STEP -1: H=7-B+I*8
350   FLAG=SCREEN(H, V-1)
360   IF FLAG=ASC("*") THEN BYTE=BYTE+2^B
370  NEXT
380  POKE &H2A2+I, BYTE
390 NEXT

```

```
400 EXEC &HB6A6
410 END
420 FOR Z1=0 TO 7:BIT(Z1)=SGN((2^Z1)AND BYTE):NEXT:RETURN
```

RUN

```
+123456789+123456789+123456789+123456789+123456789+123456789+123456789+123456789
-----*-----*-----*-----*-----
```

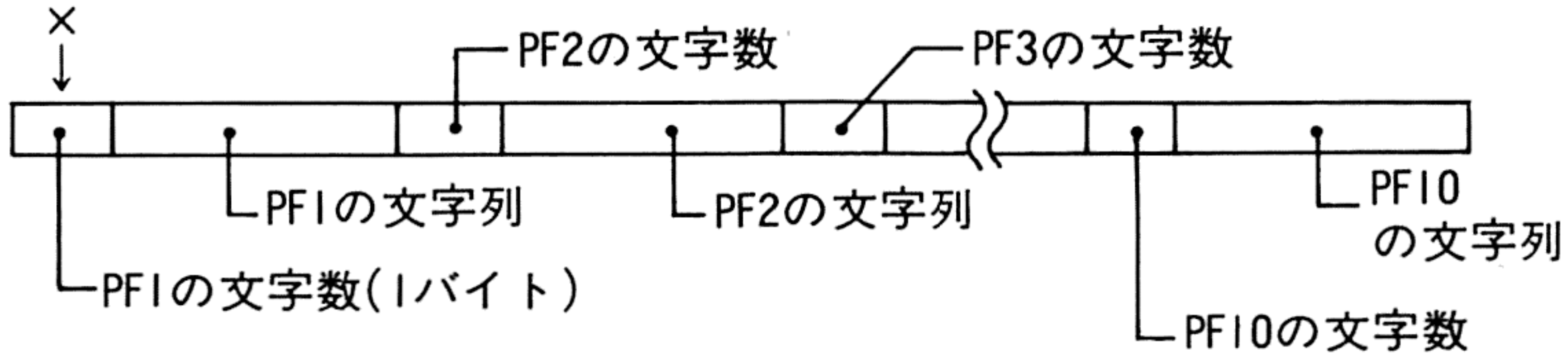
```
Ready
for i=1 to 10:? chr$(9);"!";:next
!           !           !           !           !
!           !           !           !           !
!
Ready
```

\$ 8 6 C F : P F キー設定

機能 PFキーを10個分まとめて設定します。

パラメータ Xレジスタ←データ先頭アドレス

データのフォーマット



アドレス \$ 8 6 C F

レジスタ C C, A, B, X, Y, U

解説 PFキーを10個分まとめて設定します。アポート時（リセット時でROMモードの時も含む）には、PFキーを下記のデータで、このルーチンを使用して設定します。

```

Xレジスタ=#876B
addr:byte characters
ress

$876B: 05 41 55 54 4F 20
        A U T O
$8771: 05 4C 49 53 54 0D
        L I S T .
$8777: 04 52 55 4E 0D
        R U N .
$877C: 05 43 4F 4E 54 0D
        C O N T .
$8782: 06 4C 4C 49 53 54 0D
        L L I S T .
$8789: 05 4C 4F 41 44 0D
        L O A D .
$878F: 05 53 41 56 45 22
        S A V E "
$8795: 0D 3F 44 41 54 45 24 2C 54 49 4D 45 24 0D
        ? D A T E $ , T I M E $ .
$87A3: 0A 53 43 52 45 45 4E 37 2C 37 0D
        S C R E E N 7 , 7 .
$87AE: 06 48 41 52 44 43 0D
        H A R D C .
    
```

\$ D 9 D 9 : 画面 1 文字出力

機 能	画面に 1 文字出力します。
パラメータ	A レジスタ ← 出力文字コード
アドレス	\$ D 9 D 9
レジスタ	C C
解 説	B I O S 経由でサブシステムコマンド P U T を使用することにより、画面に 1 文字出力します。

\$ D B 5 4 : キーボード 1 文字入力(1)

機 能	キーボードから 1 文字入力します (キー入力があるまで待ちます)。
アドレス	\$ D B 5 4
レジスタ	C C, A, B, X
復帰情報	A レジスタ : 入力された文字のコード
解 説	B I O S を使用して、キーボードから 1 文字入力します。

\$ D B 6 D : キーボード 1 文字入力(2)

機 能	キーボードから 1 文字入力します。ただし、キーボードバッファが空の場合は、\$ 0 0 を返します。
アドレス	\$ D B 6 D
レジスタ	C C, A, B, X
復帰情報	C C レジスタ Z フラグ : 1 : キーボードバッファが空 0 : 入力された文字がある A レジスタ : 入力された文字コード (ただし Z = 1 のときは、\$ 0 0 がセットされます。)
解 説	B I O S を使用して、キーボードから 1 文字入力します。

注) ここに示した 2 つのキーボード 1 文字入力は、その操作をキーボードバッファに対して行うので注意が必要です。

\$DA6D : カーソル位置設定

機能	カーソル位置を設定します。
パラメータ	Aレジスタ←桁 (0~39 or 79) Bレジスタ←行 (0~19 or 24)
アドレス	\$DA6D
レジスタ	CC, A
解説	カーソル位置を, サブシステムコマンドPUTのオーダ\$12によって, 設定します。

\$DA8B : 画面消去

機能	指定した画面を消去します。
パラメータ	Bレジスタ←消去画面コード 0 : 全画面 1 : スクロールモード画面 2 : ページモード1画面 3 : ページモード2画面
	\$1E5←文字色 \$1E6←背景色 (全画面消去を指定した場合のみ有効)
アドレス	\$DA8B (全画面を指定する場合には, パラメータなしで\$DA8Aを呼んでもよい)
レジスタ	A, (\$DA8Aを呼んだ場合はBも破壊)
解説	サブシステムコマンドERASE2を使用して, 画面を消去します。

◀画面・キーボード関係サブルーチン・サンプル▶

画面1文字出力, キーボード1文字入力(2), カーソル位置設定を利用した簡単なゲームです (このプログラムは, ポジションインディペンデントではありません)。

サンプル

```

10 ' sample game program
20 '      1 player TV-TENNIS
30 '
40 '      presented by H.NAKAMURA
50 '
100 CLEAR,&H4FFF
110 WIDTH 40,25
120 LOCATE0,24:INPUT "GAME LEVEL (0:FAST..10:SLOW) ";LEVEL
130 IF LEVEL<0 OR LEVEL>10 THEN 120
140 LEVEL=LEVEL*1000+1
150 POKE &H5100,1 :POKE &H5101,256-1:'dx,dy
160 POKE &H5102,10:POKE &H5103,10:' old x,y
170 POKE &H5104,10:POKE &H5105,10:' new x,y
180 POKE &H5106,20:POKE &H5107,0 : ' pd ,pdd
190 POKE &H5108, 0:POKE &H5109,0 : ' score
200 POKE &H510A,LEVEL ¥ 256:POKE &H510B, LEVEL MOD 256:' wait constant
210 CLS
220 LINE(0,0)-(38,0),"■":LINE(0,0)-(0,23),"■":LINE(38,0)-(38,23),"■"
230 EXEC &H5000
240 LOCATE 15,10:PRINT"SCORE=";PEEK(&H5108)*256+PEEK(&H5109)
250 FOR I=0 TO 3000:NEXT
260 PRINT CHR$(&H1B)+CHR$(&H39)
270 GOTO 120

```

PAGE 001 (,)

```

01000 *
01010 * sample game program
01020 *      presented by H.NAKAMURA
01030 *      OPT      M,NOS,NOG,P=255
01040      D9D9     SOUT  EQU   $D9D9  display 1 byte
01050      DB6D     INKEY EQU   $DB6D  keyinput without wait
01060      DA6D     LOCATE EQU  $DA6D  locate x,y
01070 5000      *
01080      5000     START  EQU   *
01090 *
01100 * main program
01110 *
01120 5000 8D 1B 501A MAIN  BSR    XMOVE  x-dir move
01130 5002 8D 2B 502F      BSR    YMOVE  y-dir move
01140 5004 34 01          PSHS   CC
01150 5006 8D 6F 5077      BSR    DSP    display ball
01151 5008 35 01          PULS   CC
01155 500A 25 0A 5016      BCS    M01   miss ?
01160 500C 17 00B1 5090     LBSR   PDMOVE
01170 500F 8D 7F 5090      BSR    PDMOVE  paddle move
01180 5011 17 00CA 50DE     LBSR   WAIT   wait
01190 5014 20 EA 5000      BRA    MAIN   repeat
01200 5016 39             M01    RTS
01210 *
01220 5017 70 5100          XM01   NEG    DX
01230 501A B6 5104          XMOVE  LDA    XX
01240 501D BB 5100          ADDA   DX
01250 5020 27 F5 5017      BEQ    XM01
01260 5022 2B F3 5017      BMI    XM01
01270 5024 81 26          CMPA   #38
01280 5026 24 EF 5017      BCC   XM01
01290 5028 B7 5104          STA    XX
01300 502B 39             RTS
01310 *
01320 502C 70 5101          YM01   NEG    DY
01330 502F B6 5105          YMOVE  LDA    YY
01340 5032 BB 5101          ADDA   DY
01350 5035 27 F5 502C      BEQ    YM01
01360 5037 B7 5105          STA    YY
01370 503A 81 1B          CMPA   #24
01380 503C 27 03 5041      BEQ    YM02

```

01390	503E	1C	FE		ANDCC	##FE	
01400	5040	39			RTS		
01410	5041	70	5101	YM02	NEG	DY	
01420	5044	B6	5106		LDA	FD	
01430	5047	B0	5104		SUBA	XX	
01440	504A	34	02		PSHS	A	
01450	504C	B6	5100		LDA	DX	
01460	504F	A0	E4		SUBA	,S	
01470	5051	81	FE		CMFA	#-2	
01480	5053	2D	04	5059	BLT	YM03	
01490	5055	81	02		CMFA	#2	
01500	5057	2F	02	505B	BLE	YM04	
01510	5059	AB	E4	YM03	ADDA	,S	
01520	505B	B7	5100	YM04	STA	DX	
01530	505E	35	02		PULS	A	
01540	5060	81	FE		CMFA	#-2	
01550	5062	2D	10	5074	BLT	YM05	
01560	5064	81	02		CMFA	#2	
01570	5066	2E	0C	5074	BGT	YM05	
01580	5068	FC	5108		LDD	SC	
01590	506B	C3	000A		ADDD	#10	
01600	506E	FD	5108		STD	SC	
01610	5071	1C	FE		ANDCC	##FE	
01620	5073	39			RTS		
01630	5074	1A	01	YM05	ORCC	##01	
01640	5076	39			RTS		
01650				*			
01660	5077	FC	5102	DSP	LDD	OLDX	
01670	507A	BD	DA6D		JSR	LOCATE	
01680	507D	86	20		LDA	#'	space
01690	507F	BD	D9D9		JSR	SOUT	
01700	5082	FC	5104		LDD	XX	
01710	5085	FD	5102		STD	OLDX	
01720	5088	BD	DA6D		JSR	LOCATE	
01730	508B	86	EC		LDA	#'●	
01740	508D	7E	D9D9		JMP	SOUT	
01750				*			
01760	5090	BD	DB6D	PDMOVE	JSR	INKEY	
01770	5093	27	1A	50AF	BEO	PDM03	
01780	5095	81	34		CMFA	#'4	
01790	5097	26	07	50A0	BNE	PDM01	
01800	5099	86	FF		LDA	#-1	
01810	509B	B7	5107		STA	PDD	
01820	509E	20	0F	50AF	BRA	PDM03	
01830	50A0	81	36	PDM01	CMFA	#'6	
01840	50A2	26	07	50AB	BNE	PDM02	
01850	50A4	86	01		LDA	#1	
01860	50A6	B7	5107		STA	PDD	
01870	50A9	20	04	50AF	BRA	PDM03	
01880	50AB	4F		PDM02	CLRA		
01890	50AC	B7	5107		STA	PDD	
01900	50AF	B6	5106	PDM03	LDA	FD	
01910	50B2	BB	5107		ADDA	PDD	
01920	50B5	81	03		CMFA	#3	
01930	50B7	25	07	50C0	BCS	PDM04	
01940	50B9	81	23		CMFA	#35	
01950	50BB	22	03	50C0	BHI	PDM04	
01960	50BD	B7	5106		STA	FD	
01970	50C0	B6	5106	PDM04	LDA	FD	
01980	50C3	80	03		SUBA	#3	
01990	50C5	C6	18		LDB	#24	
02000	50C7	BD	DA6D		JSR	LOCATE	
02010	50CA	86	20		LDA	#'	space
02020	50CC	BD	D9D9		JSR	SOUT	
02030	50CF	86	82		LDA	#'_	
02040	50D1	C6	05		LDB	#5	
02050	50D3	BD	D9D9	PDM05	JSR	SOUT	
02060	50D6	5A			DECB		
02070	50D7	26	FA	50D3	BNE	PDM05	
02080	50D9	86	20		LDA	#'	space
02090	50DB	7E	D9D9		JMP	SOUT	
02100				*			
02110	50DE	BE	510A	WAIT	LDX	WW	
02120	50E1	3D		WA01	MUL		

```

02130 50E2 30 1F          LEAX  -1,X
02140 50E4 26 FB 50E1     BNE  WA01
02150 50E6 39           RTS
02160                    *
02170 5100              ORG   $5100
02180 5100 01          DX   FCB  1
02190 5101 FF          DY   FCB -1
02200 5102 0A          OLDX FCB 10
02210 5103 0A          OLDY FCB 10
02220 5104 0A          XX   FCB 10
02230 5105 0A          YY   FCB 10
02240 5106 14          PD   FCB 20
02250 5107 00          PDD  FCB  0
02260 5108 0000        SC   FDB  0
02270 510A 0001        WW   FDB  1
02280          5000     END  START

```

```

TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=510B
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```



\$ D 9 A 7 : プリンタ・オープン

機能	プリンタを論理番号なしでオープンします。
パラメータ	\$ 2 E 7 ← オプション指定 (S = \$ 5 3 or W = \$ 5 7) \$ 2 E 8 ← オプション指定 (F = \$ 4 6 or N = \$ 4 E) オプション指定の内容については「ユーザーズマニュアルシステム解説 1 4 - 9」を御参照下さい。
アドレス	\$ D 9 A 7
レジスタ	CC, A, B, X, Y
解説	このルーチンはプリンタを論理番号なしでオープンすることができます。しかし、出力の際は下記の2つのルーチン以外は使用不可能です。

\$ D 6 1 7 : プリンタ・1文字出力

機能	プリンタに1文字出力します。
パラメータ	Xレジスタ ← (\$ 5 A A, \$ 5 A B) (LDX \$ 5 A A) Aレジスタ ← 出力文字コード
アドレス	\$ D 6 1 7
レジスタ	CC, A, Y
解説	このルーチンは、プリンタに1文字出力を行います。 単に1文字をプリンタに出力する場合、出力文字コードをAレジスタにセットして、\$ D 6 5 9 を呼ぶ (CCのみ破壊) 方法もありますが、その場合、プリンタに対するBASICのPOS関数が正常に動作しません。

\$ D 6 4 A : プリンタ改行

機 能 プリンタに対して, 改行を行います.

アドレス \$ D 6 4 A

レジスタ CC, A, B, Y, U

解 説 プリンタに対して, 改行を行います.

具体的には, プリンタに, \$ 0 D, \$ 0 Aを出力しますが, このとき \$ 1 E 3の内容により, 片方のみ出力される場合があります. \$ 1 E 3にセットされているコードの文字は, 「プリンタ改行」による改行のときには, プリンタへは送られずに無視します(たとえば, \$ 0 Dがセットされていれば, \$ 0 Aのみ出力されることとなります).

サンプル

```
PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * printer output
01020 *
01030 D9A7 PROPEN EQU $D9A7 printer open
01040 D617 PROUT EQU $D617 printer output
01050 D64A PRCLRF EQU $D64A printer CRLF
01060 OPT M,N06,N05,P=255
01070 5000 ORG $5000
01080 5000 START EQU *
01090 *
01100 * printer open
01110 *
01120 5000 86 53 LDA #'S
01130 5002 B7 02E7 STA $2E7
01140 5005 86 4E LDA #'N
01150 5007 B7 02E8 STA $2E8
01160 500A BD D9A7 JSR PROPEN
01170 *
01180 * print output
01190 *
01200 500D BD D64A JSR PRCLRF
01210 5010 86 20 LDA #' space
01220 5012 BE 05AA LDX $5AA
01230 5015 BD D617 JSR PROUT
01240 5018 4F CLRA
01250 5019 34 02 L01 PSHS A
01260 501B 8D 41 505E BSR HEXOUT
01270 501D 86 20 LDA #' space
01280 501F BD D617 JSR PROUT
01290 5022 35 02 PULS A
01300 5024 4C INCA
01310 5025 81 10 CMPA ##10
01320 5027 26 F0 5019 BNE L01
01330 5029 BD D64A JSR PRCLRF
01340 502C BD D64A JSR PRCLRF
01350 502F 4F CLRA
01360 5030 34 02 L02 PSHS A
01370 5032 8D 2A 505E BSR HEXOUT
01380 5034 C6 10 LDB ##10
01390 5036 A6 E4 LDA ,S
01400 5038 34 02 L03 PSHS A
```

```

01410 503A 81 7F          CMPA  #$7F  skip DEL
01420 503C 27 04 5042    BEQ  L04
01430 503E 81 20          CMPA  #'    skip contorol code
01440 5040 24 02 5044    BCC  L05
01450 5042 86 20          LDA  #'    space
01460 5044 BD D617      JSR  FROUT  L04
01470 5047 86 20          LDA  #'    space
01480 5049 BD D617      JSR  FROUT  L05
01490 504C 35 02          PULS A
01500 504E 8B 10          ADDA #$10
01510 5050 5A            DECB
01520 5051 26 E5 5038    BNE  L03
01530 5053 BD D64A      JSR  PRCLRF
01540 5056 35 02          PULS A
01550 5058 4C            INCA
01560 5059 81 10          CMPA  #$10
01570 505B 26 D3 5030    BNE  L02
01580 505D 39            RTS
01590
01600
01610
01620 505E 81 0A          HEXOUT CMPA  #$0A
01630 5060 25 02 5064    BCS  H01
01640 5062 8B 07          ADDA  #$07
01650 5064 8B 30          H01  ADDA  #$30
01660 5066 7E D617      JMP  FROUT
01670
01680
01680 5000            END  START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5068
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```
exec &H5000
```

```

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F
0 0 @ P ` p _ + - 9 3 2 x
1 ! 1 A Q a q _ + . 7 3 2 1 0
2 " 2 B R b r _ + ' 4 3 2 1 0
3 # 3 C S c s _ + ' 4 3 2 1 0
4 $ 4 D T d t _ + ' 4 3 2 1 0
5 % 5 E U e u _ + . 4 3 2 1 0
6 & 6 F V f v _ + ' 4 3 2 1 0
7 ' 7 G W g w _ + ' 4 3 2 1 0
8 ( 8 H X h x l r i 7 6 5 4 3 2 1 0
9 ) 9 I Y i y l r u 6 5 4 3 2 1 0
A * : J Z j z l r e 5 4 3 2 1 0
B + ; K [ k [ _ + ' 4 3 2 1 0
C , < L # l ! _ + ' 4 3 2 1 0
D - = M ] m } _ + ' 4 3 2 1 0
E . > N ^ n ~ _ + ' 4 3 2 1 0
F / ? O _ o _ + ' 4 3 2 1 0

```

\$ E 2 E 9 : 2 4 時間計セット

機能 24時間計を指定時刻にセットします。

パラメータ Uレジスタ←パラメータ先頭アドレス

Uレジスタ相対値

0 : 時 (10のケタ, 0~2)

1 : 時 (1のケタ, 0~9)

2 : 分 (10のケタ, 0~5)

3 : 分 (1のケタ, 0~9)

4 : 秒 (10のケタ, 0~5)

5 : 秒 (1のケタ, 0~9)

アドレス \$ E 2 E 9

レジスタ C C, A, B, X, U

解説 24時間計をUレジスタが示すアドレスから、6バイトにあるパラメータにしたがってセットします。

\$ E 3 5 0 : 2 4 時間計読み出し

機能 24時間計の示している時刻を読み出します。

パラメータ Uレジスタ←復帰情報エリア先頭アドレス

アドレス \$ E 3 5 0 (\$ E 3 4 DにするとUレジスタは\$ 2 F 4にセットされ、\$ 2 F 4~\$ 2 F 9に読み出します)

レジスタ C C, A, B, X

復帰情報 上項 (\$ E 2 E 9 : 2 4 時間計セット) のパラメータと同じです。

解説 24時間計を示している時刻を読み出し、Uレジスタからの6バイトにセットします。

サンプル

PAGE 001 (,)

```

01000          *
01010          * time set & display
01020          *
01030          OPT      M,NOS,NOG,P=255
01040          E2E9     SETIME EQU   $E2E9   set time
01050          E350     GETIME EQU   $E350   get time
01060          D072     IN      EQU   $D072
01070          DB6D     INKEY  EQU   $DB6D   keyinput without wait
01080          D08E     OUT     EQU   $D08E
01090          9BDB     MESSAG EQU   $9BDB
01100  5000          ORG     $5000
01110          5000     START  EQU   *
01120          *
01130          * time set
01140          *
01150  5000 30      8D 0060   SET     LEAX  MES1-1,PCR
01160  5004 BD      9BDB      JSR     MESSAG
01170  5007 33      8D 0083   LEAU   TIME,PCR
01180  500B 5F                      CLRB
01190  500C BD      D072      S01    JSR     IN
01200  500F 81      30        CMPA  #'0
01210  5011 25      ED  5000   BCS   SET
01220  5013 81      39        CMPA  #'9
01230  5015 22      E9  5000   BHI   SET
01240  5017 BD      D08E      JSR     OUT
01250  501A 80      30        SUBA  #'0
01260  501C A7      C5        STA   B,U
01270  501E 5C                      INCB
01280  501F C1      06        CMPB  #6
01290  5021 27      0B  502E   BEQ   S02
01300  5023 C5      01        BITB  #$01
01310  5025 26      E5  500C   BNE  S01
01320  5027 86      3A        LDA   #':
01330  5029 BD      D08E      JSR     OUT
01340  502C 20      DE  500C   BRA  S01
01350  502E BD      E2E9      S02    JSR     SETIME  set time
01360          *
01370          * time display
01380          *
01390  5031 30      8D 0054   DISP  LEAX  MES2-1,PCR
01400  5035 BD      9BDB      JSR     MESSAG
01410  5038 33      8D 0052   LEAU   TIME,PCR
01420  503C BD      E350      JSR     GETIME  get time
01430  503F 5F                      CLRB
01440  5040 A6      C5        D01    LDA   B,U
01450  5042 8B      30        ADDA  #'0
01460  5044 BD      D08E      JSR     OUT
01470  5047 5C                      INCB
01480  5048 A6      C5        LDA   B,U
01490  504A 8B      30        ADDA  #'0
01500  504C BD      D08E      JSR     OUT
01510  504F 5C                      INCB
01520  5050 C1      06        CMPB  #6
01530  5052 27      07  505B   BEQ   D02
01540  5054 86      3A        LDA   #':
01550  5056 BD      D08E      JSR     OUT
01560  5059 20      E5  5040   BRA  D01
01570  505B BD      DB6D      D02    JSR     INKEY  keyinput
01580  505E 27      D1  5031   BEQ   DISP  if no keyin
01590  5060 81      20        CMPA  #'   keyin=space ?
01600  5062 27      9C  5000   BEQ   SET   yes,set time again
01610  5064 39                      RTS   no,return
01620          *
01630          * messages
01640          *
01650  5065          0C      MES1  FCB   $0C,$12,5,5 cls:locate 5,5
01660  5069          20                      FCC   ' PRESENT TIME = ##:##:##'
01670  5081          1D                      FCB   $1D,$1D,$1D,$1D,$1D,$1D,$1D,$1D
01680          *                      chr#($1d)='<-' left cursor

```

```
01690 5089      00          FCB      0
01700 508A      12      MES2  FCB      $12,21,5 locate 21,5
01710 508D      00          FCB      0
01720          *
01730 508E      0006     TIME  RMB      6
01740          *
01750          5000     END    START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000
```

```
PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5093
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```

```
exec &H5000
```

```
PRESENT TIME = 22:48:04
Ready
```

\$EBE5 : PSGイニシャライズ

機能 PSGをイニシャライズします。

アドレス \$EBE5

レジスタ CC

解説 PSGの各レジスタを初期化します。具体的には、レジスタ07に\$F8を、その他のレジスタに0をセットします。

\$EBCF : PSGレジスタ・セット

機能 指定したPSGのレジスタに、値をセットします。

パラメータ Aレジスタ←レジスタ番号(0~13)

Bレジスタ←値

アドレス \$EBCF

レジスタ CC

解説 指定したPSGのレジスタに、値をセットします。各レジスタの機能等については、「ユーザズマニュアル」を御参照下さい。具体的には、\$FD0D、\$FD0Eを操作してレジスタを選択し、データを書き込みます。

サンプル

```
PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * PSG control program
01020 *
01030 OPT M,NOS,NOG,P=255
01040 EBE5 PSGINT EQU $EBE5
01050 EBCF PSGSET EQU $EBCF
01060 D08E OUT EQU $D08E
01070 D072 IN EQU $D072
01080 AC3D A16OUT EQU $AC3D
01081 9BDB MESSAG EQU $9BDB
01083 9B50 CRLF EQU $9B50
01090 5000 ORG $5000
01100 5000 START EQU *
01110 *
01111 * initialize
01112 *
01120 5000 BD EBE5 JSR PSGINT
01130 5003 30 BD 00FF LEAX MES1-1,PCR
01140 5007 BD 9BDB JSR MESSAG
01150 500A C6 0D LDB #13
01160 500C 33 BD 0159 LEAU REG,PCR
01170 5010 6F C5 I01 CLR B,U
```

```

01180 5012 5A          DECB
01190 5013 2A      FB  5010      BPL      IO1
01200 5015 86      FB          LDA      #$F8
01210 5017 A7      47          STA      7,U
01220
01230                *
                * display register value
01240                *
01250 5019 30      8D 00FF  DISP  LEAX    MES2-1,PCR
01260 501D BD      9BDB          JSR    MESSAG
01270 5020 33      8D 0145          LEAU   REG,PCR
01280 5024 5F          CLR    B
01290 5025 34      04          D01  PSHS   B
01300 5027 86      52          LDA    #'R
01310 5029 BD      D08E          JSR    OUT
01320 502C 86      30          LDA    #'0
01330 502E C1      0A          CMP    #10
01340 5030 25      04  5036          BCS   D02
01350 5032 86      31          LDA    #'1
01360 5034 C0      0A          SUB    #10
01370 5036 BD      D08E          D02  JSR    OUT
01380 5039 CB      30          ADDB  #'0
01390 503B 1F      98          TFR   B,A
01400 503D BD      D08E          JSR    OUT
01410 5040 86      3D          LDA    #'=
01420 5042 BD      D08E          JSR    OUT
01430 5045 86      24          LDA    #'$
01440 5047 BD      D08E          JSR    OUT
01450 504A E6      E4          LDB   ,S
01460 504C A6      C5          LDA   B,U
01470 504E BD      AC3D          JSR   A16OUT
01471 5051 BD      9B50          JSR   CRLF
01480 5054 35      04          PULS  B
01490 5056 5C          INCB
01500 5057 C1      0E          CMP    #14
01510 5059 26      CA  5025          BNE   D01
01520                *
01530                * set register
01540                *
01550 505B 30      8D 00D4  SET   LEAX    MES3-1,PCR
01560 505F BD      9BDB          JSR    MESSAG
01570 5062 BD      D072          JSR    IN
01580 5065 81      0D          CMPA  #$0D    if CR then end of prog.
01590 5067 26      04  506D          BNE   S01
01595 5069 BD      EBES          JSR    PSGINT  sound stop
01600 506C 39          RTS
01610 506D BD      D08E          S01  JSR    OUT    get register number
01620 5070 80      30          SUBA  #'0
01630 5072 C6      0A          LDB   #10
01640 5074 3D          MUL
01645 5075 34      04          PSHS  B
01650 5077 BD      D072          JSR    IN
01660 507A BD      D08E          JSR    OUT
01670 507D 80      30          SUBA  #'0
01680 507F AB      E4          ADDA  ,S
01690 5081 A7      E4          STA   ,S
01691 5083 81      0E          CMPA  #14
01692 5085 25      04  508B          BCS   S02
01693 5087 35      02          PULS  A
01694 5089 20      D0  505B          BRA   SET
01700 508B 30      8D 00BF  S02  LEAX    MES4-1,PCR get value
01710 508F BD      9BDB          JSR    MESSAG
01720 5092 8D      0E  50A2          BSR   INPUT
01730 5094 35      02          PULS  A
01740 5096 33      8D 00CF          LEAU  REG,PCR set register
01750 509A E7      C6          STB   A,U
01760 509C BD      EBCF          JSR   PSGSET
01770 509F 16      FF77 5019          LBRA  DISP
01780                *
01790                * subroutine:input hex or binary in Breg
01800                *
01810 50A2 BD      D072          INPUT JSR    IN    input '$' or '%'
01820 50A5 81      24          CMPA  #'$
01830 50A7 27      25  50CE          BEQ   HEX
01840 50A9 81      25          CMPA  #'%

```



```

01850 50AB 26 F5 50A2 BNE INPUT
01860 50AD BD D08E BIN JSR OUT if binary
01870 50B0 5F CLR B
01880 50B1 34 04 PSHS B
01890 50B3 BD D072 B01 JSR IN
01900 50B6 81 31 CMPA #'1
01910 50B8 27 0A 50C4 BEQ B02
01920 50BA 81 30 CMPA #'0
01930 50BC 27 06 50C4 BEQ B02
01940 50BE 81 0D CMPA #$0D
01950 50C0 26 F1 50B3 BNE B01
01960 50C2 35 84 PULS B,PC
01965 50C4 BD D08E B02 JSR OUT
01970 50C7 80 30 SUBA #'0
01980 50C9 46 RORA
01990 50CA 69 E4 ROL ,S
02000 50CC 20 E5 50B3 BRA B01
02010 *
02020 50CE BD D08E HEX JSR OUT if hex
02030 50D1 5F CLR B
02040 50D2 34 04 PSHS B
02050 50D4 BD D072 H01 JSR IN
02060 50D7 81 0D CMPA #$0D
02070 50D9 26 02 50DD BNE H02
02080 50DB 35 84 PULS B,PC
02090 50DD 81 30 H02 CMPA #'0
02100 50DF 25 F3 50D4 BCS H01
02110 50E1 81 39 CMPA #'9
02120 50E3 23 0F 50F4 BLS H03
02130 50E5 81 41 CMPA #'A
02140 50E7 25 EB 50D4 BCS H01
02150 50E9 81 46 CMPA #'F
02160 50EB 22 E7 50D4 BHI H01
02170 50ED BD D08E JSR OUT
02180 50F0 80 37 SUBA #'A-10
02190 50F2 20 05 50F9 BRA H04
02200 50F4 BD D08E H03 JSR OUT
02210 50F7 80 30 SUBA #'0
02220 50F9 68 E4 H04 ASL ,S
02230 50FB 68 E4 ASL ,S
02240 50FD 68 E4 ASL ,S
02250 50FF 68 E4 ASL ,S
02260 5101 AB E4 ADDA ,S
02270 5103 A7 E4 STA ,S
02280 5105 20 CD 50D4 BRA H01
02290 *
02300 * messages
02310 *
02320 5107 0DOA MES1 FDB $ODOA
02330 5109 2A FCC '* PSG initialized *
02340 511C 00 FCB 0
02350 511D 0DOA MES2 FDB $ODOA
02360 511F 2A FCC '* REGISTER VALUE *
02370 5131 0DOA FDB $ODOA
02380 5133 00 FCB 0
02390 5134 0DOA MES3 FDB $ODOA
02400 5136 20 FCC ' REGISTER NUMBER =R
02410 514E 00 FCB 0
02420 514F 0DOA MES4 FDB $ODOA
02430 5151 20 FCC ' VALUE ($HH or %B..B) =
02440 5168 00 FCB 0
02450 *
02460 5169 000E REG RMB 14 register save area
02470 *
02480 5000 END START
TOTAL ERRORS 0000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=5176
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

\$DB3F : BEEP ON

\$DB44 : BEEP OFF

機能	BEEP音をコントロールします。
アドレス	\$DB3F : BEEP音を鳴らします。(連続) BEEP1に相当。 \$DB44 : BEEP音を止める。BEEP0に相当。
レジスタ	CC, X
解説	BIOSを使用して、BEEP音をコントロールします。

\$DB38 : BEEP

機能	BEEP音を一定時間鳴らします。
アドレス	\$DB38
レジスタ	CC, A
解説	BASICのBEEPに相当する動作をします。具体的には、ファイル番号0で、\$07 (BELL) を出力します。

\$D778 : MOTOR ON

\$D77B : MOTOR OFF

機能	カセットテープのモータをコントロールします。
アドレス	\$D778 : MOTOR ON \$D77B : MOTOR OFF
レジスタ	CC, A
解説	BIOSを使用して、モータをコントロールします。

\$EB77 : マルチページ機能設定

機能	マルチページレジスタに値を設定します。
パラメータ	Aレジスタ←アクティブVRAMコード (0~7) Bレジスタ←ディスプレイVRAMコード (0~7)

VRAMコード : bit 0 : B 指定する画面のビットを
1 : R '1'にする。
2 : G

アドレス	\$EB77
レジスタ	CC, A, B

解説 マルチページレジスタに値を設定して、マルチページを実現します。パラメータを設定するにあたり注意する点は、指定する画面のビットを '1' とすることです。したがって \$FD37 に書き込む場合とビットの設定が逆 (\$FD37 に書き込む場合には、指定する画面のビットを '0' にする) となります。

また、このルーチンは、サブCPUのコマンド動作が終了 (サブCPUがレディになる) を待って、マルチページレジスタに値を設定します。

サンプル

```

PAGE 001 ( , )

01000
01010 *
01020 * set active VRAM & display VRAM
01030 *
01040 OPT M,NOS,NOG,P=255
01050 EB77 SCREEN EQU $EB77 set vram flag (SCREEN)
01060 D08E OUT EQU $D08E
01070 D072 IN EQU $D072
01080 9BDB MESSAG EQU $9BDB
01090 5000 ORG $5000
01100 5000 START EQU *
01110 *
01120 5000 30 8D 0032 LEAX MES1-1,PCR set active VRAM
01130 5004 BD 9BDB JSR MESSAG
01140 5007 8D 11 501A BSR INPUT
01150 5009 34 04 PSHS B
01160 500B 30 8D 003F LEAX MES2-1,PCR set display VRAM
01170 500F BD 9BDB JSR MESSAG
01180 5012 8D 06 501A BSR INPUT
01190 5014 35 02 PULS A
01200 5016 BD EB77 JSR SCREEN set VRAM flag
01210 5019 39 RTS
01220 *
01230 * subroutine:input binary in Breg
01240 *
01250 501A 5F INPUT CLR B
01260 501B 34 04 PSHS B
01270 501D BD D072 I01 JSR IN
01280 5020 81 30 CMPA #'0
    
```

```

01280 5022 27 04 5028 BEQ I02
01290 5024 81 31 CMPA #'1
01300 5026 26 F5 501D BNE I01
01310 5028 BD D0BE I02 JSR OUT
01320 502B 80 30 SUBA #'0
01330 502D 46 RORA
01340 502E 69 E4 ROL ,S
01350 5030 5C INCB
01360 5031 C1 03 CMPB #3
01370 5033 26 EB 501D BNE I01
01380 5035 35 84 PULS B,PC
01390 *
01400 5037 0D0A MES1 FDB $0D0A
01410 5039 20 FCC ' active VRAM = GRB'
01420 504B 1D FCB $1D,$1D,$1D
01430 504E 00 FCB 0
01440 504F 0D0A MES2 FDB $0D0A
01450 5051 64 FCC 'display VRAM = GRB'
01460 5063 1D FCB $1D,$1D,$1D
01470 5066 00 FCB 0
01480 *
01490 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=5066
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```
exec &H5000
```

```

active VRAM = 100
display VRAM = 100
Ready

```

\$C80A:パレットレジスタ機能

機能 パレットレジスタに値を設定します。

パラメータ Bレジスタ←パレットコード(1~7)
Aレジスタ←カラーコード(0~7)

アドレス \$C80A

レジスタ CC, A

解説 このルーチンを使用することにより、カラーパレットを任意の色に割り付けることができます。BASICのCOLOR=(B, A)に相当します。

具体的には、パレットコードによりI/Oアドレスを決定し、カラーコードを書き込みます。

パレットレジスタにおいては、パレットコード0にも任意の色を設定できるのですが、このルーチンでは、パレットコード0には常にカラーコード0(黒)を設定します。パレットコード0に黒以外の色を設定したい場合には、\$FD38にカラーコードを書き込みます。これにより、疑似的にボーダー(帰線区間)カラーの設定ができます。

サンプル

```
PAGE 001 ( , )

01000
01010      *
01020      * set color palette
01030      *
01040      OPT      M,NOS,NOG,P=255
01050      C80A     PALET EQU   $C80A
01060      D072     IN      EQU   $D072
01070      D08E     OUT     EQU   $D08E
01080      9BDB     MESSAG EQU   $9BDB
01090      5000     ORG     $5000
01100      5000     START  EQU   *
01110      *
01120      5000 30  BD 0036      LEAX  MES-1,PCR get palette code
01130      5004 BD  9BDB      JSR   MESSAG
01140      5007 BD  D072      CO1  JSR   IN
01150      500A 81  30      CMPA  #'0
01160      500C 25  F9  5007  BCS   C01
01170      500E 81  37      CMPA  #'7
01180      5010 22  F5  5007  BHI   C01
01190      5012 BD  D08E     JSR   OUT
01200      5015 80  30      SUBA  #'0
01210      5017 34  02      PSHS  A
01220      5019 86  2C      LDA   #',
01230      501B BD  D08E     JSR   OUT
01240      501E BD  D072     CO2  JSR   IN      get color code
01250      5021 81  30      CMPA  #'0
01260      5023 25  F9  501E  BCS   C02
01270      5025 81  37      CMPA  #'7
01280      5027 22  F5  501E  BHI   C02
01290      5029 BD  D08E     JSR   OUT
01300      502C 80  30      SUBA  #'0
```

```

01300 502E 34 02          PSHS  A
01310 5030 86 29          LDA  #' )
01320 5032 BD D08E        JSR  OUT
01330 5035 35 06          PULS A,B
01340 5037 BD C80A        JSR  PALET  set palette
01350 503A 39             RTS
01360                    *
01370 503B 0D0A          MES  FDB  $0D0A
01380 503D 73            FCC  'set palette : COLOR=(
01390 5054 00            FCB  0
01400                    *
01410                    5000  END  START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5054
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```
exec &H5000
```

```
set palette : COLOR=(4,7)
Ready
```

\$ C 4 9 5 : 大文字変換

機能 英小文字を英大文字に変換します。

パラメータ Aレジスタ←文字コード (任意)

アドレス \$ C 4 9 5

レジスタ C C, A

復帰情報 Aレジスタ: 変換された文字コード

解説 パラメータで与えられた文字が、英小文字であれば、英大文字に変換します。英小文字以外の場合には、この変換はされません。

\$ 9 4 F D, \$ 9 5 0 6 : 文字チェック

機能 与えられた文字が、指定された種類の文字かどうか判別します。

パラメータ Aレジスタ←文字コード (任意)

アドレス \$ 9 4 F D : 英大文字であるかを判別

\$ 9 5 0 6 : 数字 (0 ~ 9) であるかを判別

レジスタ C C

復帰情報 C Cレジスタ・キャリーフラグ (bit 0)

指定された種類の文字だった場合..... 1

指定された種類の文字でなかった場合..... 0

サンプル

```
PAGE 001 ( , )

01000
01010 *
01020 * character check
01030 *
01040 OPT M,NOS,NOG,P=255
01050 D072 IN EQU $D072
01060 D08E OUT EQU $D08E
01070 9BDB MESSAG EQU $9BDB
01080 94FD ALPHA EQU $94FD
01090 9506 NUMBER EQU $9506
01100 C495 CAPS EQU $C495
01110 5000 ORG $5000
01120 5000 START EQU *
01130 *
01140 5000 30 8D 004E LOOP LEAX MES1-1,PCR
01150 5004 BD 9BDB JSR MESSAG
01160 5007 BD D072 L01 JSR IN
01170 500A 81 0D CMPA #$0D if CR then end
01180 500C 27 44 5052 BEQ L05
01190 500E 81 20 CMPA #' control code skip
```

```

01190 5010 25 F5 5007 BCS L01
01200 5012 81 7F CMPA #$7F DEL skip
01210 5014 27 F1 5007 BEQ L01
01220 5016 BD D0BE JSR OUT echo back
01230 5019 BD C495 JSR CAPS capital
01240 501C 34 02 PSHS A
01250 501E 30 8D 0049 LEAX MES2-1,PCR
01260 5022 BD 9BDB JSR MESSAG
01270 5025 A6 E4 LDA ,S
01280 5027 BD D0BE JSR OUT
01290 502A 30 8D 004C LEAX MES3-1,PCR
01300 502E BD 9BDB JSR MESSAG
01310 5031 35 02 PULS A
01320 5033 BD 94FD JSR ALPHA alphabet ?
01330 5036 25 06 503E BCS L02
01340 5038 30 8D 0044 LEAX MESA-1,PCR yes,alphabet
01350 503C 20 0F 504D BRA L04
01360 503E BD 9506 L02 JSR NUMBER number ?
01370 5041 25 06 5049 BCS L03
01380 5043 30 8D 0044 LEAX MESN-1,PCR yes,number
01390 5047 20 04 504D BRA L04
01400 5049 30 8D 004D L03 LEAX MESX-1,PCR else
01410 504D BD 9BDB L04 JSR MESSAG
01420 5050 20 AE 5000 BRA LOOP next
01430 5052 39 L05 RTS end of program
01440 *
01450 * messages
01460 *
01470 5053 0D0A MES1 FDB $0D0A
01480 5055 20 FCC ' input one character ='
01490 506B 00 FCB 0
01500 506C 0D0A MES2 FDB $0D0A
01510 506E 20 FCC / character '/'
01520 507A 00 FCB 0
01530 507B 27 MES3 FCC /' is /
01540 5080 00 FCB 0
01550 5081 41 MESA FCC 'ALPHABET.'
01560 508B 00 FCB 0
01570 508C 4E MESN FCC 'NUMBER (0..9).'
01580 509A 00 FCB 0
01590 509B 6E MESX FCC 'neither ALPHABET nor NUMBER.'
01600 50B7 00 FCB 0
01610 *
01620 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=50B7
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```
exec &H5000
```

```

input one character =5
character '5' is NUMBER (0..9).
input one character =Q
character 'Q' is ALPHABET.
input one character =q
character 'Q' is ALPHABET.
input one character =e
character 'E' is ALPHABET.
input one character =@
character '@' is neither ALPHABET nor NUMBER.
input one character =
Ready

```


4. *System Subroutines* 2

本章は、BASICのROM上に存在する各種のルーチンのうち、数値演算関係のものでユーザーの使用頻度の多いものを解説します。

本章では、各ルーチンを用途別に分類し、同種のものなるべくまとめて解説しています。なお、本章で示されるルーチンは、F-BASICのワークエリアを破壊するものが多いので、利用する際には、十分な考慮が必要です。また、前述した一行出力(1)(\$9BDB)のルーチンは、FAC1(後述)を破壊しますので注意して下さい。

◀各項目のみかた▶

レジスタ、解説等は、これまでの章と同じです。ただし サンプル のマシン語プログラムは、これまでの章と違い、一部を除いてポジションインディペンデント(位置独立)ではありません。これは、プログラムをなるべく複雑にしないようにするための処置です。

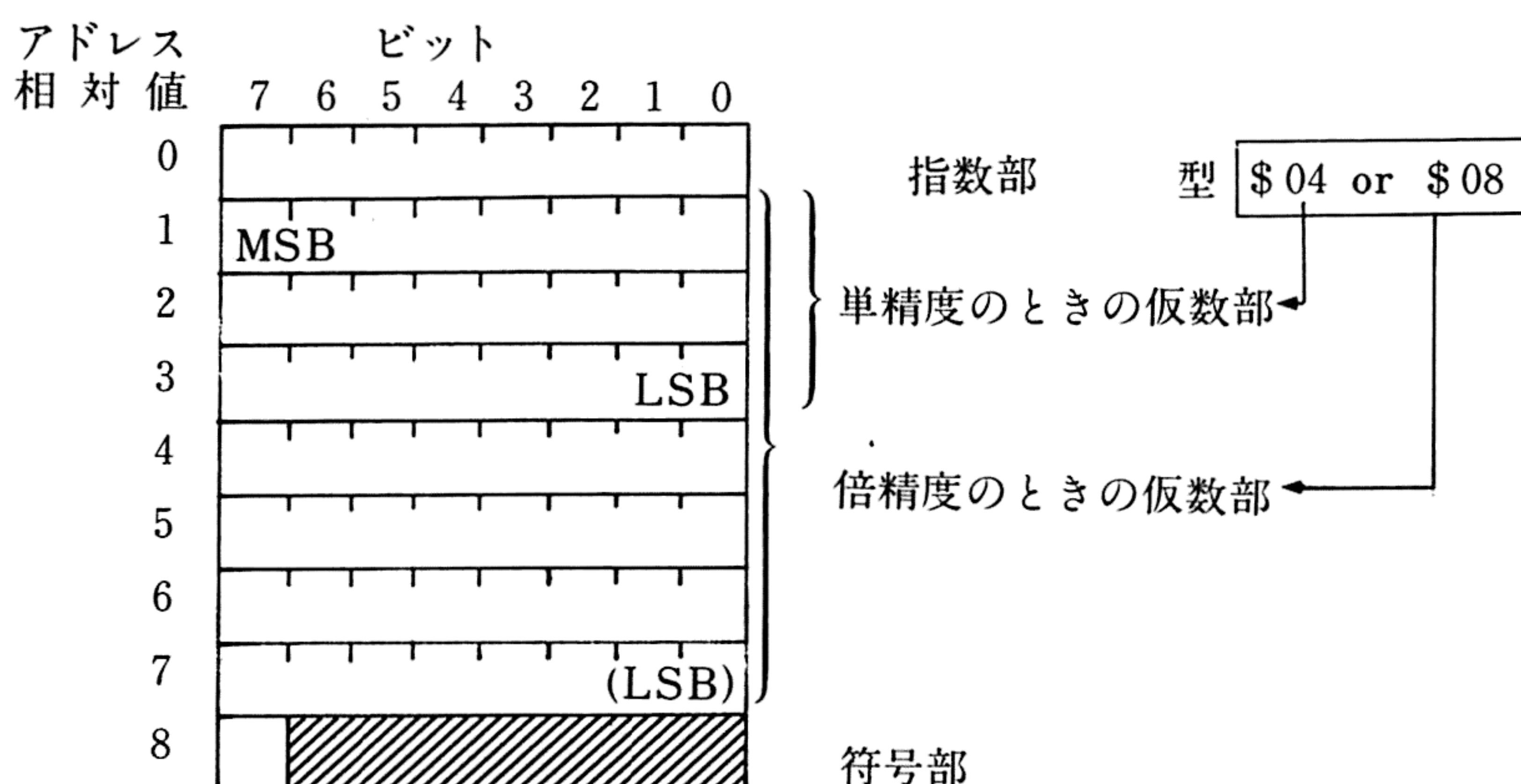
また、解説では触れていませんが、各ルーチンにおいて何らかのエラー(0で割る、Type Mismatch等)が生じた場合には、BASICのエラー処理を行い、BASICのコマンドレベルへ制御が移りますので注意して下さい。

FACの構造

F-BASICインタプリタは、CPUである6809によって実行されているわけですが、6809は浮動小数の演算機能を持っていません。そのため、F-BASICでは、FAC（フローティング・アキュムレータ）と呼ばれる仮想のレジスタをRAM上に用意し、このFACに対し各種の演算を施します。

このFACは、メモリ上に3つ確保されています。以下にその構造を示します。

◀実数の場合▶



	FACのアドレス	型のアドレス
FAC1	\$74~\$7C	\$17
2	\$82~\$8A	\$5D
3	\$28~\$30	—

指数部 実数を2進数の浮動小数点表現した場合の指数が入ります。

\$80のゲタはかせにより値を表示しています（2の補数表現ではありません）。

\$01 2^{-127}
 }
 \$7F 2^{-1}
 \$80 2^0
 \$81 2^1
 }
 \$FF 2^{+127}

[\$00は仮数部の値
 に関係なく、実数値
 0を示すものとして
 扱われます。]

仮数部 倍精度実数の場合は7バイト，単精度実数の場合は3バイトが使用されます。

仮数部は符号なし2進数で示されています。浮動小数点表現では，仮数部の最上位ビットは常に1となるので，アドレス相対値1の最上位ビットは常に1となります（ただし，FACが0を示すときは例外です）。

符号部 相対値8の最上位ビットが仮数の符号を示します。0のとき正，1のとき負を示します。

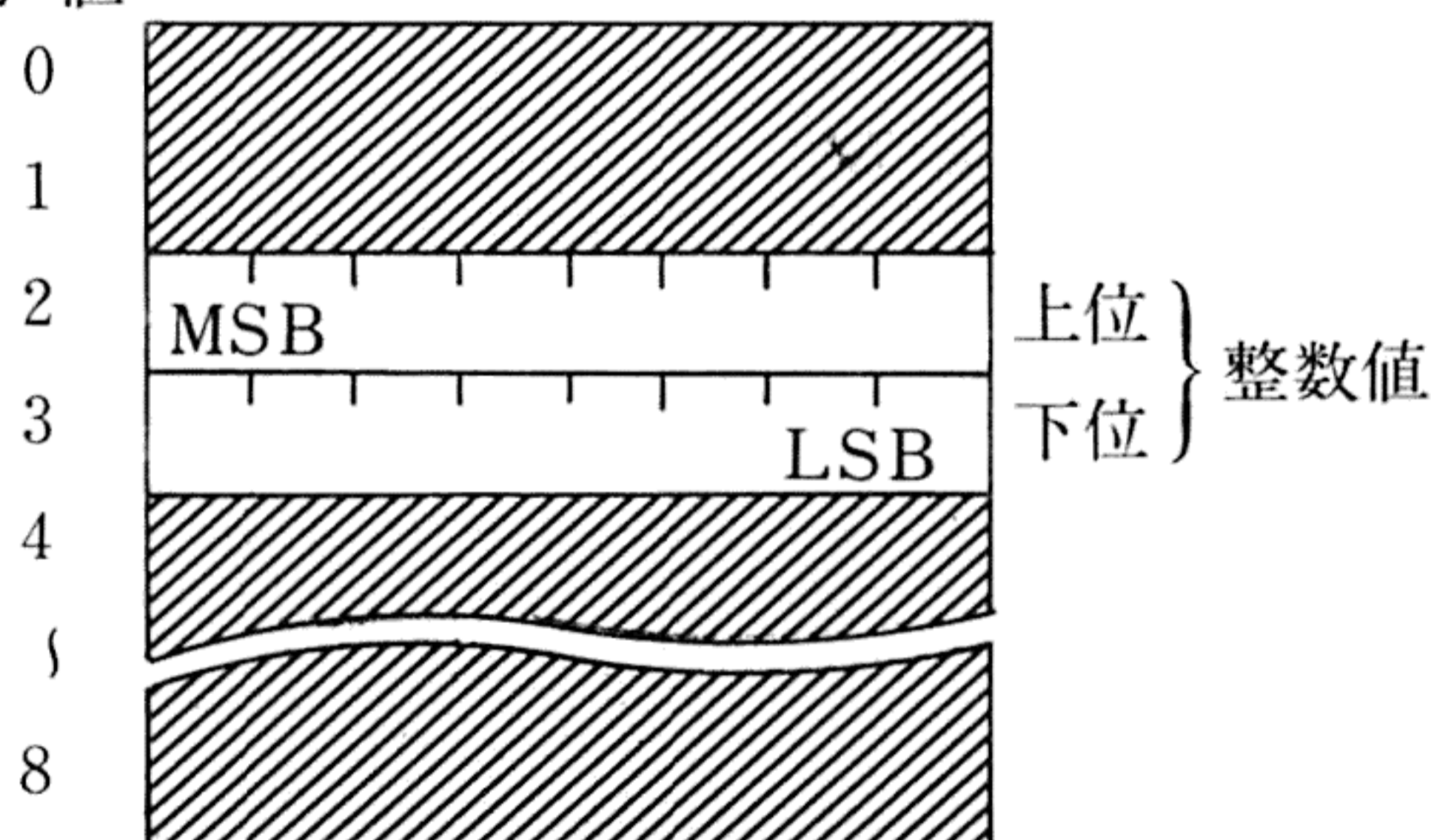
指数部をe，仮数部の各ビットを△，符号部を±で示すと，実際の数値は，

$$X = \pm \overset{\substack{\downarrow \\ \text{常に1.}}}{\triangle} \triangle \triangle \triangle \triangle \cdots \triangle \triangle \triangle X 2^e$$

となります。しかし，例外として，実数の0は，指数部を0として示します。

◀ 整数の場合 ▶

アドレス
相対値



アドレスは実数の場合と同じです。

整数値 2の補数表示により示します。

サンプル

数値を入力すると、その数値の格納状態を示します。

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * dump number
01020 *
01030 OPT M,NOS,NO6,P=255
01040 D807 LINEIN EQU $D807 line input
01050 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01060 D08E OUT EQU $D08E output 1 character
01070 B50B STRFAC EQU $B50B convert string into FAC1
01080 AC3D A16OUT EQU $AC3D output Areg in HEX
01090 5000 ORG $5000
01100 5000 START EQU *
01110 *
01120 5000 9E D9 LDX $D9 save POINTER
01130 5002 BF 507E STX TEMP
01140 5005 8E 5063 NEXT LDX #PROMPT-1 output message
01150 5008 BD 9BDB JSR MESSAG
01160 500B BD D807 JSR LINEIN
01170 500E 6D 01 TST 1,X if null then end of program
01180 5010 27 4C 505E BEQ END
01190 5012 34 10 PSHS X
01200 5014 8E 5071 LDX #MES-1 output message
01210 5017 BD 9BDB JSR MESSAG
01220 501A 35 10 PULS X
01230 501C 9F D9 STX $D9 set pointer
01240 501E BD B50B JSR STRFAC
01250 *
01260 5021 5F CLRB clear offset
01270 5022 CE 0074 LDU #$74 FAC1 base address
01280 5025 96 17 LOOP LDA $17 load var.type
01290 5027 81 02 CMPA #2
01300 5029 26 08 5033 BNE L01
01310 502B C1 02 CMPB #2 if INT,disp 2..3
01320 502D 25 1B 504A BLD L04
01330 502F C1 04 CMPB #4
01340 5031 24 17 504A BHS L04
01350 5033 81 04 L01 CMPA #4
01360 5035 26 08 503F BNE L02
01370 5037 C1 04 CMPB #4 if SNG,disp 0..3,8
01380 5039 25 08 5043 BLD L03
01390 503B C1 08 CMPB #8
01400 503D 26 0B 504A BNE L04
01410 503F 81 03 L02 CMPA #3
01420 5041 27 1B 505E BEQ END if STR ,end
01430 5043 A6 C5 L03 LDA B,U load memory
01440 5045 BD AC3D JSR A16OUT output
01450 5048 20 08 5052 BRA L05
01460 504A 86 5F L04 LDA #' not disp memory
01470 504C BD D08E JSR OUT
01480 504F BD D08E JSR OUT
01490 5052 86 20 L05 LDA #' space
01500 5054 BD D08E JSR OUT
01510 5057 5C INCB
01520 5058 C1 09 CMPB #9
01530 505A 26 C9 5025 BNE LOOP
01540 505C 20 A7 5005 BRA NEXT
01550 *
01560 505E BE 507E END LDX TEMP
01570 5061 9F D9 STX $D9
01580 5063 39 RTS
01590 *
01600 5064 0D0A PROMPT FDB $0D0A
01610 5066 20 FCC ' number ='
01620 5071 00 FCB 0
01630 5072 6F MES FCC 'on memory ='
01640 507D 00 FCB 0
01650 *
01660 507E 0001 TEMP FDB 1
01670 *
01680 5000 END START
TOTAL ERRORS 0000--00000

```

TOTAL WARNINGS 00000--00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=507F
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

exec &H5000

```
number =1
on memory =__ __ 00 01 __ __ __ __ __
number =-32767
on memory =__ __ 80 01 __ __ __ __ __
number =3.25
on memory =82 D0 00 00 __ __ __ __ 00
number =-3.25
on memory =82 D0 00 00 __ __ __ __ FF
number =.625#
on memory =80 A0 00 00 00 00 00 00 00
number =-.625#
on memory =80 A0 00 00 00 00 00 00 FF
number =.00001
on memory =70 A7 C5 AB __ __ __ __ 00
number =
```

Ready

FACと文字列との間の変換

数値を表わした文字列と数値 (FAC) との間の変換を示します。

◀文字列を数値へ▶

機能 文字列を数値へ変換する。

パラメータ \$D9 ← 文字列先頭アドレス - 1

\$D9



1 2 3 … 文字列 … 9 ← 関係のない文字

アドレス 倍精度で数値を得たい時 : \$B506

それ以外の時 : \$B50B

レジスタ CC, A, B, X, U

復帰情報 FAC1 (\$74 ~ \$7C) : 得られた数値

\$17 : 数値の型

\$D9 : 関係のない文字のアドレス

解説 数値定数を表わす文字列を、適当な型の数値としてFAC1に格納します。

\$B506のとき、数値の型は以下の場合を除いて、倍精度型となります。

- 1) 8進 (&,&0), 16進 (&H) のデータ (整数型となります)
- 2) 末尾に!を伴ったデータ (単精度型となります)
- 3) Eを使った指数形式のデータ (単精度型となります)

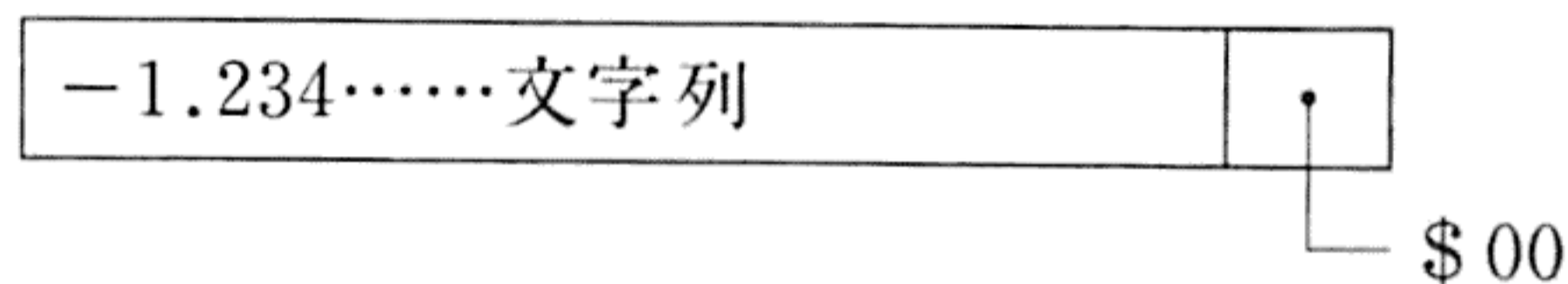
\$B50Bのときには、適当な型が選ばれます(#, %, !によって指定があれば、それに従います)。

◀数値を文字列へ▶

機能	数値を文字列へ変換する。
パラメータ	F A C 1 ← 数値 \$ 1 7 ← 数値の型 \$ B 8 ~ \$ B A ← フォーマット指定 (\$ B 6 2 2 のときのみ有効) フォーマット付 \$ B 6 2 2 フォーマットなし \$ B 6 2 0
レジスタ	C C, A, B, X, U
復帰情報	Xレジスタ：文字列先頭アドレス

X = \$ 541

↓



解 説 数値の型にしたがって F A C 1 に格納されている数値を、数値を示す文字列に変換します。文字列は \$ 5 4 1 からに格納され、Xレジスタがその先頭を示します。

\$ B 6 2 2 の場合には、フォーマット指定にしたがって文字列に変換します。

◀フォーマット指定▶

\$ B 8 —— 小数点以下のケタ数(小数点を含む)

\$ B 9 —— 小数点より左(整数部分)のケタ数

例) $\underbrace{1\ 2\ 3}_{\$ B 9} \cdot \underbrace{4\ 5\ 6\ 7}_{\$ B 8}$

数値のケタ数の方が小さい場合には右詰めになる

\$ B A ビット 7 —— フォーマット指定の可否。このビットが 0 の場合フォーマットは行わずフォーマット指定は無効となります。

ビット 6 —— カンマ指定。このビットが 1 のとき、数値の整数部が 3 ケタ毎にカンマ (,) で区切られます。

ビット 5 —— アスタリスク指定。このビットを 1 にした場合、数値桁数が満たない部分をアスタリスク (*) で埋めます。

ビット 4 —— エンマーク指定。このビットを 1 にすると、数値の直

前にエンマーク (¥) を出力します。

ビット 3——プラス指定。このビットを 1 にすると、数値が負のときはマイナス符号 (-), 正のときはプラス符号 (+) を数値の前出力します。

ビット 2——マイナス指定。このビットを 1 にすると、数値が負のときに、マイナス符号 (-) を数値の直後に出力します。

ビット 0——指数形式指定。このビットを 1 にすると、数値は指数形式で出力されます。

サンプル

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * print using
01020 *
01030 OPT M,NOS,NOG,F=255
01040 D807 LINEIN EQU $D807 line input
01050 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01060 D08E OUT EQU $D08E output 1 character
01070 D072 IN EQU $D072 input 1 character
01080 B50B STRFAC EQU $B50B convert string into FAC1
01090 B622 FACSTR EQU $B622 convert FAC1 into string
01100 5000 ORG $5000
01110 5000 START EQU *
01120 *
01130 5000 9E D9 LDX $D9 save POINTER
01140 5002 BF 513D STX TEMP
01150 5005 8E 50AD NEXT LDX #PROMPT-1 output message
01160 5008 BD 9BDB JSR MESSAG
01170 500B BD D807 JSR LINEIN
01180 500E 6D 01 TST 1,X if null then end of program
01190 5010 27 4B 505D BEQ END
01200 5012 34 10 PSHS X
01210 5014 0F BA CLR $BA clear format flag
01220 5016 8E 50C2 LDX #MES0-1
01230 5019 BD 9BDB JSR MESSAG
01240 501C BD D072 JSR IN
01250 501F BD D08E JSR OUT
01260 5022 81 79 CMPA #'y
01270 5024 26 20 5046 BNE NOTFM no,not format
01280 5026 8E 50D3 LDX #MES1-1 set format flag
01290 5029 BD 9BDB JSR MESSAG
01300 502C 8D 35 5063 BSR GETBIN
01310 502E CA 80 ORB #$80 format enable
01320 5030 D7 BA STB $BA
01330 5032 8E 5103 LDX #MES2-1 left of point
01340 5035 BD 9BDB JSR MESSAG
01350 5038 8D 54 508E BSR GETNUM
01360 503A D7 B9 STB $B9
01370 503C 8E 5116 LDX #MES3-1 righth of point
01380 503F BD 9BDB JSR MESSAG
01390 5042 8D 4A 508E BSR GFTNUM
01400 5044 D7 B8 STB $B8
01410 5046 8E 5129 NOTFM LDX #MES4-1
01420 5049 BD 9BDB JSR MESSAG
01430 504C 35 10 PULS X
01440 504E 9F D9 STX $D9 set pointer
01450 5050 BD B50B JSR STRFAC string=>FAC1
01460 5053 BD B622 JSR FACSTR FAC1=>string (with format)
01470 5056 30 1F LEAX -1,X
01480 5058 BD 9BDB JSR MESSAG output string

```

```

01490 505B 20 A8 5005 BRA NEXT
01500
01510 505D BE 513D END LDX TEMP
01520 5060 9F D9 STX $D9
01530 5062 39 RTS
01540
01550 *
01560 * subroutine:get binary number in Breg
01570 *
01570 5063 5F GETBIN CLRB
01580 5064 34 04 PSHS B
01590 5066 BD D072 GB01 JSR IN
01600 5069 81 30 CMPA #'0
01610 506B 27 04 5071 BEQ GB02
01620 506D 81 31 CMPA #'1
01630 506F 26 F5 5066 BNE GB01
01640 5071 BD D0BE GB02 JSR OUT
01650 5074 80 30 SUBA #'0
01660 5076 46 RORA
01670 5077 69 E4 ROL ,S
01680 5079 5C INCB
01690 507A C1 05 CMPB #5 skip bit 1
01700 507C 26 0A 508B BNE GB03
01710 507E 5C INCB
01720 507F 1C FE ANDCC ##FE
01730 5081 69 E4 ROL ,S
01740 5083 86 30 LDA #'0
01750 5085 BD D0BE JSR OUT
01760 5088 C1 07 GB03 CMPB #7
01770 508A 26 DA 5066 BNE GB01
01780 508C 35 B4 PULS B,PC
01790
01800 *
01810 * subroutine:get number in Breg
01820 *
01820 508E 4F GETNUM CLRA
01830 508F 5F CLRB
01840 5090 34 02 GN01 PSHS A
01850 5092 86 0A LDA #10 Breg=Breg*10+keyin
01860 5094 3D MUL
01870 5095 EB E0 ADDB ,S+
01880 5097 34 04 PSHS B
01890 5099 BD D072 JSR IN keyinput
01900 509C 35 04 PULS B
01910 509E 81 30 CMPA #'0 test '0'..'9'
01920 50A0 25 0B 50AD BCS GN02
01930 50A2 81 39 CMPA #'9'
01940 50A4 22 07 50AD BHI GN02
01950 50A6 BD D0BE JSR OUT echo back
01960 50A9 80 30 SUBA #'0
01970 50AB 20 E3 5090 BRA GN01
01980 50AD 39 GN02 RTS
01990
02000 50AE 0D0A PROMPT FDB $0D0A,$0D0A
02010 50B2 20 FCC ' number ='
02020 50C2 00 FCB 0
02030 50C3 20 MES0 FCC ' using ? (y/n) ='
02040 50D3 00 FCB 0
02050 50D4 0D0A MES1 FDB $0D0A
02060 50D6 20 FCC ' format ,*#+- ^'
02070 50EF 0D0A FDB $0D0A
02080 50F1 20 FCC ' (0 or 1) = 1'
02090 5103 00 FCB 0
02100 5104 0D0A MES2 FDB $0D0A
02110 5106 6C FCC 'left of point ='
02120 5116 00 FCB 0
02130 5117 0D0A MES3 FDB $0D0A
02140 5119 72 FCC 'right of point ='
02150 5129 00 FCB 0
02160 512A 0D0A MES4 FDB $0D0A
02170 512C 20 FCC ' NUMBER ='
02180 513C 00 FCB 0
02190
02200 513D 0000 TEMP FDB 0
02210 *
02220 5000 END START

```

TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=513E
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

exec &H5000

```
      number =12345.6789
using ? (y/n) =y
      format      ,*#+- ^
      (0 or 1) = 11111000
left of point =10
right of point =10
      NUMBER =**+*12,345.678900000
```

```
      number =12345.6789
using ? (y/n) =y
      format      ,*#+- ^
      (0 or 1) = 10000001
left of point =10
right of point =10
      NUMBER = 123456789.000000000D-04
```

number =

Ready

F A C とメモリ間の数値の移動

F A C をメモリに格納する，メモリからF A Cに移動する等を行います。

◀ F A C をメモリに格納 ▶

機能 F A C 1 の数値をメモリに格納します。

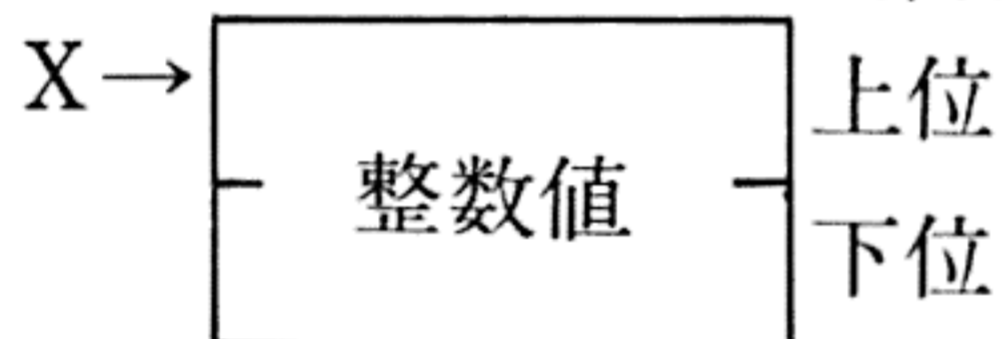
パラメータ F A C 1 ← 数値
 \$ 1 7 ← 数値の型
 X レジスタ ← 格納するアドレス

アドレス \$ B 3 3 7

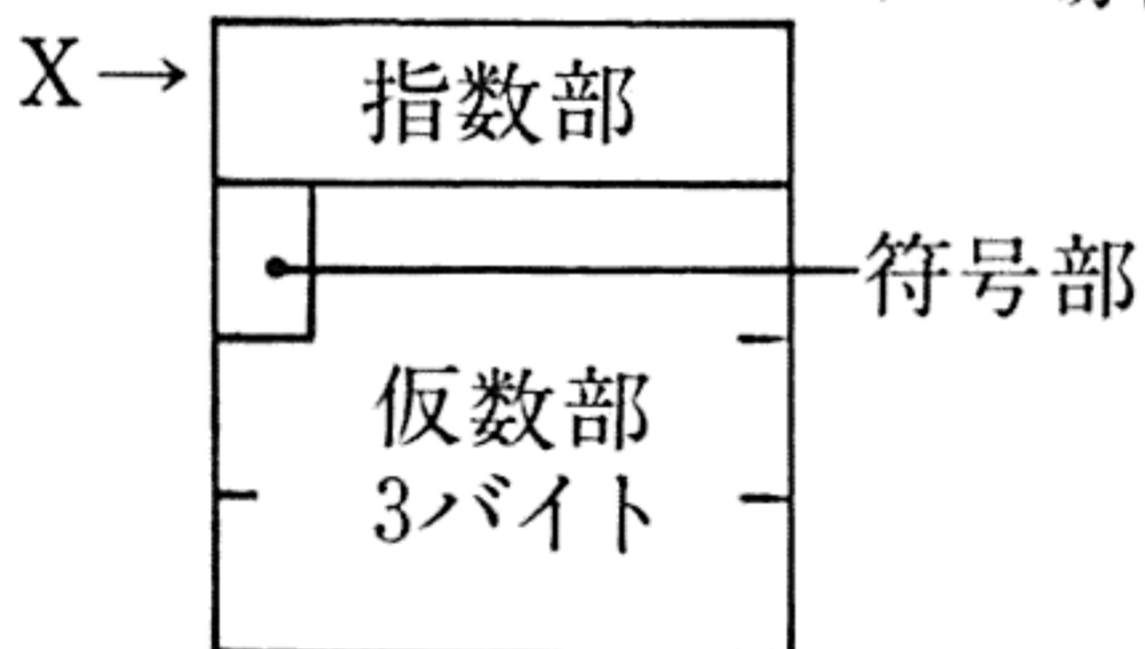
レジスタ C C, A, U

解説 F - B A S I C が変数への代入に用いているルーチンです。格納形式は下図の様になります。

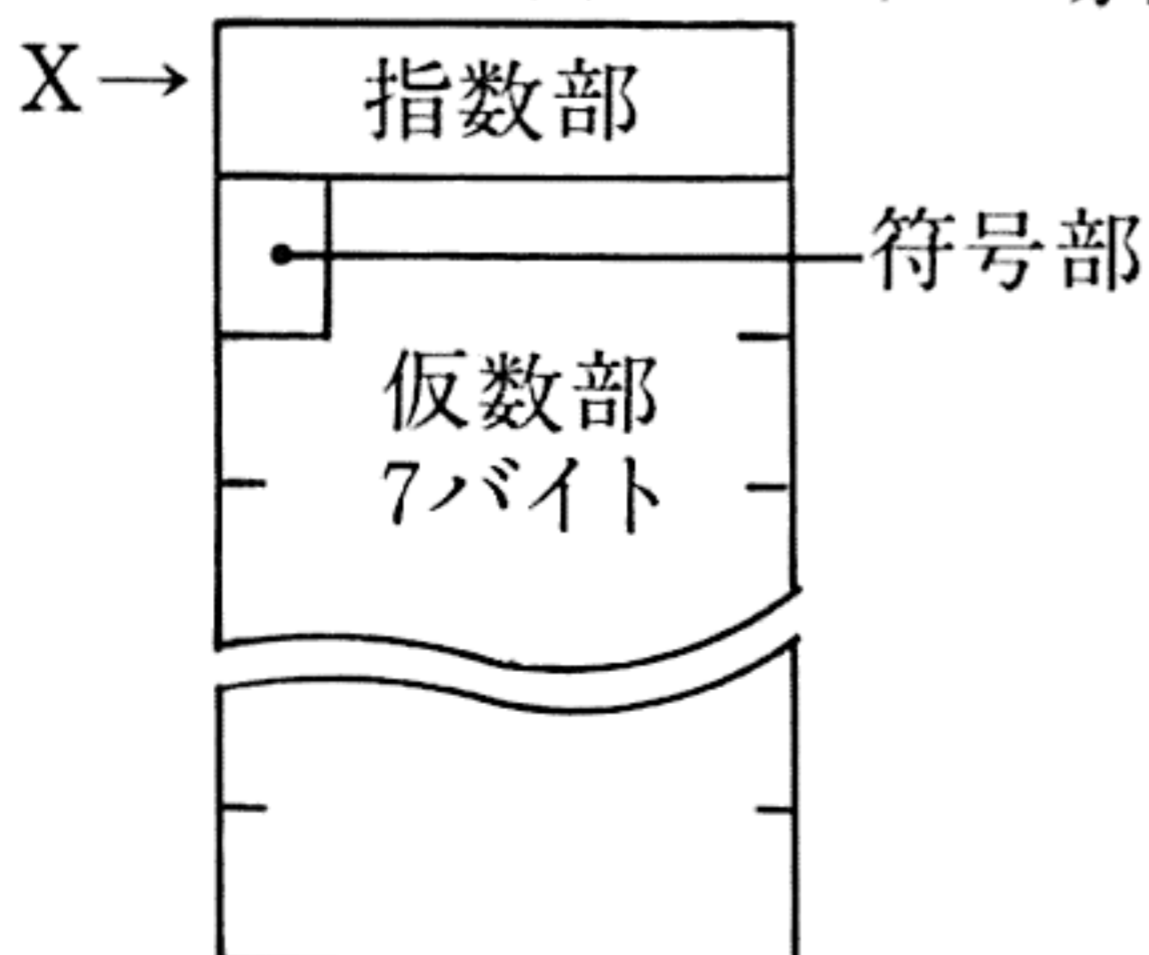
・ 整数型 (\$ 17=2) の場合



・ 単精度実数 (\$ 17=4) の場合



・ 倍精度実数 (\$ 17=8) の場合



F A C 内では，符号部として1バイトを有していますが，メモリ上では仮数部の最上位ビット（F A C 上では，数値が0を示すとき以外は，1であったビット）を符号ビットとしています。

数値が0を示すときは，すべてのバイトを0として示します。

◀メモリ上からFACに数値を移動(1)▶

機能 メモリ上に格納されている数値をFACに移動します。

パラメータ Xレジスタ←数値の先頭アドレス

\$17←数値の型

アドレス \$B301

レジスタ CC, B, U

復帰情報 FAC1:数値

解説 F-BASICが変数からの数値取り出しに用いているルーチンです。格納形式は、「FACをメモリに格納」の場合と同様です。

◀メモリ上からFACに数値を移動(2)▶

機能 メモリ上に格納されている実数値をFACに移動します。

パラメータ Xレジスタ←数値(実数に限る)の先頭アドレス

\$15←倍精度フラグ(単精度=0, 倍精度=0以外)

アドレス \$B1BA

レジスタ CC, A, B

復帰情報 FAC2:数値

解説 「メモリ上からFACに数値を移動(1)」が、整数型でも可能であるのに対して、このルーチンは対象が実数値に限られます。メモリ上での格納形式は「FACをメモリに格納」の場合と同様です。

整数をFACに格納他

◀Bレジスタの整数値をFACに格納▶

機能	Bレジスタの値を符号なし整数とみなしてFACに格納します。
パラメータ	Bレジスタ←符号なし整数(0~255)
アドレス	\$974C
レジスタ	CC, A
復帰情報	FAC1: 整数値 \$17: 2 (整数型)

解説 具体的には、Aレジスタをクリアして\$974Dからのルーチンを実行します。

◀Dレジスタの整数値をFACに格納▶

機能	Dレジスタの値を符号付き整数とみなしてFACに格納します。
パラメータ	Dレジスタ←符号付き整数(-32768~32767)
アドレス	\$974D
レジスタ	CC, A
復帰情報	FAC1: 整数値 \$17: 2 (整数型)

解説 具体的には、Dレジスタを\$76, \$77にストアし、2を\$17にストアします。

◀Dレジスタの整数値を10進で出力▶

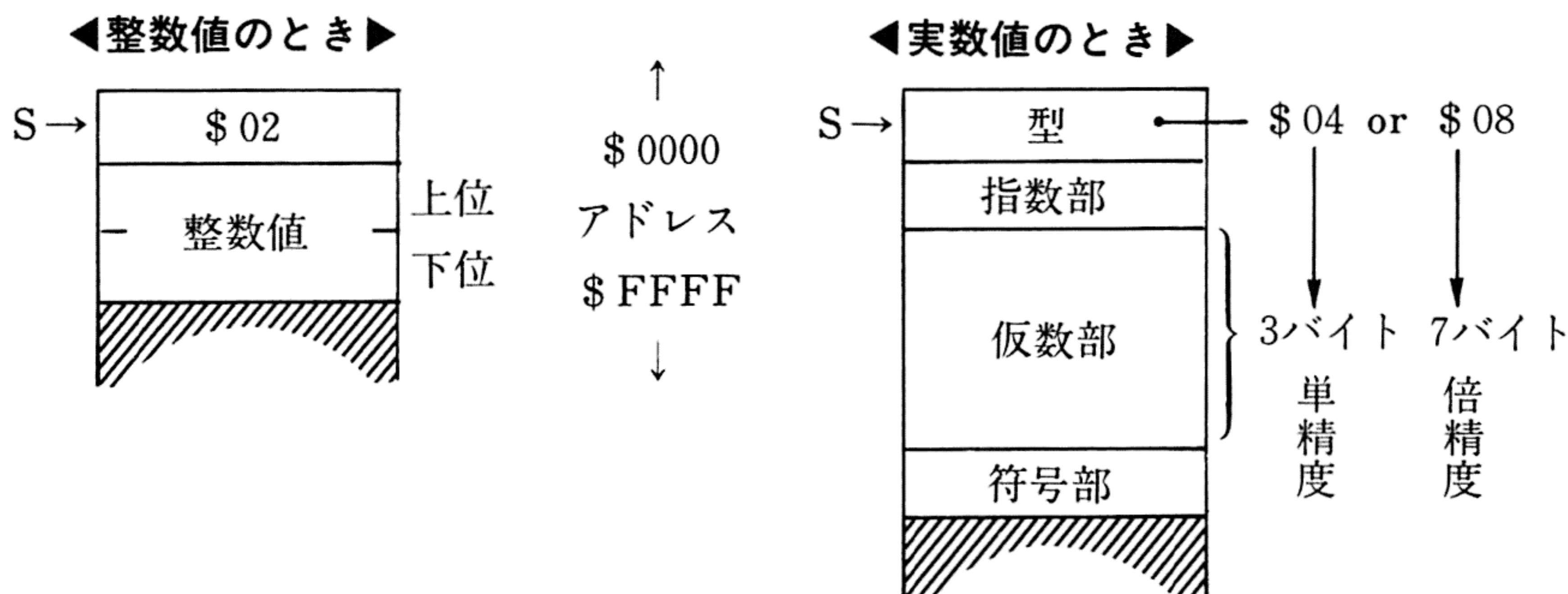
機能	Dレジスタの値を符号なし整数とみなして10進を出力します。
パラメータ	Dレジスタ←符号なし整数(0~65536)
アドレス	\$B615
レジスタ	CC, A, B, X, Y, U

解説 具体的には、順に、\$974D, \$8D19, \$B620, \$9BDBのルーチンを実行します。F-BASICが行番号の出力等に用いているルーチンです。

FACとスタック間での数値の移動

◀FAC1をスタックにプッシュする▶

機能	FAC1に格納されている数値をスタックに退避します。
パラメータ	FAC1 ← 数値 \$17 ← 数値の型
アドレス	\$93E8
レジスタ	CC, A, B, X, S
復帰情報	



解説 FAC1をスタック上に退避します。この際スタックポインタ(S)が破壊されますが、このルーチンからの戻りは正常に行われます。

◀スタックからFAC2へポップする▶

機能	FAC2にスタックから数値を復帰します。
パラメータ	スタックの状態は、プッシュした後と同様でなければなりません。
アドレス	\$9411
レジスタ	CC, A, B, X, S
復帰情報	FAC2 : 数値 \$5D : 数値の型

解説 前のルーチンで退避した数値をFAC2に復帰します。この際スタックポインタ(S)が破壊されますが、このルーチンからの戻りは正常に行われます。これらのルーチンは、システムスタックを使用するので、サブルーチンからの戻り等には注意して下さい。JSR\$93E8を「PSHS FAC1」、JSR\$9411を「PULS FAC2」と考えると、容易なものとなります。

FAC同志での数値の移動

◀FAC1 ⇒ FAC2▶

機能	FAC1に格納されている数値をFAC2に代入します。
パラメータ	FAC1 ← 数値 \$17 ← 数値の型
アドレス	\$B380
レジスタ	CC, A, X
復帰情報	FAC2 : FAC1と同じ数値

解説 FAC1の数値をFAC2に代入します。FAC2の型は、FAC1のそれと同様になりますが、FAC2の型を示すアドレス(\$5D)に型はセットされません。

◀FAC2 ⇒ FAC1▶

機能	FAC2に格納されている数値をFAC1に代入します。
パラメータ	FAC2 ← 数値 \$17 ← 数値の型
アドレス	\$B35F
レジスタ	CC, A, X
復帰情報	FAC1 : FAC2と同じ数値

解説 FAC2の数値をFAC1に代入します。FAC2の型を示すアドレス(\$5D)は参照されず、FAC1のそれ(\$17)が参照されます。

◀FAC1 ⇔ FAC2▶

機能	FAC1の数値とFAC2の数値を入れ換えます。
パラメータ	FAC1 ← 数値1 FAC2 ← 数値2
アドレス	数値が倍精度実数のとき \$9364 数値が単精度実数のとき \$9374 数値が整数のとき \$9384
レジスタ	CC, A, B, X

復帰情報 F A C 1 : 数値 2

 F A C 2 : 数値 1

解 説 F A C 1 の数値と F A C 2 の数値を交換します。ただし、F A C 1 の数値の型と、F A C 2 のそれは、一致していなければなりません。

FACの数値の判別

◀ FAC 1 の数値の型を判別 ▶

機能	FAC 1 に格納されている数値の型を判別します。
パラメータ	\$ 1 7 ← 数値の型
アドレス	\$ B C B 3
レジスタ	C C, A
復帰情報	型の情報は C C レジスタの各フラグに現われます。 倍精度実数 (8) のときキャリー (C : bit 0) リセット 単精度実数 (4) のときオーバーフロー (V : bit 1) セット 整数 (2) のときネガティブ (N : bit 3) セット 文字列 (3) のときゼロ (Z : bit 2) セット
解説	\$ 1 7 の値を参照して各フラグをセットします。

◀ FAC 1 の符号を判別 ▶

機能	FAC 1 に格納されている数値の符号を判別します。
パラメータ	FAC 1 ← 数値 \$ 1 7 ← 数値の型
アドレス	\$ B 3 C 8
レジスタ	C C, A, B, X
復帰情報	B レジスタ : 数値が正のとき \$ 0 1 数値が負のとき \$ F F 数値が 0 のとき \$ 0 0

解説 FAC 1 の符号により, B レジスタに値をセットします。

サンプル

```
PAGE 001 ( , )

01000
01010          *
01020          * output type & sign
01030          *
01040          OPT      M,NOS,N06,P=255
01050          BCB3     TTEST EQU $BCB3 type test
01060          B3CB     STEST EQU $B3CB sign test
01070          D08E     OUT  EQU $D08E output 1 character
01080          5000     ORG  $5000
01090          5000     START EQU *
01100          5000 97  17          STA $17 set type flag
01110          5002 BD  BCB3        JSR TTEST type test
01120          5005 24 0A 5011      BCC DBL
01130          5007 29 0E 5017      BVS SNG
```

```

01140 5009 27 2D 5038 BEQ STR
01150 500B 30 8D 0073 LEAX MESINT,PCR
01160 500F 20 0A 501B BRA T01
01170 5011 30 8D 0050 DBL LEAX MESDBL,PCR
01180 5015 20 04 501B BRA T01
01190 5017 30 8D 002D SNG LEAX MESSNG,PCR
01200 501B 8D 21 503E T01 BSR MESSAG
01210 *
01220 501D 8D B3C8 JSR STEST sign test
01230 5020 5D TSTB
01240 5021 27 08 502B BEQ ZERO
01250 5023 2B 0C 5031 BMI MINUS
01260 5025 30 8D 0077 LEAX MESPLS,PCR
01270 5029 20 0A 5035 BRA S01
01280 502B 30 8D 007C ZERO LEAX MESZER,PCR
01290 502F 20 04 5035 BRA S01
01300 5031 30 8D 007D MINUS LEAX MESMIN,PCR
01310 5035 8D 07 503E S01 BSR MESSAG
01320 5037 39 RTS
01330 *
01340 503B 30 8D 005A STR LEAX MESSTR,PCR
01350 503C 20 F7 5035 BRA S01
01360 *
01370 * subroutine:output 1 line
01380 *
01390 503E A6 80 MESSAG LDA ,X+
01400 5040 27 05 5047 BEQ M01
01410 5042 8D D0BE JSR OUT
01420 5045 20 F7 503E BRA MESSAG
01430 5047 39 M01 RTS
01440 *
01450 5048 0D0A MESSNG FDB $D0A
01460 504A 73 FCC 'single precision number of'
01470 5064 00 FCB 0
01480 5065 0D0A MESDBL FDB $D0A
01490 5067 64 FCC 'double precision number of'
01500 5081 00 FCB 0
01510 5082 0D0A MESINT FDB $D0A
01520 5084 69 FCC 'integer number of'
01530 5095 00 FCB 0
01540 5096 0D0A MESSTR FDB $D0A
01550 5098 73 FCC 'string.'
01560 509F 00 FCB 0
01570 *
01580 50A0 20 MESPLS FCC ' positive.'
01590 50AA 00 FCB 0
01600 50AB 20 MESZER FCC ' zero.'
01610 50B1 00 FCB 0
01620 50B2 20 MESMIN FCC ' negative.'
01630 50BC 00 FCB 0
01640 *
01650 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=50BC
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```
def usr=&H5000
```

```
Ready
```

```
?usr(10%):?usr(0!):?usr(-10#)
```

```
integer number of positive. 10
```

```
single precision number of zero. 0
```

```
double precision number of negative.-10
```

```
Ready
```

```
?usr("*")
```

```
string.*
```

```
Ready
```

FACの型を変換

◀任意の型に変換▶

機能	FAC1の数值を指定した型の数值へと変換します。
パラメータ	FAC1 ← 数值 \$17 ← 数值の型 (旧) Aレジスタ ← 数值の型 (新)
アドレス	\$BCC1
レジスタ	CC, A, B, X, U
復帰情報	FAC1 : 変換された数值 \$17 : 数值の型 (新)
解説	Aレジスタで指定した型へ, FAC1の数值を変換します。

◀型の相互変換▶

機能	FAC1の型を変換します。
パラメータ	FAC1 ← 数值 \$17 ← 数值の型 (旧) (下表の**のルーチンの時だけ必要)
アドレス	

旧 \ 新	整数型	単精度実数型	倍精度実数型
整数型		\$BCFF*	\$BCD3
単精度実数型			\$BCD5
倍精度実数型		\$BCEE	
**	\$BC74	\$BCE0	\$BCCD

* : 符号付きの場合、符号なしの場合は\$BD19

** : \$17にセットされている型を参照して処理を行う。これ以外の所では、\$17に値をセットする必要はありません。

レジスタ	CC, A, B, X, U
復帰情報	FAC1 : 変換された数值 \$17 : 数值の型 (新)
解説	各ルーチンに応じて, FAC1の型を変換します。

サンプル

PAGE 001 (,)

```

01000
01010
01020
01030
01040      D807      LINEIN EQU      $D807      line input
01050      D08E      OUT      EQU      $D08E      output 1 character
01060      D072      IN      EQU      $D072      input 1 character
01070      B50B      STRFAC EQU      $B50B      convert string into FAC1
01080      B622      FACSTR EQU      $B622      convert FAC1 into string
01090      BCC1      CONV      EQU      $BCC1      type convert
01100      5000      ORG      $5000
01110      5000      START EQU      *
01120
01130      5000 9E      D9      LDX      $D9      save POINTER
01140      5002 BF      5080      STX      TEMP
01150      5005 8E      504E      NEXT    LDX      #PROMPT output message
01160      5008 8D      3A      5044      BSR      MESSAG
01170      500A 8D      D807      JSR      LINEIN get number
01180      500D 6D      01      TST      1,X      if null then end of program
01190      500F 27      2D      503E      BEQ      END
01200      5011 9F      D9      STX      $D9
01210      5013 8D      B50B      JSR      STRFAC string=>FAC1
01220      5016 8E      505F      LDX      #MES
01230      5019 8D      29      5044      BSR      MESSAG
01240      501B 8D      D072      NO1     JSR      IN      get type of var.
01250      501E 81      38      CMPA     #'8
01260      5020 27      08      502A      BEQ      NO2
01270      5022 81      34      CMPA     #'4
01280      5024 27      04      502A      BEQ      NO2
01290      5026 81      32      CMPA     #'2
01300      5028 26      F1      501B      BNE      NO1
01310      502A 8D      D08E      NO2     JSR      OUT      echo back
01320      502D 80      30      SUBA     #'0
01330      502F 8D      BCC1      JSR      CONV      type convert
01340      5032 8E      506F      LDX      #ANSWER
01350      5035 8D      0D      5044      BSR      MESSAG
01360      5037 8D      B622      JSR      FACSTR output FAC1
01370      503A 8D      08      5044      BSR      MESSAG
01380      503C 20      C7      5005      BRA      NEXT
01390
01400      503E BE      5080      END     LDX      TEMP      end
01410      5041 9F      D9      STX      $D9
01420      5043 39      RTS
01430
01440
01450
01460      5044 A6      80      MESSAG  LDA      ,X+
01470      5046 27      05      504D      BEQ      M01
01480      5048 8D      D08E      JSR      OUT
01490      504B 20      F7      5044      BRA      MESSAG
01500      504D 39      M01     RTS
01510
01520      504E      0D0A      PROMPT  FDB      $0D0A
01530      5050      20      FCC      '      number : '
01540      505E      00      FCB      0
01550      505F      74      MES     FCC      'type (2/4/8) ? '
01560      506E      00      FCB      0
01570      506F      0D0A      ANSWER  FDB      $0D0A
01580      5071      20      FCC      '      NUMBER : '
01590      507F      00      FCB      0
01600
01610      5080      0000      TEMP   FDB      0
01620
01630      5000      END     START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=5081
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

exec &H5000

```
      number :123.456
type (2/4/8) ? 2
      NUMBER : 123
      number :123.456
type (2/4/8) ? 8
      NUMBER : 123.4559936523438
      number :1.234567890123456789d-10
type (2/4/8) ? 4
      NUMBER : 1.23457E-10
      number :123456
type (2/4/8) ? 2
```

Overflow
Ready

◀FAC1とFAC2の型をあわせる▶

機能	2項演算に先だって、FAC1とFAC2の型を一致させます。
パラメータ	FAC1 ← 数値(1) \$17 ← 数値(1)の型 \$15 ← 0 FAC2 ← 数値(2) \$5D ← 数値(2)の型
アドレス	\$934D
レジスタ	CC, A, B, X, U
復帰情報	\$17 ← 新しい数値の型 \$15 ← 倍精度フラグ (0 : 単精度, 0以外 : 倍精度)

解説 FAC1とFAC2の型を比較して、低い精度のものを高い精度のものに変換します。

FAC1もFAC2も整数型であった場合に限り、FAC1とFAC2が交換されます。これは後述する演算ルーチンのための処置です。

2 項演算

◀四則演算▶

FAC 1 と FAC 2 の間で四則演算を行い、結果を FAC 1 に格納します。

[パターン 1]

パラメータ FAC 1 ← 演算数 \$ 1 7 ← 演算数の型 (2, 4, 8)
 FAC 2 ← 被演算数 \$ 5 D ← 被演算数の型 (2, 4, 8)

アドレス 加算……\$ B D 4 D
 減算……\$ B D 3 F
 乗算……\$ B D 7 3
 除算……\$ 9 3 C D

} このアドレスを呼び出す前に
 JSR \$ 9 3 4 D
 を実行すること

レジスタ CC, A, B, X, U

復帰情報 FAC 1 : 結果
 \$ 1 7 : 結果の型

解 説 FAC 1 ← FAC 2 ◎ FAC 1 を実行します。数値の型は限定されません。

[パターン 2]

パラメータ FAC 1 ← 演算数 (実数)
 FAC 2 ← 被演算数 (実数)
 \$ 1 5 ← 倍精度フラグ (0 : 単精度, 0 以外 : 倍精度)
 A レジスタ ← 被演算数の指数部 (\$ 8 2)
 B レジスタ ← 演算数の指数部 (\$ 7 4)
 \$ 8 B ← FAC 1 と FAC 2 の符号部の EOR

アドレス 必ず LDB \$ 7 4
 JSR \$ X X X X の順で実行すること。
 加算……\$ A F 1 D
 減算……\$ A F 1 4
 乗算……\$ B 0 F 1
 除算……\$ B 2 3 6

レジスタ CC, A, B, X, U

復帰情報 FAC 1 : 結果

解 説 $FAC1 \leftarrow FAC2 \odot FAC1$ を実行します。数値は同じ精度の実数に限られます。

[パターン3]

パラメータ $FAC1 \leftarrow$ 演算数 (実数)
 X レジスタ \leftarrow 被演算数 (実数) の先頭アドレス
 $\$15 \leftarrow$ 倍精度フラグ (0 : 単精度, 0 以外 : 倍精度)

アドレス 加算—— $\$AF1A$
減算—— $\$AF11$
乗算—— $\$B0EE$
除算—— $\$B234$

レジスタ CC, A, B, X, U

復帰情報 $FAC1$: 結果

解 説 $FAC1 \leftarrow (X) \odot FAC1$ を実行します。数値は、同じ精度の実数に限られます。被演算数 (実数) は、「 FAC をメモリに格納」と同じ形でメモリ上にあるデータです。

[パターン4]

パラメータ $FAC1 \leftarrow$ 被演算数 (整数) $\$17 \leftarrow 2$ (整数型)
 $FAC2 \leftarrow$ 演算数 (整数)

アドレス 加算—— $\$BD52$
減算—— $\$BD44$
乗算—— $\$BD78$
除算—— $\$93D3$

レジスタ CC, A, B, X, U

復帰情報 $FAC1$: 結果 $\$17$: 結果の型

解 説 $FAC1 \leftarrow FAC1 \odot FAC2$ を実行します。この場合だけ、演算数と被演算数の順序が逆ですので注意して下さい。結果が整数型で収まらない場合と除算の場合は、結果が単精度実数で返されます。

サンプル スタック計算機をシミュレートするプログラムです。数値または、演算子 (+, -, *, /) をカンマまたは CR でくぎって入力して下さい。 '=' はスタックトップの値を表示します。


```

01000      *
01010      * stack calculator
01020      *
01030      OPT      M,NOS,NOG,P=255
01040      D807    LINEIN EQU  $D807    line input
01050      9BDB    MESSAG EQU  $9BDB    output from (X+1) till 0
01060      9B50    CRLF   EQU  $9B50    output CR & LF
01070      934D    FACSET EQU  $934D    type set (FAC1=FAC2)
01080      93CD    DIV    EQU  $93CD    FAC2/FAC1=>FAC1
01090      93E8    FACPSH EQU  $93E8    push FAC1
01100      9411    FACPUL EQU  $9411    pull FAC2
01110      B35F    FAC2.1 EQU  $B35F    FAC2=>FAC1
01120      B506    STRFAC EQU  $B506    convert string into FAC1
01130      B620    FACSTR EQU  $B620    convert FAC1 into string
01140      BD3F    SUB    EQU  $BD3F    FAC2-FAC1=>FAC1
01150      BD4D    ADD    EQU  $BD4D    FAC2+FAC1=>FAC1
01160      BD73    MUL    EQU  $BD73    FAC2*FAC1=>FAC1
01170      5000    ORG    EQU  $5000
01180      5000    START EQU  *
01190      *
01200      5000 9E   D9      LDX    $D9      save POINTER
01210      5002 BF   5117    STX    TEMP
01220      5005 BD   9B50    JSR    CRLF
01230      5008 8E   50E8    NEXT  LDX    #PROMPT-1 output message
01240      500B BD   9BDB    JSR    MESSAG
01250      500E BD   D807    JSR    LINEIN
01260      5011 6D   01      TST    1,X      if null then end of program
01270      5013 1027 00B1 50C8  LBEQ   END
01280      5017 A6   01      GET   LDA    1,X      get next character
01290      5019 27   ED   5008  BEQ    NEXT
01300      501B 81   2D      CMPA   #'-      '-' ?
01310      501D 26   0C   502B  BNE    G01
01320      501F 6D   02      TST    2,X      yes
01330      5021 27   08   502B  BEQ    G01
01340      5023 A6   02      LDA    2,X
01350      5025 81   2C      CMPA   #',
01360      5027 26   61   508A  BNE    G05      if monadic operator
01370      5029 86   2D      LDA    #'-
01380      502B 81   2C      G01   CMPA   #',      delimiter ?
01390      502D 26   04   5033  BNE    G02
01400      502F 30   01      LEAX   1,X      yes,skip ','
01410      5031 20   E4   5017  BRA    GET
01420      5033 CE   510B    G02   LDU    #TABLE  operator check
01430      5036 A1   C0      G03   CMPA   ,U+
01440      5038 26   30   506A  BNE    G04
01450      503A 30   01      LEAX   1,X      found ! skip 1 chr
01460      503C 9F   D9      STX    $D9      save pointer
01470      503E AE   C4      LDX    ,U
01480      5040 BF   511A    STX    ADDR      set address of operator
01490      5043 B6   5119    LDA    STACK     stack test
01500      5046 81   02      CMPA   #2
01510      5048 1025 0087 50D3  LBLD   ERR
01520      504C BD   9411    JSR    FACPUL    stack=>FAC2
01530      504F 96   5D      LDA    $5D      FAC2=>FAC1
01540      5051 97   17      STA    $17
01550      5053 BD   B35F    JSR    FAC2.1
01560      5056 BD   9411    JSR    FACPUL    stack=>FAC2
01570      5059 BD   934D    JSR    FACSET    type set
01580      505C AD   9F 511A  JSR    [ADDR]    execute operator
01590      5060 BD   93E8    JSR    FACPSH    FAC1(ans)=>stack
01600      5063 7A   5119    DEC    STACK     stack:-1
01610      5066 9E   D9      LDX    $D9      pointer come back
01620      5068 20   AD   5017  BRA    GET
01630      506A 33   42      G04   LEAU   2,U
01640      506C 1183 5117    CMPU   #.TABLE
01650      5070 26   C4   5036  BNE    G03
01660      *
01670      5072 81   3D      CMPA   #'=      display '=' ?
01680      5074 27   26   509C  BEQ    DSP
01690      5076 81   26      CMPA   #'&      number test
01700      5078 27   10   508A  BEQ    G05
01710      507A 81   2E      CMPA   #'.

```

```

01720 507C 27 0C 508A BEQ G05
01730 507E 81 2D CMFA #'-
01740 5080 27 08 508A BEQ G05
01750 5082 81 30 CMFA #'0
01760 5084 25 4D 50D3 BLO ERR if not number then error
01770 5086 81 39 CMFA #'9
01780 5088 22 49 50D3 BHI ERR
01790 508A 9F D9 G05 STX $D9 number
01800 508C 8D B506 JSR STRFAC string=>FAC1
01810 508F 8D 93E8 JSR FACPSH FAC1=>stack
01820 5092 7C 5119 INC STACK stack:+1
01830 5095 9E D9 LDX $D9
01840 5097 30 1F LEAX -1,X
01850 5099 16 FF7B 5017 LBRA GET
01860 *
01870 509C 9F D9 DSF STX $D9
01880 509E 7D 5119 TST STACK test stack
01890 50A1 27 30 50D3 BEQ ERR
01900 50A3 8E 50ED LDX #MES-1 output message
01910 50A6 8D 9BDB JSR MESSAG
01920 50A9 8D 9411 JSR FACFUL stack=>FAC2
01930 50AC 96 5D LDA $5D FAC2=>FAC1
01940 50AE 97 17 STA $17
01950 50B0 8D B35F JSR FAC2.1
01960 50B3 8D B620 JSR FACSTR FAC1=>string
01970 50B6 30 1F LEAX -1,X output string
01980 50B8 8D 9BDB JSR MESSAG
01990 50BB 8D 9B50 JSR CRLF
02000 50BE 7A 5119 DEC STACK stack:-1
02010 50C1 9E D9 LDX $D9
02020 50C3 30 01 LEAX 1,X
02030 50C5 16 FF4F 5017 LBRA GET
02040 *
02050 50C8 7D 5119 END TST STACK end of exec
02060 50CB 26 06 50D3 BNE ERR stack check
02070 50CD 8E 5117 END01 LDX TEMP POINTER come back
02080 50D0 9F D9 STX $D9
02090 50D2 39 RTS
02100 *
02110 50D3 8E 50FA ERR LDX #ERRMES-1 error
02120 50D6 8D 9BDB JSR MESSAG output messag
02130 50D9 7D 5119 TST STACK stack test
02140 50DC 27 08 50E6 BEQ ERR02
02150 50DE 8D 9411 ERR01 JSR FACFUL stack recover
02160 50E1 7A 5119 DEC STACK
02170 50E4 26 FB 50DE BNE ERR01
02180 50E6 16 FF1F 500B ERR02 LBRA NEXT get next line
02190 *
02200 50E9 3F PROMPT FCC '???'
02210 50ED 00 FCB 0
02220 50EE 20 MES FCC ' Answer:'
02230 50FA 00 FCB 0
02240 50FB 2A ERRMES FCC '*** ERROR ***'
02250 5108 0D0A FDB $0D0A
02260 510A 00 FCB 0
02265 *
02270 510B 2B TABLE FCC '+' operator table
02280 510C 8D4D FDB ADD
02290 510E 2D FCC '-'
02300 510F 8D3F FDB SUB
02310 5111 2A FCC '*'
02320 5112 8D73 FDB MUL
02330 5114 2F FCC '/'
02340 5115 93CD FDB DIV
02350 5117 .TABLE EQU *
02360 *
02370 5117 0000 TEMP FDB 0
02380 5119 00 STACK FCB 0
02390 511A 0000 ADDR FDB 0
02400 *
02410 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=511B
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

exec &H5000

??? 10,20,30,+,*,=
 Answer: 500
??? 40,50,30,20
??? /,=-,
 Answer: 1.5
??? =
 Answer: -10
??? &H1000,&H1000,+,=
 Answer: 8192
??? 1.23456789012345
??? 1000
??? /,=
 Answer: 1.23456789012345D-03
??? 20,6,/,=
 Answer: 3.3333333333333333
???

Ready
HARDC

◀整数除算及び剰余▶

機能	整数除算及び剰余を求めます。
パラメータ	FAC1 ← 被演算数 (整数) FAC2 ← 演算数 (整数)
アドレス	整数除算——\$BE0C 剰余——\$BE33 (ただしAレジスタに\$76の値をセットしてから実行すること)
レジスタ	CC, A, B, X
復帰情報	FAC1 : 結果 (整数)
解説	FAC1 ← FAC1 ◎ FAC2 を実行します。数値は整数に限られます。

サンプル

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 * div(%) & mod
01020 *
01030 OPT M,N06,N05,P=255
01040 D072 IN EQU $D072
01050 D08E OUT EQU $D08E
01060 BE0C INTDIV EQU $BE0C
01070 BE33 MOD EQU $BE33
01080 B622 FACSTR EQU $B622
01090 5000 DRG $5000
01100 5000 START EQU *
01110 *
01120 5000 8E 5092 LDX #MES1
01130 5003 8D 3D 5042 BSR MESSAG
01140 5005 8D 45 504C BSR GETNUM
01150 5007 DD 76 STD $76 set FAC1
01160 5009 34 06 PSHS D
01170 500B 8E 509D LDX #MES2
01180 500E 8D 32 5042 BSR MESSAG
01190 5010 8D 3A 504C BSR GETNUM
01200 5012 DD 84 STD $84 set FAC2
01210 5014 34 06 PSHS D
01220 5016 86 02 LDA #2 set INT
01230 5018 97 17 STA $17
01240 *
01250 501A BD BE0C JSR INTDIV FAC1<=FAC1 % FAC2
01260 501D 8E 50A8 LDX #MES3
01270 5020 8D 20 5042 BSR MESSAG
01280 5022 BD B622 JSR FACSTR output FAC1
01290 5025 8D 1B 5042 BSR MESSAG
01300 *
01310 5027 86 02 LDA #2 set INT
01320 5029 97 17 STA $17
01330 502B 35 06 PULS D
01340 502D DD 84 STD $84 set FAC2
01350 502F 35 06 PULS D
01360 5031 DD 76 STD $76 set FAC1
01370 5033 BD BE33 JSR MOD FAC1<=FAC1 MOD FAC2
01380 5036 8E 50B3 LDX #MES4
01390 5039 8D 07 5042 BSR MESSAG
01400 503B BD B622 JSR FACSTR output FAC1
01410 503E 8D 02 5042 BSR MESSAG
01420 5040 20 BE 5000 BRA START

```

```

01430          *
01440          * output 1 line
01450          *
01460 5042 A6 80 MESSAG LDA ,X+
01470 5044 27 05 504B BEQ ME01
01480 5046 BD D08E JSR OUT
01490 5049 20 F7 5042 BRA MESSAG
01500 504B 39 ME01 RTS
01510          *
01520          * get number in Dreg
01530          *
01540 504C CC 0000 GETNUM LDD #0
01550 504F 7F 50B7 CLR FLAG
01560 5052 34 06 PSHS D
01570 5054 4F CLRA
01580 5055 1F 89 GN01 TFR A,B
01590 5057 4F CLRA
01600 5058 34 06 PSHS D
01610 505A EC 62 LDD 2,S
01620 505C 58 ASLB
01630 505D 49 ROLA
01640 505E 58 ASLB
01650 505F 49 ROLA
01660 5060 E3 62 ADDD 2,S
01670 5062 58 ASLB
01680 5063 49 ROLA
01690 5064 E3 E1 ADDD ,S++
01700 5066 ED E4 STD ,S
01710 5068 BD D072 GN02 JSR IN
01720 506B 81 2D CMPA #'-
01730 506D 27 1B 508A BEQ GN05
01740 506F 81 30 CMPA #'0
01750 5071 25 0B 507E BLD GN03
01760 5073 81 39 CMPA #'9
01770 5075 22 07 507E BHI GN03
01780 5077 BD D08E JSR OUT
01790 507A 80 30 SUBA #'0
01800 507C 20 D7 5055 BRA GN01
01810 507E 35 06 GN03 PULS D
01820 5080 7D 50B7 TST FLAG
01830 5083 27 04 5089 BEQ GN04
01840 5085 40 NEGA
01850 5086 50 NEGB
01860 5087 82 00 SBCA #0
01870 5089 39 GN04 RTS
01880 508A 7C 50B7 GN05 INC FLAG
01890 508D BD D08E JSR OUT
01900 5090 20 D6 5068 BRA GN02
01910          *
01920 5092 0D0A MES1 FDB $0D0A
01930 5094 20 FCC ' X%= '
01940 509C 00 FCB 0
01950 509D 0D0A MES2 FDB $0D0A
01960 509F 20 FCC ' Y%= '
01970 50A7 00 FCB 0
01980 50AB 0D0A MES3 FDB $0D0A
01990 50AA 58 FCC 'X% / Y%= '
02000 50B2 00 FCB 0
02010 50B3 2E MES4 FCC '...'
02020 50B6 00 FCB 0
02030          *
02040 50B7 00 FLAG FCB 0
02050          *
02060          5000 END START
TOTAL ERRORS 0000--0000
TOTAL WARNINGS 0000--0000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=50B7
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

exec &H5000

```
X%=12
Y%=5
X% / Y%= 2... 2
X%=-30
Y%=4
X% / Y%=-7...-2
X%=0
Y%=5
X% / Y%= 0... 0
X%=0
Y%=0
```

Division By Zero
Ready

◀ F A C の比較 ▶

機能 F A C 1 と F A C 2 の値を比較します。

[パターン 1]

パラメータ F A C 1 ← 数値(1) \$ 1 7 ← 数値(1)の型 (2, 4, 8)
F A C 2 ← 数値(2) \$ 5 D ← 数値(2)の型 (2, 4, 8)
J S R \$ 9 3 4 D
J S R \$ B E 4 4 の順で実行する。

アドレス C C, A, B, X, U

レジスタ F A C 1 - F A C 2 が負のとき B レジスタ : \$ F F
0 のとき B レジスタ : \$ 0 0
正のとき B レジスタ : \$ 0 1

[パターン 2]

パラメータ F A C 1 ← 数値(1) (実数)
F A C 2 ← 数値(2) (実数)
\$ 1 5 ← 倍精度フラグ (0 : 単精度, 0 以外 : 倍精度)

アドレス \$ B 3 E 1

レジスタ C C, A, B, X

復帰情報 [パターン 1] と同様

[パターン 3]

パラメータ F A C 1 ← 被演算子 (整数)
F A C 2 ← 演算子 (整数)

アドレス \$ B E 4 A

レジスタ C C, A, B

復帰情報 F A C 2 - F A C 1 の正負により B レジスタをセットします。
B レジスタ : 負のとき \$ F F
0 のとき \$ 0 0
正のとき \$ 0 1

サンプル

PAGE 001 (,)

```

01000
01010
01020
01030
01040      D807      LINEIN EQU      $D807      line input
01050      D08E      OUT      EQU      $D08E      output 1 character
01060      D072      IN      EQU      $D072      input 1 character
01070      B50B      STRFAC EQU      $B50B      convert string into FAC1
01080      B622      FACSTR EQU      $B622      convert FAC1 into string
01090      934D      FACSET EQU      $934D      set type of FAC
01100      BE44      FACCMP EQU      $BE44      FAC compare
01110      93E8      FACPSH EQU      $93E8      push FAC1
01120      9411      FACPUL EQU      $9411      pull FAC2
01130      5000
01140      5000      START EQU      *
01150
01160      5000 9E      D9          LDX      $D9          save POINTER
01170      5002 BF      5086         STX      TEMP
01180      5005 8E      5055         NEXT   LDX      #PROMP1  output message
01190      5008 8D      41      504B      BSR      MESSAG
01200      500A BD      D807         JSR      LINEIN  get number
01210      500D 6D      01          TST      1,X      if null then end of program
01220      500F 27      34      5045      BEQ      END
01230      5011 9F      D9          STX      $D9
01240      5013 BD      B50B         JSR      STRFAC  string=>FAC1
01250      5016 BD      93E8         JSR      FACPSH  FAC1=>stack
01260
01270      5019 8E      505B         LDX      #PROMP2
01280      501C 8D      2D      504B      BSR      MESSAG
01290      501E BD      D807         JSR      LINEIN  get number
01300      5021 9F      D9          STX      $D9
01310      5023 BD      B50B         JSR      STRFAC  string=>FAC1
01320      5026 BD      9411         JSR      FACPUL  stack=>FAC2
01330
01340      5029 BD      934D         JSR      FACSET
01350      502C BD      BE44         JSR      FACCMP  FAC1:FAC2(Y-X)
01360
01370      502F 5D
01380      5030 27      07      5039      BEQ      EQ      if X=Y
01390      5032 2B      0A      503E      BMI      LESS    if Y-X<0
01400      5034 8E      505F         LDX      #MESGT  if Y-X>0
01410      5037 20      08      5041      BRA      MESOUT
01420      5039 8E      506C         EQ      LDX      #MESEQ
01430      503C 20      03      5041      BRA      MESOUT
01440      503E 8E      5079         LESS   LDX      #MESLES
01450      5041 8D      08      504B      MESOUT  BSR      MESSAG
01460      5043 20      C0      5005      BRA      NEXT
01470
01480      5045 BE      5086         END     LDX      TEMP      end
01490      5048 9F      D9          STX      $D9
01500      504A 39
01510
01520
01530
01540      504B A6      80          MESSAG  LDA      ,X+
01550      504D 27      05      5054      BEQ      M01
01560      504F BD      D08E         JSR      OUT
01570      5052 20      F7      504B      BRA      MESSAG
01580      5054 39      M01        RTS
01590
01600      5055      0D0A      PROMP1  FDB      $0D0A
01610      5057      5B          FCC      'X ='
01620      505A      00          FCB      0
01630      505B      59          PROMP2  FCC      'Y ='
01640      505E      00          FCB      0
01650      505F      20          MESGT   FCC      ' X < Y !!!'
01660      506B      00          FCB      0
01670      506C      20          MESEQ   FCC      ' X = Y !!!'
01680      507B      00          FCB      0
01690      5079      20          MESLES  FCC      ' X > Y !!!'

```



```
01700 5085      00          FCB      0
01710
01720 5086      0000      *      TEMP  FDB      0
01730          *
01740          5000      END      START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000
```

```
PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5087
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
```

```
exec &H5000
```

```
X =1.2345
Y =1.2346
  X < Y  !!
X =1.2345
Y =1.2345
  X = Y  !!
X =1.2345
Y =1.2344
  X > Y  !!
X =
```

```
Ready
```

単項演算

◀ FAC の符号を反転する ▶

機能	FAC1 の符号を反転します。
パラメータ	FAC1 ← 数値 \$17 ← 数値の型
アドレス	\$BDC9
レジスタ	CC, A, B, X, U
復帰情報	FAC1 : 結果 \$17 ← 結果の数値の型
解説	$FAC1 = -FAC1$ を実行します。

サンプル

```

PAGE 001 ( , )

01000
01010 *
01020 * sign change
01030 *
01040 OPT M,NOS,NOG,P=255
01050 D807 LINEIN EQU $D807 line input
01060 D08E OUT EQU $D08E output 1 character
01070 D072 IN EQU $D072 input 1 character
01080 B50B STRFAC EQU $B50B convert string into FAC1
01090 B622 FACSTR EQU $B622 convert FAC1 into string
01090 BDC9 SIGNC EQU $BDC9
01130 5000 5000 ORG $5000
01140 5000 START EQU *
01150 *
01160 5000 9E D9 LDX $D9 save POINTER
01170 5002 BF 5052 STX TEMP
01180 5005 BE 5035 NEXT LDX #PROMPT output message
01190 5008 BD 21 502B BSR MESSAG
01200 500A BD D807 JSR LINEIN get number
01210 500D 6D 01 TST 1,X if null then end of program
01220 500F 27 14 5025 BEQ END
01230 5011 9F D9 STX $D9
01240 5013 BD B50B JSR STRFAC string=>FAC1
01250 5016 BD BDC9 JSR SIGNC FAC1<= - FAC1
01260 5019 BE 5044 LDX #ANSWER
01270 501C BD 0D 502B BSR MESSAG
01280 501E BD B622 JSR FACSTR output FAC1
01290 5021 BD 08 502B BSR MESSAG
01300 5023 20 E0 5005 BRA NEXT
01470 *
01480 5025 BE 5052 END LDX TEMP end
01490 5028 9F D9 STX $D9
01500 502A 39 RTS
01510 *
01520 * subroutine:output 1 line
01530 *
01540 502B A6 80 MESSAG LDA ,X+
01550 502D 27 05 5034 BEQ M01
01560 502F BD D08E JSR OUT
01570 5032 20 F7 502B BRA MESSAG
01580 5034 39 M01 RTS
01590 *

```

```

01600 5035 0DOA PROMPT FDB $ODOA
01610 5037 20 FCC ' number X ? '
01620 5043 00 FCB 0
01630 5044 0DOA ANSWER FDB $ODOA
01640 5046 20 FCC ' - X = '
01650 5051 00 FCB 0
01710 *
01720 5052 0000 TEMP FDB 0
01730 *
01740 5000 END START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END ADDR=5053
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

exec %H5000

number X ? 123456789

- X ==-123456789

number X ? 1.23456789

- X ==-1.23456789

number X ? -1000000

- X = 1E+06

number X ? 321654987654321354678945645132

- X ==-3.216549876543214D+29

number X ?

Ready

数値関数

機能	FAC1 を引数として関数値を求めます。
パラメータ	FAC1 ← 数値 (単精度実数) \$17 ← 4 (単精度実数)
アドレス	絶対値 (ABS) ————— \$B3D5 アークタンジェント (ATN) ————— \$BEF5 コサイン (COS) ————— \$BE60 e を底とする指数関数 (EXP) ————— \$BB5B 整数部分 (FIX) ————— \$B461 引数の値を超えない最大の整数 (INT) — \$B472 自然対数 (LOG) ————— \$B0AA 符号 (SGN) ————— \$B3BE サイン (SIN) ————— \$BE66 平方根 (SQR) ————— \$BAEE タンジェント (TAN) ————— \$BEB1
レジスタ	CC, A, B, X, U
復帰情報	FAC1 : 結果 \$17 : 結果の数値の値

解説 FAC1 = f (FAC1) を実行します。引数は単精度実数に限られ、演算も単精度で行われます (結果は実数であるとは限りません)。

サンプル

```

PAGE 001 ( , )
01000 *
01010 * function calculator
01020 *
01030 * DFT M,NOS,NOG,P=255
01040 D807 LINEIN EQU $D807 line input
01050 9BDB MESSAG EQU $9BDB output from (X+1) till 0
01060 D08E OUT EQU $D08E output 1 character
01070 B337 FAC1.X EQU $B337 FAC1=>(X)
01080 B301 FACX.1 EQU $B301 (X)=>FAC1
01090 B50B STRFAC EQU $B50B convert string into FAC1
01100 B620 FACSTR EQU $B620 convert FAC1 into string
01110 BCE0 CSNG EQU $BCE0 convert into single precision
01120 5000 * ORG $5000
01130 5000 START EQU *
01140 *
01150 5000 9E D9 LDX $D9 save POINTER
01160 5002 BF 50CA STX TEMP
01170 5005 8E 50BA NEXT LDX #PROMPT-1 output message
01180 5008 BD 9BDB JSR MESSAG
01190 500B BD D807 JSR LINEIN
01200 500E 6D 01 TST 1,X if null then end of program
01210 5010 27 6C 507E BEG END

```

```

01220 5012 CE 5084          LDU #TABLE get table addr.
01230 5015 A6 01          NO1 LDA 1,X compare
01240 5017 A1 C4          CMPA ,U
01250 5019 26 5B 5076    BNE NO3
01260 501B A6 02          LDA 2,X
01270 501D A1 41          CMPA 1,U
01280 501F 26 55 5076    BNE NO3
01290 5021 A6 03          LDA 3,X
01300 5023 A1 42          CMPA 2,U
01310 5025 26 4F 5076    BNE NO3
01320
01330 5027 5F          *
01340 5028 A6 C5          NO2 LDA B,U display function name
01350 502A BD D0BE        JSR OUT
01360 502D 5C          INCB
01370 502E C1 02          CMPB #2
01380 5030 23 F6 5028    BLS NO2
01390 5032 86 28          LDA #'(
01400 5034 BD D0BE        JSR OUT
01410 5037 30 03          LEAX 3,X skip function name
01420 5039 9F D9          STX $D9 set pointer
01430 503B AE 43          LDX 3,U get address
01440 503D BF 50CC        STX ADDR
01450 5040 BD B50B        JSR STRFAC string=>FAC1
01460 5043 BD BCE0        JSR CSNG convert into SNG
01470 5046 8E 50CE        LDX #FACX save FAC1
01480 5049 BD B337        JSR FAC1.X
01490 504C BD B620        JSR FACSTR FAC1=>string
01500 504F 30 1F          LEAX -1,X
01510 5051 BD 9BDB        JSR MESSAG output
01520 5054 86 29          LDA #' )
01530 5056 BD D0BE        JSR OUT
01540 5059 86 3D          LDA #' =
01550 505B BD D0BE        JSR OUT
01560 505E 86 04          LDA #4 come back FAC1
01570 5060 97 17          STA $17
01580 5062 8E 50CE        LDX #FACX
01590 5065 BD B301        JSR FACX.1
01600 5068 AD 9F 50CC        JSR [ADDR] execute
01610 506C BD B620        JSR FACSTR FAC1=>string
01620 506F 30 1F          LEAX -1,X
01630 5071 BD 9BDB        JSR MESSAG output
01640 5074 20 8F 5005    BRA NEXT
01650
01660 5076 33 45          NO3 LEAU 5,U
01670 5078 11B3 50BB      CMPU #.TABLE
01680 507C 26 97 5015    BNE NO1
01690
01700 507E BE 50CA        END LDX TEMP end of execution
01710 5081 9F D9          STX $D9
01720 5083 39          RTS
01730
01740
01750
01760
01770
01780 5084 41          TABLE FCC 'ABS'
01790 5087 B3D5        FDB $B3D5
01800 5089 41          FCC 'ATN'
01810 508C BEF5        FDB $BEF5
01820 508E 43          FCC 'COS'
01830 5091 BE60        FDB $BE60
01840 5093 45          FCC 'EXP'
01850 5096 BB5B        FDB $BB5B
01860 5098 46          FCC 'FIX'
01870 509B B461        FDB $B461
01880 509D 49          FCC 'INT'
01890 50A0 B472        FDB $B472
01900 50A2 4C          FCC 'LOG'
01910 50A5 B0AA        FDB $B0AA
01920 50A7 53          FCC 'SGN'

```

```

01930 50AA      B3BE          FDB  $B3BE
01940 50AC      53            FCC  'SIN'
01950 50AF      BE66          FDB  $BE66
01960 50B1      53            FCC  'SQR'
01970 50B4      BAEE          FDB  $BAEE
01980 50B6      54            FCC  'TAN'
01990 50B9      BEB1          FDB  $BEB1
02000          50BB      .TABLE EQU  *
02010          *
02020 50BB      0D0A          PROMPT FDB  $0D0A
02030 50BD      66            FCC  'fff number ='
02040 50C9      00            FCB  0
02050          *
02060 50CA      0000          TEMP  FDB  0
02070 50CC      0000          ADDR  FDB  0
02080 50CE      0004          FACX  RMB  4
02090          *
02100          5000          END  START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

```

```

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=50D1
PROGRAM ENTRY ADDR=5000

```

```
EXEC &H5000
```

```

fff number =SGN -5
SGN(-5)=-1
fff number =TAN 1
TAN( 1)= 1.55741
fff number =ATN 1.55741
ATN( 1.55741)= 1
fff number =FIX -1.5
FIX(-1.5)=-1
fff number =INT -1.5
INT(-1.5)=-2
fff number =EXP 2
EXP( 2)= 7.38906
fff number =LOG 7.38906
LOG( 7.38906)= 2
fff number =SQR 2
SQR( 2)= 1.41421
fff number =

```

```
Ready
```

5. I/O Address Mapping

本章では、FM7がサポートしている、I/Oのアドレスを解説しました。

各I/Oは、アドレス順にならべて解説してあります。

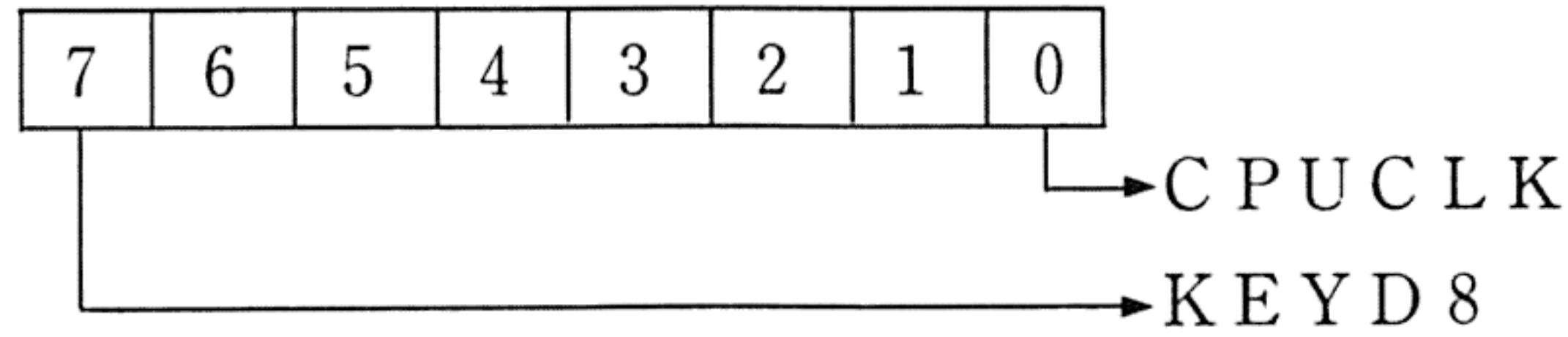
RS232Cとディスクについては、そのI/OをつかさどるLSIの機能によるところが大きく、概略の記述にとどめました。詳しくは、各LSIの関係資料等を御参照下さい。

◀READ▶ このアドレスを読み出すときの機能を示します。

◀WRITE▶ このアドレスに書き込んだときの機能を示します。

\$FD00

◀READ▶



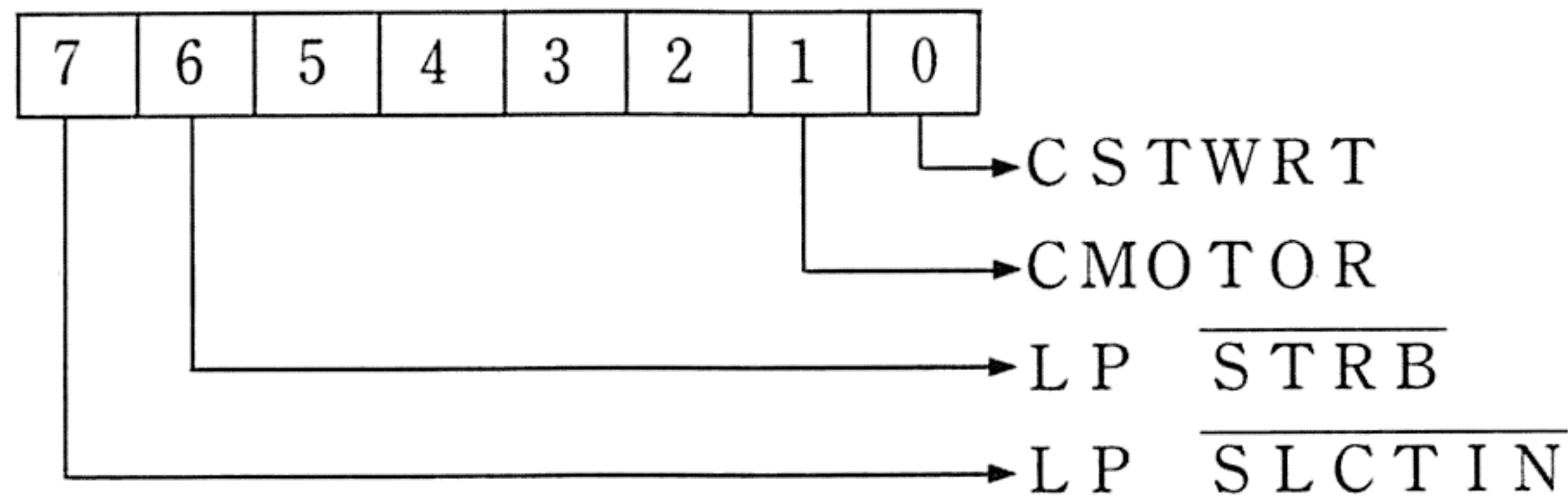
- **CPUCLK** CPUの動作クロックを示します。動作クロックは後方のデッ
プスイッチの4番によって決定されます。

1 : 2MHz

0 : 1. 2MHz

- **KEYD8** キーボードデータの第8ビットです。キーボード関連については\$FD01のReadの項を御参照下さい。

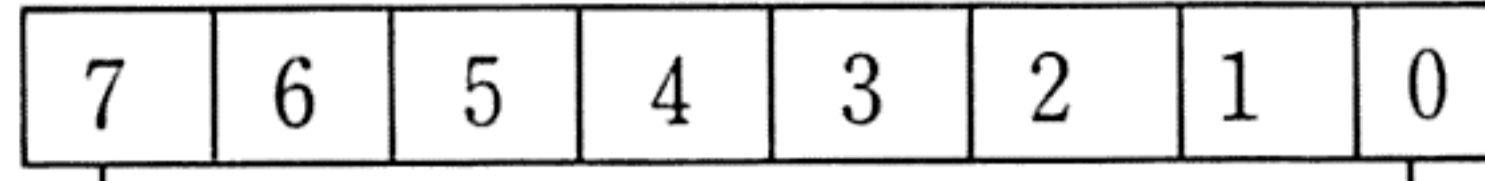
◀WRITE▶



- **CSTWRT** オーディオカセットへの出力データ
- **CMOTOR** オーディオカセットのモータコントロール。
1 : モータON
0 : モータOFF
- **LP STRB** プリンタヘストローブ信号を与えるためのものです。初期状態では1にセットしておき、\$FD01に出力データをセットして、1→0→1と変化させることによってストローブ信号を出力します（プリンタ側のデータ読み込みは、立ち下がり（1→0）によって行われます）。
- **LP SLCTIN** プリンタ選択用の信号です。この信号を0にすると、プリンタが選択されて、オンライン状態になります。

\$FD01

◀READ▶

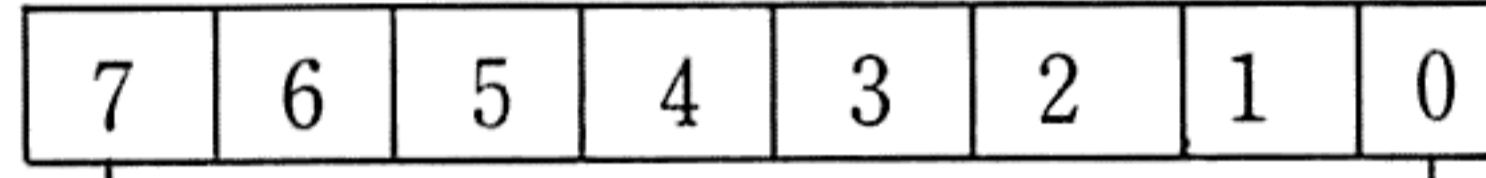


KEYD0~KEYD7

- KEYD0
KEYD7

キーボードで最後に押されたキーのASCIIコードを示します。
\$FD00のbit 7のKEYD8が1のときは、PFキーの番号を示します。

◀WRITE▶



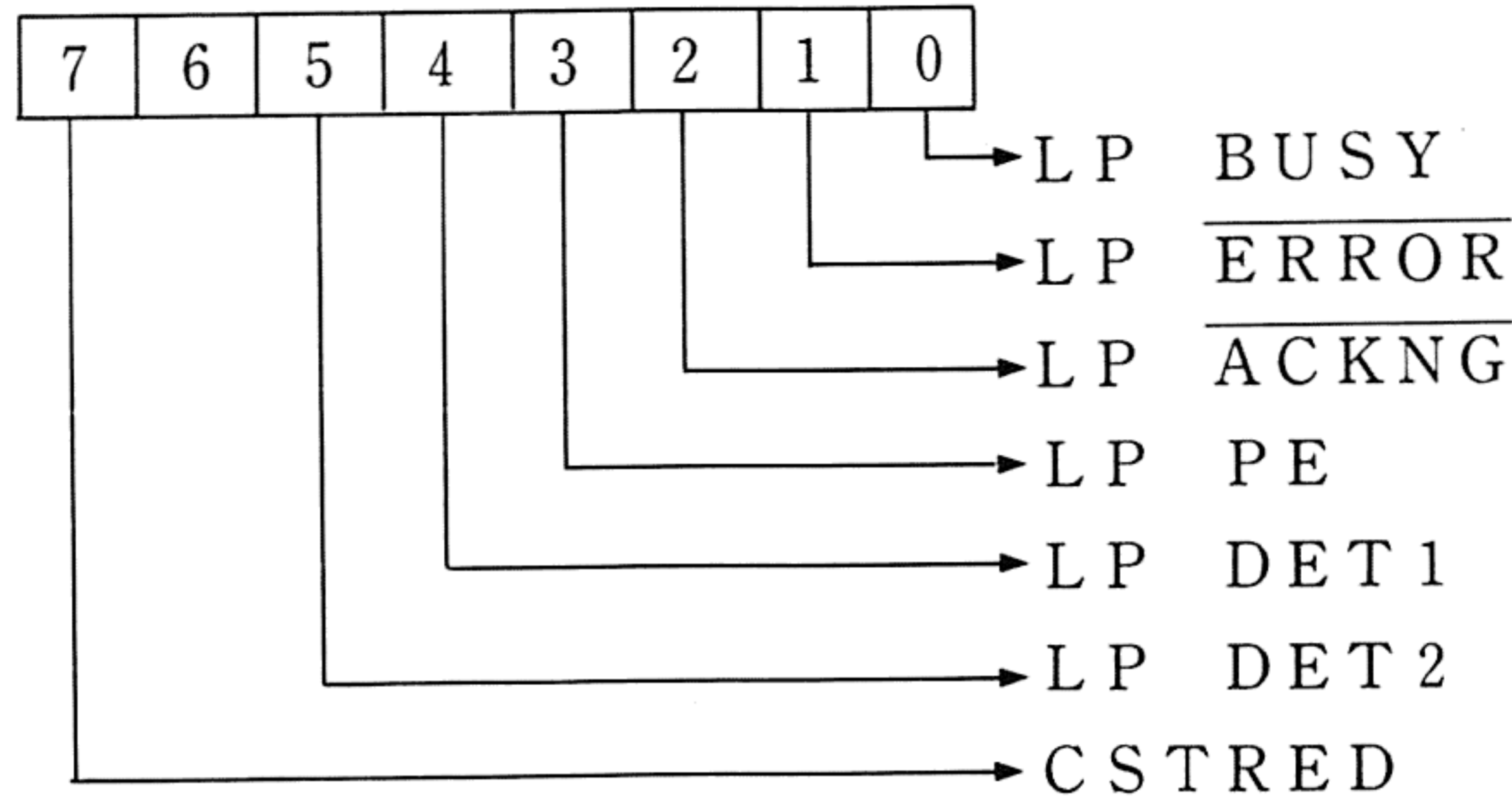
PDATA0~PDATA7

- PDATA0
PDATA7

プリンタに出力するデータです。ここでデータを書き込んだ上で、LP STRB信号を出力します。なおデータは、ストローク信号（最低0.5μs）をはさんで前後最低0.5μsの間、保持される必要がありますが、2MHzの6809では最低（STA\$××）でも2μsを消費し、また、データはラッチされているので問題となりません。

\$FD02

◀READ▶



- LP BUSY プリンタの状態を示す信号です。プリンタが動作可能（次のデータの出力が可能）の場合に0となります。プリンタが以下の状態の場合に1（BUSY）となります。

- ①データ読み取り中 ②印字中
- ③オフライン状態 ④エラー発生

プリンタにデータを送出するときには、このビジーフラグが0になるまで待つ必要があります。

- LP ERROR プリンタにエラーが発生した場合に0になります。このエラーフラグが0のときにはデータを送出するのは不適當です。

- LP ACKNG プリンタがデータの受け取りを終了し、データの保持を解除してもよいことを示す信号です。短期間（最低2 μ s）の間、0になることによって伝えます。

本来は、プリンタ側の処理の終了は、この信号を用いて行われるべきですが、最低2 μ sの信号を検出するのはCPUの処理スピードから困難であるので、通常のプリンタ出力では、LPBUSY信号をかわりに用います。

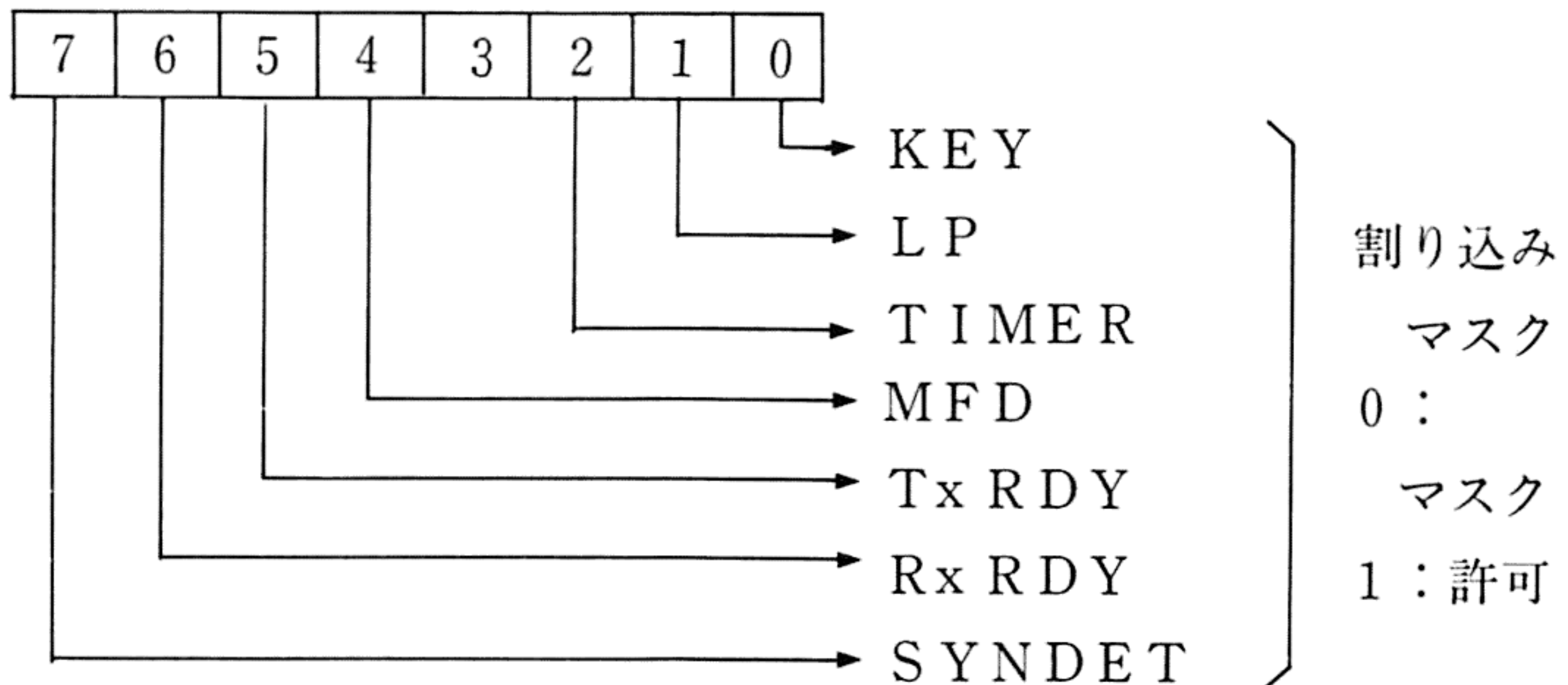
なお、この信号をCPUへのIRQ割り込みとして受け取ることもできます。（\$FD02 Write 参照）

- LP PE プリンタが、紙なし状態になっていることを、信号が1であることによって示します。

- LP DET 1, 2 接続されているプリンタの種類を検知するためのものです。それぞれは、プリンタコネクタの3番ピンと6番ピンの状態により決定されます。

- **CSTRED** オーディオカセットからの入力データを示します。

◀WRITE▶



- **K E Y** このビットを1にすることにより、キーボードからの割り込み信号（キー入力があると発生する I R Q）がメインCPUに加わるようになります。また、それまでサブCPUに加わっていたキーボードからの割り込み信号は加わらなくなります。
キーボードからの割り込み要求は、\$FD01（キーデータ）をリードすることにより解除されます。
- **L P** このビットを1にすることにより、プリンタが $\overline{L P A C K N G}$ 信号を送ってきたときに、I R Qが発生します。
この割り込み要求は、\$FD03をリードすることにより解除されます。
- **T I M E R** このビットを1にすることにより、2.03 msごとにI R Qが発生します。
この割り込み要求は、\$FD03をリードすることにより解除されます。
- **M F D** このビットを1にすることにより、F D C（Floppy Disk Controller）からのI R QがメインCPUに加わるようになります。この割り込み要求は、\$FD18をリードすることにより解除されます。
- **T x R D Y** U S A R T（Universal Synchronous/Asynchronous Receiver/Transmitter：8251A）を使用している場合、このビットを1にすれば、送信データを受けとれるようになるとI R Qが発生します。

この割り込み要求は、\$FD06に送信データをセットすることにより解除されます。

- RxRDY このビットを1にすることにより、USART使用時に、受信バッファにデータがセットされるとIRQが発生します。

この割り込み要求は、\$FD06にセットされている受信データを読み取ることにより、解除されます。

- SYNDET このビットを1にすると、USARTが、同期式モードで内部 Sync 検出モードのときに Sync キャラクタを検出した場合か、非同期式モードでブレイク状態を検出した場合に、IRQが発生します。

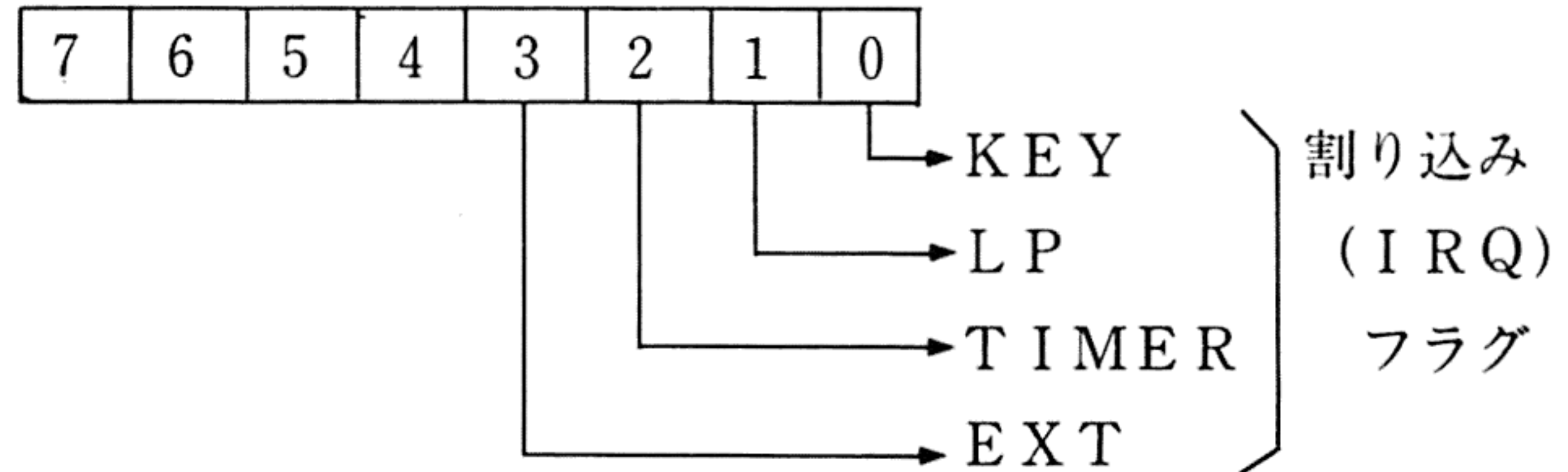
以上のIRQのうち、F-BASICは、RxRDYとTIMERを使用しています。

F-BASICは、IRQが発生すると、要求元を判別し、それぞれ次のアドレスをサブルーチンコールするようになっています。このうち、TIMERを除くそれぞれの番地にはRTS(\$39)が初期設定されています。

KEY	\$05E2
TIMER	\$05DF
その他	\$029C

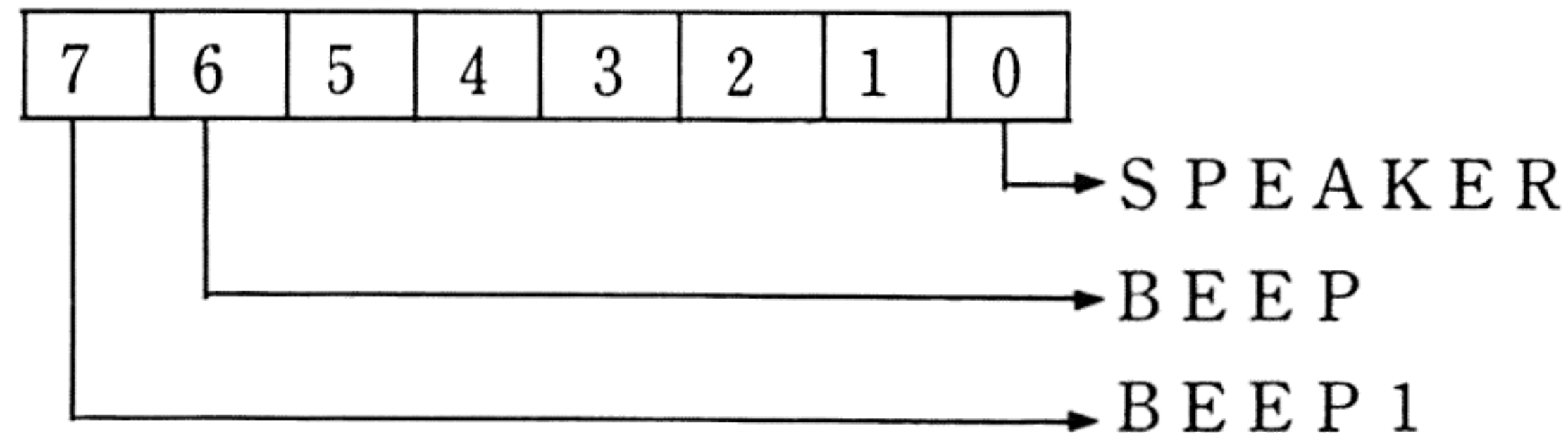
\$FD03

◀READ▶



IRQの要求元を調べるためのアドレスです。割り込み要求元のビットが0になります (EXTは、前出のIRQのうち、SYNDET, RxRDY, TxRDY, MFDのIRQのときに0になります)。

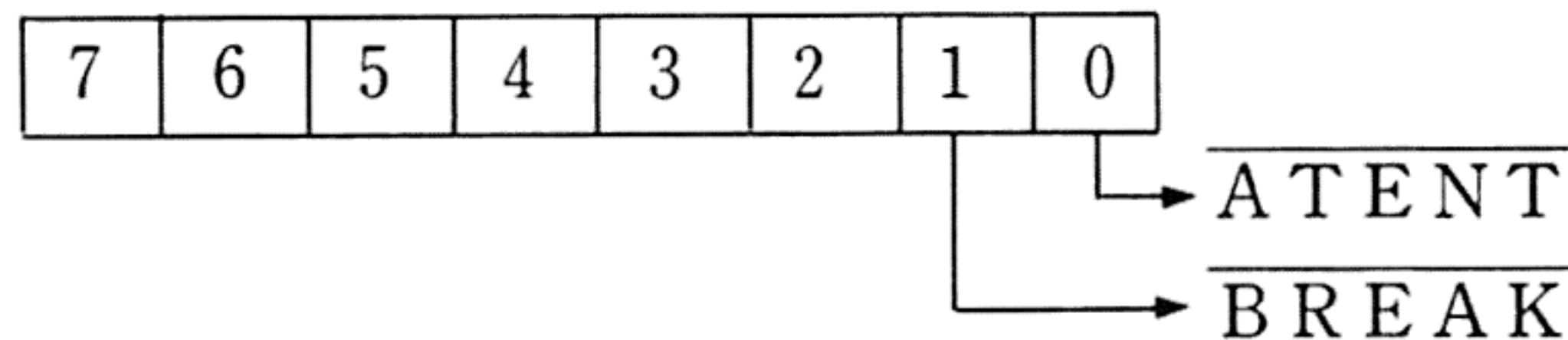
◀WRITE▶



- **SPEAKER** スピーカーに音を出すかどうかを指定します。このビットが0の時は、BEEP, BEEP1の値によらず音は出ません。
- **BEEP** このビットに1を書き込むと、短時間ブザーになります。
- **BEEP1** このビットを1にすると、ブザーが鳴り続けます。このビットに0を書き込むと、ブザーは鳴り止みます。

\$FD04

◀READ▶

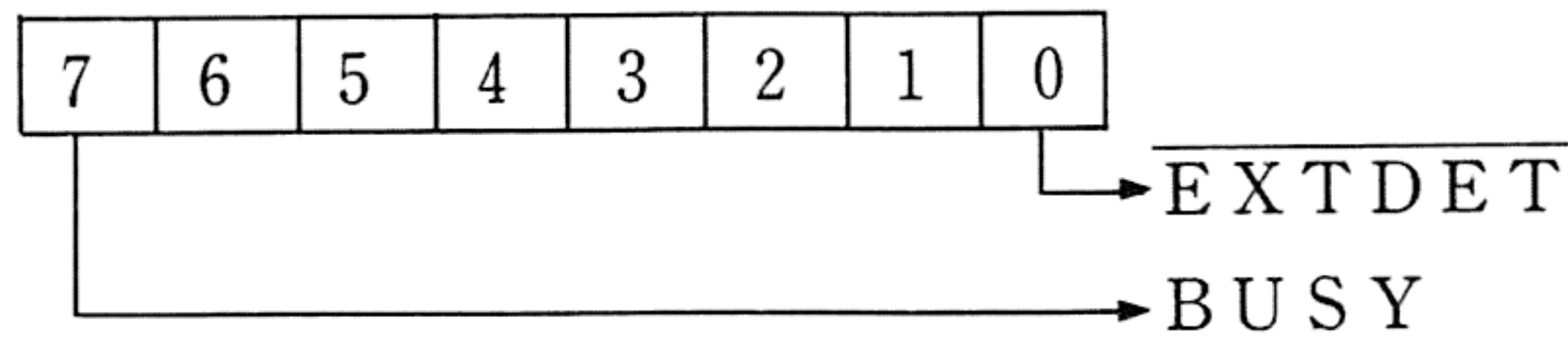


FIRQの要求元を示すアドレスで、割り込み要求元のビットが0になります。

- **ATENT** サブCPUからのATTENTION割り込み発生を示します。割り込み発生の要因としては、タイマ,PFキーがあります。
- **BREAK** BREAKキーが押されたことによって、割り込みが発生したことを示します。

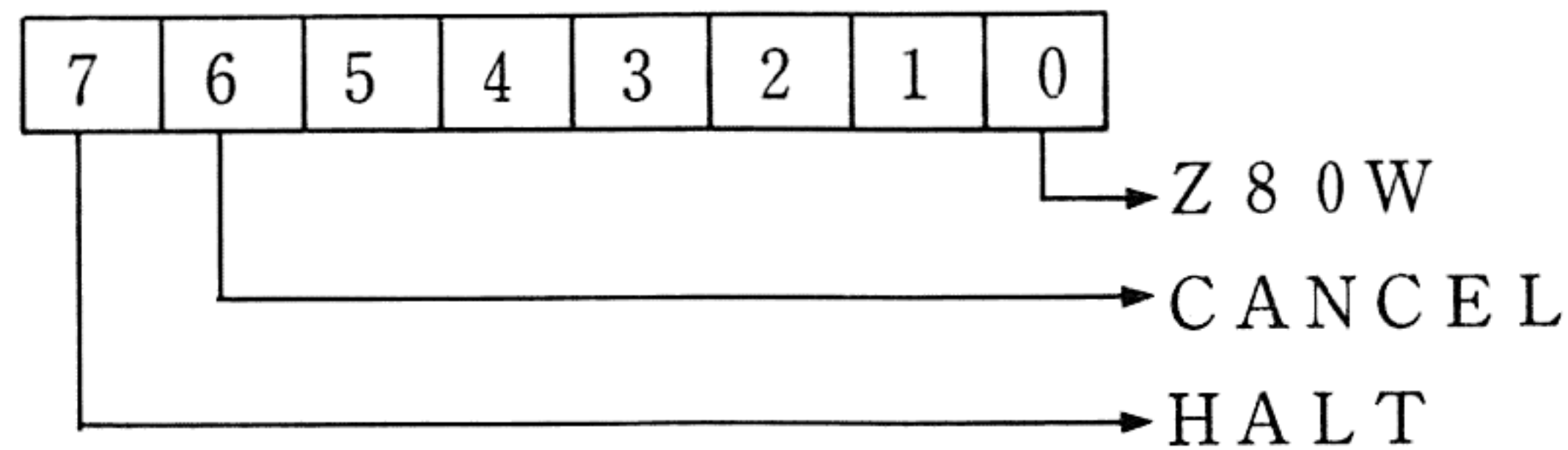
\$FD05

◀READ▶



- **EXTDET** 外部にディスク, RS232Cカードなどが拡張されている場合に0になります。
- **BUSY** サブCPUがコマンド実行中であることを示します。

◀WRITE▶



- **Z80W** このビットに1を書き込むと, 6809CPUはHALT状態になり, Z80ACPUのWAITが解除され, Z80ACPUが動作を開始します。
また, Z80ACPUがこのビットに0を書き込むと, Z80ACPUはWAIT状態になり, 6809CPUのHALTが解除され, 6809CPUが動作を開始します。
- **CANCEL** サブCPUがGET又は, グラフィックカーソルコマンド実行中にこのビットを1にすると, サブCPUはコマンドの実行を中止して, コマンド待ちになります。
- **HALT** 上記のBUSY信号が0 (レディ) であることを確認した上で, このビットを1にするとサブCPUはHALT状態になり, 共有RAMはメインCPUのアドレスバスに接続されます。HALTの解除は, このビットを0にすることによって行います。

\$FD06

◀READ▶

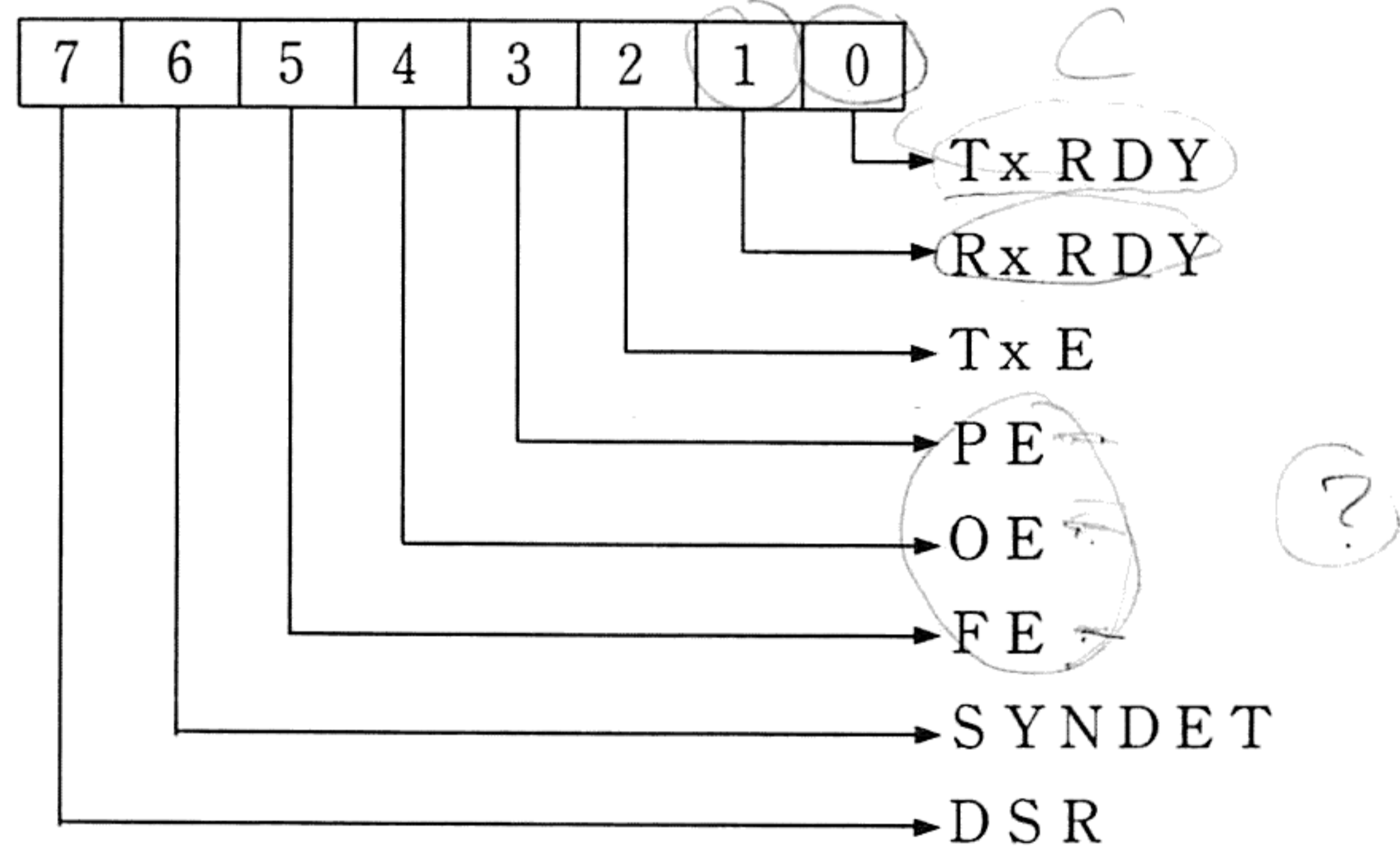
シリアル受信データ (USART8251Aの受信データレジスタ)

◀WRITE▶

シリアル送信データ (USART8251Aの送信データレジスタ)

\$FD07

◀READ▶



USART8251Aのステータスレジスタです。

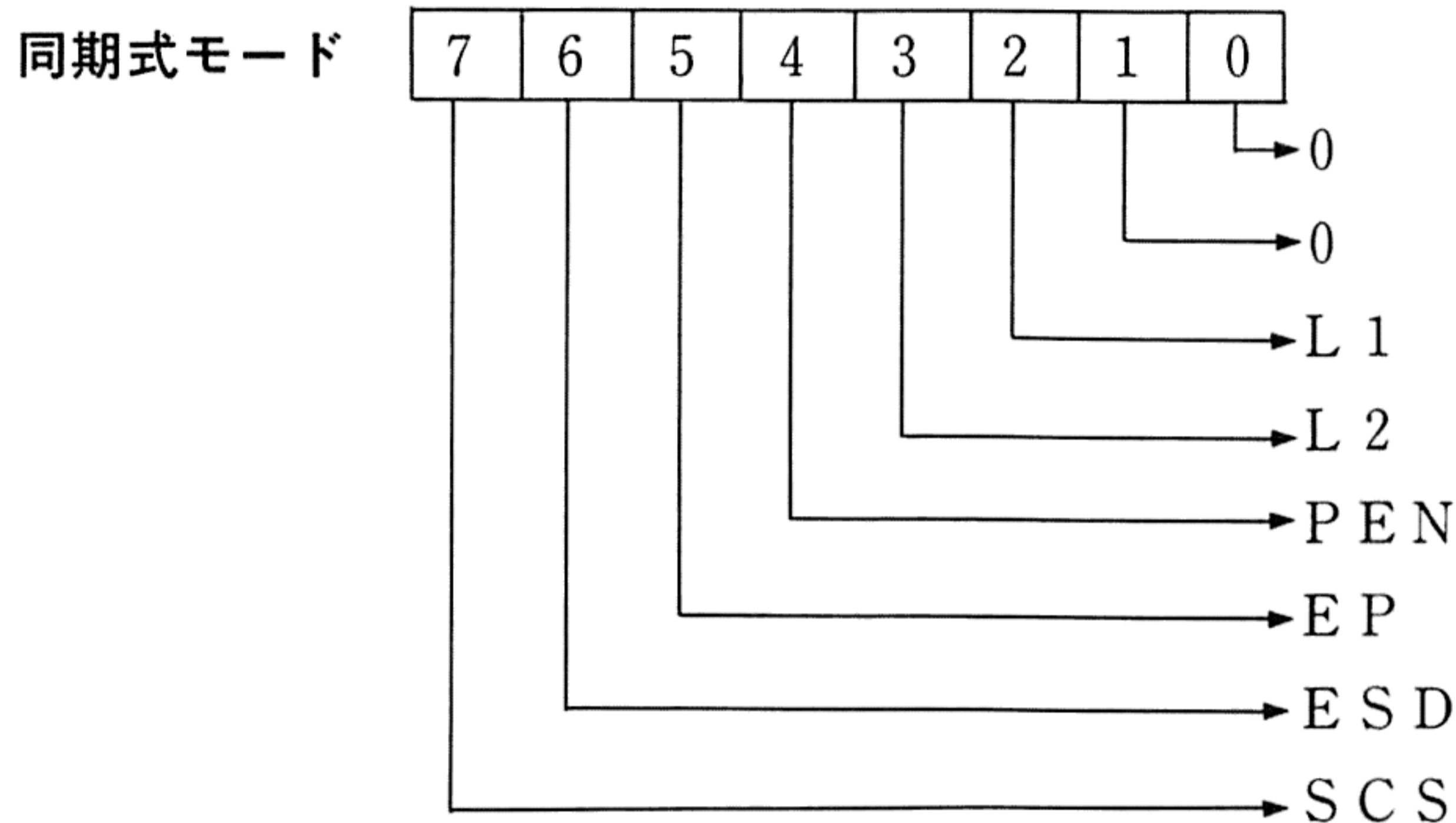
- Tx RDY USARTがCPUからデータを受け取ることができるとき1となります。CPUからデータを受け取ると0となります。
- Rx RDY USARTがCPUにデータを渡すことができる状態のときに1になります。CPUがデータを受け取ると自動的に0になります。
- Tx E USARTが送信すべきデータを持たないときに1になります。CPUからデータを受けると自動的に0になります。
- PE パリティエラーが生じると1となります。
- OE オーバーランエラーが生じると1となります。
- FE フレーミングエラーが生じると1となります。
- SYNDET 同期式モードで内部 Sync 検出モードのときに Sync キャラクタを検出した場合か、非同期式モードでブ레이크状態を検出した場合に1となります。

- DSR USART 8 2 5 1 A の 2 2 番ピンの状態を反転したものを示します (このピンの用途は特に限定されていません)。

◀WRITE▶

USART 8 2 5 1 A のコントロールレジスタです。このレジスタの内容は、8 2 5 1 A がリセット状態の直後であるか否かによって異なります。

◀モード・ワード▶ (リセット状態の直後のとき)

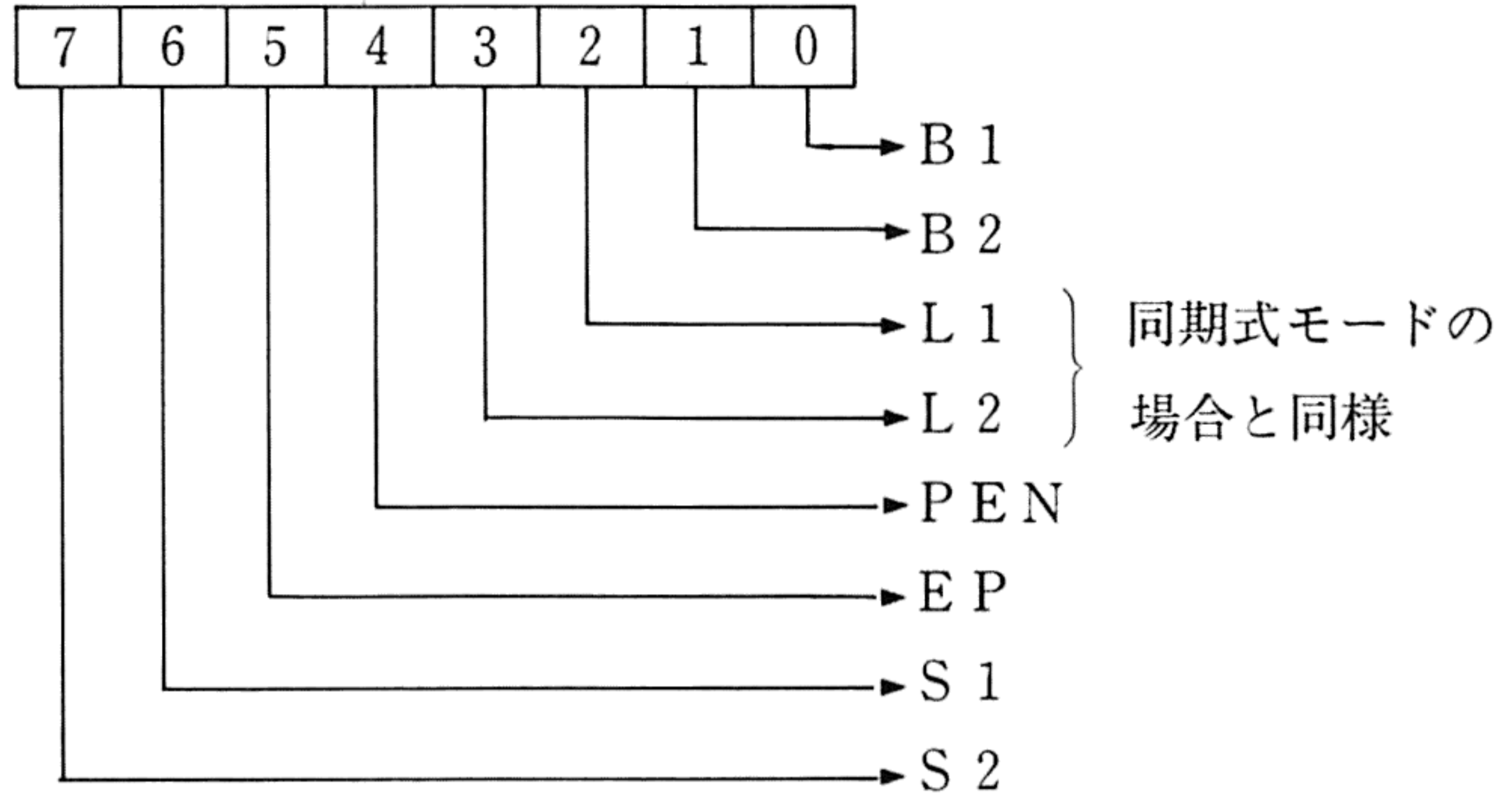


- L 1, L 2 1 キャラクタの長さを示します。

L 1	0	1	0	1
L 2	0	0	1	1
	5ビット	6ビット	7ビット	8ビット

- P E N このビットが 1 であると、パリティ動作を行います。
- E P パリティを指定します。1 のとき偶数パリティ、0 のとき奇数パリティになります。
- E S D 外部 Sync 検出モードを 1 で指定します。0 のときには内部 Sync 検出モードとなります。
- S C S 1 のときシングルキャラクタ Sync モード、0 のときダブルキャラクタ Sync モードになります。

非同期式モード



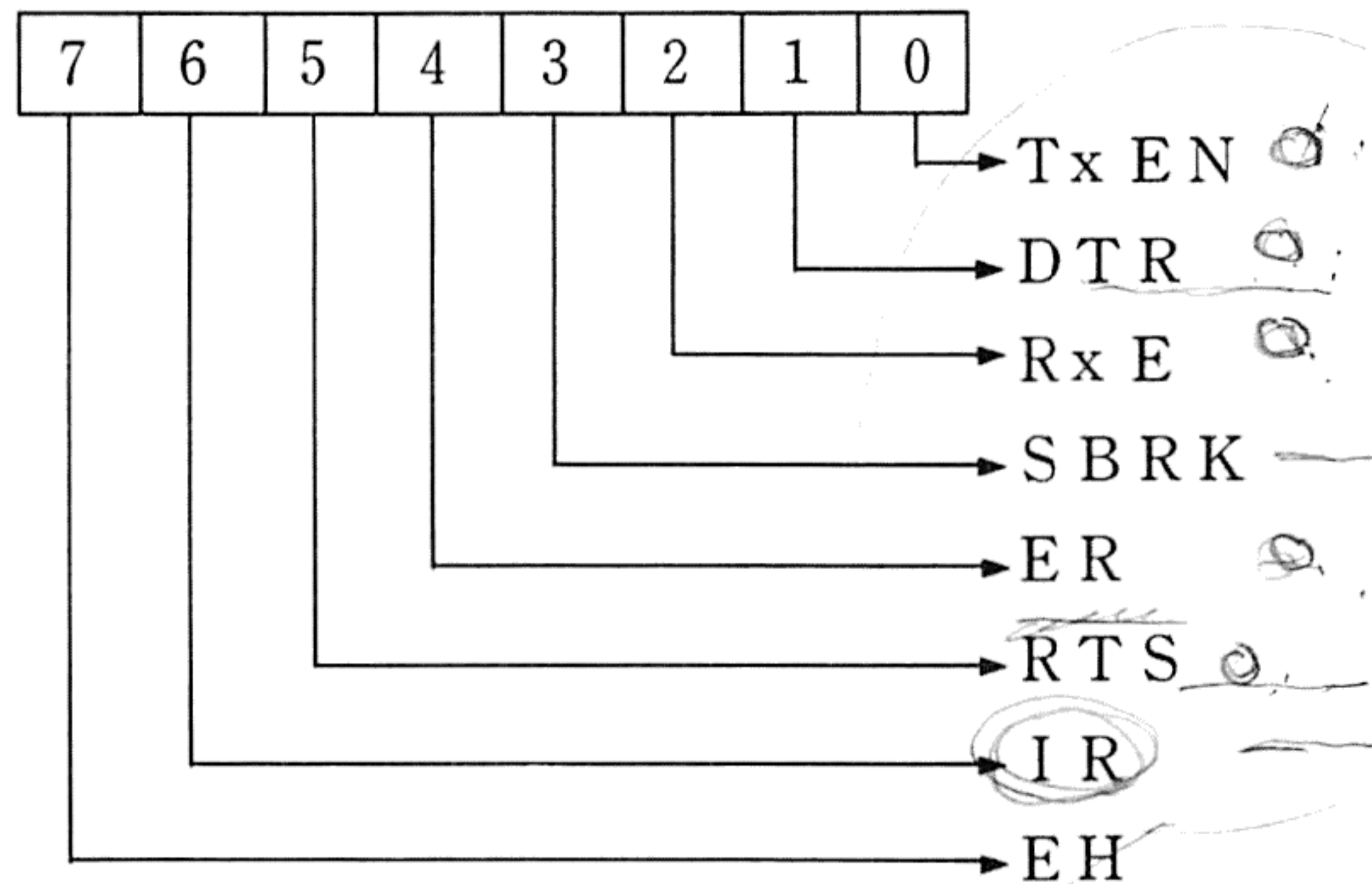
● B 1, B 2 ボーレートを指定します。

B 1	1	0	1
B 2	0	1	1
	× 1	× 1 6	× 6 4

● S 1, S 2 ストップビットの長さを指定します。

S 1	0	1	0	1
S 2	0	0	1	1
	無効	1 ビット	1 ½ ビット	2 ビット

◀コマンド・ワード▶ (リセット直後でない場合)



● Tx EN このビットを 1 にすることで送信動作が開始されます。
 ● DTR $\overline{\text{DTR}}$ (データ・ターミナル・レディ) 端子をコントロールするビットです。

- R_xE このビットを1にすることで受信動作が開始されます。
- SBRK Tx Dの状態をこのビットを1にすることで強制的に“L”に
 します。(センド・ブレイク・キャラクタ)
- ER このビットを1にすると、ステータスレジスタのエラーフラ
 グがリセットされます。
- RTS RTS (リクエスト・トゥ・センド) 端子をコントロールす
 るビットです。
- IR 8251Aをソフトウェアからリセットするためのビットで、
 1にセットされると8251Aはリセット状態になり、以後1
 回だけはモードワードを受け付けるようになります。
- EH 同期式モードの場合に、このビットを1にすると、ハントモ
 ードに入ります。

以上のRS 232Cの詳細については、i 8251A関係資料を御参照下さい。

\$FD0D

◀WRITE▶

PSGのコマンドレジスタです。以下にコマンドを示します。

- \$00 : インアクティブ・コマンド
- \$01 : リード・コマンド
- \$02 : ライト・コマンド
- \$03 : レジスタ指定・コマンド

\$FD0E

◀READ・WRITE▶

PSGのデータレジスタです。

例) レジスタ7にデータ\$01を書き込む。

1. \$07 (レジスタ番号) を\$FD0Eに書き込む。
2. \$03 (レジスタ指定・コマンド) を\$FD0Dに書き込む。
3. \$00 (インアクティブ・コマンド) を\$FD0Dに書き込む。
4. \$01 (書き込むデータ) を\$FD0Eに書き込む。
5. \$02 (ライト・コマンド) をFD0Dに書き込む。
6. \$00 (インアクティブ・コマンド) を\$FD0Dに書き込む。

\$ F D 0 F

◀ R E A D ▶

ROMモードを選択します(\$ 8 0 0 0 ~ \$ F B F FにROMを設定します)。

◀ W R I T E ▶

RAMモードを選択します(\$ 8 0 0 0 ~ \$ F B F FにRAMを設定します)。

注意) このモードの切換えを行うプログラムは, \$ 0 0 0 0 ~ \$ 7 F F Fに存在する必要があります。

\$ F D 1 8

◀ R E A D ▶

FDCのステータスレジスタです。レジスタの内容は, FDCに与えるコマンドによって異なります。

◀ W R I T E ▶

FDCのコマンドレジスタです。FDCのコマンドについては, 富士通のMB 8 8 7 7 A (又はその相当品) の関係資料を御参照下さい。

\$ F D 1 9

◀ R E A D • W R I T E ▶

FDCのトラックレジスタです。

\$ F D 1 A

◀ R E A D • W R I T E ▶

FDCのセクタレジスタです。

\$ F D 1 B

◀ R E A D • W R I T E ▶

FDCのデータレジスタです。

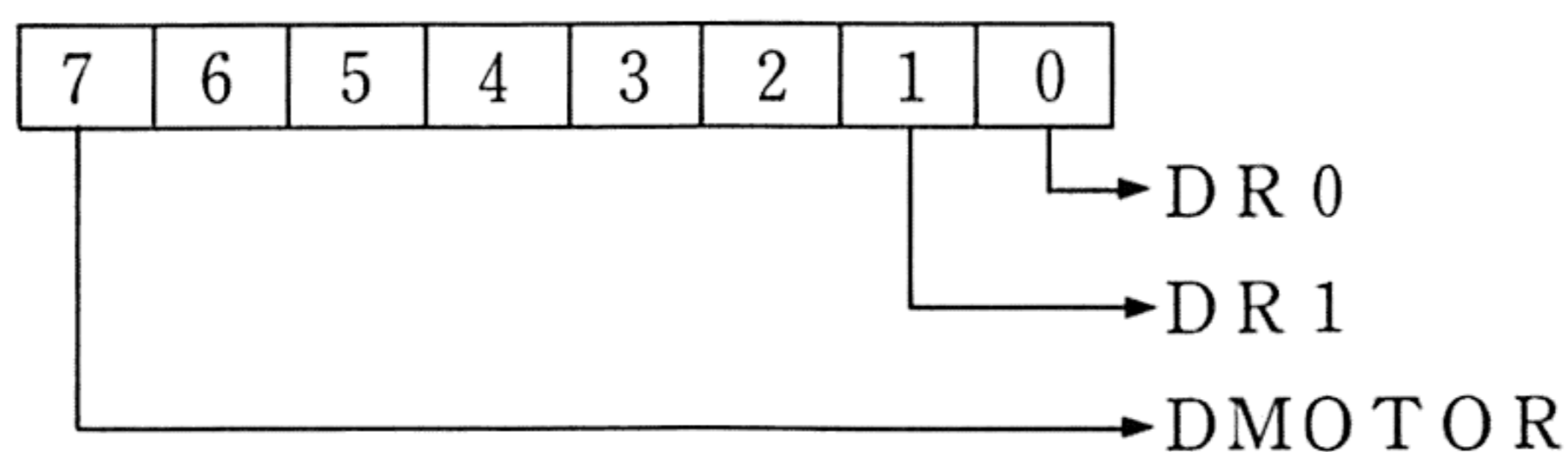
\$FD1C

◀READ・WRITE▶

ディスクのサイドを指定します。最下位 (LSB) が0のとき表, 1のとき裏をアクセスすることを示します。

\$FD1D

◀READ・WRITE▶



- DR0, DR1 アクセスするディスクドライブを指定します。

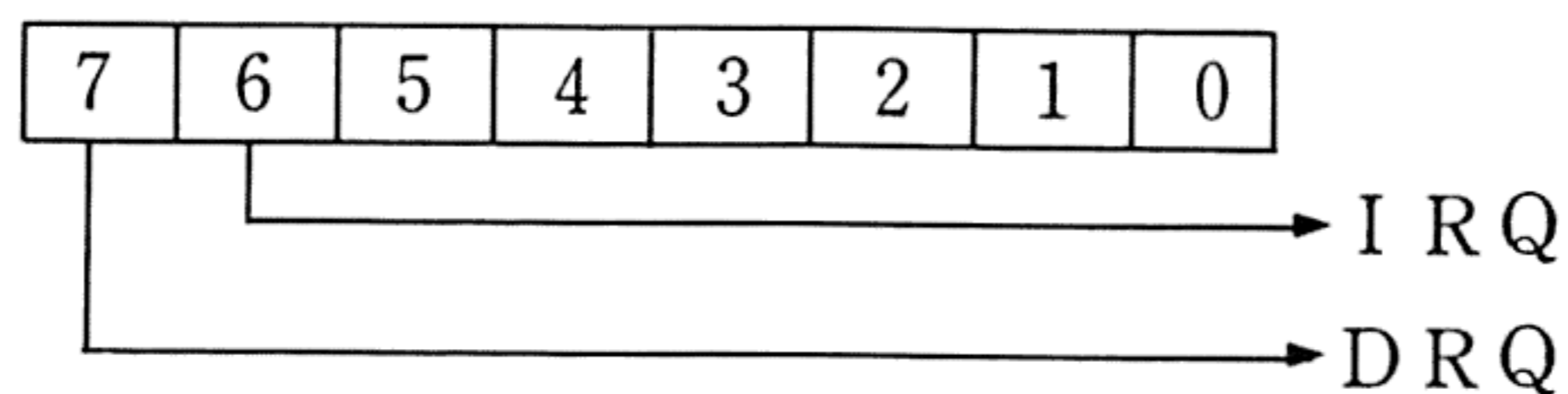
DR0	0	1	0	1
DR1	0	0	1	1
ドライブ番号	0	1	2	3

- DMOTOR ディスクのモータを制御するためのビットです。1でモータが回転します。

Abortを行うと、ディスクのモータは停止してしまい、その後のディスクアクセスの際には、約7秒近く待たされることとなります。これを避けるには、ディスクアクセスの前に、P O K E & H F D 1 D, 1 2 8 を実行して、モータをあらかじめ回転させておくのが適当です。

\$FD1F

◀READ▶



- I R Q F D Cがコマンドを実行し終ると1になります。通常はメインCPUへの割り込みは行われませんが、割り込みを行なうようにも設定できます。（\$ F D 0 2参照）
- D R Q データ要求が生じている場合に1となります。この要求があり次第CPUは、ただちに、データを受け取る（リード時）か書き込む（ライト時）かを行う必要があります。

\$ F D 2 0, \$ F D 2 1

◀ W R I T E ▶

漢字ROMをアクセスする際に、ROMのアドレスを書きこみます。\$ F D 2 0が上位、\$ F D 2 1が下位になります。各漢字のROMアドレスは、「ユーザーズマニュアル・システム仕様」を御参照下さい。

\$ F D 2 0, \$ F D 2 1の上位12ビットが各漢字を示し、下位4ビットは、そのビットパターンの位置を示します。

\$ F D 2 2, \$ F D 2 3

◀ R E A D ▶

上記の\$ F D 2 0, \$ F D 2 1で指定した漢字パターン16ビットのうち、\$ F D 2 2に左側の8ビット、\$ F D 2 3に右側の8ビットのビットパターンが現われます。

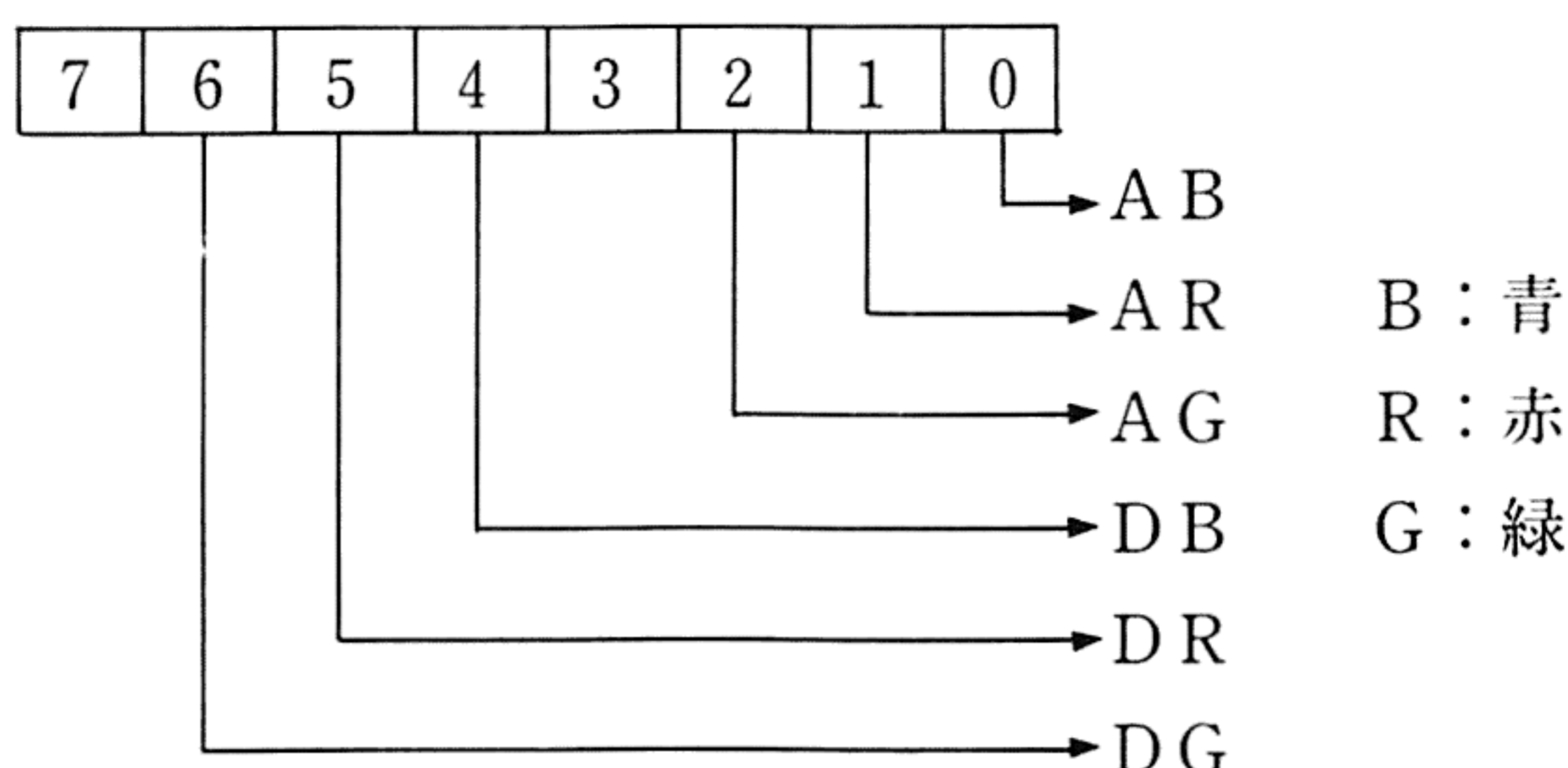
\$ F D 2 4 ~ \$ F D 2 B

拡張ユニット内に増設される、R S 2 3 2 Cインタフェースモジュール用のアドレスです。それぞれの内容を以下に示します。

デバイス名	COM1 :	COM2 :	COM3 :	COM4 :
データレジスタ \$ F D 0 6と同じ	\$ F D 2 4	\$ F D 2 6	\$ F D 2 8	\$ F D 2 A
コマンドレジスタ \$ F D 0 7と同じ	\$ F D 2 5	\$ F D 2 7	\$ F D 2 9	\$ F D 2 B

\$FD37

◀WRITE▶



● AB, AR, AG

対応するビットを1とすると、そのVRAMに対してのサブCPUのアクセスは禁止されます。アクセスが禁止されると、サブCPUはそのVRAMへの書き込みができなくなる他、そのVRAMを読んでも、\$FFが返されます。しかし、全画面がスクロール画面の場合のスクロールは実行されてしまうので注意が必要です。これは、FM7が全画面のスクロールを、この指定に関係のないハードウェアで行っているためです。

● DB, DR, DG

対応するビットが0のVRAMが画面に表示されます。

\$FD38～\$FD3F

パレットレジスタです。各レジスタとも、bit 0がB、bit 1がR、bit 2がGのカラーに対応しています。bit 3～bit 7は関係ありません。

◀READ・WRITE▶

	パレットコード	リセット時の色		パレットコード	リセット時の色
\$FD38	0	黒	\$FD3C	4	緑
\$FD39	1	青	\$FD3D	5	水色
\$FD3A	2	赤	\$FD3E	6	黄
\$FD3B	3	マゼンダ	\$FD3F	7	白

画面のボーダーカラー（CRTの帰線区間の色）は、パレットコード0となっているので、\$FD38に黒以外のカラーコードを書き込むことにより、ボーダーカラーが指定できます。

6. *System Workarea*

本章では、F-BASICのワークエリアについて解説します。

F-BASICは、\$11~\$78F (ROMモードの場合) をワークエリアとして、プログラムを実行しています。これらの中には、あるサブルーチンでしか使われないもの、また、いろいろなルーチンで別の用途に用いているものなどさまざまです。そこで、この章では、第3章、第4章で述べたルーチンに必要なものと、ユーザーが利用することの多いと思われるワークエリアを中心に解説しました。そのため、アドレスが飛び飛びになっていますが、その間のアドレスもいろいろな用途に使われていることに注意して下さい。また、本章では、特に指定する以外は、ROMモードである場合について書かれていますので注意して下さい。

アドレス

内 容

\$ 0 0 1 5

実数演算を行う時に、その演算を倍精度で行うか、単精度で行うかを示すフラグです。

0 : 単精度

0 以外 : 倍精度

\$ 0 0 1 7

F A C 1 に格納されている数の型を示す値が入ります。

2 : 整数

3 : 文字列

4 : 単精度実数

8 : 倍精度実数

この値はそのまま、F A C のうち何バイトを使用しているかを示す値になっています。

\$ 0 0 2 7 ~ \$ 0 0 2 F

F A C 3 として使用します。\$ 0 0 2 7 が指数部、\$ 0 0 2 8 ~ \$ 0 0 2 E が仮数部、\$ 0 0 2 F が符号部となります(実数の場合)。このF A C は、乗算、除算などの時にワークとして使用します。

\$ 0 0 3 3 / \$ 0 0 3 4

B A S I C のテキストの先頭アドレスを示します。ROMモードでは通常\$ 0 7 9 0 となります。この値を書き替えてからNEWを実行することにより、B A S I C のテキストの格納アドレスを後方にずらすことが可能になります。

例) P O K E & H 3 3 , & H 1 0

P O K E & H 3 4 , & H 0 0

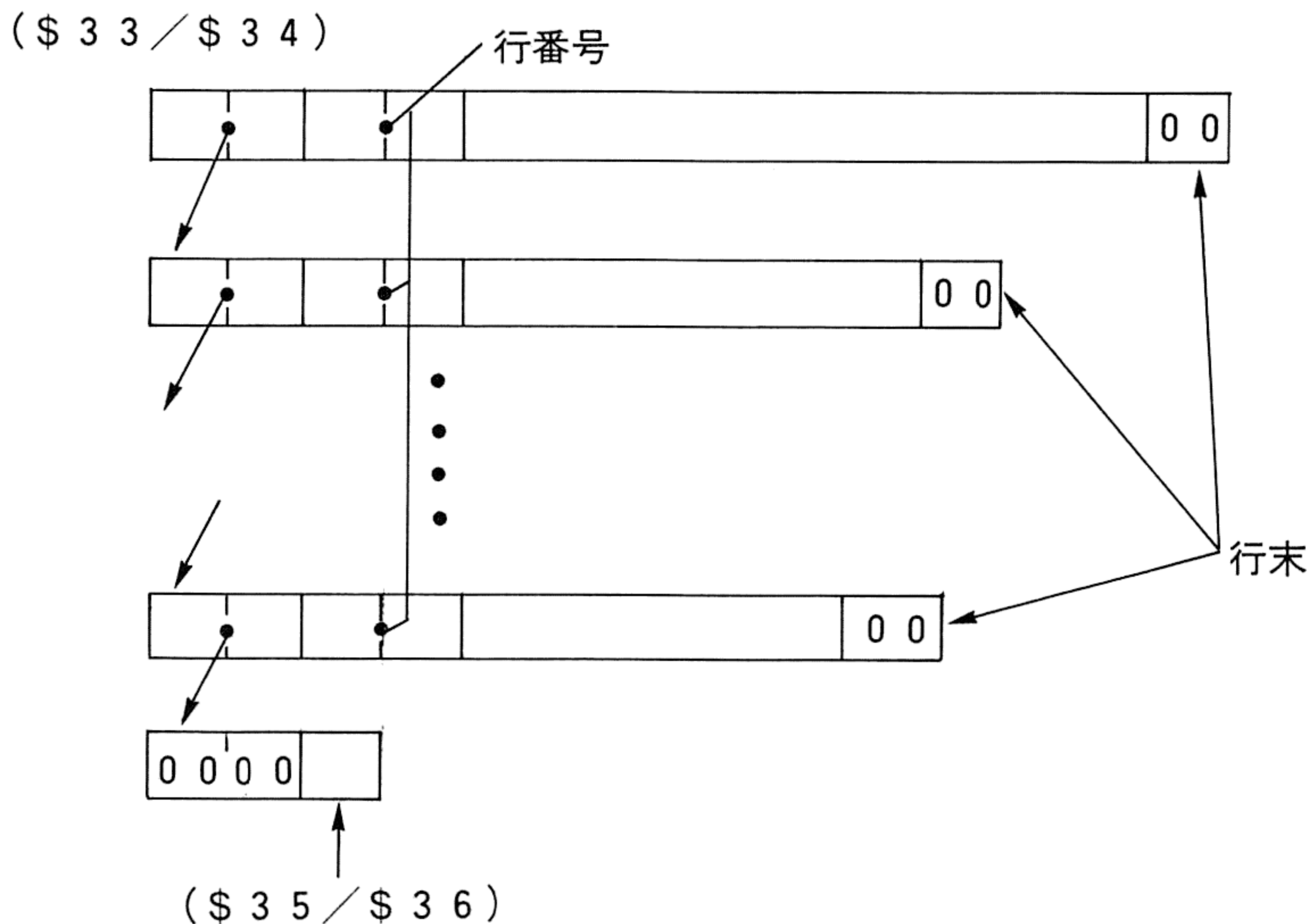
N E W

これにより、B A S I C のテキストは、\$ 1 0 0 0 以降に格納されるようになり、\$ 7 9 0 ~ \$ 1 0 0 0 を自由に使えます。

\$ 0 0 3 5 / \$ 0 0 3 6

B A S I C のテキストの終端のアドレスを示します。NEW直後の状態では、\$ 0 0 3 3 / \$ 0 0 3 4 の値に2を加えた値になっています。

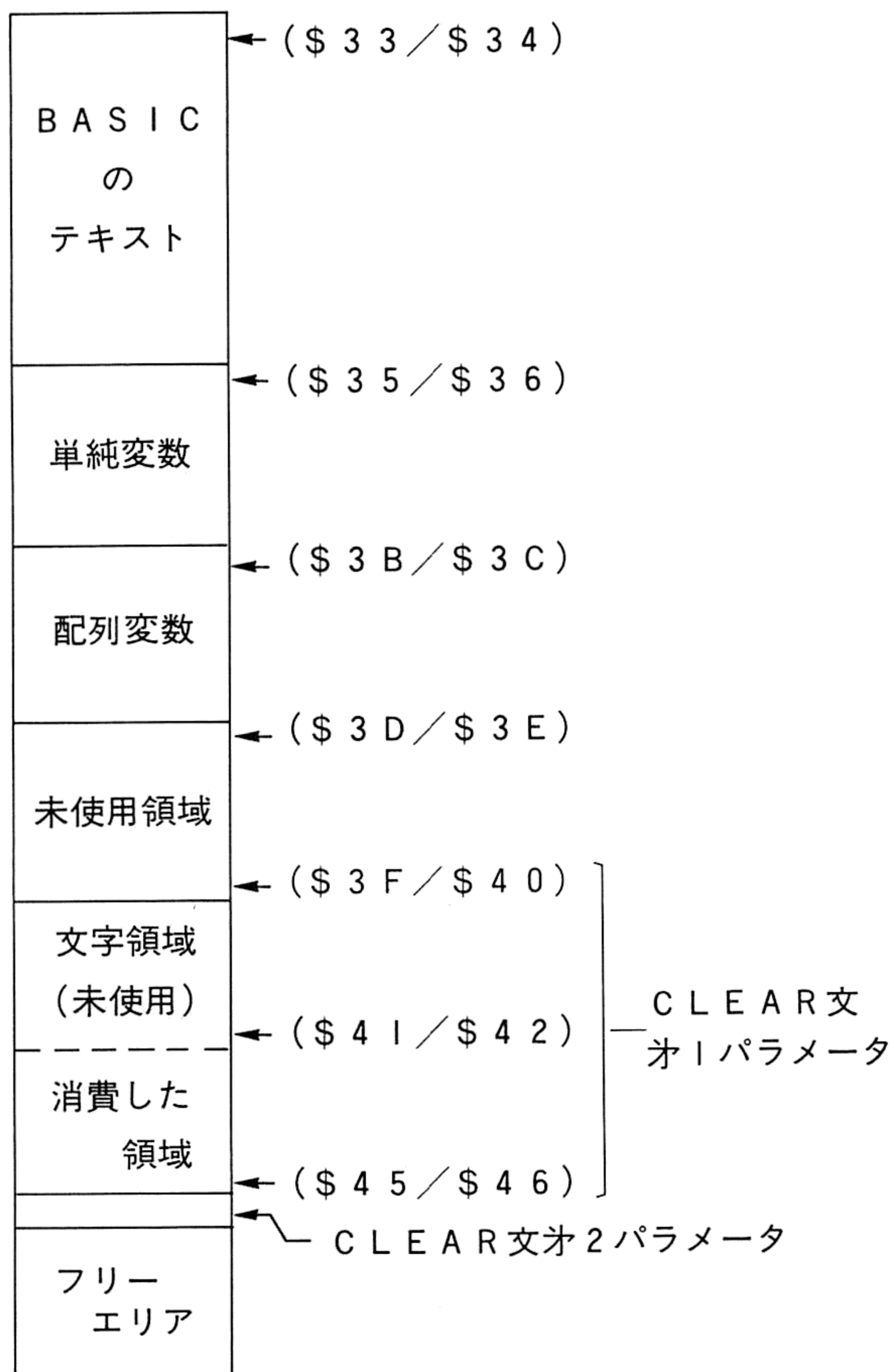
◀ BASICのテキストの構造 ▶



また、この値は同時に単純変数の格納エリアの先頭アドレスも示しています。

- \$ 0 0 3 B / \$ 0 0 3 C 配列変数の格納エリアの先頭アドレスを示します。
- \$ 0 0 3 D / \$ 0 0 3 E BASICの使用領域のうち、まだ未使用である部分の先頭アドレスを示します。
- \$ 0 0 3 F / \$ 0 0 4 0 BASICの文字領域の先頭アドレスを示します。実際には、CLEAR文の第2パラメータから第1パラメータの値を引いた値からさらに1引いた値です。
- \$ 0 0 4 1 / \$ 0 0 4 2 BASICの文字領域は、アドレスの上位から消費されていきますが、この値はすでに使用されている文字領域の先頭アドレス-1の値を示します。この値が\$ 0 0 3 F / \$ 0 0 4 0に近づけば、カベージコレクションが行われるということを示しています。

\$ 0 0 4 5 / \$ 0 0 4 6 CLEAR文の第2パラメータ (BASICの使用
する上限) の値から1を引いた値を示します。



- \$ 0 0 4 7 / \$ 0 0 4 8 実行中の行の行番号を示します。ダイレクトモードの時には、\$ F F F F がセットされています。
- \$ 0 0 4 9 / \$ 0 0 4 A CONTで実行再開する行の行番号がはいります。
- \$ 0 0 4 D / \$ 0 0 4 E CONTで実行再開するステートメントのあるアドレスがはいります。この値が0のときには、Can't Continue エラーとなります。
- \$ 0 0 4 F / \$ 0 0 5 0 実行中のステートメントのあるアドレスを示します。
- \$ 0 0 5 1 / \$ 0 0 5 2 読みとっているDATA文のある行番号を示します。
- \$ 0 0 5 3 / \$ 0 0 5 4 読みとっているDATAのあるアドレスを示します。
- \$ 0 0 5 D FAC 2 に格納されている数の型を示す値がはいります。値は、\$ 0 0 1 7 のそれと同じです。しかし、この値は常に正確にセットされているとは限らないので注意が必要です。
- \$ 0 0 7 4 ~ \$ 0 0 7 C FAC 1 として使用します。くわしくは第4章を御参照下さい。
- \$ 0 0 8 2 ~ \$ 0 0 8 A FAC 2 として使用します。
- \$ 0 0 9 D AUTO機能を選択するかどうかのフラグです。
0 : AUTO機能は選択しない。
0 以外 : AUTO機能を選択する。
- \$ 0 0 9 E / \$ 0 0 9 F AUTO機能での次の行番号を示します。
- \$ 0 0 A 0 / \$ 0 0 A 1 AUTO機能での行番号の増分を示します。
- \$ 0 0 A 6 / \$ 0 0 A 7 LISTなどで用いられる，“.” (ピリオド) の行番号を示します。

- \$ 0 0 A 9 T R A C E機能を選択するかのフラグです。
 0 : T R A C E機能は選択しない
 0 以外 : T R A C E機能を選択する。
- \$ 0 0 A C エラーコードがはいります。システム変数ERRを
示します。
- \$ 0 0 A D / \$ 0 0 A E エラーがおきた行番号を示します。システム変数E
R Lを示します。ダイレクトモードでエラーが生じた
場合には、\$ F F F Fとなります。
- \$ 0 0 B 1 通常は0であるが、ONERRORGOTOによる
エラー処理ルーチン実行中は\$ F Fとなります。
- \$ 0 0 B 2 / \$ 0 0 B 3 エラーをおこしたステートメントのあるアドレスを
示します。
- \$ 0 0 B 4 / \$ 0 0 B 5 ONERRORGOTOで指定した行のあるアドレ
スを示します。この値が0のときは、エラートラップ
機能は選択されません。
- \$ 0 0 B 8 ~ \$ 0 0 B A 数値出力の際のフォーマット指定を示します。くわ
しくは、第4章を御参照下さい。
- \$ 0 0 B F 入出力の際に用いられる論理機番を示します。
- \$ 0 0 C 0 入力の際にエラーが生じたかどうかを示すフラグで
す。0以外のときはエラーが生じたことを示します。
生じるエラーには、Input Past End., Device I/O
Error 等があります。

- \$ 0 0 C 3 画面の桁数 (WIDTH文第1パラメータ) を示します。
- \$ 0 0 D 1 プロテクトフラグです。この値が0以外であると、プロテクトがかかっていることを示します。プログラムにプロテクトがかかっている時には、モニタからこのアドレスを0にすることにより、プロテクトは解除できます。
- \$ 0 0 D E ~ \$ 0 0 E 0 BIOSへのジャンプ命令 (JMP \$ F 1 7 D) が書かれています。
- \$ 0 0 E B / \$ 0 0 E C 最後に実行されたLINE文の終端のX座標を示します。
- \$ 0 0 E D / \$ 0 0 E E 最後に実行されたLINE文の終端のY座標を示します。
- \$ 0 1 0 0 ~ \$ 0 1 7 F BASIC内部からDisplay Sub Systemを使用するときにはコマンドをセットする領域です。
- \$ 0 1 D 1 ~ \$ 0 1 E 2 メインCPUに割り込み (SWIをふくむ) がかかると、それぞれ以下のアドレスにジャンプしてきます。
(\$ F F F 2 ~ \$ F F F Cのベクトルがそれぞれ以下のアドレスを指している)
初期状態では、SWI, SWI 2, SWI 3, NMIのアドレスにはRTI (\$ 3 B) が書かれており、IRQのアドレスには、JMP \$ D 2 F C, FIRQのアドレスには、JMP \$ C 9 5 3が書かれています。
ユーザーがこれらの割り込みを使用する場合には、\$ F F F 2 ~ \$ F F F Cのベクトルか、このアドレスを書き替えて、割り込み処理をすることになります。

SWI 3	\$ 1 D 1
SWI 2	\$ 1 D 4
SWI	\$ 1 D 7
NMI	\$ 1 D A
I R Q	\$ 1 D D
F I R Q	\$ 1 E 0

\$ 0 1 E 3 L P T 0 を改行する際に、マスクするコードを示します。

通常 \$ 0 D がセットされています。L P T 0 を改行する際には、\$ 0 D、\$ 0 A が順に出力されますが、そのうち、\$ 0 D はマスクされて出力されず、\$ 0 A のみが出力されます。しかし、改行以外の時に \$ 0 D を出力した場合には、そのまま出力されます。

\$ 0 1 E 5 キャラクタの色を示します。

\$ 0 1 E 6 背景色を示します。

\$ 0 1 E 7 / \$ 0 1 E 8 U N L I S T の行番号を示します。L I S T 時に、この値以上の行は表示しません。これを解除する時には、このアドレスに \$ F F F F を書き込みます。

\$ 0 1 E B デバイス名を指定しなかった場合に選択するデバイスの物理機番を示します。ROMモードのとき \$ 0 2、D I S K モードのとき \$ 8 0 となります。

\$ 0 1 E F 基本のステートメントの数を示します。(\$ 6 8)

\$ 0 1 F 0 / \$ 0 1 F 1 基本のステートメントの予約語テーブルのアドレスを示します。(\$ 8 8 9 0)

\$ 0 1 F 2 / \$ 0 1 F 3 基本のステートメントのジャンプテーブルのアドレスを示します。(\$ 8 A D A)

\$ 0 1 F 4	基本の関数の数を示します. (\$ 2 B)
\$ 0 1 F 5 / \$ 0 1 F 6	基本の関数の予約語テーブルのアドレスを示します. (\$ 8 A 2 C)
\$ 0 1 F 7 / \$ 0 1 F 8	基本の関数のジャンプテーブルのアドレスを示しま す. (\$ 8 8 1 6)
\$ 0 1 F 9	D I S K用ステートメントの数を示します. (\$ 0 6)
\$ 0 1 F A / \$ 0 1 F B	D I S K用ステートメントの予約語テーブルのアド レスを示します. (\$ 7 3 1 4)
\$ 0 1 F C / \$ 0 1 F D	D I S K用ステートメントの処理アドレスを示しま す. (\$ 7 3 6 F)
\$ 0 1 F E	D I S K用関数の数を示します. (\$ 0 9)
\$ 0 1 F F / \$ 0 2 0 0	D I S K用関数の予約語テーブルのアドレスを示し ます. (\$ 7 3 3 C)
\$ 0 2 0 1 / \$ 0 2 0 2	D I S K用関数の処理アドレスを示します. (\$ 7 3 8 6)
\$ 0 2 0 3	拡張ステートメント (P L A Yなど) の数を示しま す. (\$ 0 6)
\$ 0 2 0 4 / \$ 0 2 0 5	拡張ステートメントの予約語テーブルのアドレスを 示します. (\$ 8 0 3 0)
\$ 0 2 0 6 / \$ 0 2 0 7	拡張ステートメントの処理アドレスを示します. (\$ 8 0 5 A)

- \$ 0 2 0 8 拡張関数 (L P O S) の数を示します. (\$ 0 1)
- \$ 0 2 0 9 / \$ 0 2 0 A 拡張関数の予約語テーブルのアドレスを示します.
(\$ 8 0 7 1)
- \$ 0 2 0 B / \$ 0 2 0 C 拡張関数の処理アドレスを示します. (\$ 8 0 7 7)
- \$ 0 2 0 D 再拡張ステートメント (未使用) の数を示します.
(\$ 0 0)
- \$ 0 2 0 E / \$ 0 2 0 F 再拡張ステートメントの予約語テーブルのアドレス
を示します. (未使用なので \$ 0 0 0 0)
- \$ 0 2 1 0 / \$ 0 2 1 1 再拡張ステートメントの処理アドレスを示します(未
使用のため Syntax Error のアドレス (\$ 9 2 A 0)
となっています).
- \$ 0 2 1 2 再拡張関数 (未使用) の数を示します. (\$ 0 0)
- \$ 0 2 1 3 / \$ 0 2 1 4 再拡張関数の予約語テーブルのアドレスを示します.
(未使用なので \$ 0 0 0 0)
- \$ 0 2 1 5 / \$ 0 2 1 6 再拡張関数の処理アドレスを示します. (未使用のため
Syntax Error のアドレス (\$ 9 2 A 0) となってい
ます.)
- \$ 0 2 1 7 / \$ 0 2 1 8 E X E C のアドレスを示します. 未設定の場合には
Illegal Function Call のアドレス (\$ 9 6 6 3) となり
ます.
- \$ 0 2 1 9 ~ \$ 0 2 2 C U S R 0 ~ U S R 9 のアドレスを示します. 未設定
の時は E X E C の場合と同様となります.

- \$ 0 2 2 D ~ \$ 0 2 A 1 拡張のためのフックがあります。
- \$ 0 2 6 3 ~ \$ 0 2 6 5 ステートメントを実行するたびに J S R してきます。
通常は R T S となっています。
- \$ 0 2 6 9 ~ \$ 0 2 6 B M O N コマンドを実行する場合に J S R してきます。
通常は R T S となっています。
- \$ 0 2 8 4 ~ \$ 0 2 8 6 T E R M コマンドを実行する場合に J S R してきます。
通常は R T S となっています。
- \$ 0 2 9 C ~ \$ 0 2 C E E X T I R Q がかったときに、 J S R してきます。
通常は R T S となっています。
- \$ 0 2 A 2 ~ \$ 0 2 A B T A B キーのカーソル停止位置を示します。
- \$ 0 2 B 2 / \$ 0 2 B 3 デバイスの登録テーブルのアドレスを示します。
(\$ 0 6 E C)
- \$ 0 2 B 4 / \$ 0 2 B 5 論理機番と物理機番の対応テーブルのアドレスを示
します。 (\$ 0 7 0 C)
- \$ 0 2 B 6 ~ \$ 0 2 B F O N ~ G O S U B の割り込み用のテーブルがあるア
ドレスを示します。
- \$ 0 2 B 6 / \$ 0 2 B 7 P E N (現在未使用) (\$ 0 7 1 E)
- \$ 0 2 B 8 / \$ 0 2 B 9 C O M (n) (\$ 0 7 2 3)
- \$ 0 2 B A / \$ 0 2 B B K E Y (n) (\$ 0 7 3 C)
- \$ 0 2 B C / \$ 0 2 B D T I M E (\$ 0 7 6 E)
- \$ 0 2 B E / \$ 0 2 B F I N T E R V A L (\$ 0 7 7 3)

- \$ 0 2 C 0 ~ \$ 0 2 C 9 COMnの登録テーブル (COM0~COM4) です。つながっている場合には各ルーチンベクトルのあるアドレスを示します。
- \$ 0 2 D 5 CAS 0 におけるエラーの種類を示します。
0 : エラーなし
1 : チェックサムエラー
2 : 読み込みエラー (BIOSで生じるもの)
- \$ 0 2 D B ファイルのタイプを示します。
0 : BASICのソース
1 : BASICのデータ
2 : マシン語ファイル
- \$ 0 2 D C ファイルのアスキーフラグを示します。
\$ 0 0 : バイナリファイル
\$ F F : アスキーファイル
- \$ 0 2 D D ファイル名の長さを示します。
- \$ 0 2 D E ~ \$ 0 2 E 5 ファイル名が入ります。8文字に満たない部分には \$ 2 0 (空白) を埋めます。
- \$ 0 2 E 6 入出力を行なうデバイスの物理機番が入ります。
- \$ 0 2 E 7 ~ \$ 0 2 E C ファイルオプションが入ります。
- \$ 0 2 F 4 ~ \$ 0 2 F 9 直前にタイマを参照した時の時刻です。
- \$ 0 2 F A ~ \$ 0 2 F F 日付が格納されています。\$ 0 2 F A, Bが年, \$ 2 F C, Dが月, \$ 0 2 F E, Fが日を表わしています。

- \$ 0 3 0 D 画面の行数 (WIDTH文第2パラメータ) を示します。
- \$ 0 3 0 E スクロール開始行を示します。
- \$ 0 3 0 F スクロール終了行を示します。
- \$ 0 3 1 0 ファンクションキー表示フラグです。
0 : 非表示 0 以外 : 表示
- \$ 0 3 1 3 この値が0でない場合, BREAKキーが押されたことを示します。
- \$ 0 3 1 4 / \$ 0 3 1 5 MONコマンドでのリードライトを行なうアドレスを示します。
- \$ 0 3 1 8 ~ \$ 0 3 1 E RNDのためのワークエリアです。
- \$ 0 3 1 F ~ \$ 0 3 3 8 型宣言を行なった変数の型を示しています (A ~ Z の26バイト)。宣言されていない場合には\$ 0 4 (単精度) となっています。
- \$ 0 3 3 A ~ \$ 0 4 3 C キー入力されたBASICテキストの中間言語に変換されたものが格納されます。
- \$ 0 4 3 D ~ \$ 0 5 3 C 1行入力の際に入力された文字列が格納されます。
- \$ 0 5 9 A タイマなどの割り込みがおきた回数を示します。
- \$ 0 5 9 D / \$ 0 5 9 E ユーザーが使用できるRAMの最終アドレス-1の値を示します。
- \$ 0 5 A 0 ~ \$ 0 5 A 7 BASIC内部からBIOSを使用するとき、RCBをセットする領域です。

- \$ 0 5 A 8 画面のコンソールコントロールに用いる値です。bit 0 がカーソルの表示を示します。
- \$ 0 5 A A / \$ 0 5 A B L P T 0 のルーチンベクトルのあるアドレスを示しています。(\$ 0 7 7 8)
- \$ 0 5 A C この値を 0 以外にしておくこと、論理機番 0 による画面出力の際、プリンタにも出力されます。
- \$ 0 5 A D 単色表示であるかを示すフラグです。0 以外のとき単色表示であることを示します。
- \$ 0 5 A F / \$ 0 5 B 0 P F キーが割り込みに設定されている場合に該当するビットが 1 となります。\$ 0 5 B 0 の bit 0 が P F 1 に対応します。
- \$ 0 5 B 1 / \$ 0 5 B 2 この値が 0 でない場合、P F キー割り込みがあるとこの値をアドレスとしてジャンプします。ジャンプしたルーチンの最後は R T I で終了しなければなりません。
- \$ 0 5 B F プリンタに対する改行制御をこの値によって行ないます。くわしくは、「ユーザズマニュアルシステム解説」を御参照下さい。
- 0 : F 指定
1 : N 指定
- \$ 0 5 D 2 \$ F D 0 2 に書き込んだ値を保持しています。通常は \$ 4 0 (R x R D Y だけ使用) となっています。
- \$ 0 5 D D S C R E E N 文の第 1 パラメータを保持しています。
- \$ 0 5 D E S C R E E N 文の第 2 パラメータを保持しています。

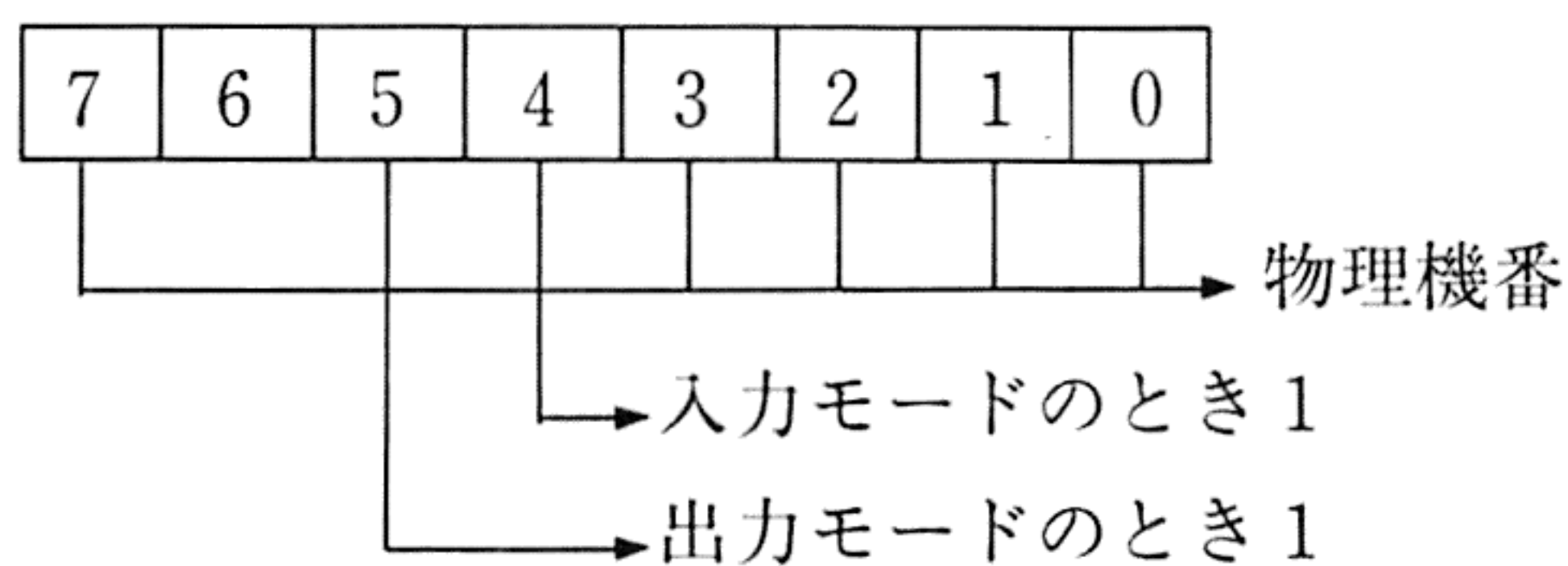
\$ 0 5 D F ~ \$ 0 5 E 1 メインCPUへの2. 0 3 m s ごとのT I M E R 割り込みのときにJ S Rしてきます。P L A Y文でこの割り込みを使用しているので、通常はJ M P \$ E D 7 2 となっています。

\$ 0 5 E 2 ~ \$ 0 5 E 4 メインCPUへのK E Y 割り込みのときJ S Rしてきます。通常はR T S となっています。

\$ 0 5 E D ~ \$ 0 6 E B C A S 0 の入出力バッファです。P L A Y 文でも使用しています。

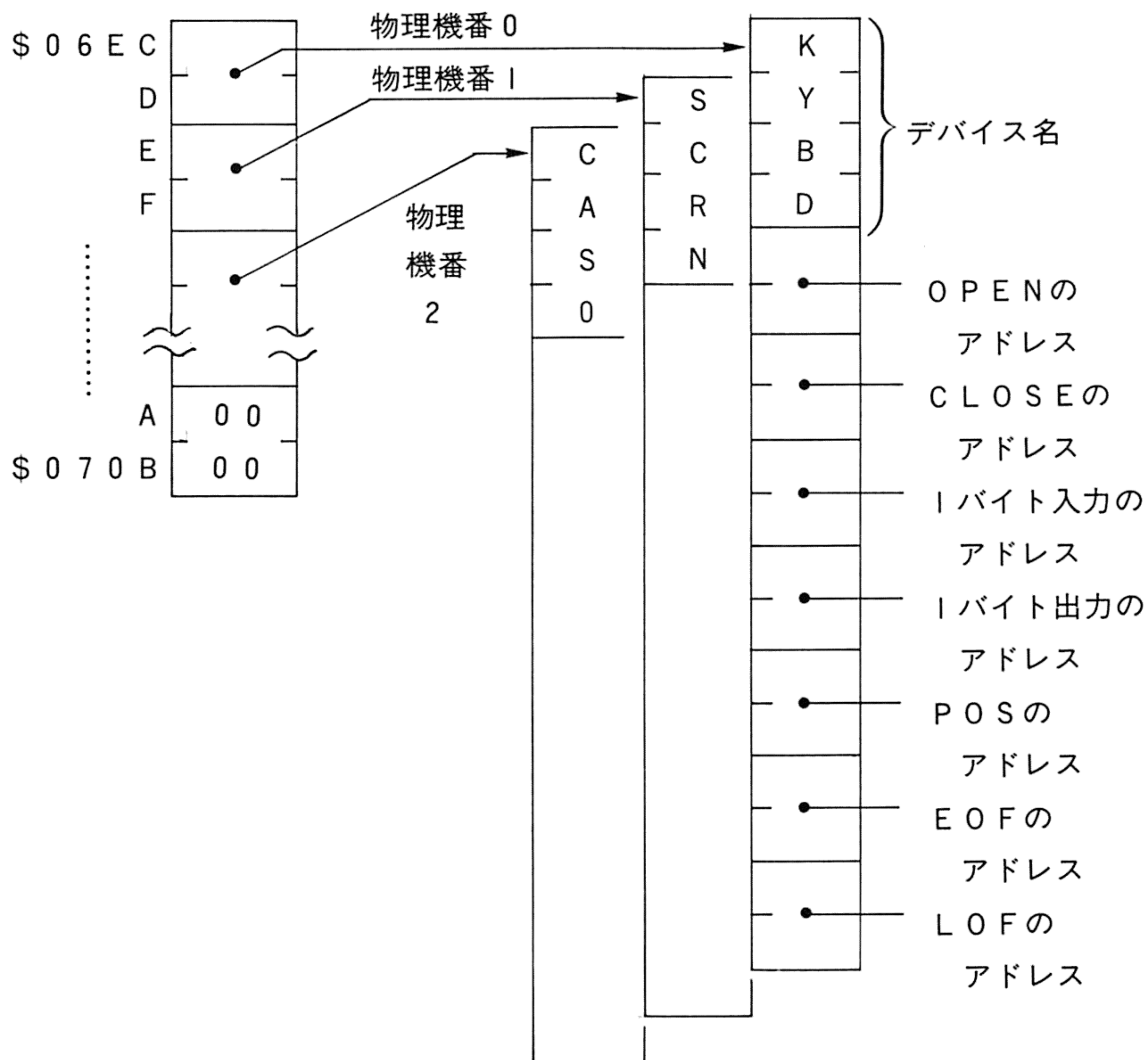
\$ 0 6 E C ~ \$ 0 7 0 B ディスクを除く、入出力デバイスの登録テーブルです。\$ 0 6 E C, D に物理機番 0 に対応したデバイスのルーチンベクトルがあるアドレスが書かれています。この値が 0 の物理機番は使用されません。

\$ 0 7 0 C ~ \$ 0 7 1 D 論理機番と物理機番の対応テーブルです。論理機番 0 ~ 1 7 までの 1 8 バイトです。



登録テーブル

ルーチンベクトル



	KYBD:	SCRN:	CASO:	LPT0:	COM0:
OPEN	\$DB1F	\$D99E	\$CA06	\$D9A5	\$D1AD
CLOSE	\$DB25	\$D9A4	\$CAB6	\$D615	\$D198
IN	\$DB54	\$DB54	\$CB02	\$CEF4	\$D2B5
OUT	\$D9D9	\$D9D9	\$CB1E	\$D617	\$D25C
POS	\$D992	\$D992	\$CB4D	\$D39C	\$D39C
EOF	\$CEF4	\$CEF4	\$C9FA	\$CEF4	\$D3A5
LOF	\$CEF4	\$CEF4	\$CA02	\$CEF4	\$D3B4

\$ 0 7 1 E ~ \$ 0 7 7 7 O N ~ G O S U B の 割 り 込 み 用 の テ ー ブ ル で す .

\$ 0 7 1 E ~ \$ 0 7 2 2 P E N (現 在 未 使 用)

\$ 0 7 1 3 ~ \$ 0 7 3 B C O M (n)

\$ 0 7 3 C ~ \$ 0 7 6 D K E Y (n)

\$ 0 7 6 E ~ \$ 0 7 7 2 T I M E R

\$ 0 7 7 3 ~ \$ 0 7 7 7 I N T E R V A L

各 割 り 込 み に つ い て 5 バ イ ト ず つ 使 用 さ れ て い て ,
意 味 は 以 下 の 様 に な り ま す .

Byte 0 : 0 以 外 の と き O N 状 態 で あ る こ と を 示 し ま す .

Byte 1 : 0 以 外 の と き S T O P 状 態 で あ る か , 割 り 込 み 処
理 ル ー チ ン を 実 行 中 で あ る こ と を 示 し ま す .

Byte 2 : 0 以 外 の と き 割 り 込 み が あ っ た こ と を 示 し ま す .

Byte 3,4 : O N ~ G O S U B で 指 定 さ れ た 行 の あ る ア ド レ ス
を 示 し ま す .

\$ 0 7 7 8 ~ \$ 0 7 8 C L P T 0 の ル ー チ ン ベ ク ト ル が あ り ま す .

\$ 0 7 9 0 R O M モ ー ド の 場 合 こ の ア ド レ ス 以 降 に B A S I C
T E X T が 格 納 さ れ ま す .

7. Circuit Diagram

本章では、FM-7の全回路図を紹介します。

これらの回路図は全て秀和システムトレーディング株式会社において調査したもので、メーカーが保障したものではありません。あくまでも参考図としてお使いください。したがって、本回路図集に関してメーカー等に直接問い合わせることはご遠慮ください。

本回路図集は、FM-7本体をブロック図、回路図、実装図に分類しまとめたものです。

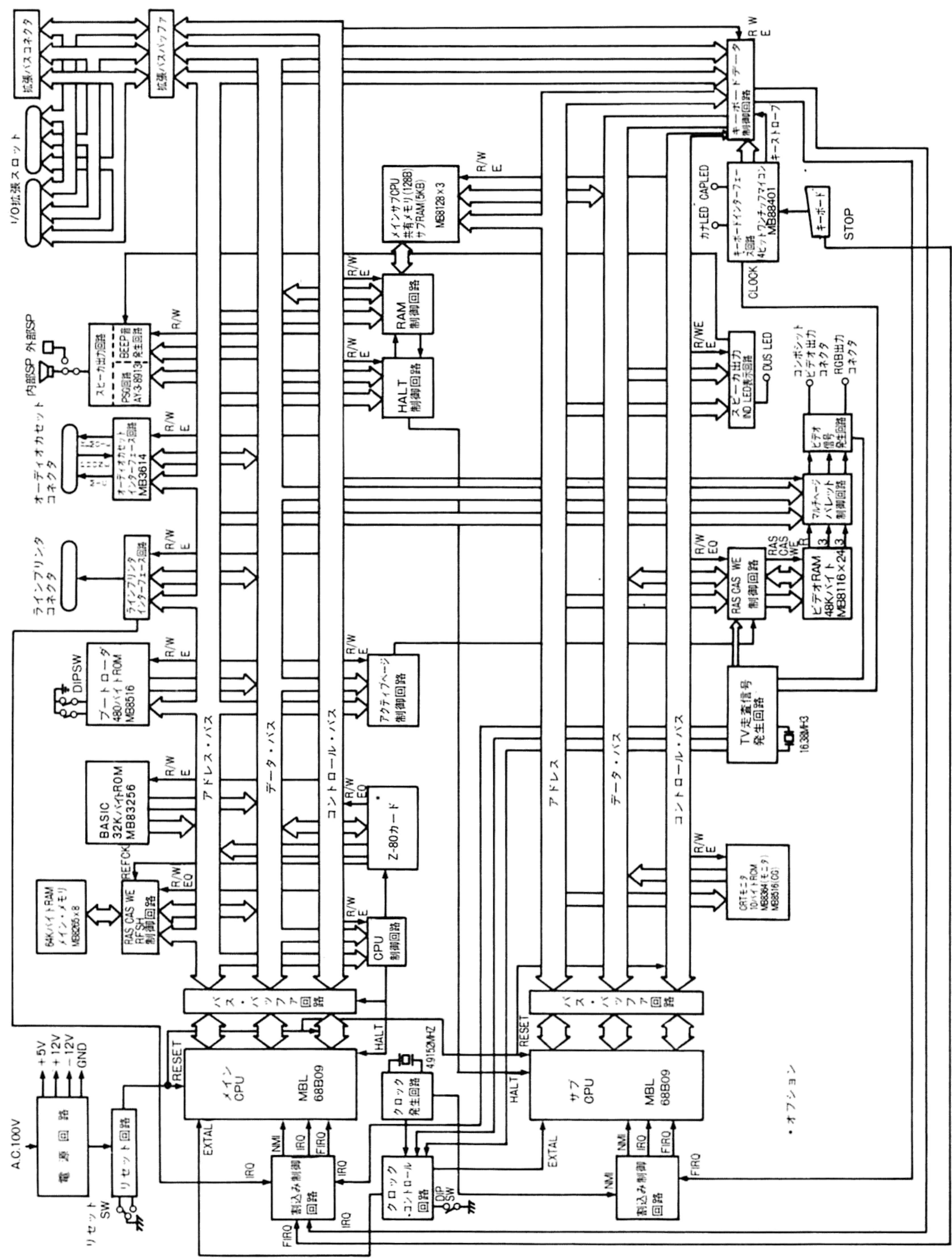
I. ブロック図

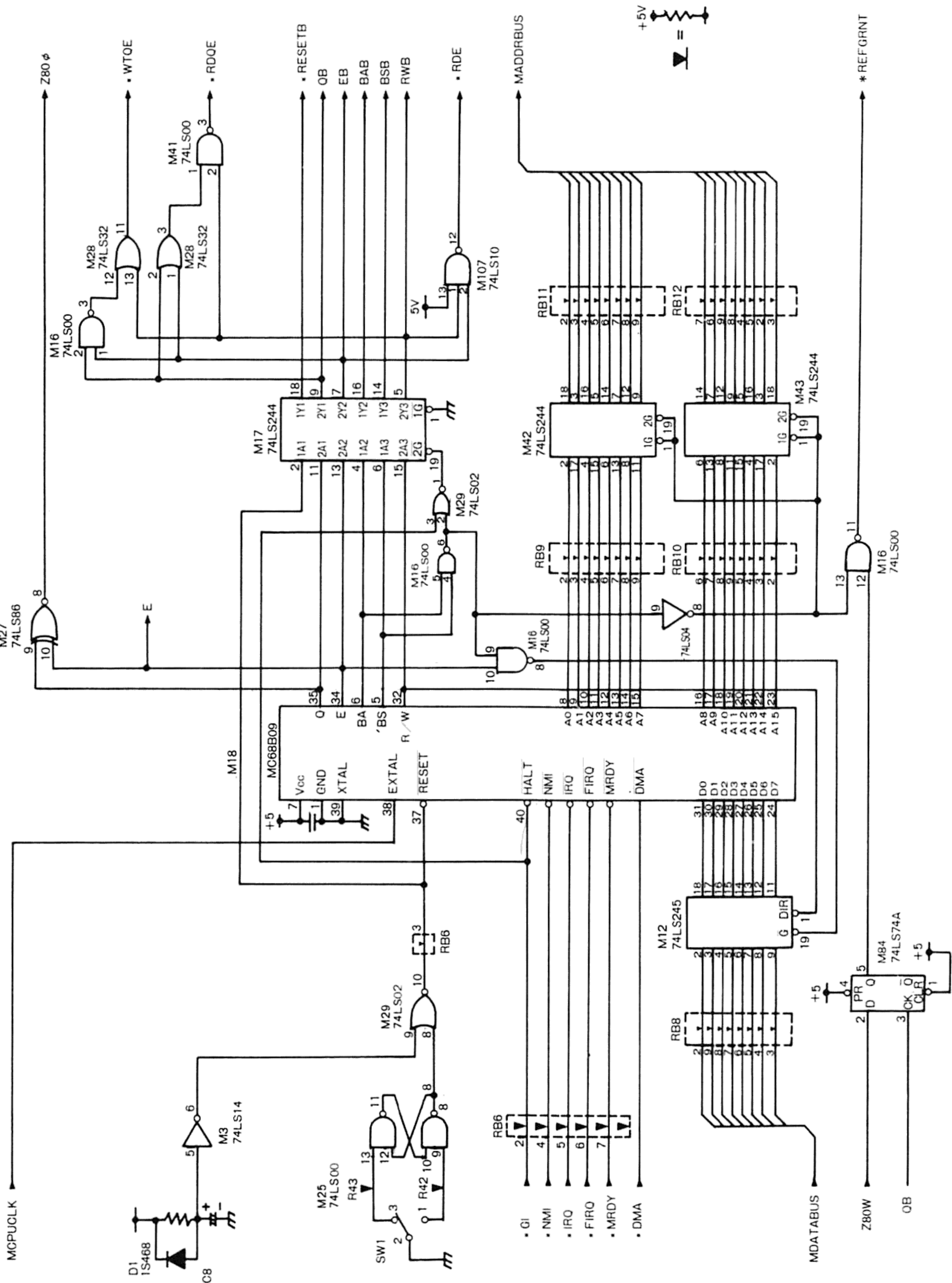
II. 回路図

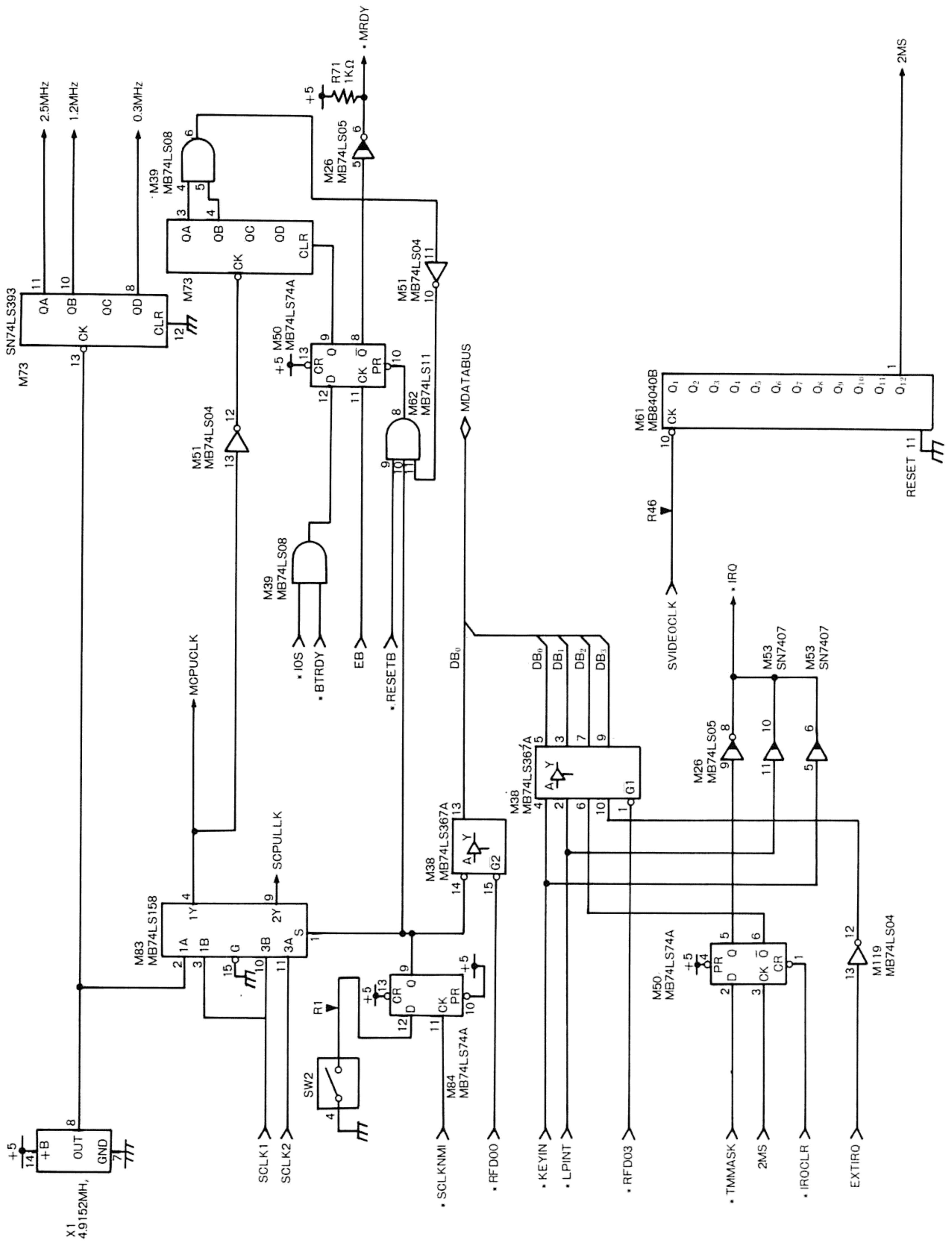
- | | |
|------------------|-----------------------|
| 1. メインCPU | 14. サブCRTアドレス |
| 2. クロック制御 | 15. サブCRT RAM |
| 3. メインI/Oアドレス | 16. サブCRTインタフェース |
| 4. メインROM | 17. キーインタフェース |
| 5. メインRAM | 18. 拡張バス・バッファ |
| 6. メイン・ブザー | 19. コネクタ拡張・Z80 |
| 7. メインプリンタ・カセット | 20. コネクタ (PSG, 漢字ROM) |
| 8. 共有メモリ | RS-232C |
| 9. サブCPU | 21. メインPSG |
| 10. サブ・アドレス・デコード | 22. 電源 |
| 11. サブROM/RAM | 23. 漢字ROM |
| 11. サブREG/FLAG | 24. コネクタ漢字, 電源 |
| 13. サブCRT/CNTRL | 25. キー・マトリックス |

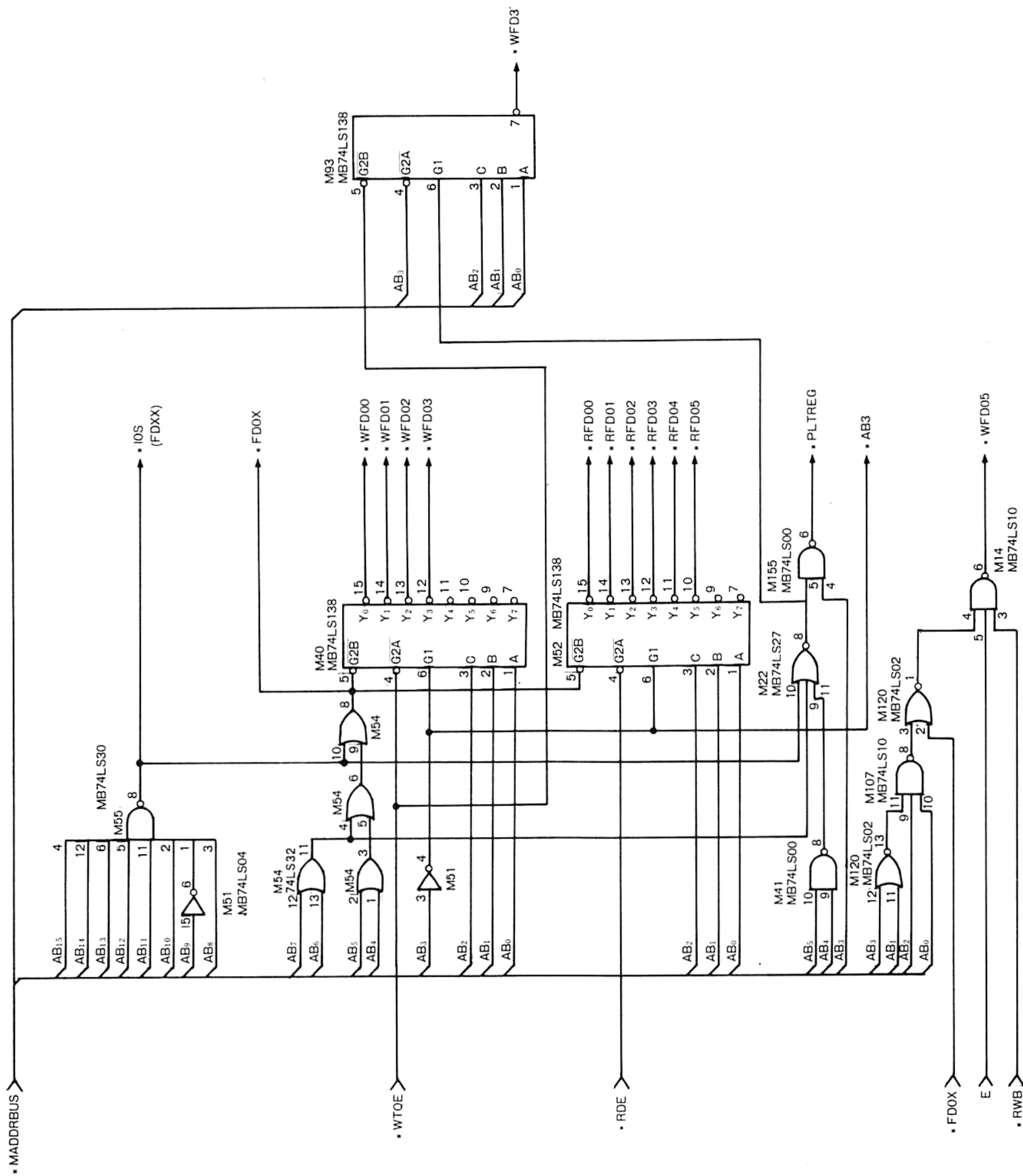
III. 部品実装図

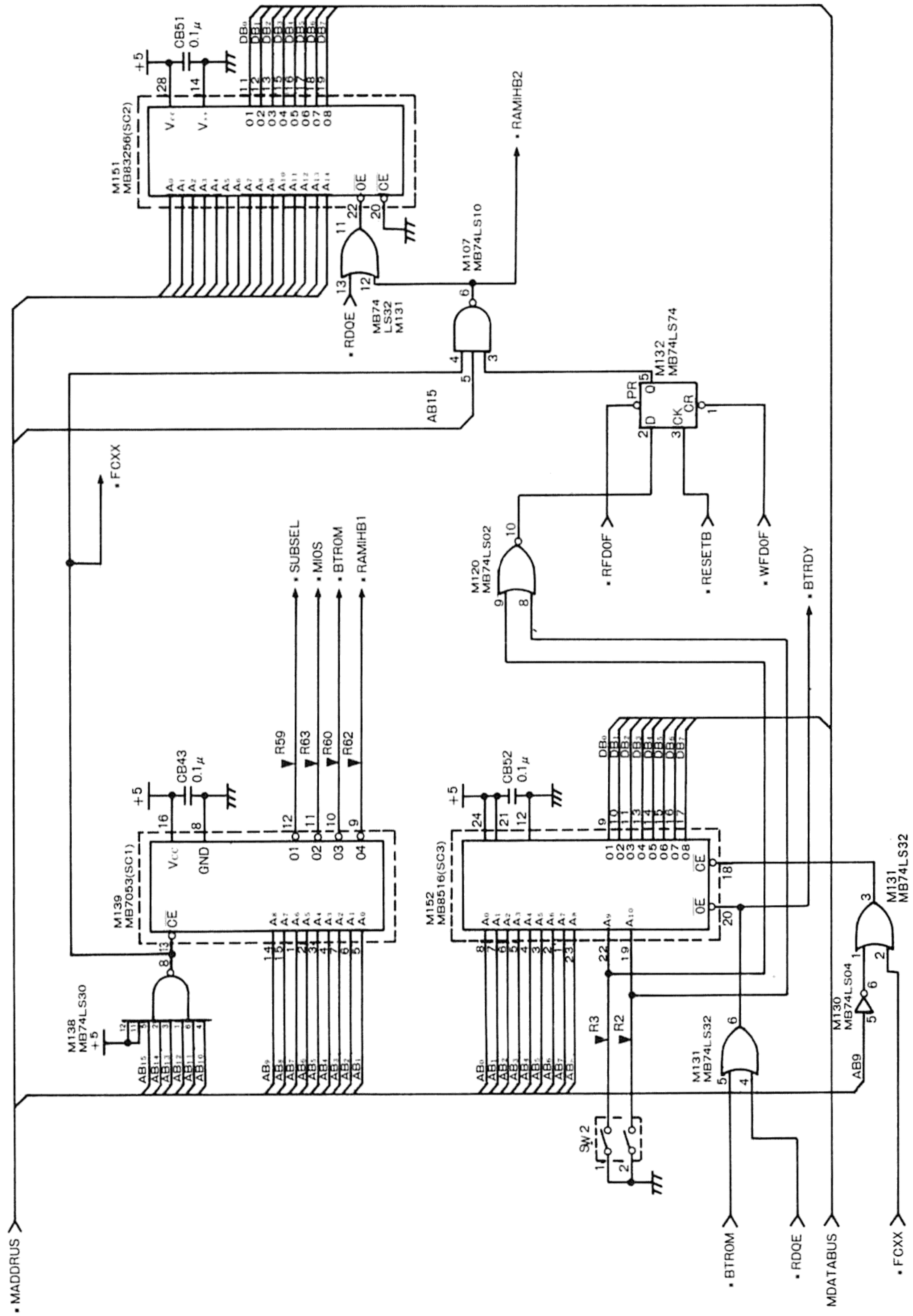
1. 本体部品番号図
2. 本体部品配置図
3. 漢字ROM, PSG基板部品番号図, 配置図

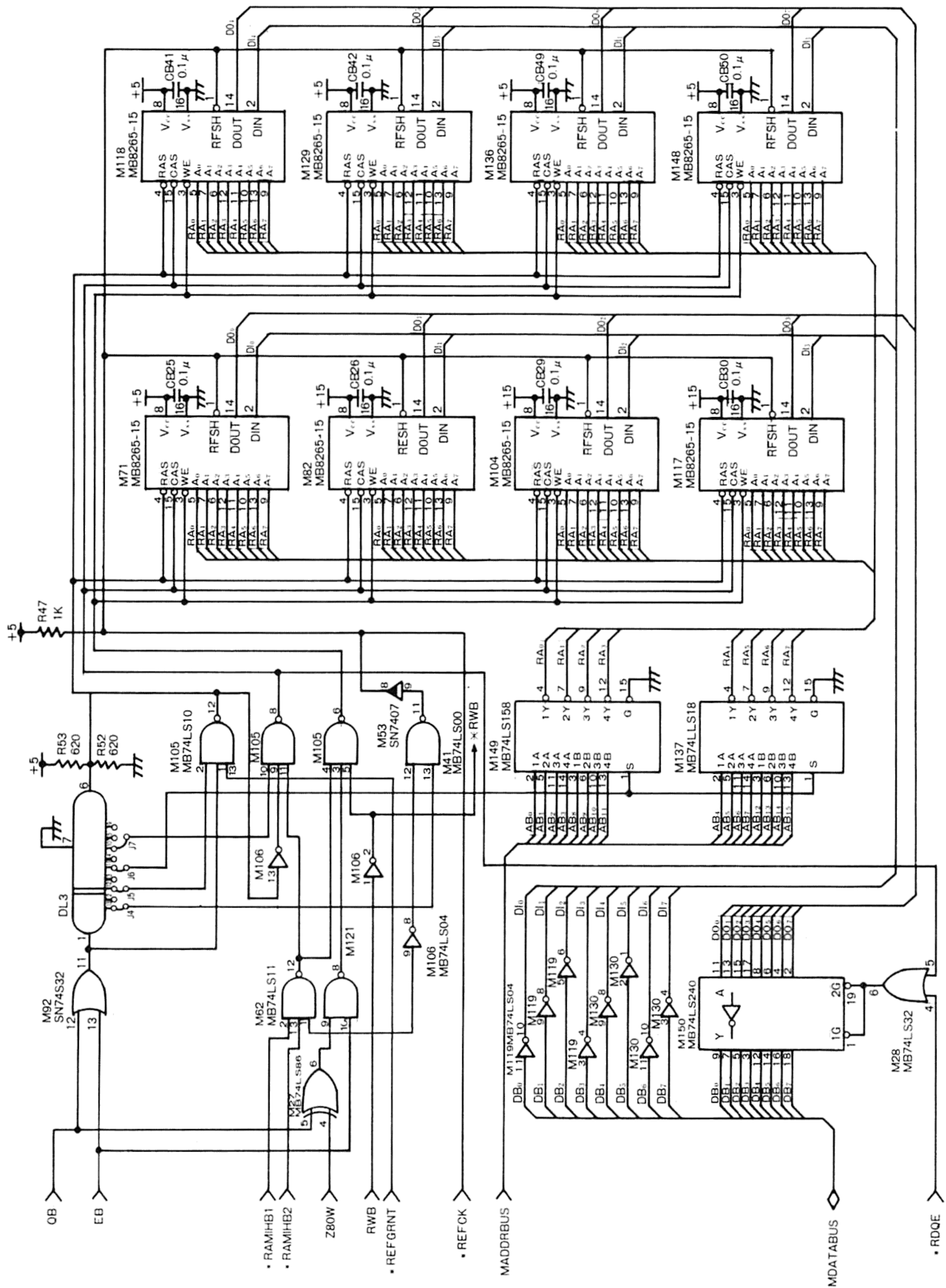


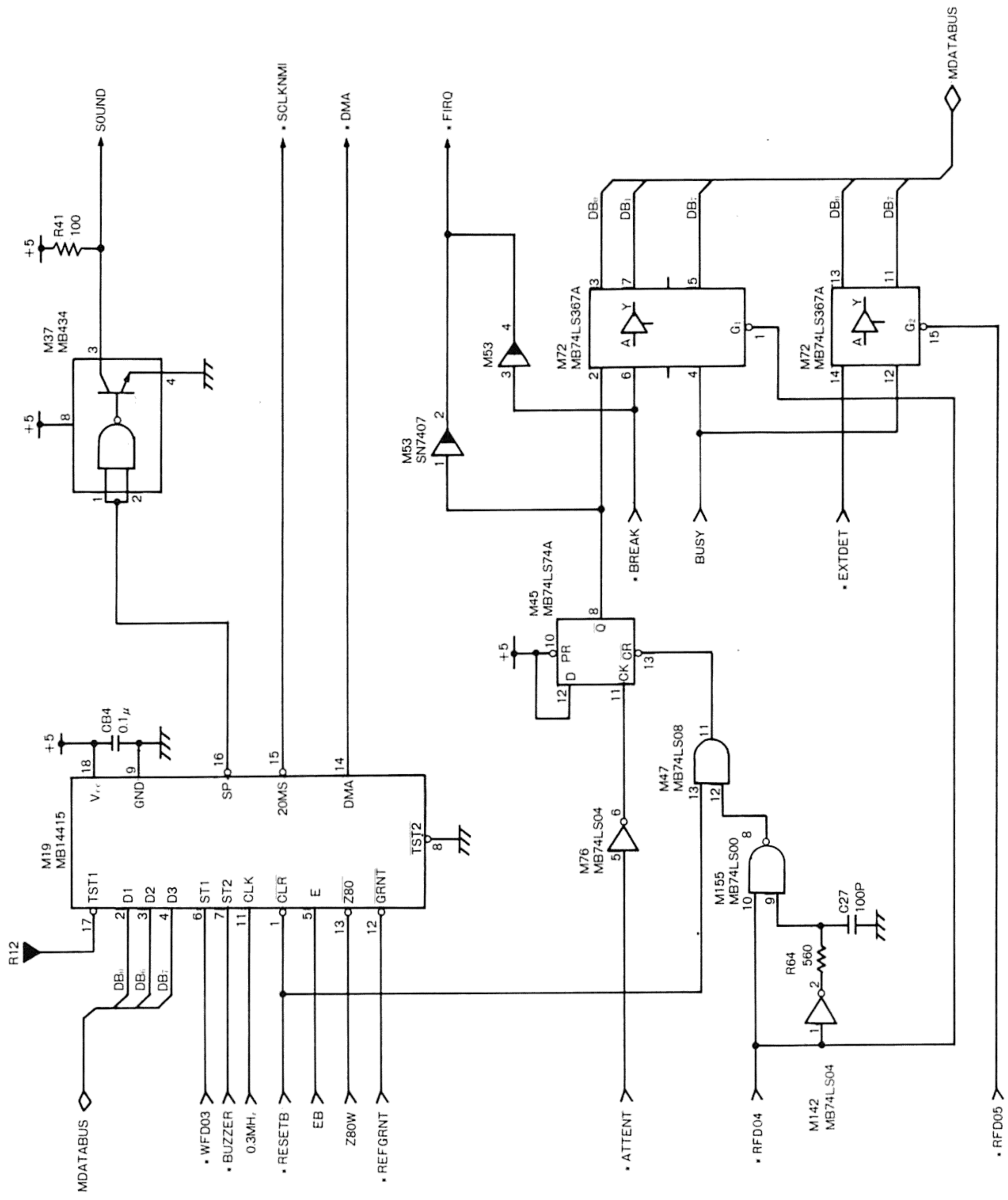


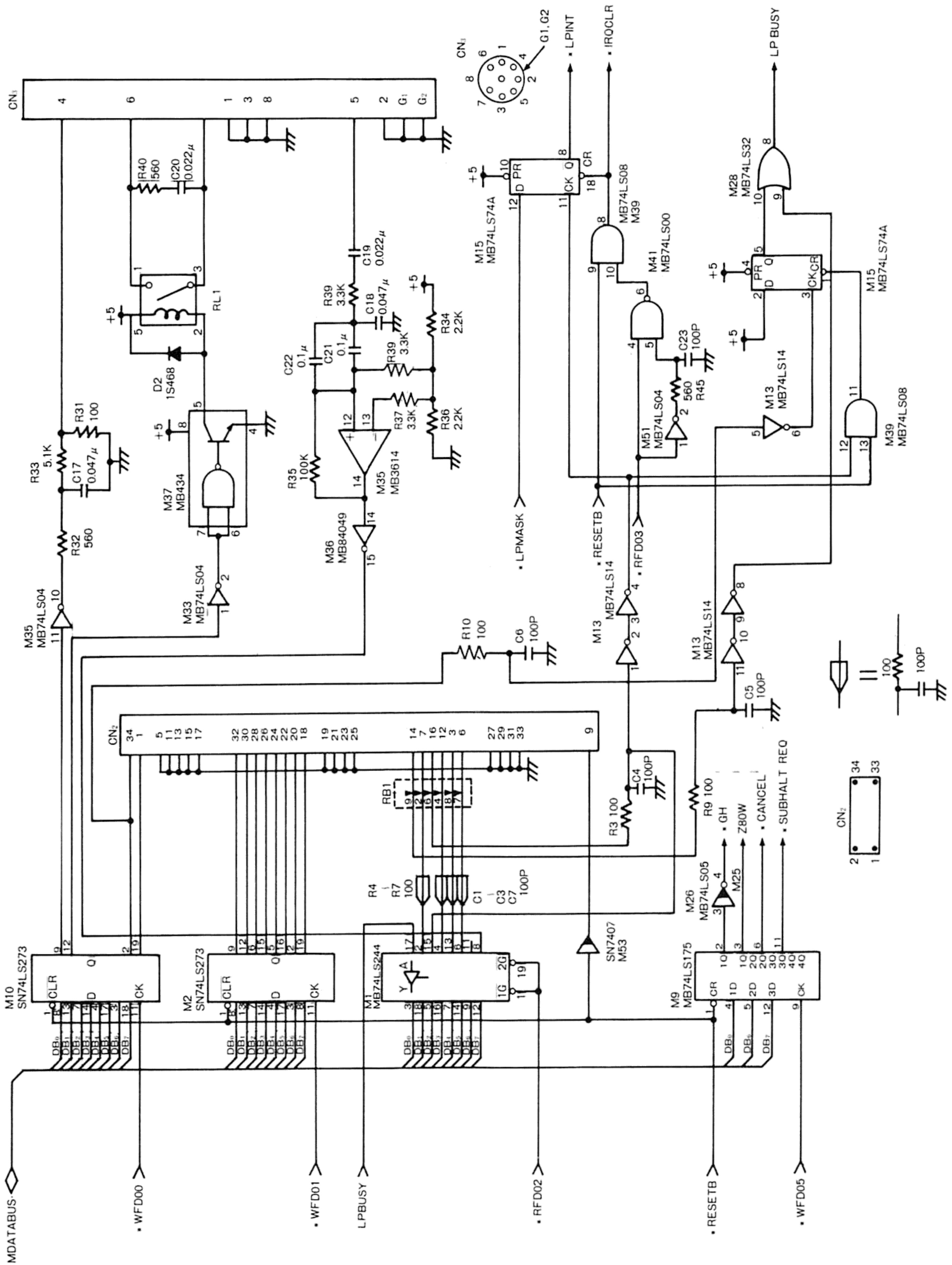


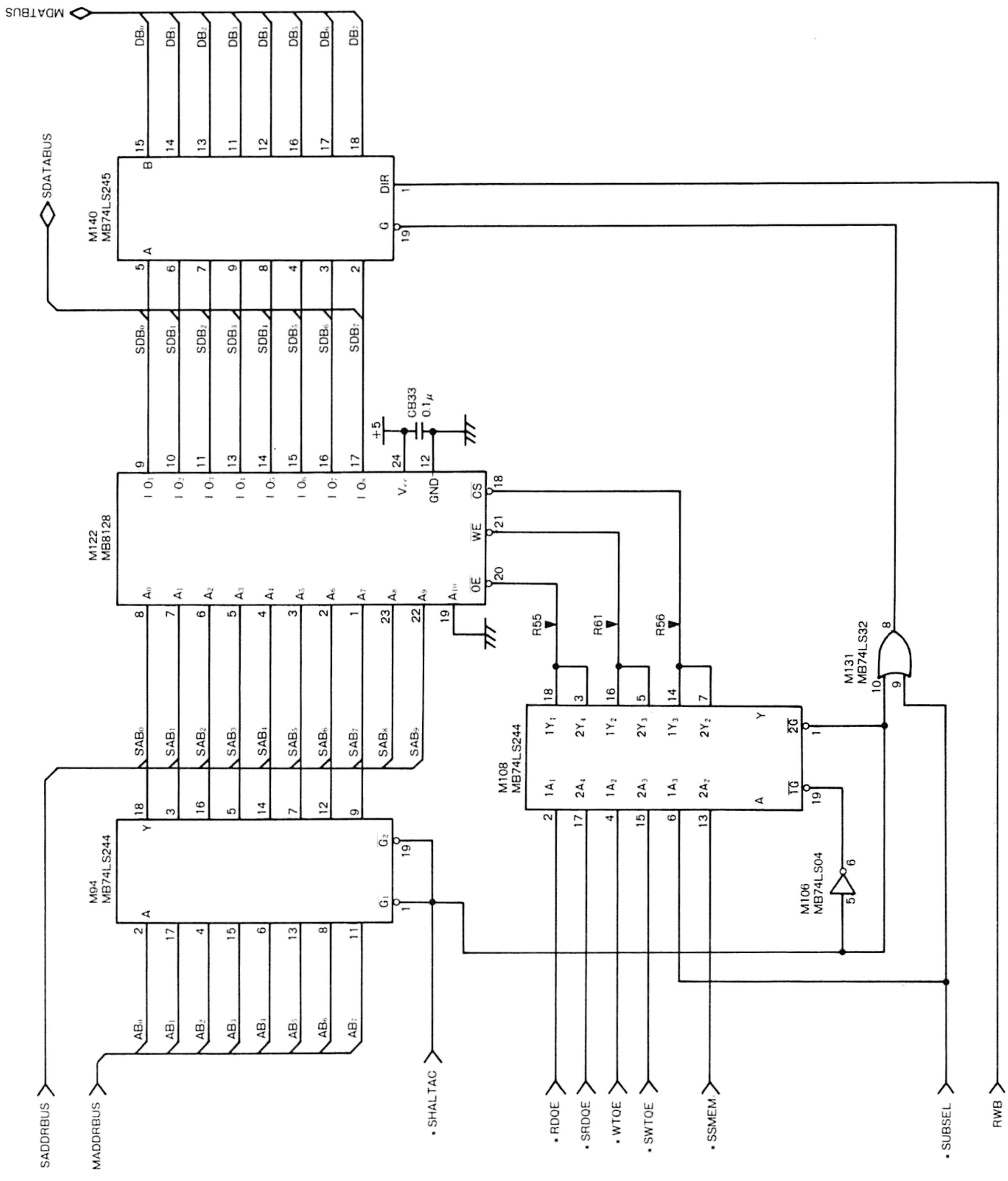


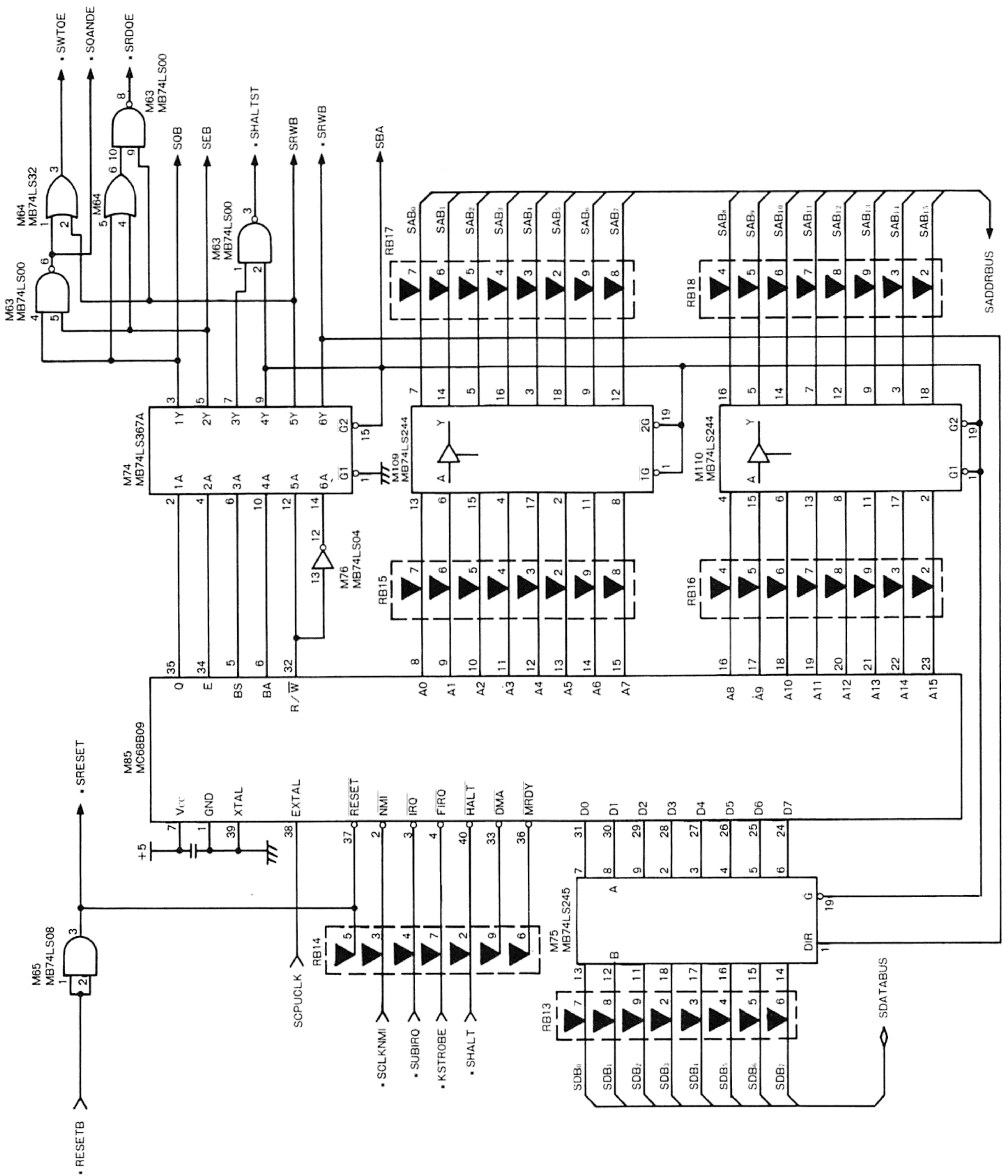


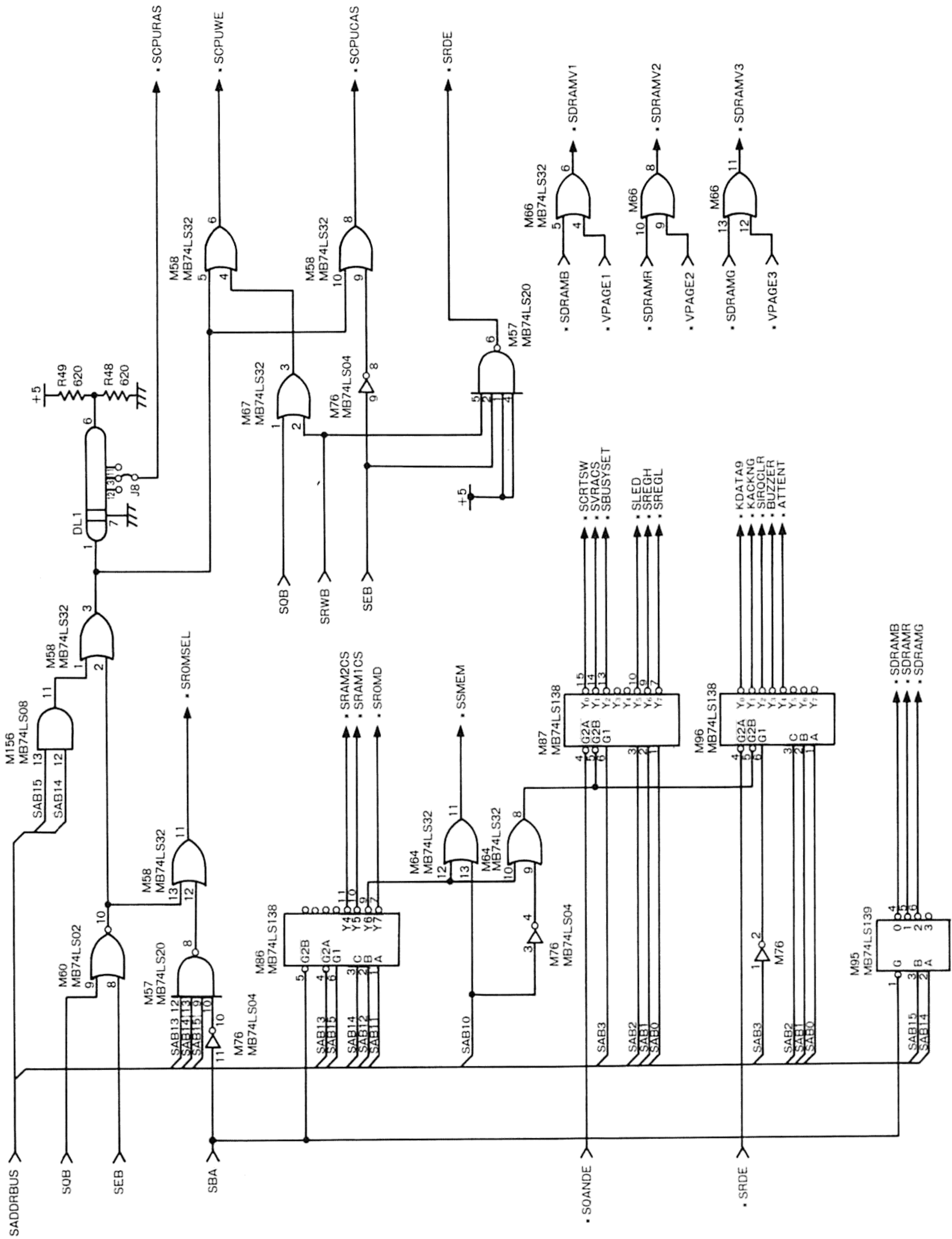


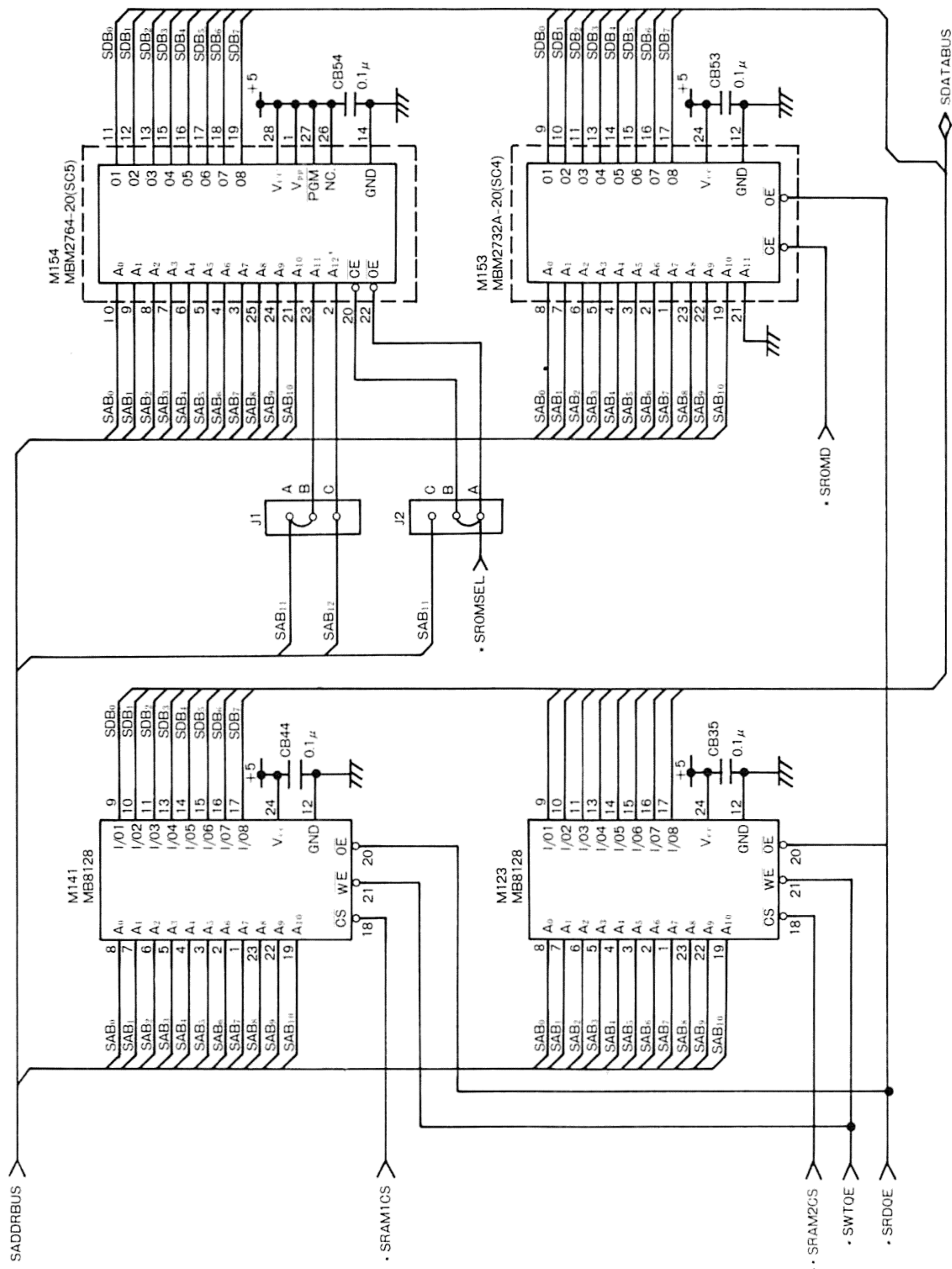


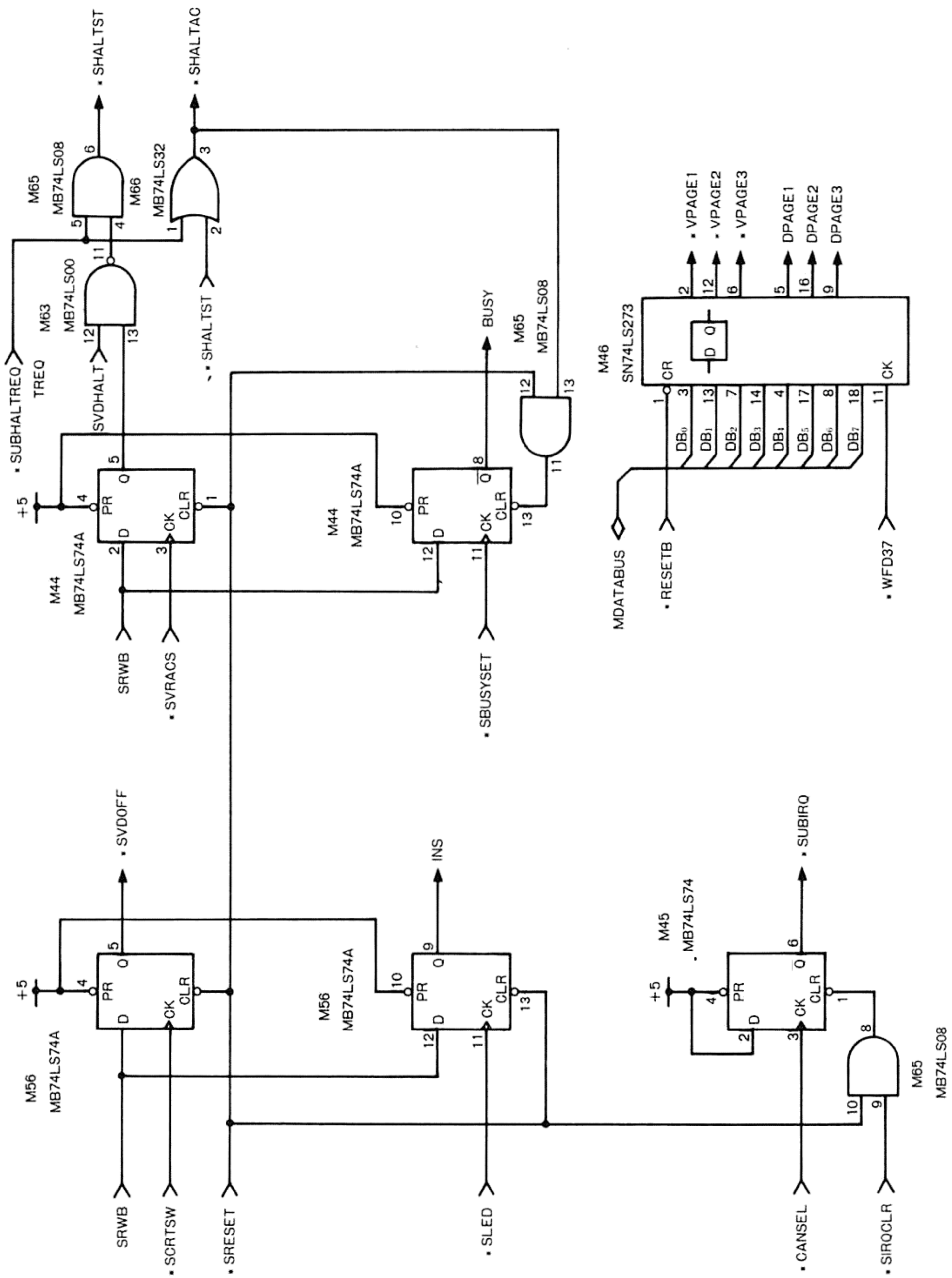


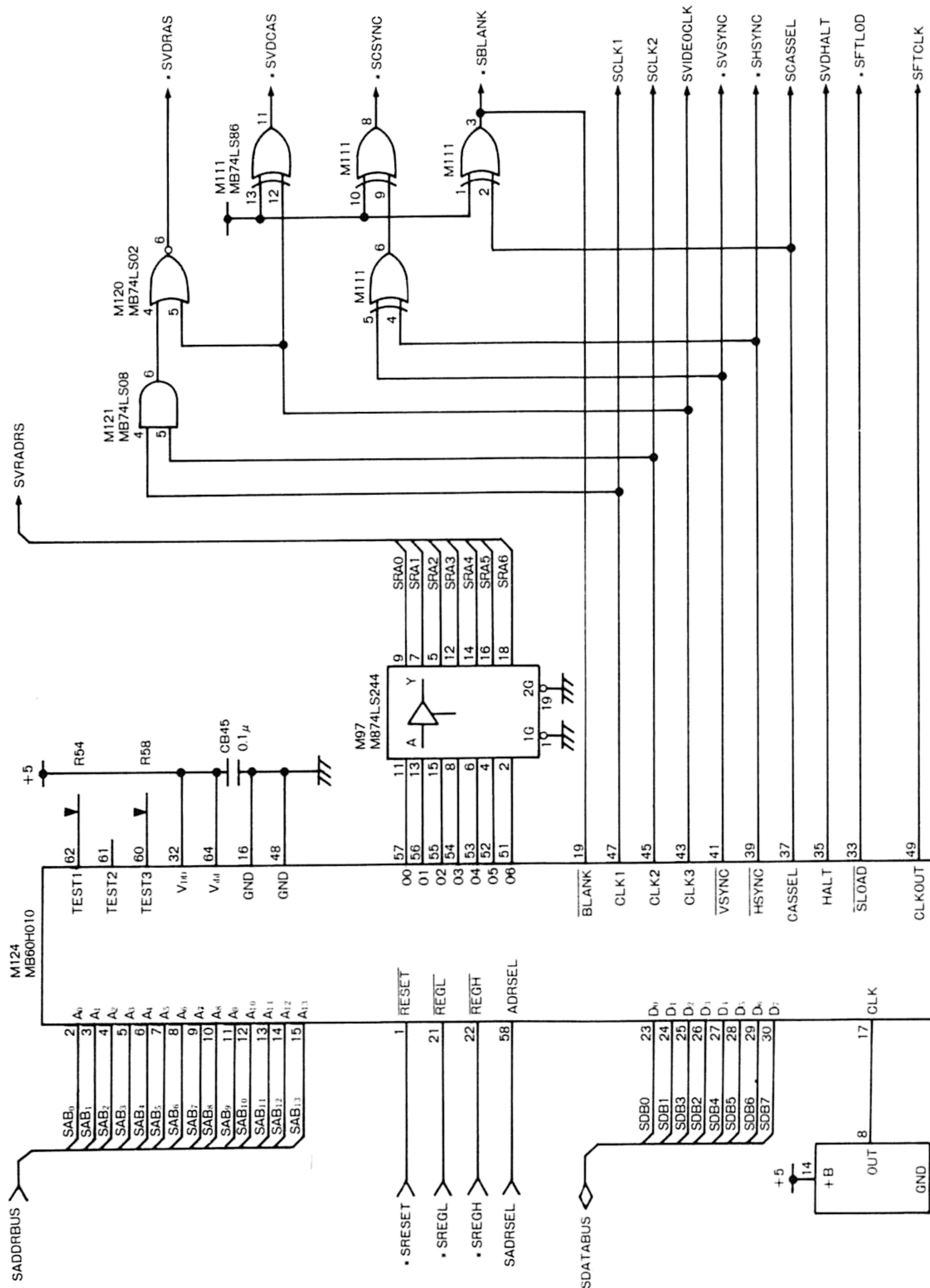


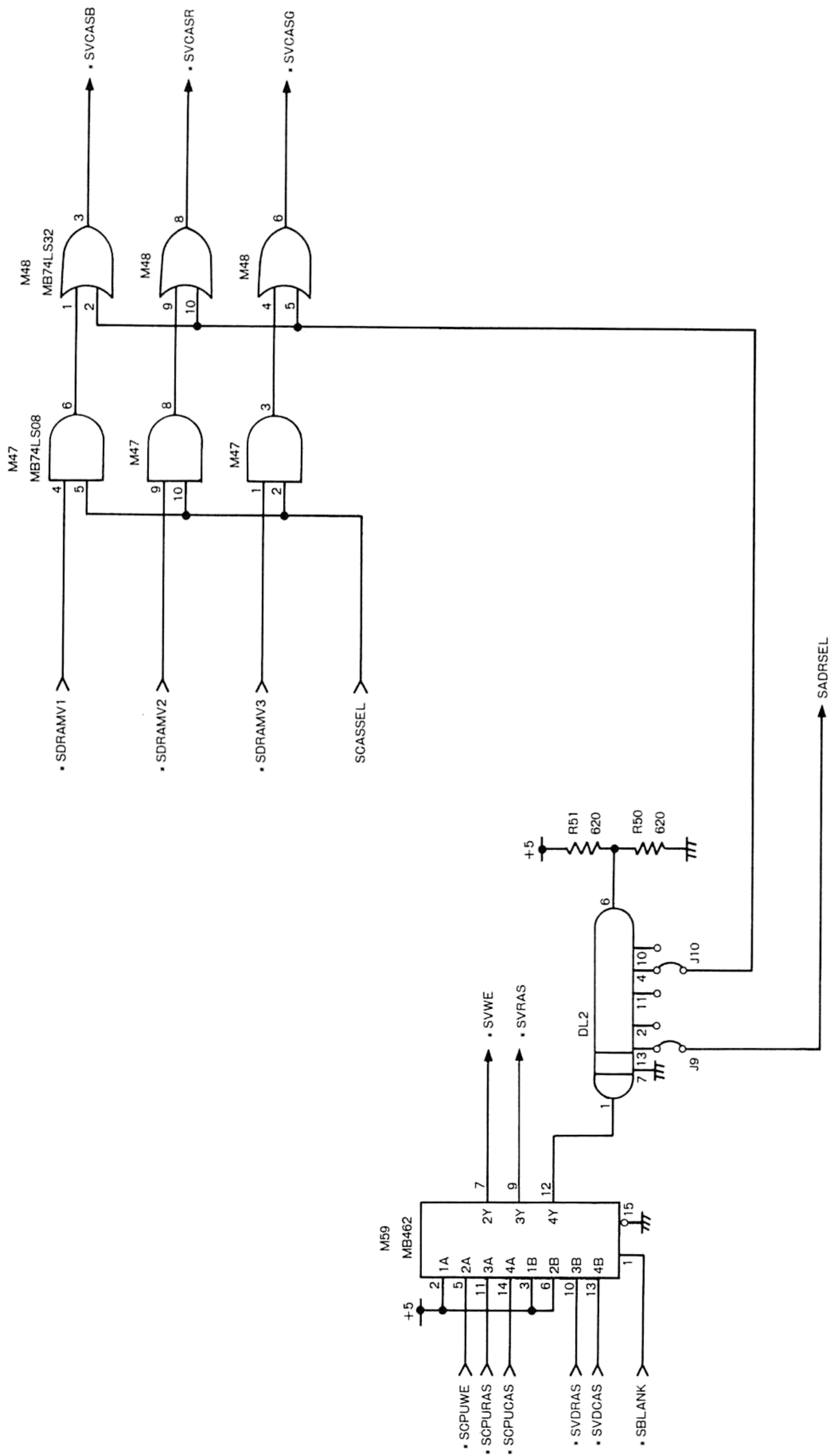


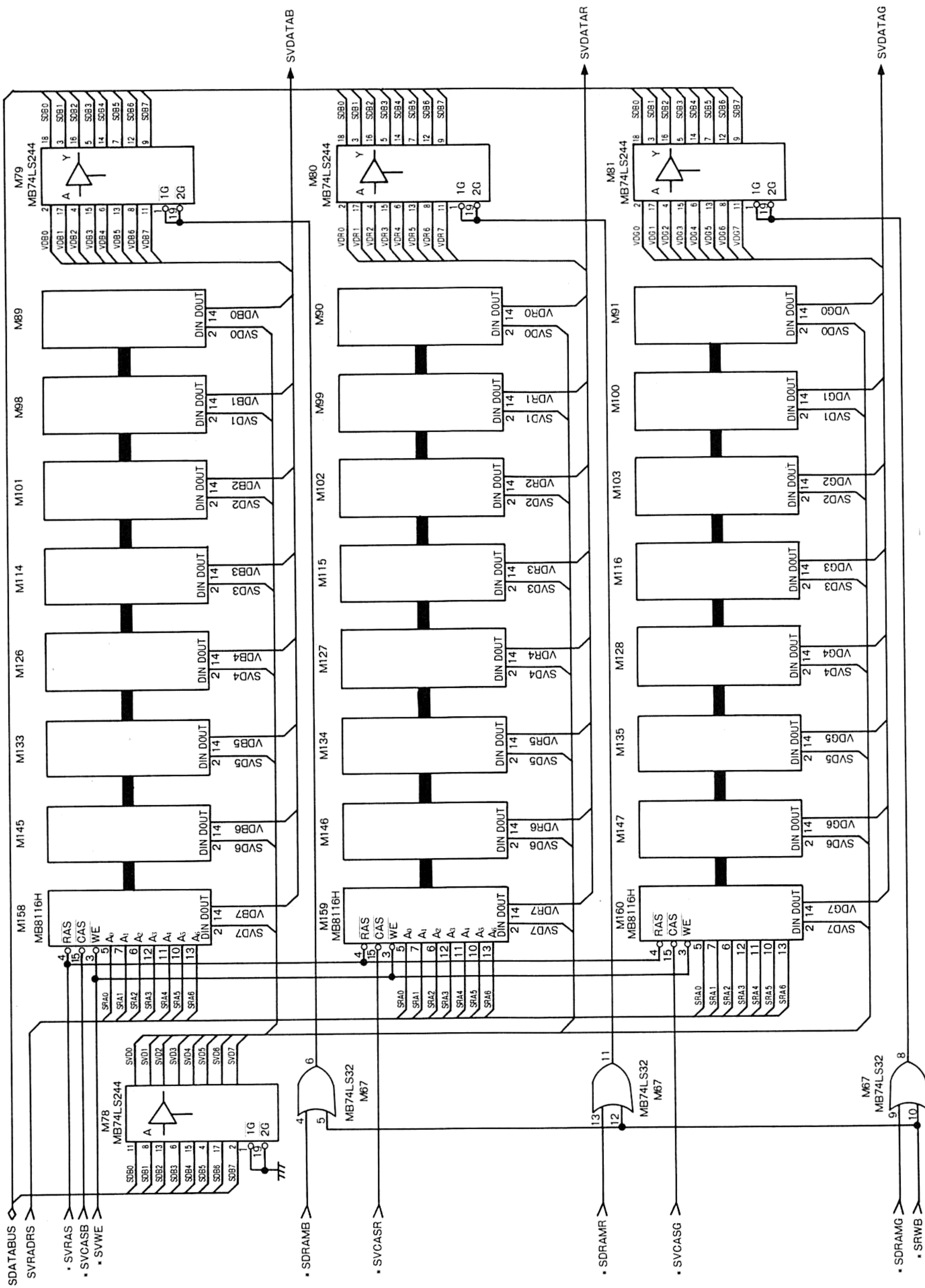


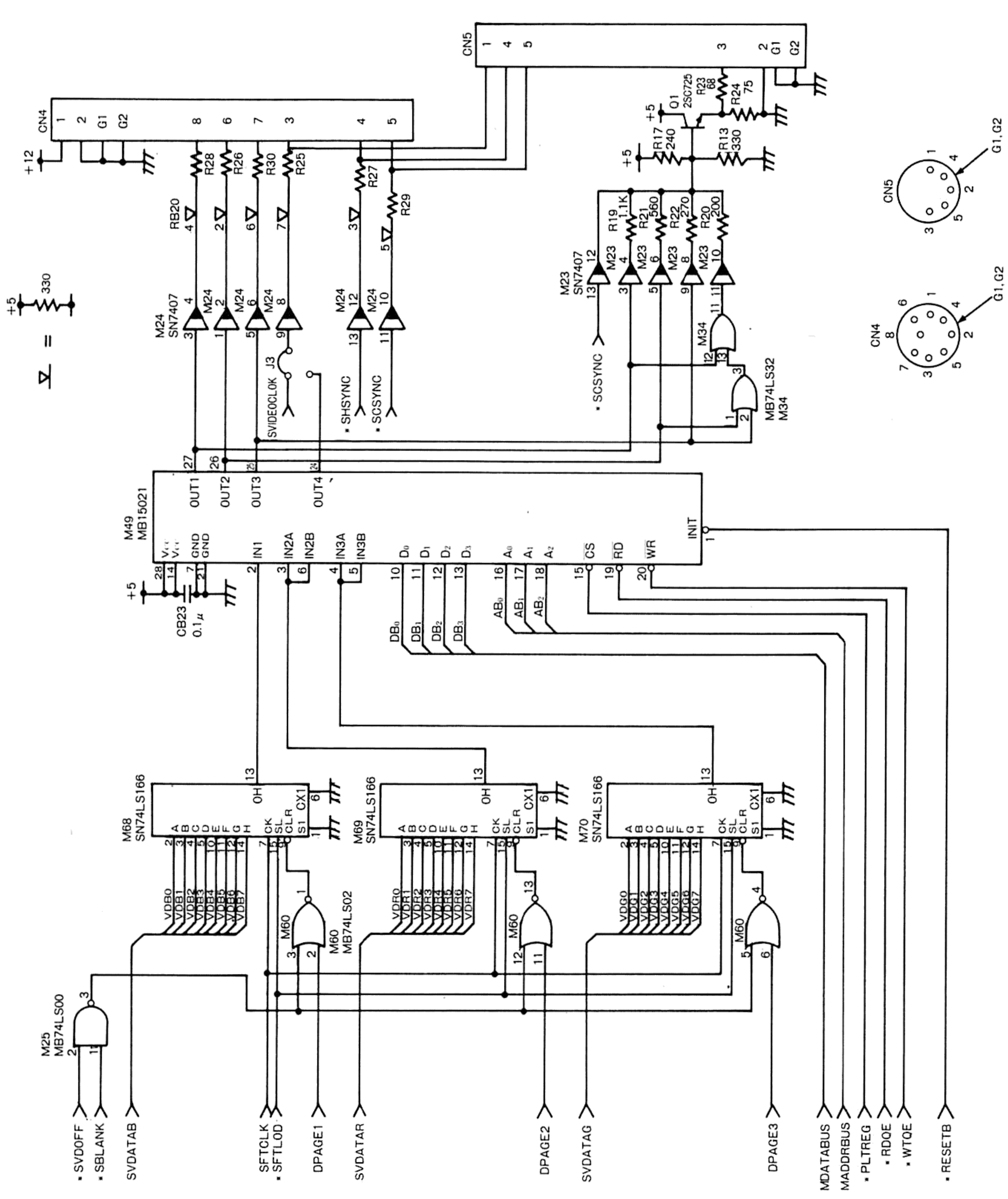


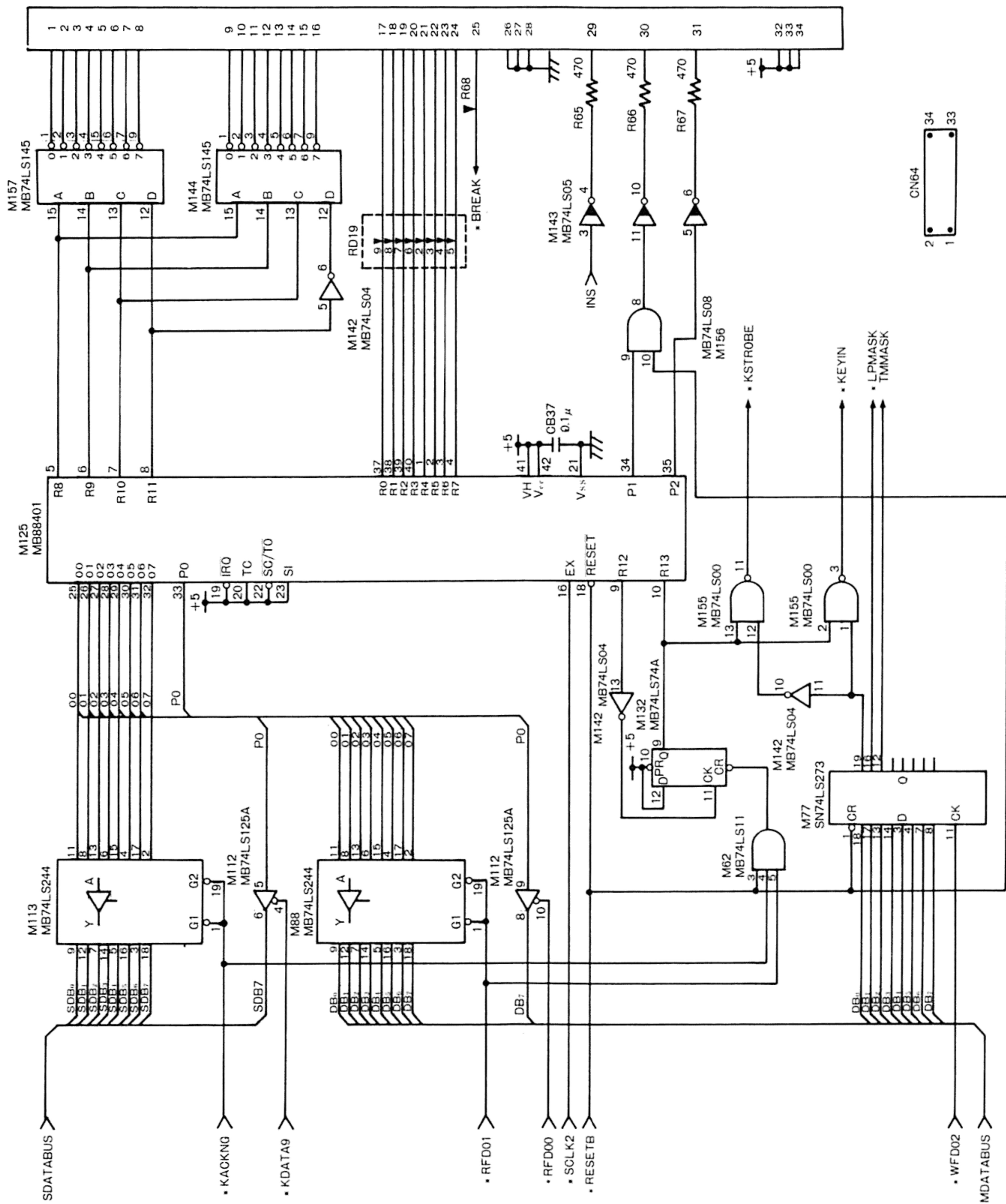


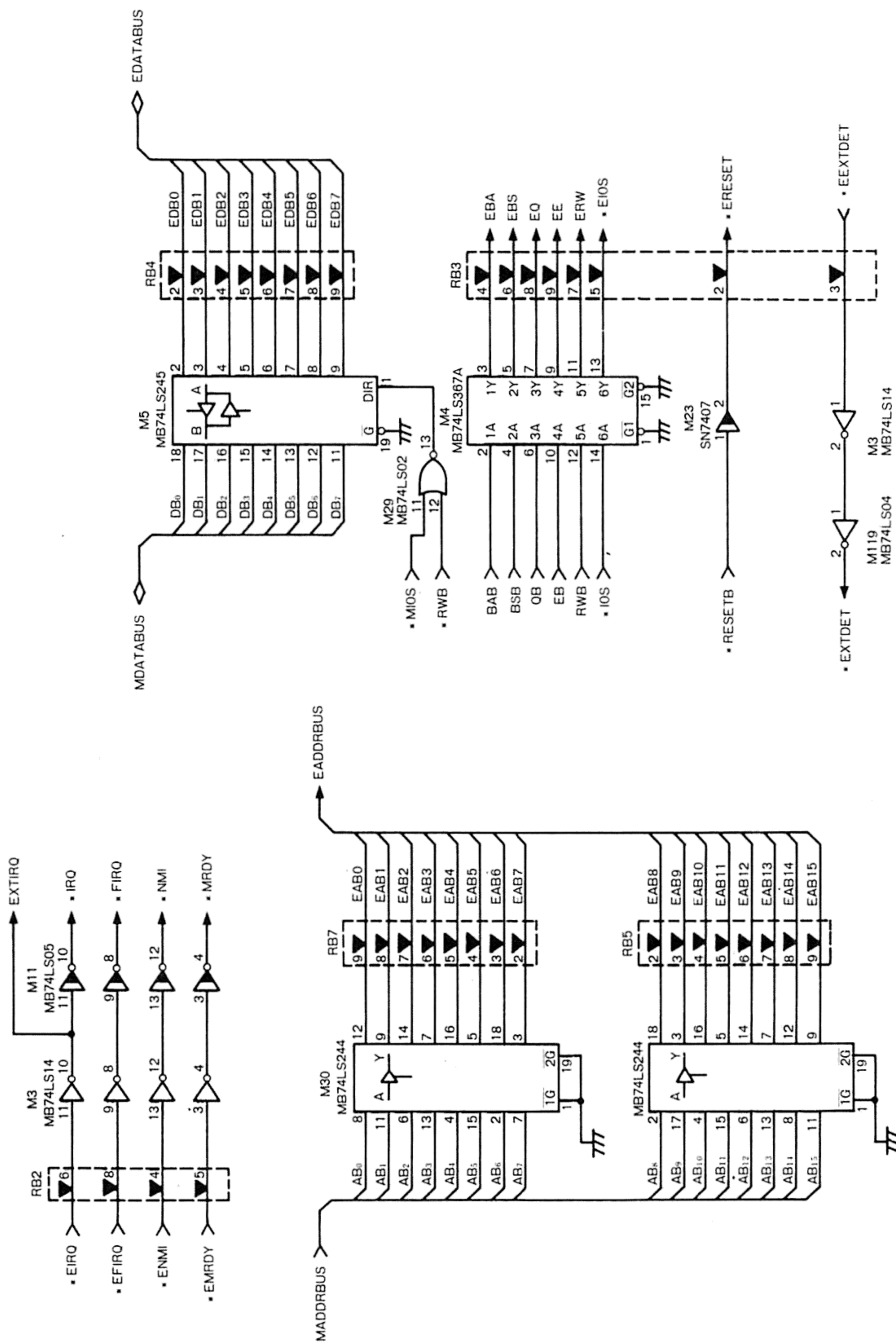


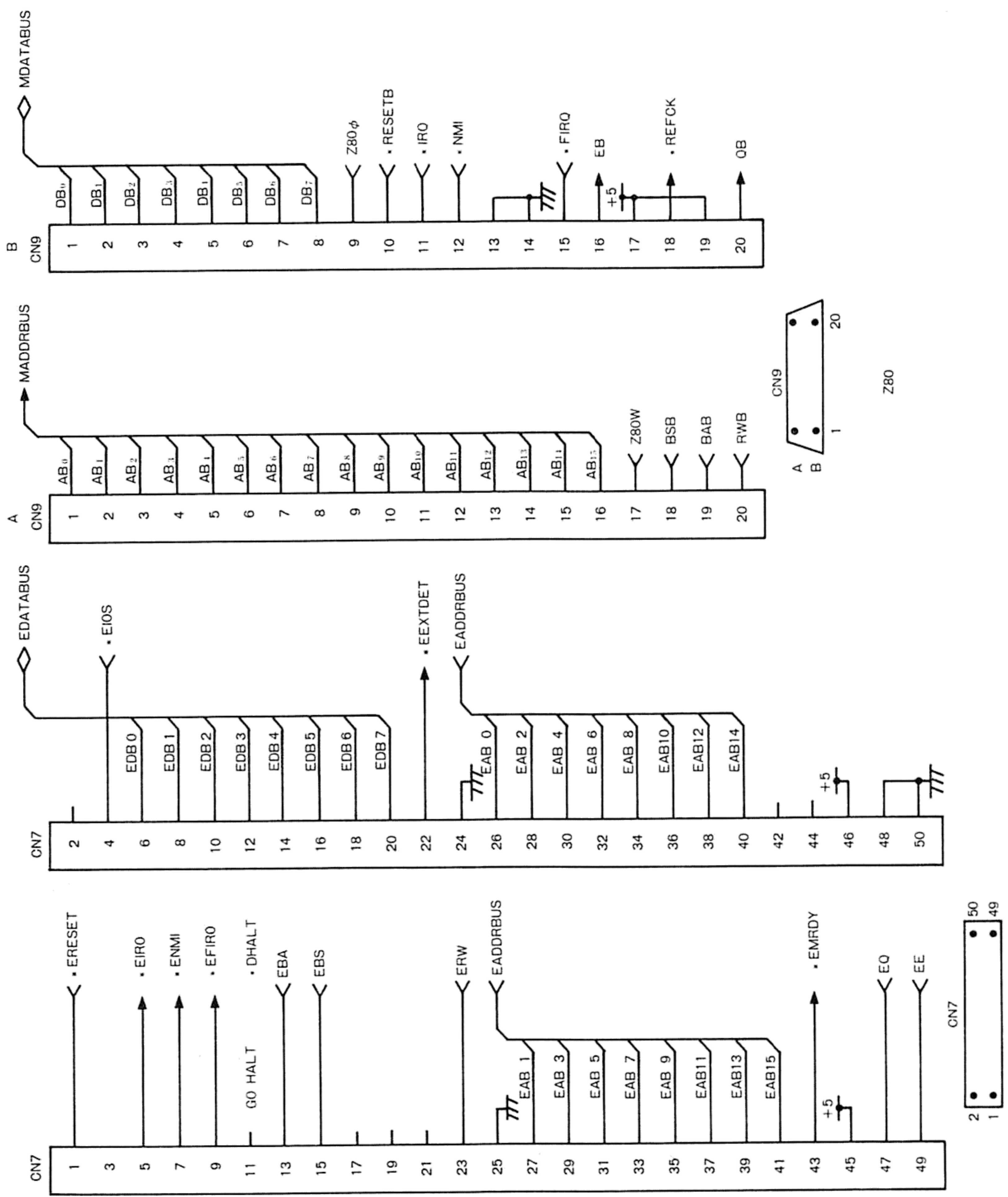


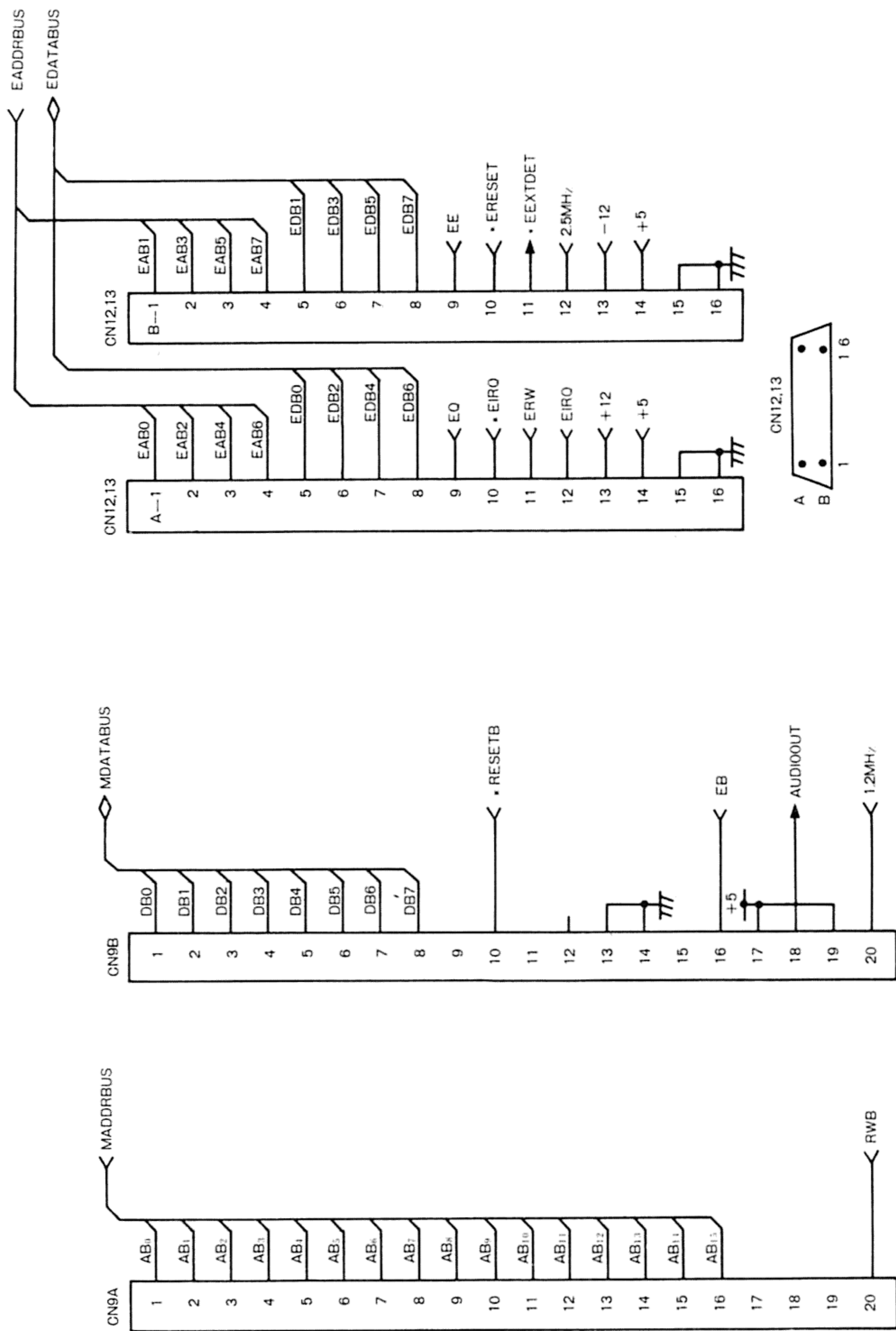






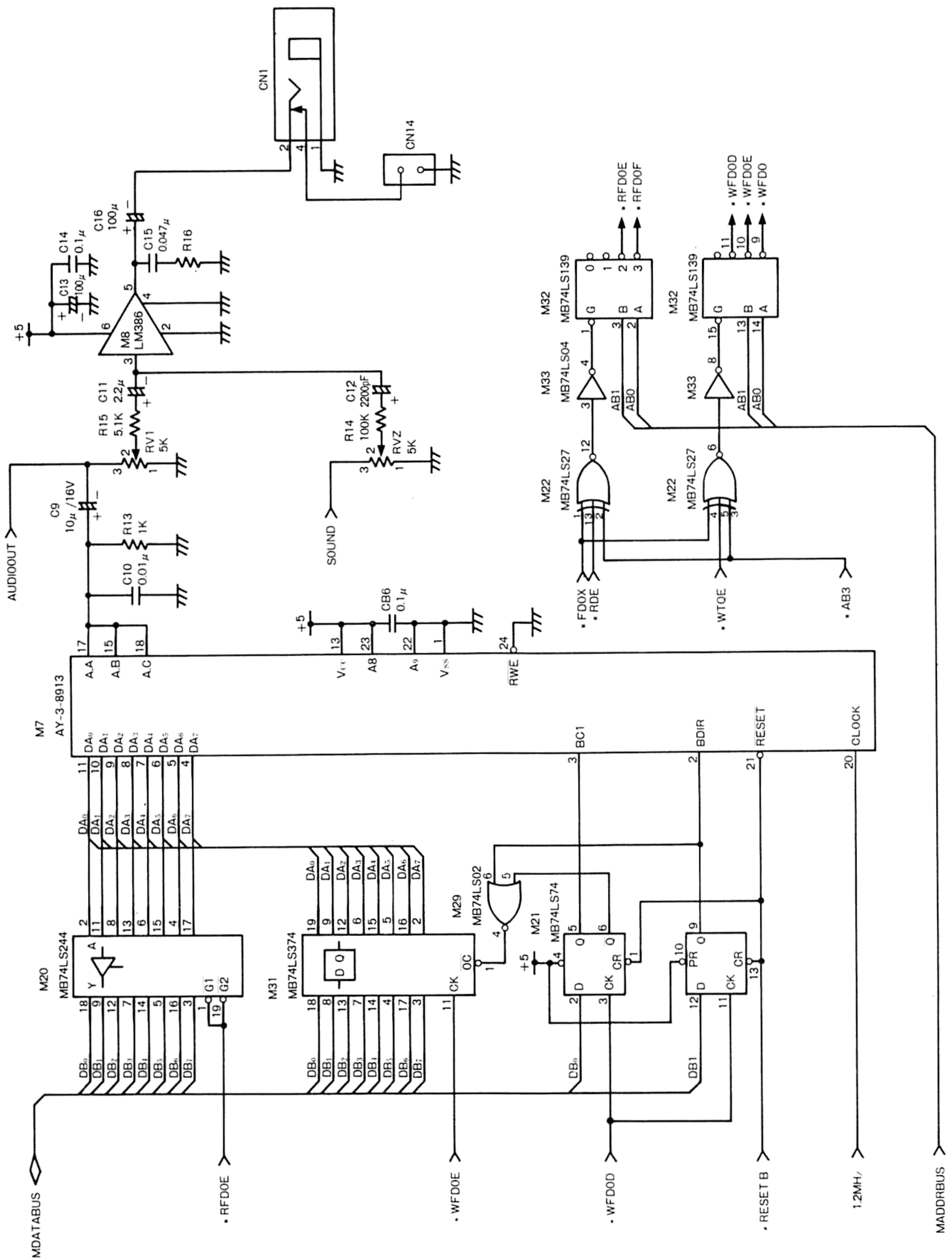


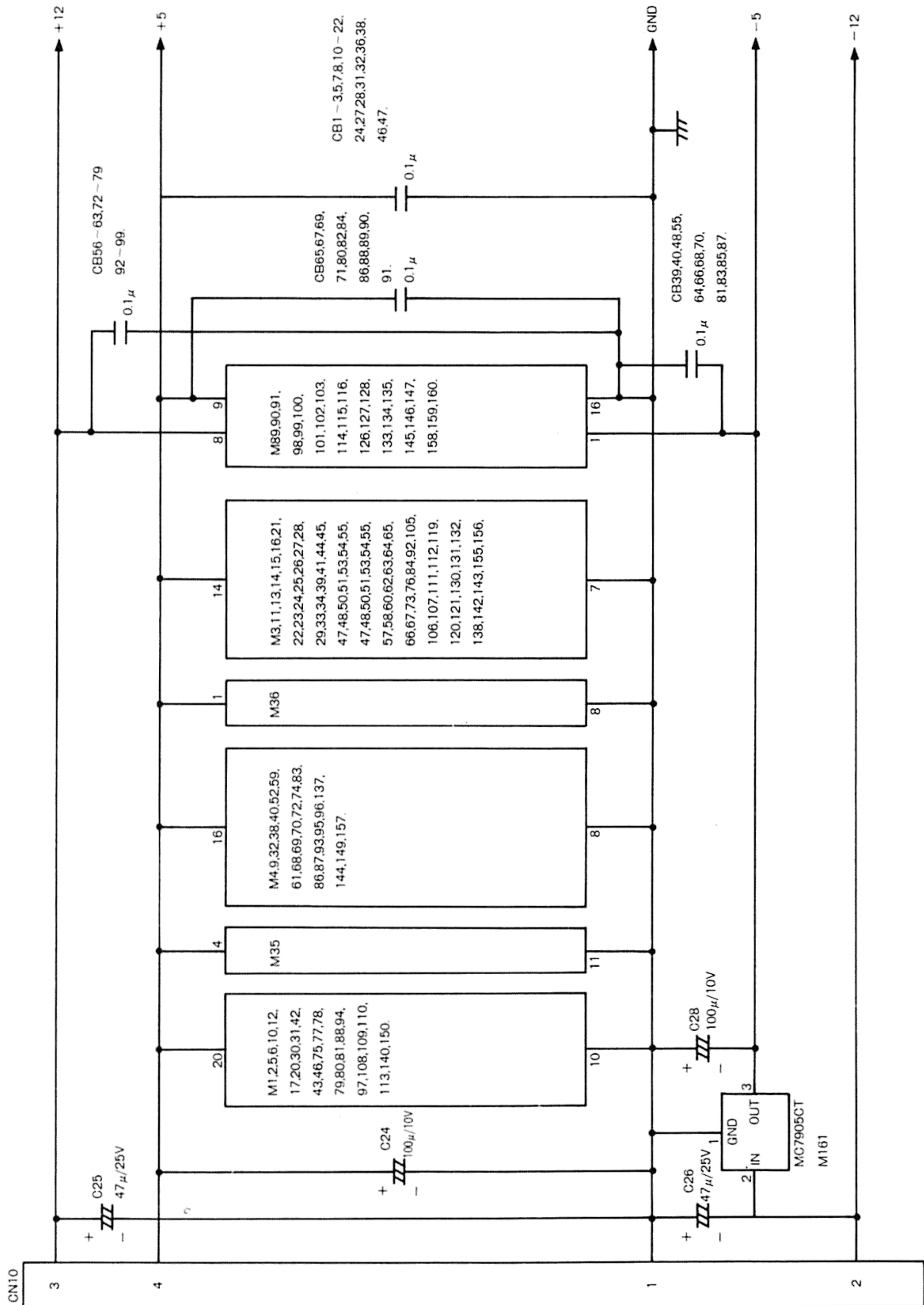


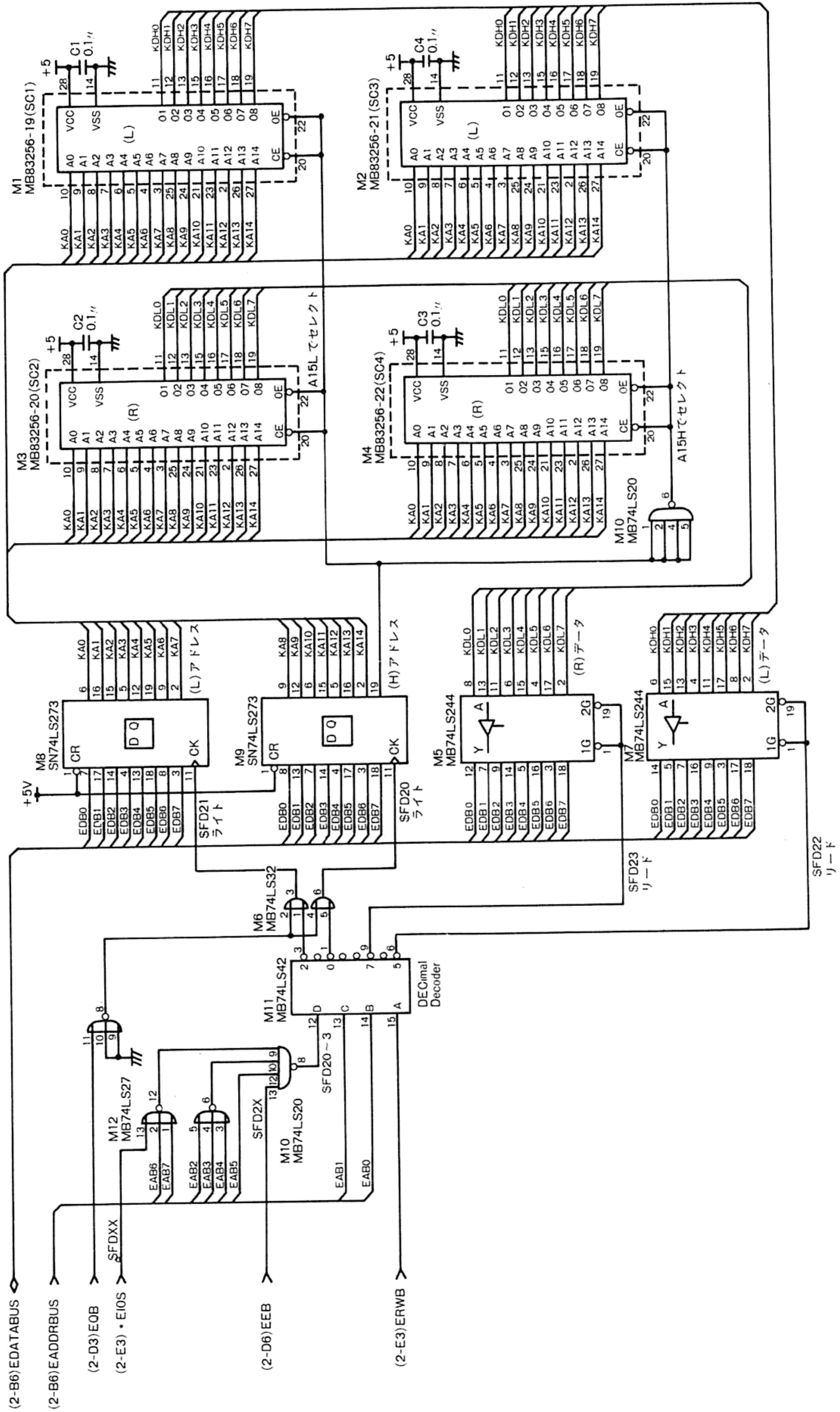


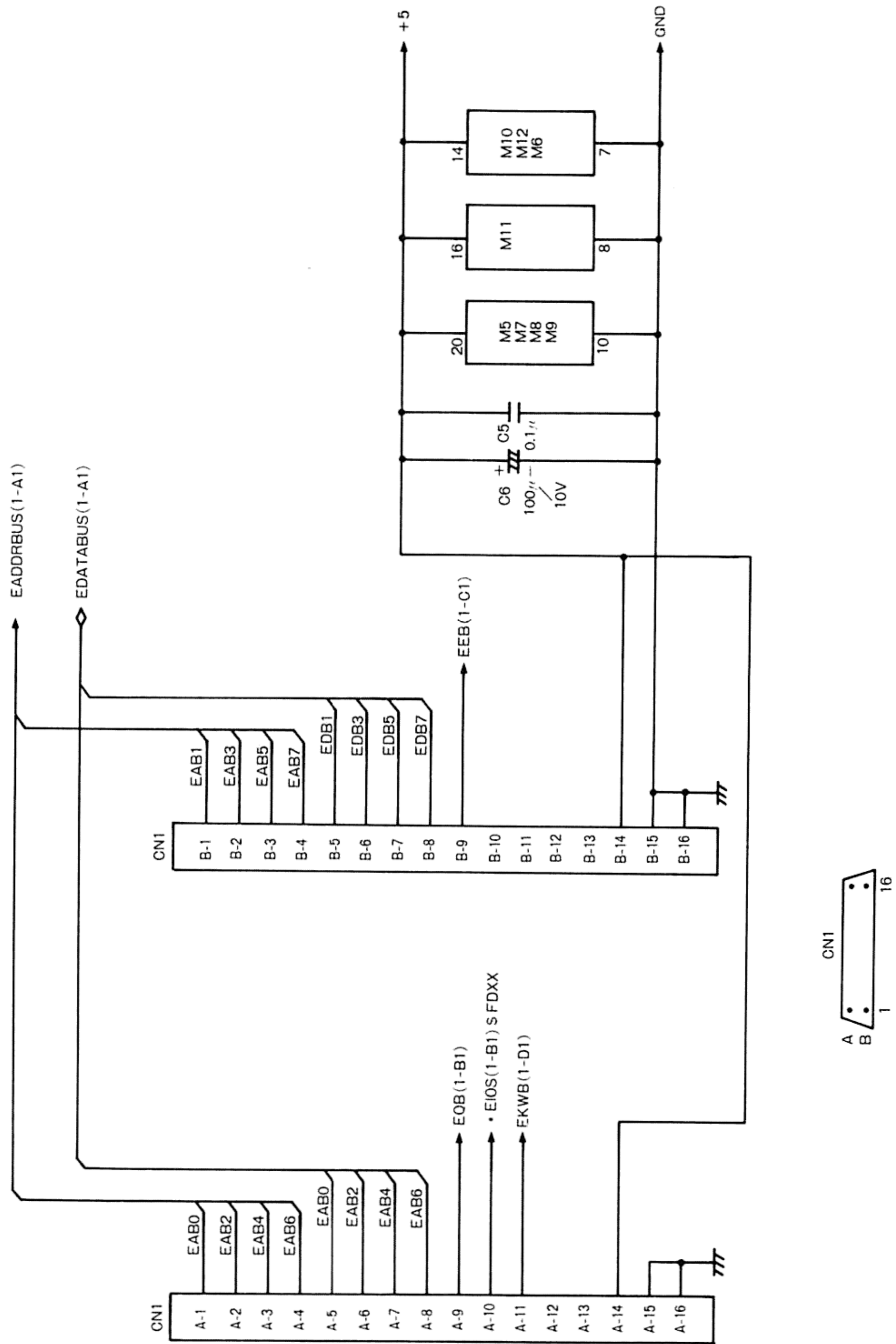
RS-232C漢字

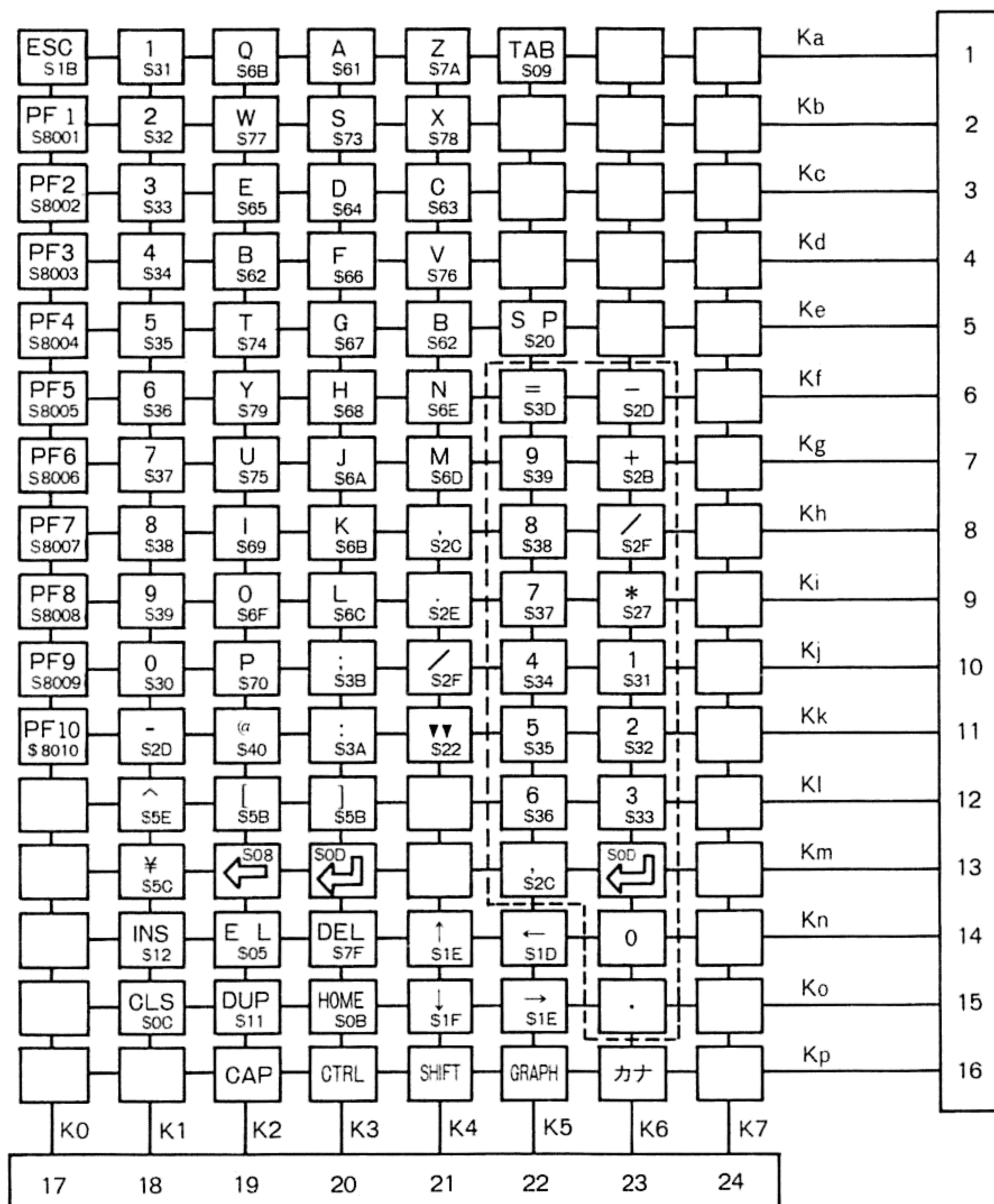
PSG



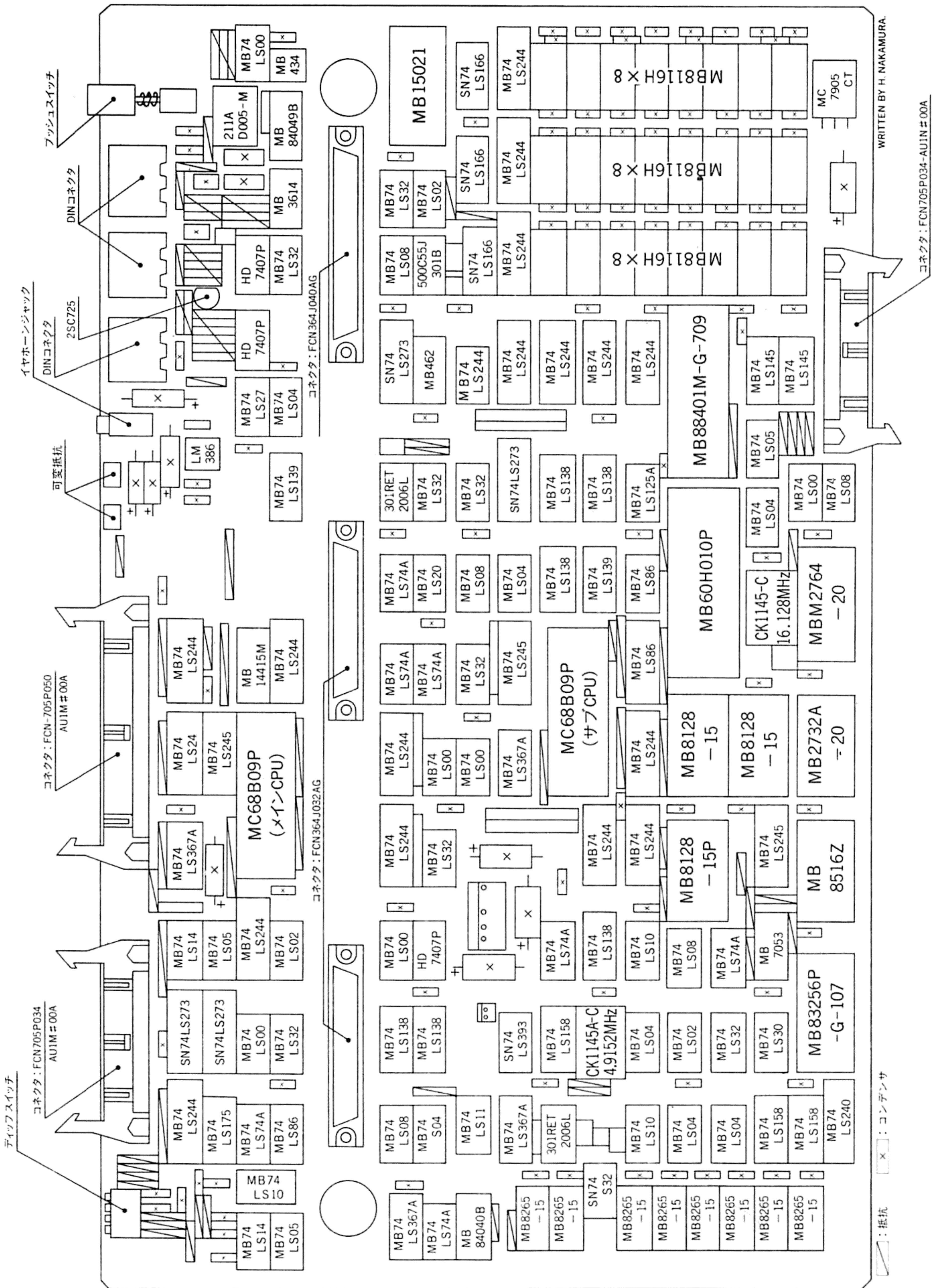




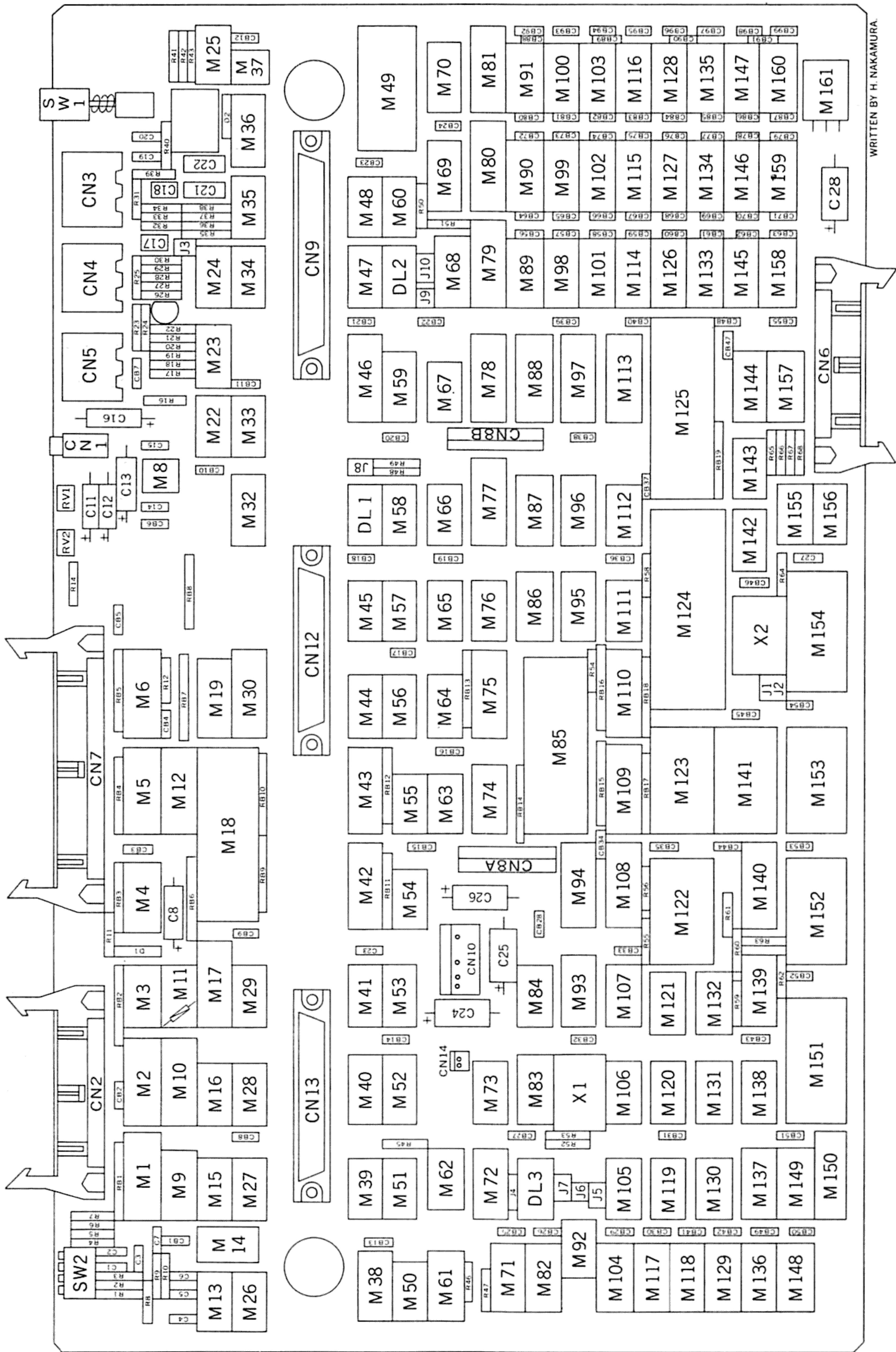




で囲まれた部分は“テンキー”です



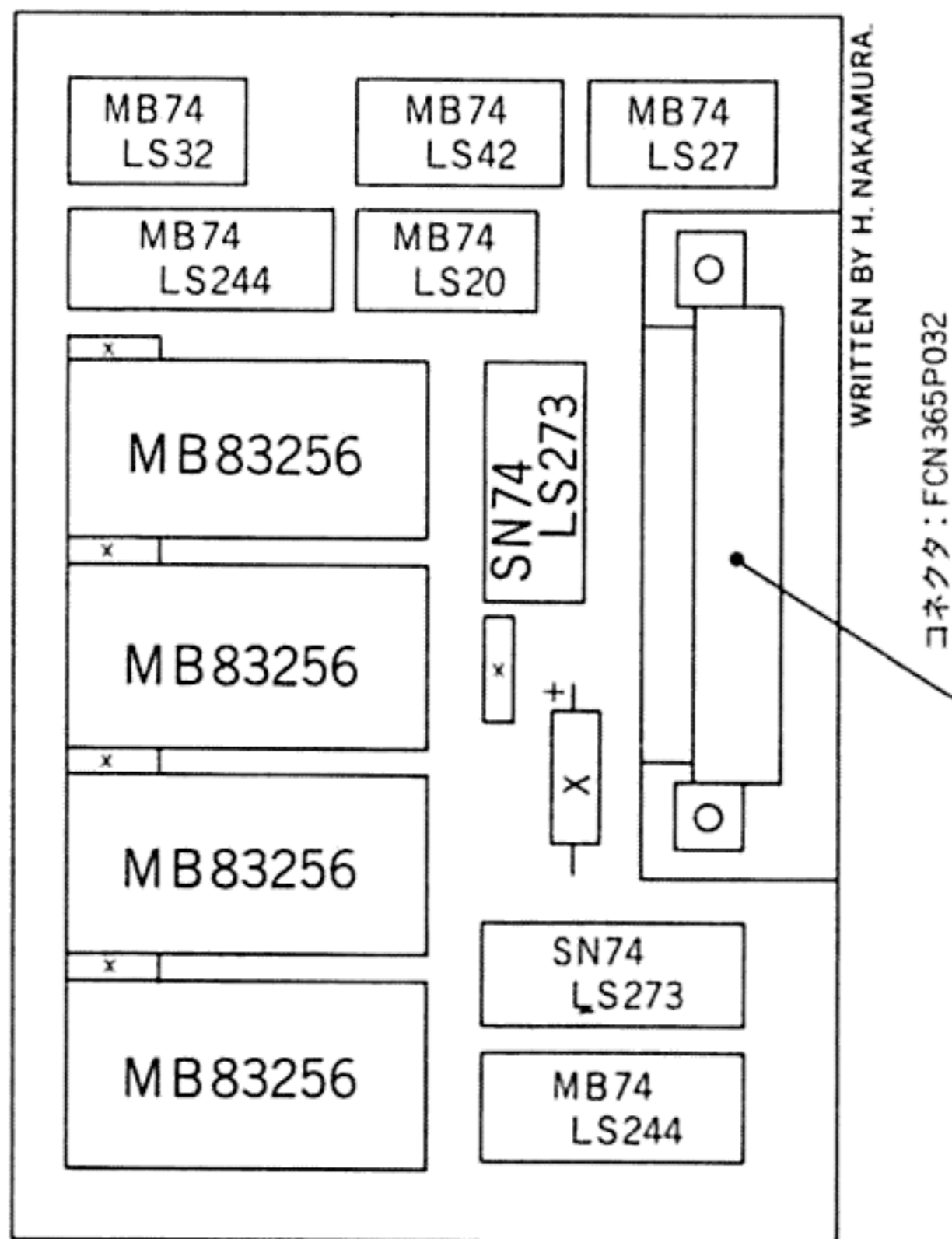
FM-7 本体 メイン基板 実装図 (A)
— 部品番号図 —



WRITTEN BY H. NAKAMURA.

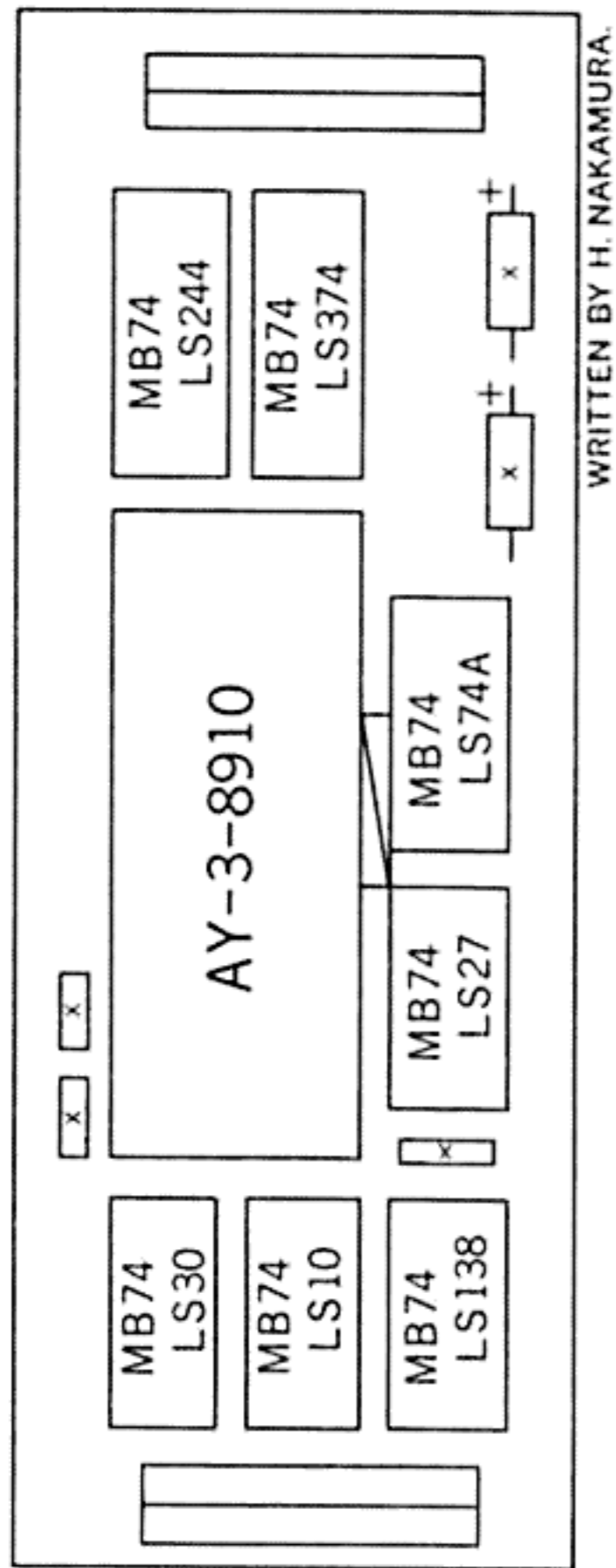
FM-7 本体 メイン基板 実装図 (B)

—部品配置図—



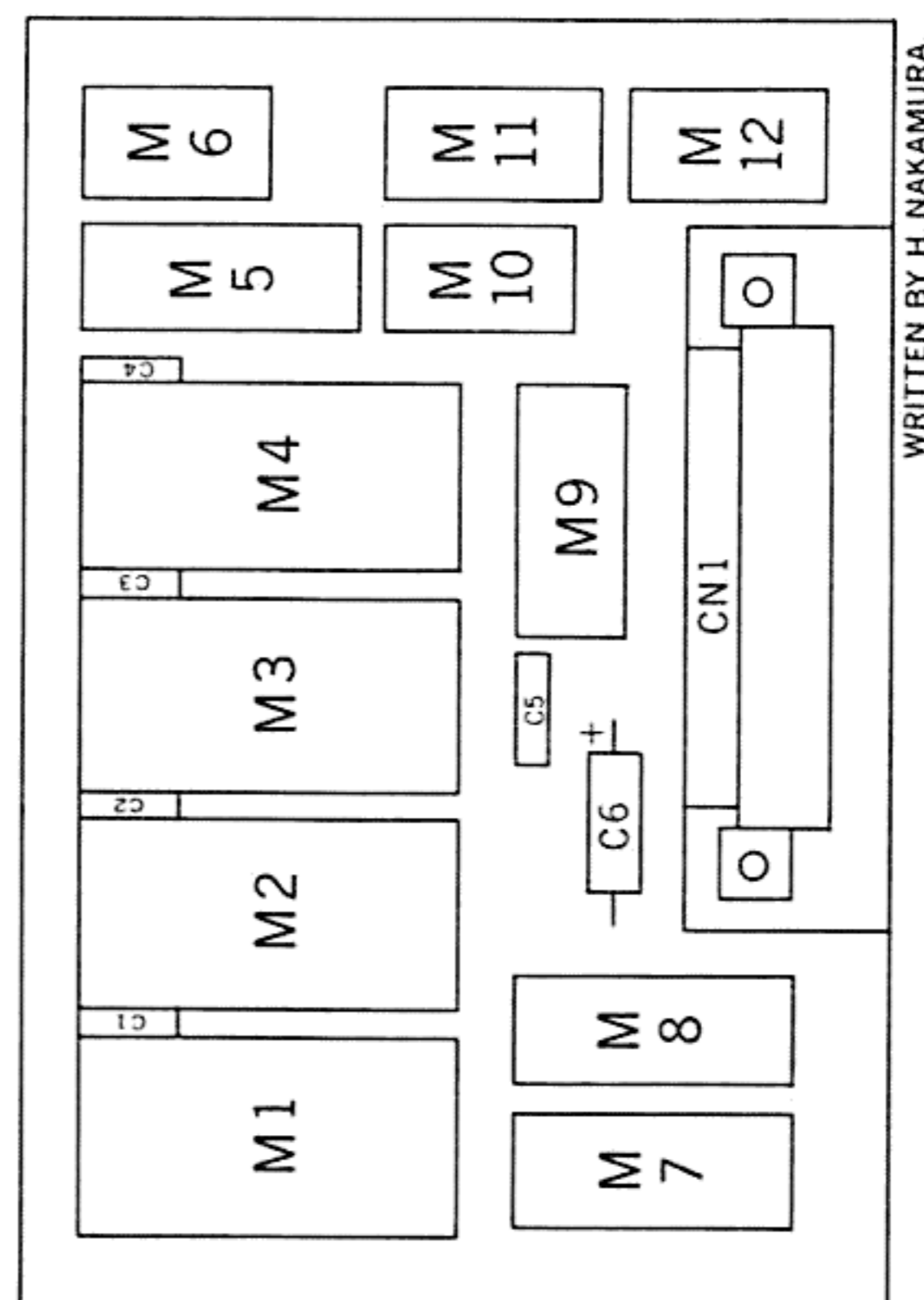
漢字ROM基板実装図(A)

—部品番号図—



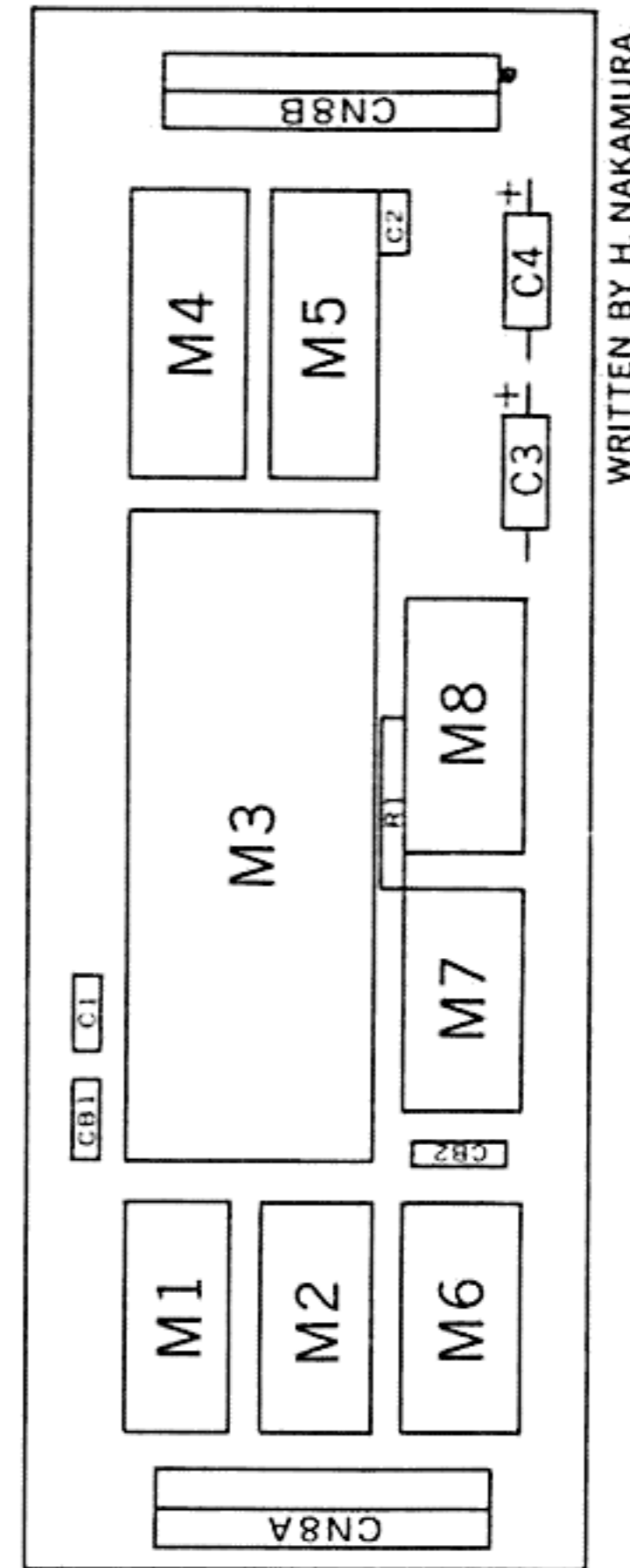
FM-7本体PSG基板実装図(A)

—部品番号図—



漢字ROM基板実装図(B)

—部品配置図—



FM-7本体PSG基板実装図(B)

—部品配置図—

8. *Appendix*

A : BIOS 処理アドレス

リクエスト番号		ラベル名	処理アドレス
No.	0	\$00 ANALGP	\$F1E1
No.	1	\$01 MOTOR	\$F2A3
No.	2	\$02 CTBWRT	\$F2B0
No.	3	\$03 CTBRED	\$F330
No.	4	\$04 INTBBL	\$F4C8
No.	5	\$05 SCREEN	\$F998
No.	6	\$06 WRTBBL	\$F529
No.	7	\$07 REDBBL	\$F529
No.	8	\$08 RESTOR	\$FE02
No.	9	\$09 DWRITE	\$FE05
No.	10	\$0A DREAD	\$FE08
No.	11	\$0B -----	\$F5A8
No.	12	\$0C BEEPON	\$F5A1
No.	13	\$0D BEEPOF	\$F5A4
No.	14	\$0E LPDUT	\$F5AA
No.	15	\$0F HDCOPY	\$F7B8
No.	16	\$10 SUBOUT	\$F5F1
No.	17	\$11 SUBIN	\$F5F1
No.	18	\$12 INPUT	\$F655
No.	19	\$13 INPUTC	\$F713
No.	20	\$14 OUTPUT	\$F72D
No.	21	\$15 KEYIN	\$F78F
No.	22	\$16 KANJIR	\$F21F
No.	23	\$17 LPCHK	\$F5C7
No.	24	\$18 BIINIT	\$FB05
No.	25	\$19 -----	\$F5A8
No.	26	\$1A -----	\$F5A8
No.	27	\$1B -----	\$F5A8

B : 中間言語, 処理アドレス

中間コード	処理アドレス
\$80 END	\$8FD0
\$81 FOR	\$A203
\$82 NEXT	\$A2C7
\$83 DATA	\$90A0
\$84 DIM	\$94C5
\$85 READ	\$BFF3
\$86 LET	\$9195
\$87 GO	\$902D
\$88 RUN	\$9012
\$89 IF	\$90F1
\$8A RESTORE	\$8FBC
\$8B RETURN	\$9071
\$8C REM	\$90A3
\$8D '	\$90A3
\$8E STOP	\$8FD9
\$8F ELSE	\$90A3
\$90 TRON	\$A01A
\$91 TROFF	\$A01B
\$92 SWAP	\$A784
\$93 DEFSTR	\$9F73
\$94 DEFINT	\$9F76
\$95 DEFSNG	\$9F79
\$96 DEFDBL	\$9F7C
\$97 ON	\$01EC
\$98 HARDC	\$ADDC
\$99 RENUM	\$A9CA
\$9A EDIT	\$DBAC
\$9B ERROR	\$A739
\$9C RESUME	\$A744
\$9D AUTO	\$9FE7
\$9E DELETE	\$9FBC

\$9F	TERM	\$D52D
\$A0	WIDTH	\$C87B
\$A1	UNLIST	\$C912
\$A2	MON	\$ABF4
\$A3	LOCATE	\$CBF0
\$A4	CLS	\$DAB0
\$A5	CONSOLE	\$C814
\$A6	PSET	\$DFA6
\$A7	PRESET	\$DFAC
\$A8	MOTOR	\$D758
\$A9	SKIPF	\$CAE6
\$AA	SAVE	\$CD3E
\$AB	LOAD	\$CF31
\$AC	MERGE	\$CF29
\$AD	EXEC	\$C76F
\$AE	OPEN	\$CEA8
\$AF	CLOSE	\$CE73
\$B0	FILES	\$CBB5
\$B1	COM	\$D444
\$B2	KEY	\$DB94
\$B3	PAINT	\$E4C8
\$B4	BEEP	\$DB2A
\$B5	COLOR	\$C7CA
\$B6	LINE	\$E064
\$B7	DEF	\$A7D9
\$B8	POKE	\$9A30
\$B9	PRINT	\$9AB3
\$BA	CONT	\$9002
\$BB	LIST	\$CD01
\$BC	CLEAR	\$C77B
\$BD	RANDOMIZE	\$BBE5
\$BE	WHILE	\$AD54
\$BF	WEND	\$AD81
\$C0	NEW	\$8F32

\$C1	GET	\$E7EF
\$C2	PUT	\$E80A
\$C3	CIRCLE	\$E552
\$C4	CONNECT	\$DCFA
\$C5	SYMBOL	\$DDA8
\$C6	GCURSOR	\$DE33
\$C7	BUBINI	\$EB8E
\$C8	BUBW	\$EB91
\$C9	BUBR	\$EB94
\$CA	KILL	\$EB9A
\$CB	INTERVAL	\$E3BA
\$CC	TAB (
\$CD	TO	
\$CE	SUB	
\$CF	FN	
\$D0	SPC (
\$D1	USING	
\$D2	USR	
\$D3	ERL	
\$D4	ERR	
\$D5	OFF	
\$D6	THEN	
\$D7	NOT	
\$D8	STEP	
\$D9	+	
\$DA	-	
\$DB	*	
\$DC	/	
\$DD	^	
\$DE	AND	
\$DF	OR	
\$E0	XOR	
\$E1	EQV	
\$E2	IMP	

\$E3 MOD
\$E4 ¥
\$E5 >
\$E6 =
\$E7 <

\$E8 DSKINI \$73A1
\$E9 DSKD\$ \$7565
\$EA NAME \$7CE6
\$EB FIELD \$7D4E
\$EC LSET \$7DAB
\$ED RSET \$7DA7

\$EE CHAIN \$808E
\$EF ERASE \$8448
\$F0 LLIST \$CD88
\$F1 LPRINT \$9A7F
\$F2 SOUND \$EBBA
\$F3 PLAY \$EC72

\$FF \$80 SGN \$B3BE
\$FF \$81 INT \$B472
\$FF \$82 ABS \$B3D5
\$FF \$83 FRE \$972C
\$FF \$84 POS \$C92A
\$FF \$85 SQR \$BAEE
\$FF \$86 LOG \$B0AA
\$FF \$87 EXP \$BB5B
\$FF \$88 COS \$BE60
\$FF \$89 SIN \$BE66
\$FF \$8A TAN \$BEB1

\$FF	\$8B	ATN	\$BEF5	
\$FF	\$8C	PEEK	\$9A26	
\$FF	\$8D	LEN	\$992A	
\$FF	\$8E	STR\$	\$9752	
\$FF	\$8F	VAL	\$99CA	
\$FF	\$90	ASC	\$9947	
\$FF	\$91	CHR\$	\$9933	
\$FF	\$92	CINT	\$BC74	
\$FF	\$93	CSNG	\$BCE0	
\$FF	\$94	CDBL	\$BCCD	
\$FF	\$95	FIX	\$B461	
\$FF	\$96	SPACE\$	\$9D7B	
\$FF	\$97	HEX\$	\$9E2C	
\$FF	\$98	OCT\$	\$9E2D	
\$FF	\$99	LOF	\$D11D	
\$FF	\$9A	EOF	\$D11A	
\$FF	\$9B	PEN	\$025A	\$0257
\$FF	\$9C	LEFT\$	\$9952	
\$FF	\$9D	RIGHT\$	\$996F	
\$FF	\$9E	MID\$	\$9979	\$9DC1
\$FF	\$9F	INSTR	\$9CD4	
\$FF	\$A0	SCREEN	\$EAF6	\$EB4B
\$FF	\$A1	ANPORT	\$AED2	
\$FF	\$A2	VARPTR	\$A952	
\$FF	\$A3	STRING\$	\$9D59	
\$FF	\$A4	RND	\$BBFE	
\$FF	\$A5	INKEY\$	\$DB84	
\$FF	\$A6	INPUT	\$D15C	\$BFDD
\$FF	\$A7	CSRLIN	\$C923	
\$FF	\$A8	POINT	\$DF78	
\$FF	\$A9	TIME	\$E11A	\$E1E4
\$FF	\$AA	DATE	\$E190	\$E291

ステート
メントの
場合

\$FF	\$AB	DSKF	\$7C15
\$FF	\$AC	CVI	\$7C3D
\$FF	\$AD	CVS	\$7C40
\$FF	\$AE	CVD	\$7C43
\$FF	\$AF	MKI\$	\$7C55
\$FF	\$B0	MKS\$	\$7C58
\$FF	\$B1	MKD\$	\$7C5B
\$FF	\$B2	LOC	\$7C72
\$FF	\$B3	DSKI\$	\$75A4

\$FF \$B4 LPOS \$C947

◀テーブル・アドレス一覧▶

中間コード	予約語テーブル	ジャンプ・テーブル
\$80~\$CB	\$8890~\$89E6	\$8ADA~\$8B71
\$CC~\$E7	\$89E7~\$8A2B	
\$E8~\$ED	\$7314~\$732F	\$7330~\$733B *
\$EE~\$F3	\$8030~\$804D	\$804E~\$8059
\$FF80~ \$FFAA	\$8A2C~\$8AD9	\$8816~\$886B
\$FFAB~ \$FFB3	\$733C~\$735C	\$735D~\$736E *
\$FFB4	\$8071~\$8074	\$8075~\$8076

* : DISK モード

C : マシン語モニタ処理アドレス

コマンド	処理アドレス
G (指定アドレスへ分岐)	\$AC2F
D (指定アドレスから64バイト表示)	\$ACC4
R (レジスタ表示・変更)	\$ACFB
M (メモリ内容変更)	\$AC95

D : キャラクタコード表

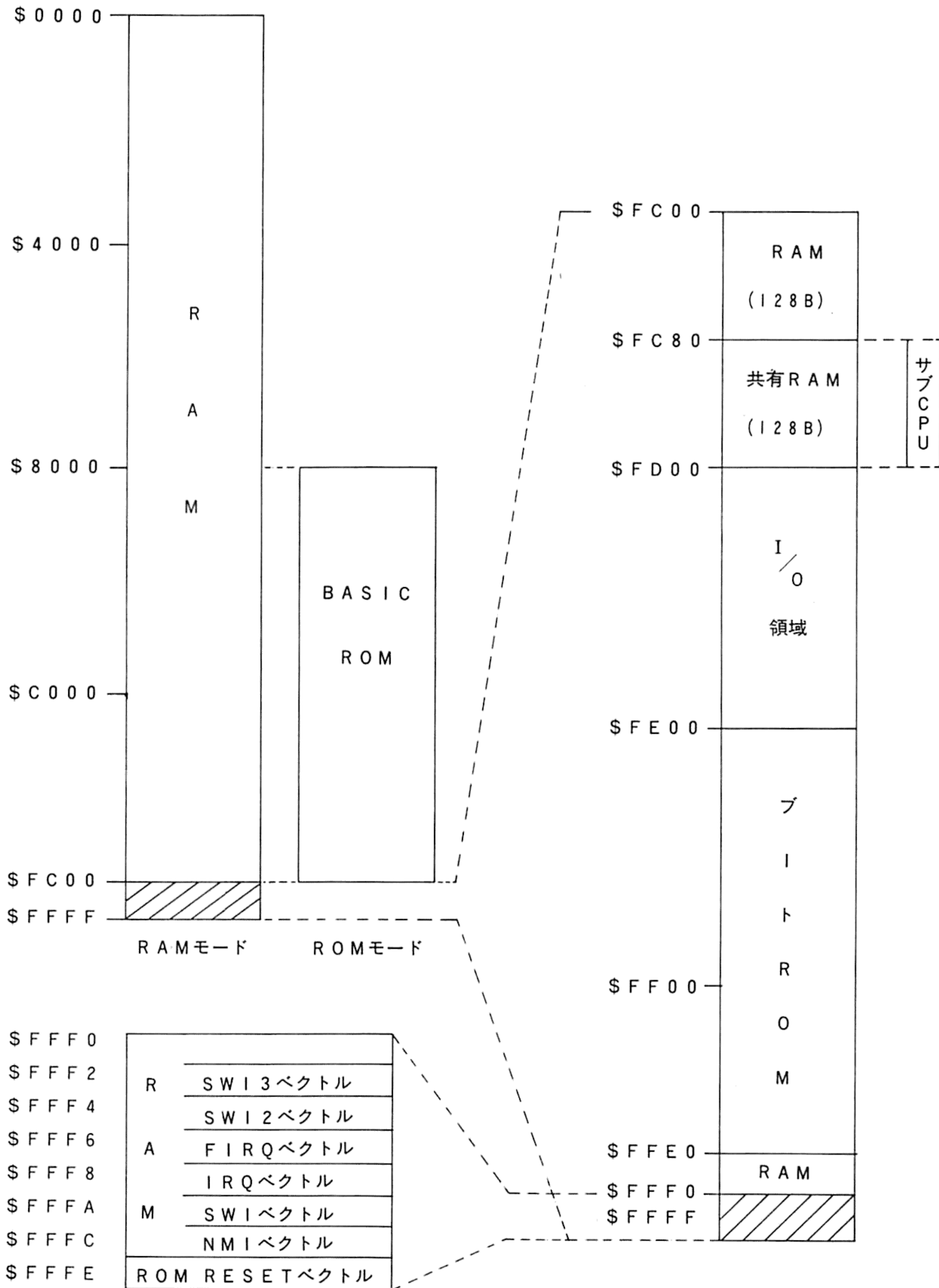
上位4ビット→

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0		D _E	0	@	P	`	p		┌		一	タ	ミ	≡	×	
1	S _H	D ₁	!	I	A	Q	a	q		。	ア	チ	ム	≡	円	
2	S _X	D ₂	"	2	B	R	b	r		「	イ	ツ	メ	≡	年	
3	E _X	D ₃	#	3	C	S	c	s		」	ウ	テ	モ	≡	月	
4	E _T	D ₄	\$	4	D	T	d	t		,	エ	ト	ヤ	◀	日	
5	E _Q	N _K	%	5	E	U	e	u		・	オ	ナ	ユ	◀	時	
6	A _K	S _N	&	6	F	V	f	v		ヲ	カ	ニ	ヨ	◀	分	
7	B _L	E _B	'	7	G	W	g	w		ア	キ	ヌ	ラ	◀	秒	
8	B _S	C _N	(8	H	X	h	x		┐	イ	ク	ネ	リ	♠	〒
9	H _T	E _M)	9	I	Y	i	y		└	ウ	ケ	ノ	ル	♥	市
A	L _F	S _B	*	:	J	Z	j	z		└	エ	コ	ハ	レ	♦	区
B	H _M	E _C	+	;	K	[k	{		└	オ	サ	ヒ	ロ	♣	町
C	C _L	→	,	<	L	¥	l	l		└	ヤ	シ	フ	ワ	●	村
D	C _R	←	-	=	M]	m	}		└	ユ	ス	ヘ	ン	○	
E	S _O	↑	.	>	N	^	n	~		└	ヨ	セ	ホ	。	◀	◻
F	S _I	↓	/	?	O	_	o	D _L		└	ツ	ソ	マ	。	◀	◻

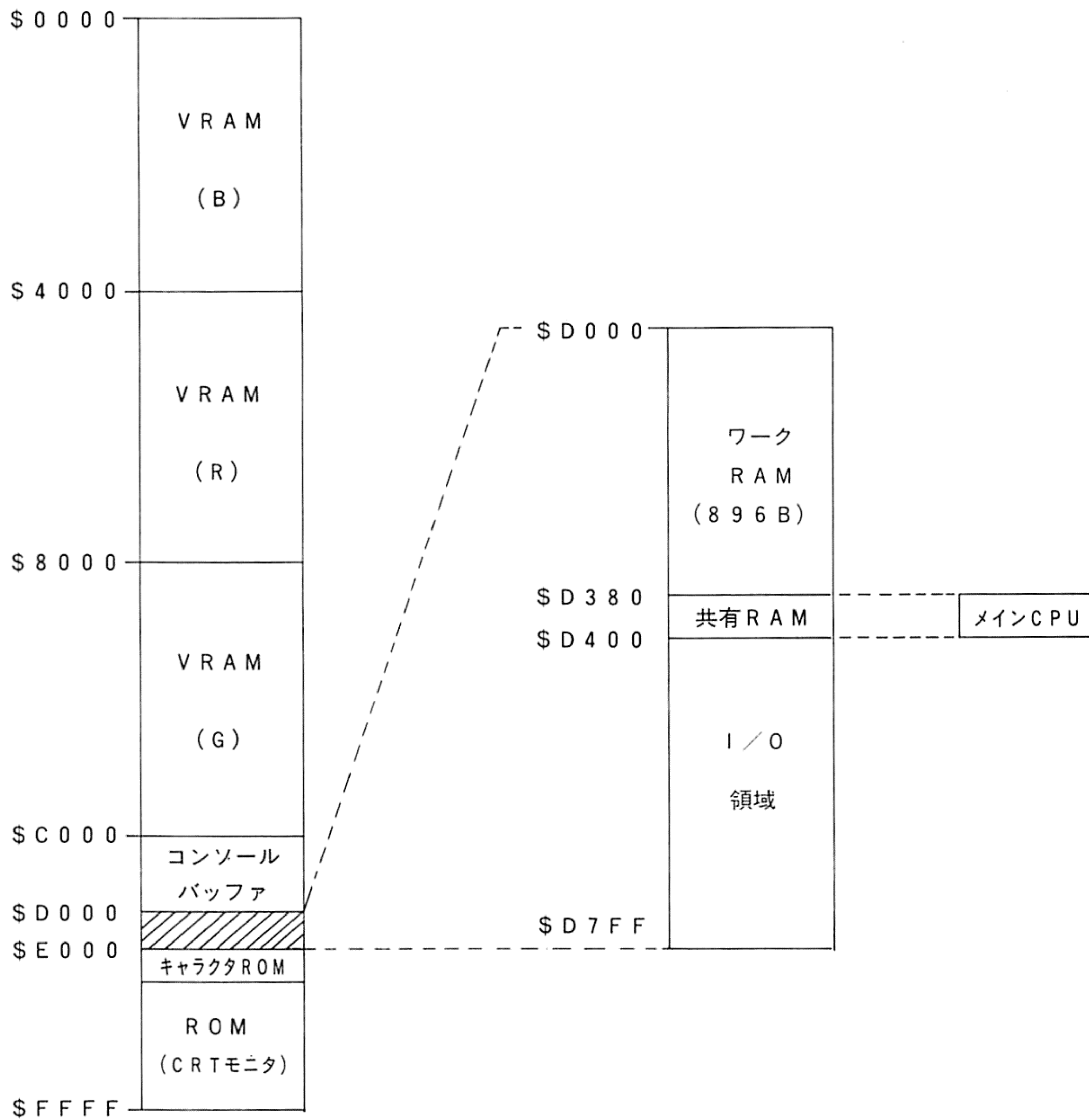
下位4ビット→

E: メモリ・マップ

◀メインCPU▶



◀サブCPU▶



F：マシン語プログラム入力のかた

本書では、サンプルプログラムをアセンブル・リストの形で載せています。このため、アセンブラを持たない読者の方は、アセンブルリストの左側に出力されている16進コードを、モニタによって入力しなければなりません。この際、注意すべき点に触れながら、入力方法を示します。

まず、アセンブル・リストの出力形式を見て下さい。このリストは、富士通が提供している「アブソリュート・アセンブラ (FM7用)」によって出力された物です。

- ① 行番号
- ② アドレス
- ③ マシン語命令コード (2バイトのときもある)
- ④ マシン語オペランド
- ⑤ 相対分岐命令 (BSR, BEQなど) の分岐先のアドレス

このうち、入力しなければならないのは、③、④の部分です。

具体的には、Mコマンドで、5000番地から、ワクのかかっている部分を入力します。このとき、一行入力し終わるごとにアドレスの値を確認すると誤りが少なくなります。(特に、相対分岐命令の分岐先を入力しないように気をつけて下さい。)

```

PAGE 001 ( , )

01000 *
01010 *      ニュウリョク セツメイヨウ サンプル プログラム
01020 *
01030          OPT      M,N00,N06,N0S,PAGE=255
01040          9BDB    MESSAG EQU  $9BDB  output message from (X+1) till
01050          FD03    BEEP   EQU  $FD03  I/O address of BEEP
01060  5000          ORG   $5000
01070          5000    START EQU  *
01080 *
01090  5000  30  8D  0013  NEXT  LEAX  MES-1,PCR
01100  5004  BD  9BDB      JSR   MESSAG
01110  5007  86  41      LDA   #%01000001
01120  5009  B7  FD03     STA   BEEP
01130  500C  20  F2      5000   BRA   NEXT
01140 *
01150  500E  000A    WORK  RMB   10
01160  5018  0DOA    MES   FDB   $ODOA
01170  501A  53      FCC   'SAMPLE PROGRAM'
01180  5028  00      FCB   0
01190          5000    END   START
TOTAL ERRORS 00000--00000
TOTAL WARNINGS 00000--00000

PROGRAM BEGIN ADDR=5000
PROGRAM END   ADDR=5028
PROGRAM ENTRY ADDR=5000
    
```

次に疑似命令（本書では、FCC, FCB, FDB, EQU, ORG, OPT, RMB, ENDを使用)のところの入力方法ですが、EQU, END命令の左に出力されているコードは入力しません。RMBの場合には、左に示されているバイト数だけアドレスを飛ばします（適当な値を入力します）。

FDB, FCBの場合には、右に書かれている値を入力するようにします。右に複数の値がカンマ（,）で区切られて示されている場合には、それらすべてを順に入力します。この場合、左には最初の値しか出力されていないので注意して下さい。

例： 6000 01 FCB 1, 2, 3, 4

この場合には、6000番地から順に1, 2, 3, 4と6003番地まで入力する。

FCBの場合には、さらに複雑になります。FCBの左には、右の文字列の最初の1バイトしか出力されていないので、2文字目以降のアスキーコードを入力していくことになります。

例： 6000 41 FCC 'ABC'

この場合には、6000番地から順に\$41, \$42, \$43と入力します。

以上のようにして入力したプログラムは、リスト末尾のアドレスにしたがってSAVE, EXECして下さい。

MON

*M5000

```
5000 00-30      5014 00-00
5001 00-8D      5015 00-00
5002 00-00      5016 00-00
5003 00-13      5017 00-00
5004 00-BD      5018 00-0D
5005 00-9B      5019 00-0A
5006 00-DB      501A 00-53
5007 00-86      501B 00-41
5008 00-41      501C 00-4D
5009 00-B7      501D 00-50
500A 00-FD      501E 00-4C
500B 00-03      501F 00-45
500C 00-20      5020 00-20
500D 00-F2      5021 00-50
500E 00-00      5022 00-52
500F 00-00      5023 00-4F
5010 00-00      5024 00-47
5011 00-00      5025 00-52
5012 00-00      5026 00-41
5013 00-00      5027 00-4D
                    5028 00-00
                    5029 00-.
```

*D5000

```
5000 30 8D 00 13 BD 9B DB 86
500B 41 B7 FD 03 20 F2 00 00
5010 00 00 00 00 00 00 00 00
5018 0D 0A 53 41 4D 50 4C 45
5020 20 50 52 4F 47 52 41 4D
502B 00 00 00 00 00 00 00 00
5030 00 00 00 00 00 00 00 00
503B 00 00 00 00 00 00 00 00
```

*

Break
Ready

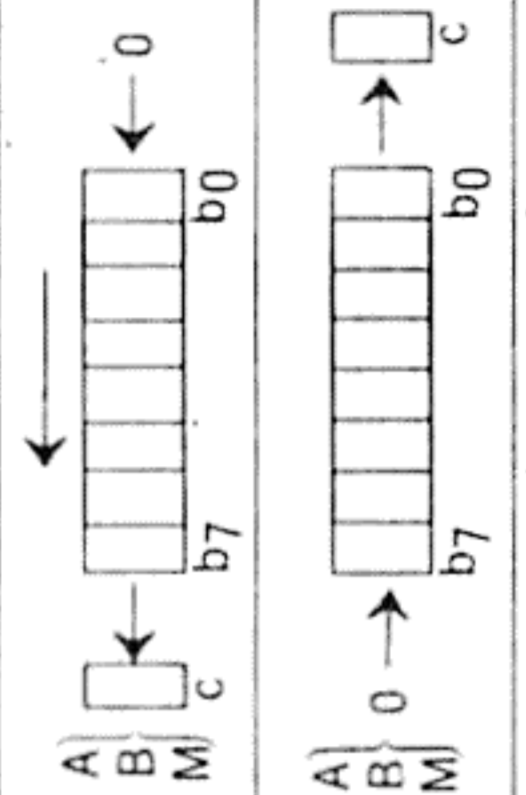
*

G. MC6809 インストラクション・コード表

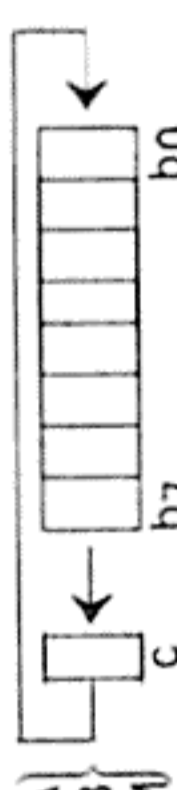
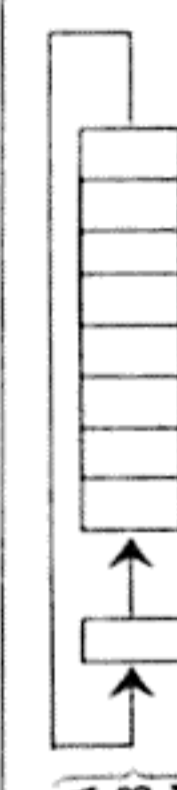
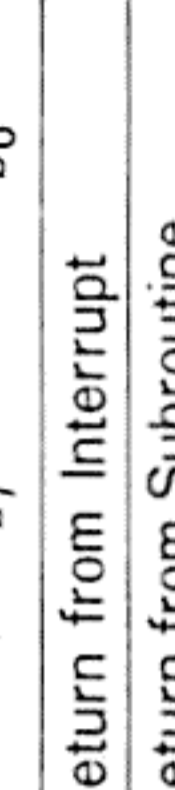
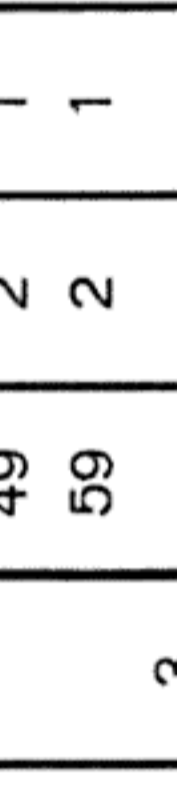
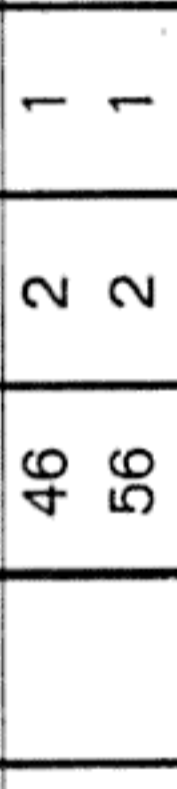
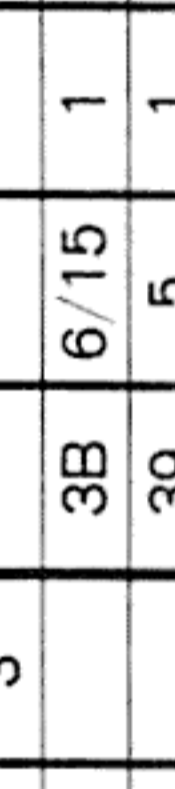
1982 © MOTOROLA INC.

インストラクション	ニーモニック	アドレッシングモード												動作	H	N	Z	V	C				
		イミディエイト		ダイレクト		インデックス!		エクステンディ		インヘレント													
		Op	#	Op	#	Op	#	Op	#	Op	#												
ABX																							
ADC	ADCA	2	2	4	2	A9	4+	B9	2+	3A	3												
	ADCB	2	2	4	2	E9	4+	F9	2+														
ADD	ADDA	2	2	4	2	9B	4+	BB	2+														
	ADDB	2	2	4	2	DB	4+	FB	2+														
	ADDD	4	3	6	2	D3	6+	F3	2+														
AND	ANDA	2	2	4	2	94	4+	B4	2+														
	ANDB	2	2	4	2	D4	4+	F4	2+														
	ANDCC	3	2																				
ASL	ASLA																						
	ASLB																						
	ASL			6	2	08	6+	78	2+	48	2												
ASR	ASRA																						
	ASRB																						
	ASR			6	2	07	6+	77	2+	47	2												
BIT	BITA	2	2	4	2	95	4+	B5	2+														
	BITB	2	2	4	2	D5	4+	F5	2+														
CLR	CLRA																						
	CLRB																						
	CLR			6	2	0F	6+	7F	2+	4F	2												
CMP	CMPA	2	2	4	2	91	4+	B1	2+														
	CMPB	2	2	4	2	D1	4+	F1	2+														
	CMPD	5	4	7	3	10	7+	10	3+														
COM	COMA																						
	COMB																						
	COM			6	2	03	6+	73	2+	43	2												

インストラクション	ニーモニック	アドレッシングモード												動作	H	N	Z	V	C
		イミディエイト		ダイレクト		インデックス		エクステンディ		インヘレント									
		Op	～	#	Op	～	#	Op	～	#	Op	～	#						
CWAI		3C	≥20	2											●	↑	↑	↑	6
DAA															●	●	↑	↑	7
DEC	DECA DECB DEC														●	●	↑	↑	↑
EOR	EORA EORB	88 C8	2 2	2 2	0A 98 D8	2 2 2	6+ 4+ 4+	2+ 2+ 2+	7A B8 F8	3 3 3					●	●	↑	↑	↑
EXG	R1, R2	1E	8	2											●	●	●	●	●
INC	INCA INCB INC														●	●	↑	↑	↑
JMP															●	●	●	●	●
JSR															●	●	●	●	●
LD	LDA LDB LDD LDS	86 C6 CC 10	2 2 3 4	2 2 3 4	96 D6 DC 10	2 2 2 3	4+ 4+ 5+ 6+	2+ 2+ 2+ 3+	B6 F6 FC 10	3 3 3 4					●	●	●	●	●
	LDU LDX LDY	CE CE 8E 10	3 3 3 4	3 3 3 4	DE DE 9E 10	2 2 2 3	5+ 5+ 6+ 6+	2+ 2+ 2+ 3+	FE FE BE 10	3 3 3 4					●	●	●	●	●
		8E			9E		AE	AE	BE						●	●	●	●	●
LEA	LEAS LEAU LEAX LEAY						4+ 4+ 4+ 4+	2+ 2+ 2+ 2+	32 33 30 31						●	●	●	●	●
LSL	LSLA LSLB LSL				08	2	6+ 6+ 6+	2+ 2+ 2+	48 58 78	1 1 3					7	7	7	↑	↑
															●	●	●	●	●
LSR	LSRA LSRB LSR				04	2	6+ 6+ 6+	2+ 2+ 2+	44 54 74	1 1 3					●	●	●	●	●
															●	●	●	●	●
MUL									3D	1					●	●	●	●	8



アドレッシングモード

インストラクション	ニーモニック	イミディエイト		ダイレクト		インデックス		エクステンド		インヘレント		動作	H	N	Z	V	C	
		Op	#	Op	#	Op	#	Op	#	Op	#							
NEG	NEGA									40	1	$\bar{A}+1 \rightarrow A$	7	↑	↑	↑	↑	
	NEGB									50	1	$\bar{B}+1 \rightarrow B$	7	↑	↑	↑	↑	
	NEG									70	3	$\bar{M}+1 \rightarrow M$	7	↑	↑	↑	↑	
NOP										12	1	No Operation	●	●	●	●	●	
OR	ORA	8A	2	9A	2	AA	2+	BA	3			$A \vee M \rightarrow A$	●	↑	↑	0	●	
	ORB	CA	2	DA	2	EA	2+	FA	3			$B \vee M \rightarrow B$	●	↑	↑	0	●	
	ORCC	1A	3									$CC \vee IMM \rightarrow CC$	●	●	6	●	●	
PSH	PSHS	34	5+1									Push Registers on S Stack	●	●	●	●	●	
	PSHU	36	5+1									Push Registers on U Stack	●	●	●	●	●	
PUL	PULS	35	5+1									Pull Registers from S Stack	●	●	●	●	●	
	PULU	37	5+1									Pull Registers from U Stack	●	●	●	●	●	
ROL	ROLA									49	1		●	↑	↑	↑	↑	
	ROLB									59	1		●	↑	↑	↑	↑	
	ROL									79	3		●	↑	↑	↑	↑	
ROR	RORA									46	1		●	↑	↑	●	●	
	RORB									56	1		●	↑	↑	●	●	
	ROR									76	3		●	↑	↑	●	●	
RTI									3B	6/15	1	Return from Interrupt	●	●	●	6	●	
RTS										39	5	1	Return from Subroutine	●	●	●	●	
SBC	SBCA	82	2	92	2	A2	2+	B2	3			$A - M - C \rightarrow A$	7	↑	↑	↑	↑	
	SBCB	C2	2	D2	2	E2	2+	F2	3			$B - M - C \rightarrow B$	7	↑	↑	↑	↑	
SEX										1D	2	1	Sign Extend B into A	●	↑	↑	0	●
ST	STA			97	2	A7	2+	B7	3			$A \rightarrow M$	●	↑	↑	0	●	
	STB			D7	2	E7	2+	F7	3			$B \rightarrow M$	●	↑	↑	0	●	
	STD			DD	2	ED	2+	FD	3			$D \rightarrow M:M+1$	●	↑	↑	0	●	
	STS			10	3	10	3+	10	4			$S \rightarrow M:M+1$	●	↑	↑	0	●	
	STU			DF	2	EF	2+	FF	3			$U \rightarrow M:M+1$	●	↑	↑	0	●	
	STX			DF	2	EF	2+	FF	3			$X \rightarrow M:M+1$	●	↑	↑	0	●	
	STY			9F	3	AF	3+	10	4			$Y \rightarrow M:M+1$	●	↑	↑	0	●	

インストラクション	ニーモニック	アドレッシングモード												動作			
		イミディエイト			ダイレクト			インデックス!			エクステンド				インヘレント		
		Op	~	#	Op	~	#	Op	~	#	Op	~	#		Op	~	#
SUB	SUBA SUBB SUBD	80 C0 83	2 2 4	2 2 3	90 D0 93	4 4 6	2 2 2	A0 E0 A3	4+ 4+ 6+	2+ 2+ 2+	B0 F0 B3	5 5 7	3 3 3				A-M→A B-M→B D-M:M+1→D
SWI	SWI ⁵ SWI2 ⁵ SWI3 ⁵																Software Interrupt 1 Software Interrupt 2 Software Interrupt 3
SYNC																	Synchronize to Interrupt
TFR	R1.R2																R1→R2 ²
TST	TSTA TSTB TST																Test A Test B Test M

- Op オペレーションコード(16進数)
 ~ MPUの実行バイト数
 # 命令語のバイト数
 + 算術加算
 - 算術減算
 ● 算術乗算
- \bar{M} Mの補数
 → 転送方向
 ↓ 命令実行の結果に応じて変化
 ● その命令では変化しない
 CC コンディションコードレジスタ
 : 比較
 V 論理和
 Δ 論理積
 ¥ 排他的論理和
- E エンタイアフラグ
 F FIRQマスキフラグ
 H(b₅) b₃からのハーフキャリー
 I IRQマスキフラグ
 N(b₃) 負のフラグ
 Z(b₂) ゼロのフラグ
 V(b₁) 2の補数のオーバーフローフラグ
 C(b₀) b₇からのキャリー/ b₇へのポロー

ブランチ命令表

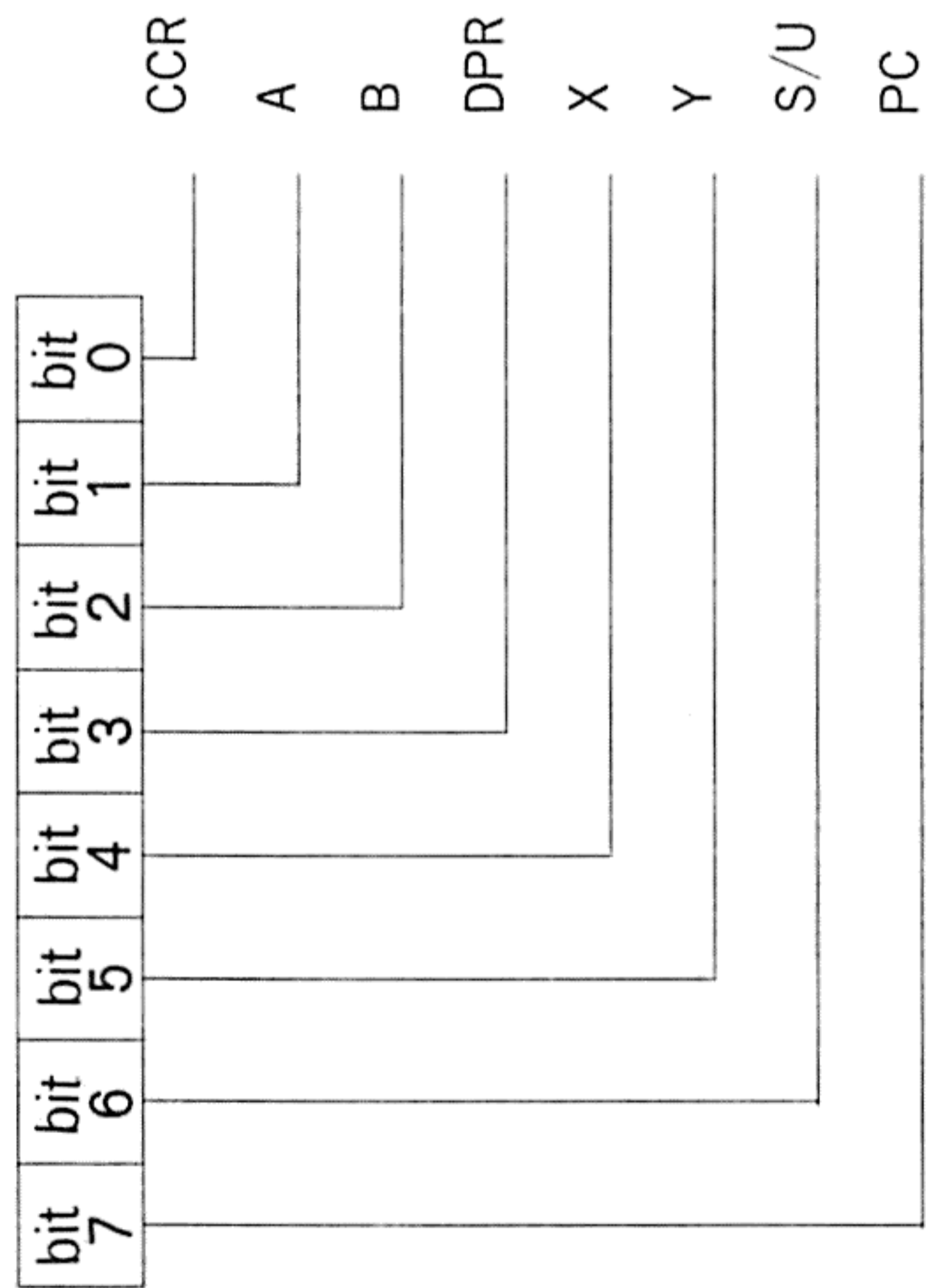
インストラクション	ニーモニック	Op	～#	#	動作	5 3 2 1 0				
						H	N	Z	V	C
						●	●	●	●	●
BCC	BCC LBCC	24 10 24	3 5(6)	2 4	Branch C=0 Long Branch C=0	●	●	●	●	●
BCS	BCS LBCS	25 10 25	3 5(6)	2 4	Branch C=1 Long Branch C=1	●	●	●	●	●
BEQ	BEQ LBEQ	27 10 27	3 5(6)	2 4	Branch Z=1 Long Branch Z=1	●	●	●	●	●
BGE	BGE LBGE	2C 10 2C	3 5(6)	2 4	Branch ≥ Zero Long Branch ≥ Zero	●	●	●	●	●
BGT	BGT LBGT	2E 10 2E	3 5(6)	2 4	Branch > Zero Long Branch > Zero	●	●	●	●	●
BHI	BHI LBHI	22 10 22	3 5(6)	2 4	Branch Higher Long Branch Higher	●	●	●	●	●
BHS	BHS LBHS	24 10 24	3 5(6)	2 4	Branch Higher or Same Long Branch Higher or Same	●	●	●	●	●
BLE	BLE LBLE	2F 10 2F	3 5(6)	2 4	Branch ≤ Zero Long Branch ≤ Zero	●	●	●	●	●
BLO	BLO LBLO	25 10 25	3 5(6)	2 4	Branch lower Long Branch Lower	●	●	●	●	●

インストラクション	ニーモニック	Op	～#	#	動作	5 3 2 1 0				
						H	N	Z	V	C
						●	●	●	●	●
BLS	BLS	23	3	2	Branch Lower or Same	●	●	●	●	●
LBS	LBS	10 23	5(6)	4	Long Branch Lower or Same	●	●	●	●	●
BLT	BLT LBLT	2D 10 2D	3 5(6)	2 4	Branch < Zero Long Branch < Zero	●	●	●	●	●
BMI	BMI LBMI	2B 10 2B	3 5(6)	2 4	Branch Minus Long Branch Minus	●	●	●	●	●
BNE	BNE LBNE	26 10 26	3 5(6)	2 4	Branch Z=0 Long Branch Z=0	●	●	●	●	●
BPL	BPL LBPL	2A 10 2A	2 5(6)	2 4	Branch Plus Long Branch Plus	●	●	●	●	●
BRA	BRA LBRA	20 16	3 5	2 4	Branch Always Long Branch Always	●	●	●	●	●
BRN	BRN LBRN	21 10 21	3 5	2 4	Branch Never Long Branch Never	●	●	●	●	●
BSR	BSR LBSR	8D 17	7 9	2 3	Branch to Subroutine Long Branch to Subroutine	●	●	●	●	●
BVC	BVC LBVC	28 10 28	3 5(6)	2 4	Branch V=0 Long Branch V=0	●	●	●	●	●
BVS	BVS LBVS	29 10 29	3 5(6)	2 4	Branch V=1 Long Branch V=1	●	●	●	●	●

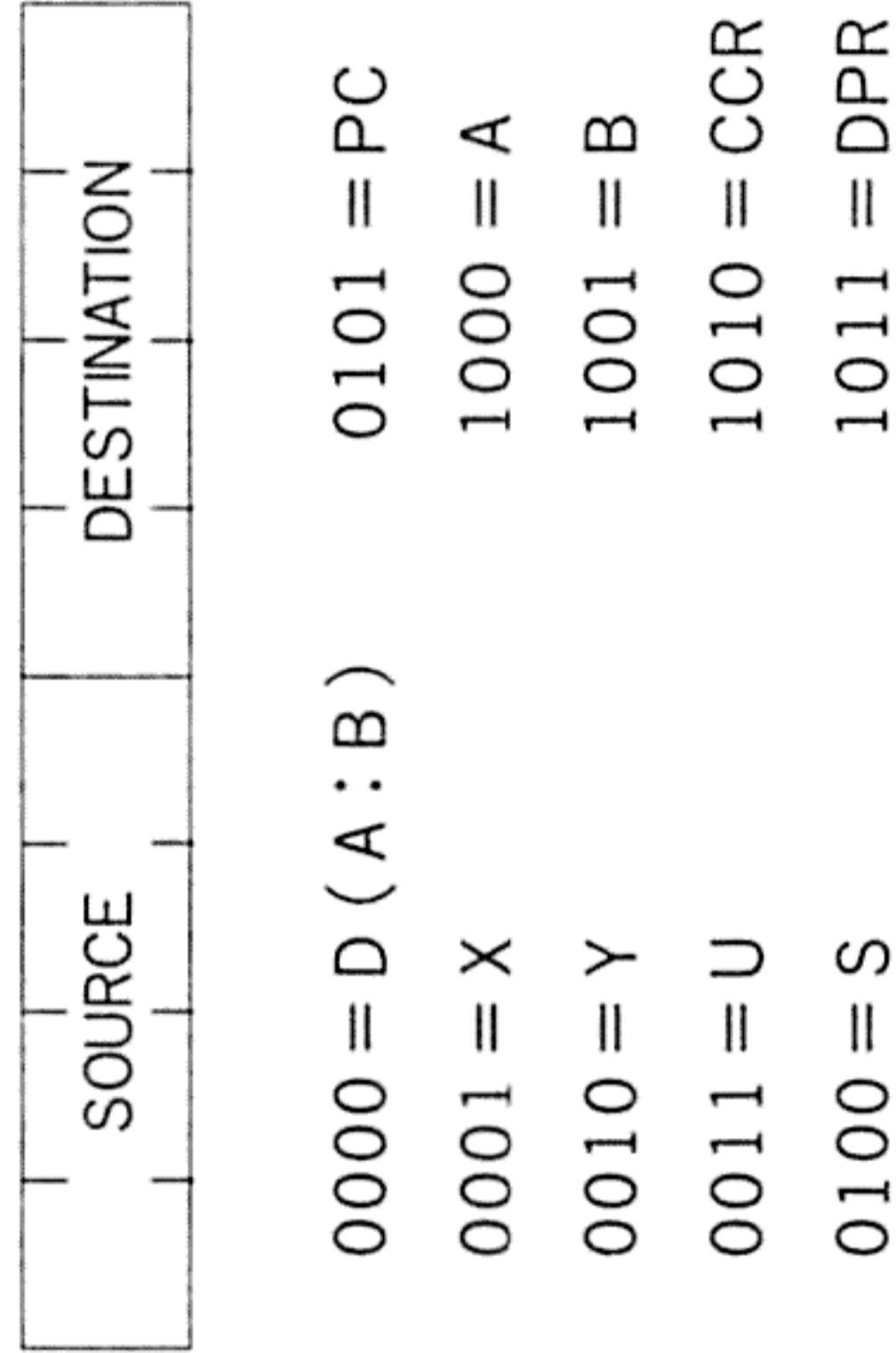
注：

1. インデックスアドレッシングモードの時は、この欄に書かれているバイト数、実行サイクル数に、「インデックスアドレッシングモードのポストバイト」の表にある値を加えたものが実際の値となります。
2. R 1とR 2は、同じバイト数のレジスタでなければいけません。
8ビットレジスタ：A, B, C C, D P
16ビットレジスタ：X, Y, U, S, D, P C
3. E Aは、実効アドレス (Effective address) を示します。
4. PSH, PUL命令は、この値に、プッシュ又はプルするバイト数を加えた値となります。
5. S W IはIフラグとFフラグを1にしますが、S W I 2, S W I 3は、Iフラグ、Fフラグには影響しません。
6. C Cレジスタは、命令の結果によってセット又はリセットされます。
7. 未定義
8. MUL命令の時に限り、Cフラグはbit 7と同じ値をとります。

PUSH/PULLのポストバイト



TRANSFER/EXCHANGEのポストバイト



インデックスアドレッシングモードのポストバイト

アドレッシング モード		インダイレクトでない場合				インダイレクトの場合			
		アセンブラ形式	ポスト バイト	+ ~	+ #	アセンブラ形式	ポスト バイト	+ -	+ #
インデックス	オフセットなし	, R	1RR00100	0	0	[, R]	1RR10100	3	0
	5ビット オフセット	n, R	ORRnnnn	1	0	, -	-	-	-
	8ビット オフセット	n, R	1RR01000	1	1	[n, R]	1RR11000	4	1
	16ビット オフセット	n, R	1RR01001	4	2	[n, R]	1RR11001	7	2
インデックス	Aレジスタ オフセット	A, R	1RR00110	1	0	[A, R]	1RR10110	4	0
	Bレジスタ オフセット	B, R	1RR00101	1	0	[B, R]	1RR10101	4	0
	Dレジスタ オフセット	D, R	1RR01011	4	0	[D, R]	1RR11011	7	0
	オート インクリメント /デクリメント	, R+ , R++ , -R , --R	1RR00000 1RR00001 1RR00010 1RR00011	2 3 2 3	0 0 0 0	- [, R++] - [, --R]	- 1RR10001 - 1RR10011	- 6 - 6	- 0 - 0
プログラムカウンタ リラティブ	n, PCR n, PCR	1XX01100 1XX01101	1 5	1 2	[n, PCR] [n, PCR]	1XX11100 1XX11101	4 8	1 2	
エクステンディッド インダイレクト	-	-	-	-	[n]	10011111	5	2	

<記号> R : X R R : 00 = X X : Don't care ± = 追加されるマシンサイクル数

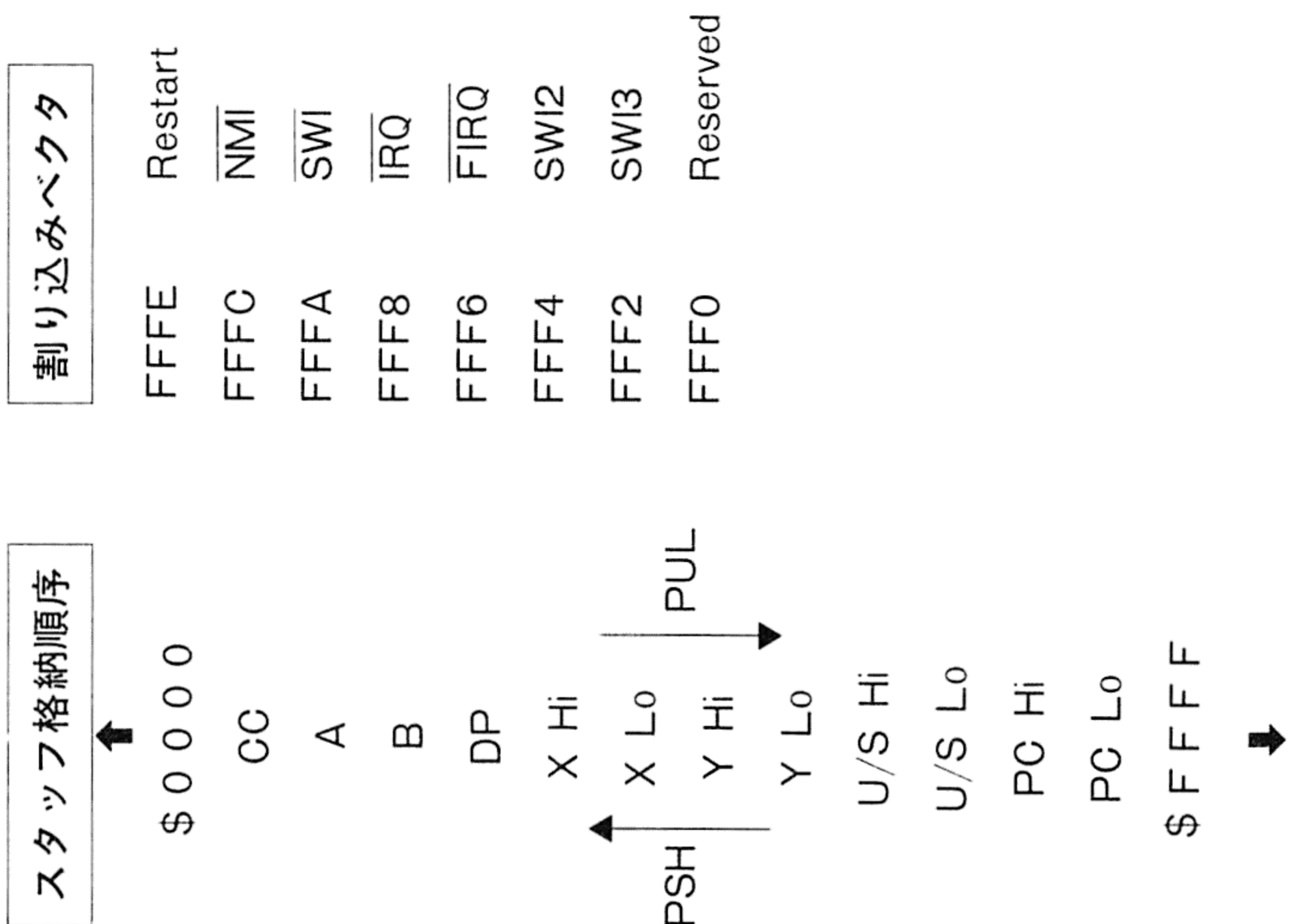
Y
U
S
= 追加されるバイト数

ブランチ		
OP	~	#
BRA	20	3
LBRA	16	5
BRN	21	3
LBRN	1021	5
BSR	8D	7
LBSR	17	9

符号付きブランチ			
Test	True	OP	False
$r > m$	BGT	2E	BLE
$r \geq m$	BGE	2C	BLT
$r = m$	BEQ	27	BNE
$r \leq m$	BLE	2F	BGT
$r < m$	BLT	2D	BGE

条件付きブランチ			
Test	True	OP	False
$N=1$	BMI	2B	BPL
$Z=1$	BEQ	27	BNE
$V=1$	BVS	29	BVC
$C=1$	BCS	25	BCC

符号なしブランチ			
Test	True	OP	False
$r > m$	BHI	22	BLS
$r \geq m$	BHS	24	BLO
$r = m$	BEQ	27	BNE
$r \leq m$	BLS	23	BHI
$r < m$	BLO	25	BHS



OP	ニーモニック	アドレッシング モード	#	OP	ニーモニック	アドレッシング モード	#	OP	ニーモニック	アドレッシング モード	#
00	NEG	DIRECT	6 2	1C	ANDCC	IMMED	3 2	2E	BGT	RELATIVE	3 2
03	COM	↑	6 2	1D	SEX	INHERENT	2 1	2F	BLE	RELATIVE	3 2
04	LSR		6 2	1E	EXG	IMMED	8 2	30	LEAX	INDEXED	4 2
06	ROR		6 2	1F	TFR	INHERENT	6 2	31	LEAY	↕	4 2
07	ASR		6 2	20	BRA	RELATIVE	3 2	32	LEAS	↕	4 2
08	ASL/LSL		6 2	21	BRN	↑	3 2	33	LEAU	INDEXED	4 2
09	ROL		6 2	22	BHI		3 2	34	PSHS	IMMED	5 2
0A	DEC		6 2	23	BLS		3 2	35	PULS	↕	5 2
0C	INC		6 2	24	BHS/BCC		3 2	36	PSHU	↕	5 2
0D	TST		6 2	25	BLO/BCS		3 2	37	PULU	IMMED	5 2
0E	JMP	↓	3 2	26	BNE		3 2	39	RTS	INHERENT	5 1
0F	CLR	DIRECT	6 2	27	BEQ		3 2	3A	ABX	↕	3 1
12	NOP	INHERENT	2 1	28	BVC		3 2	3B	RTI	INHERENT	6/15 1
13	SYNC	INHERENT	4 1	29	BVS		3 2	3C	CWAI	IMMED	20 2
16	LBRA	RELATIVE	5 3	2A	BPL		3 2	3D	MUL	INHERENT	11 1
17	LBSR	RELATIVE	9 3	2B	BMI		3 2	3F	SWI	↕	19 1
19	DAA	INHERENT	2 1	2C	BGE	↓	3 2	40	NEGA	↕	2 1
1A	ORCC	IMMED	3 2	2D	BLT	RELATIVE	3 2	43	COMA	INHERENT	2 1

OP	ニーモ ニック	アドレッシング グモード	#	OP	ニーモ ニック	アドレッシング グモード	#	OP	ニーモ ニック	アドレッシング グモード	#
44	LSRA	INHERENT	2 1	5D	TSTB	INHERENT	2 1	77	ASR	EXTENDED	7 3
46	RORA	↑	2 1	5F	CLRB	INHERENT	2 1	78	ASL/LSL	↑	7 3
47	ASRA		2 1	60	NEG	INDEXED	6 2	79	ROL		7 3
48	ASLA/LSLA		2 1	63	COM	↑	6 2	7A	DEC		7 3
49	ROLA		2 1	64	LSR		6 2	7C	INC		7 3
4A	DECA		2 1	66	ROR		6 2	7D	TST		7 3
4C	INCA		2 1	67	ASR		6 2	7E	JMP	↓	4 3
4D	TSTA		2 1	68	ASL/LSL		6 2	7F	CLR	EXTENDED	7 3
4F	CLRA		2 1	69	ROL		6 2	80	SUBA	IMMED	2 2
50	NEGB		2 1	6A	DEC		6 2	81	CMPA	↑	2 2
53	COMB		2 1	6C	INC		6 2	82	SBCA		2 2
54	LSRB		2 1	6D	TST		6 2	83	SUBD		4 3
56	RORB		2 1	6E	JMP	↓	3 2	84	ANDA		2 2
57	ASRB		2 1	6F	CLR	INDEXED	6 2	85	BITA		2 2
58	ASLB/LSLB		2 1	70	NEG	EXTENDED	7 3	86	LDA		2 2
59	ROLB		2 1	73	COM	↑	7 3	88	EORA		2 2
5A	DECB	↓	2 1	74	LSR	↓	7 3	89	ADCA	↓	2 2
5C	INCB	INHERENT	2 1	76	ROR	EXTENDED	7 3	8A	ORA	IMMED	2 2

OP	ニーモニック	アドレッシング グモード	～ #	OP	ニーモニック	アドレッシング グモード	～ #	OP	ニーモニック	アドレッシング グモード	～ #
8B	ADDA	IMMED	2 2	9E	LDX	DIRECT	5 2	B0	SUBA	EXTENDED	5 3
8C	CMPX	IMMED	4 3	9F	STX	DIRECT	5 2	B1	CMPA		5 3
8D	BSR	RELATIVE	7 2	A0	SUBA	INDEXED	4 2	B2	SBCA		5 3
8E	LDX	IMMED	3 3	A1	CMPA		4 2	B3	SUBD		7 3
90	SUBA	DIRECT	4 2	A2	SBCA		4 2	B4	ANDA		5 3
91	CMPA		4 2	A3	SUBD		6 2	B5	BITA		5 3
92	SBCA		4 2	A4	ANDA		4 2	B6	LDA		5 3
93	SUBD		6 2	A5	BITA		4 2	B7	STA		5 3
94	ANDA		4 2	A6	LDA		4 2	B8	EORA		5 3
95	BITA		4 2	A7	STA		4 2	B9	ADCA		5 3
96	LDA		4 2	A8	EORA		4 2	BA	ORA		5 3
97	STA		4 2	A9	ADCA		4 2	BB	ADDA		5 3
98	EORA		4 2	AA	ORA		4 2	BC	CMPX		7 3
99	ADCA		4 2	AB	ADDA		4 2	BD	JSR		8 3
9A	ORA		4 2	AC	CMPX		6 2	BE	LDX		6 3
9B	ADDA		4 2	AD	JSR		7 2	BF	STX	EXTENDED	6 3
9C	CMPX		6 2	AE	LDX		5 2	C0	SUBB	IMMED	2 2
9D	JSR	DIRECT	7 2	AF	STX	INDEXED	5 2	C1	CMPB	IMMED	2 2

OP	ニーモック	アドレッシング グモード	#	OP	ニーモック	アドレッシング グモード	#	OP	ニーモック	アドレッシング グモード	#
C2	SBCB	IMMED	2	D7	STB	DIRECT	4	E9	ADCB	INDEXED	4
C3	ADDD		4	D8	EORB		4	EA	ORB		4
C4	ANDB		2	D9	ADCB		4	EB	ADDB		4
C5	BITB		2	DA	ORB		4	EC	LDD		5
C6	LDB		2	DB	ADDB		4	ED	STD		5
C8	EORB		2	DC	LDD		5	EE	LDU		5
C9	ADCB		2	DD	STD		5	EF	STU	INDEXED	5
CA	ORB		2	DE	LDU		5	F0	SUBB	EXTENDED	5
CB	ADDB		2	DF	STU	DIRECT	5	F1	CMPB		5
CC	LDD		3	E0	SUBB	INDEXED	4	F2	SBCB		5
CE	LDU	IMMED	3	E1	CMPB		4	F3	ADDD		7
D0	SUBB	DIRECT	4	E2	SBCB		4	F4	ANDB		5
D1	CMPB		4	E3	ADDD		6	F5	BITB		5
D2	SBCB		4	E4	ANDB		4	F6	LDB		5
D3	ADDD		6	E5	BITB		4	F7	STB		5
D4	ANDB		4	E6	LDB		4	F8	EORB		5
D5	BITB		4	E7	STB		4	F9	ADCB		5
D6	LDB	DIRECT	4	E8	EORB	INDEXED	4	FA	ORB	EXTENDED	5

OP	ニーモニック	アドレッシング ゲモード	#	OP	ニーモニック	アドレッシング ゲモード	#	OP	ニーモニック	アドレッシング ゲモード	#
FB	ADDB	EXTENDED	5	102E	LGBT	RELATIVE	5(6)	10CE	LDS	IMMED	4
FC	LDD	↓	6	102F	LBLLE	RELATIVE	5(6)	10DE	LDS	DIRECT	6
FD	STD	↓	6	103F	SWI2	INHERENT	20	10DF	STS	DIRECT	6
FE	LDU	↓	6	1083	OMPDP	IMMED	5	10EE	LDS	INDEXED	6
FF	STU	EXTENDED	6	108C	OMPYP	↑	5	10EF	STS	INDEXED	6
1021	LBRN	RELATIVE	5	108E	LDY	IMMED	4	10FE	LDS	EXTENDED	7
1022	LBHI	↓	5(6)	1093	OMPDP	DIRECT	7	10FF	STS	EXTENDED	7
1023	LBLS	↓	5(6)	109C	OMPYP	↓	7	113F	SWI3	INHERENT	20
1024	LBHS/LBCC	↓	5(6)	109E	LDY	↓	6	1183	CMPU	IMMED	5
1025	LBGS/LBLO	↓	5(6)	109F	STY	DIRECT	6	118C	CMPS	IMMED	5
1026	LBNE	↓	5(6)	10A3	OMPDP	INDEXED	7	1193	CMPU	DIRECT	7
1027	LBEQ	↓	5(6)	10AC	OMPYP	↓	7	119C	CMPS	DIREECT	7
1028	LBVC	↓	5(6)	10AE	LDY	↓	6	11A3	CMPU	INDEXED	7
1029	LBVS	↓	5(6)	10AF	STY	INDEXED	6	11AC	CMPS	INDEXED	7
102A	LBPL	↓	5(6)	10B3	OMPDP	EXTENDED	8	11B3	CMPU	EXTENDED	8
102B	LBMI	↓	5(6)	10BC	OMPYP	↓	8	11BC	CMPS	EXTENDED	8
102C	LBGE	↓	5(6)	10BE	LDY	↓	7				
102D	LBLT	RELATIVE	5(6)	10BF	STY	EXTENDED	7				

著 者 中村 英都

発行者 牧谷秀昭

発行所 秀和システムトレーディング株式会社

郵便番号 107 東京都港区南青山 2-19-5 関原ビル

SHUWA SYSTEM TRADING CO., LTD.

SEKIHARA BLDG,

2-19-5 MINAMIAOYAMA, MINATO-KU, TOKYO, 107 JAPAN

印刷所 東京スガキ印刷株式会社

1983年11月1日 第1刷発行 1984年3月24日 第2刷発行



秀和システム

秀和システムトレーディング株式会社

ISBN4-87966-012-4 C0000 ¥2800E